

Front matter

lang: ru-RU title: "Текстовый редактор emacs" author: | Койфман Кирилл Дмитриевич  
institute: | RUDN date: 2022

Formatting

toc: false slide\_level: 2 theme: metropolis header-includes: - \metroset{progressbar=frametitle,sectionpage=progressbar,numbering=fraction} - \makeatletter - \beamer@ignorenonframefalse - \makeatother aspectratio: 43

section-titles: true

Цель работы.

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

1 задание.

Откроем emacs(рис.1).

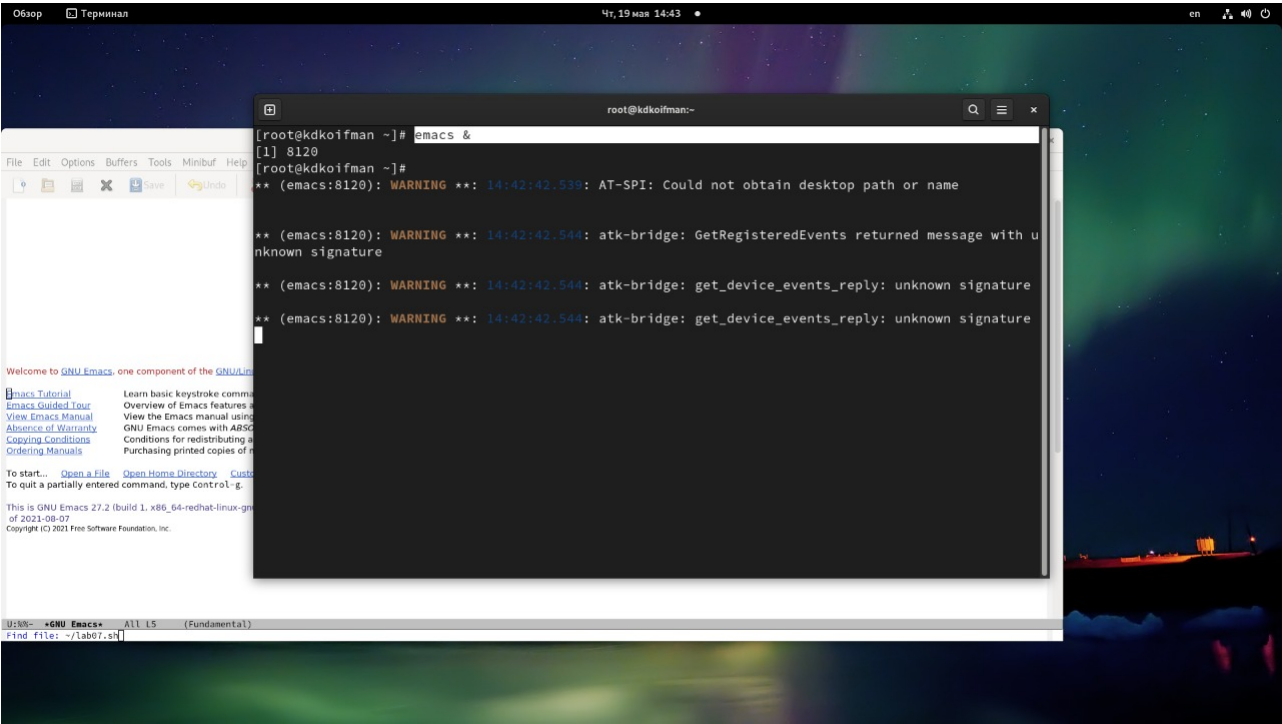


рис.1(emacs открывается в оконном режиме(за это отвечает &))

2 задание.

Создадим файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).(рис.2,3).

Сочетание клавиш C-x C-f позволяет открыть/создать файл.

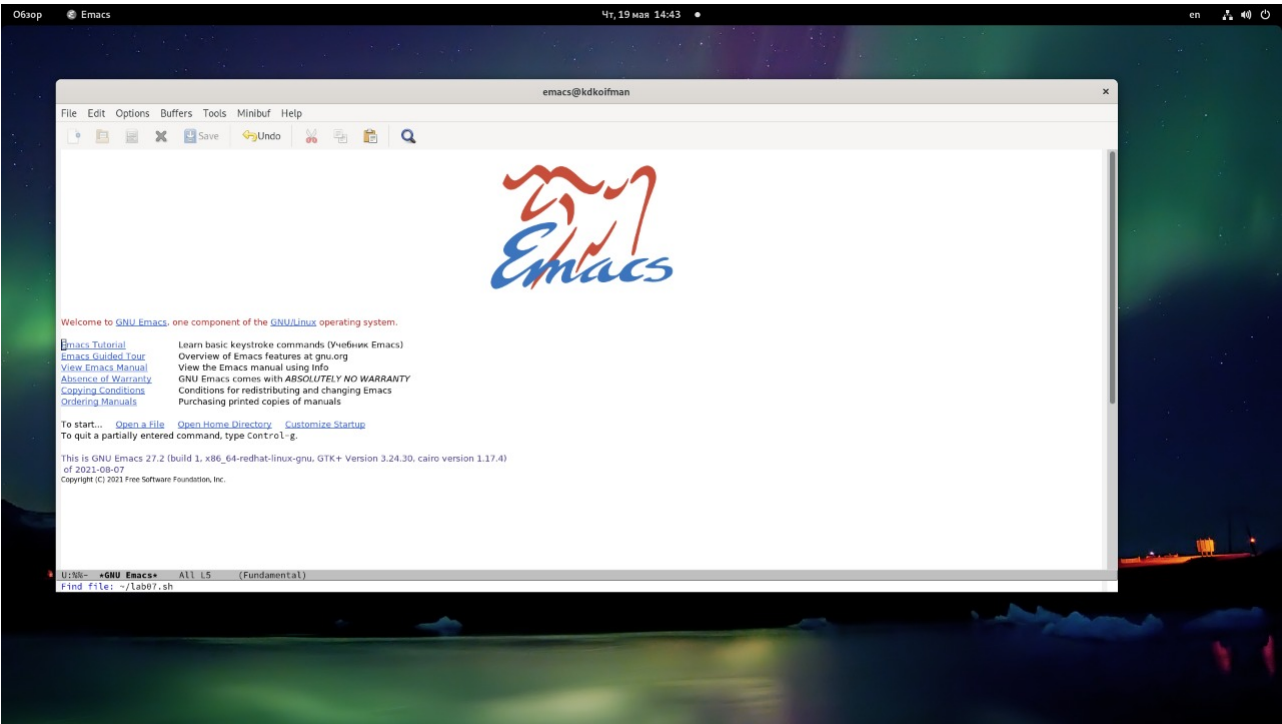


рис.2

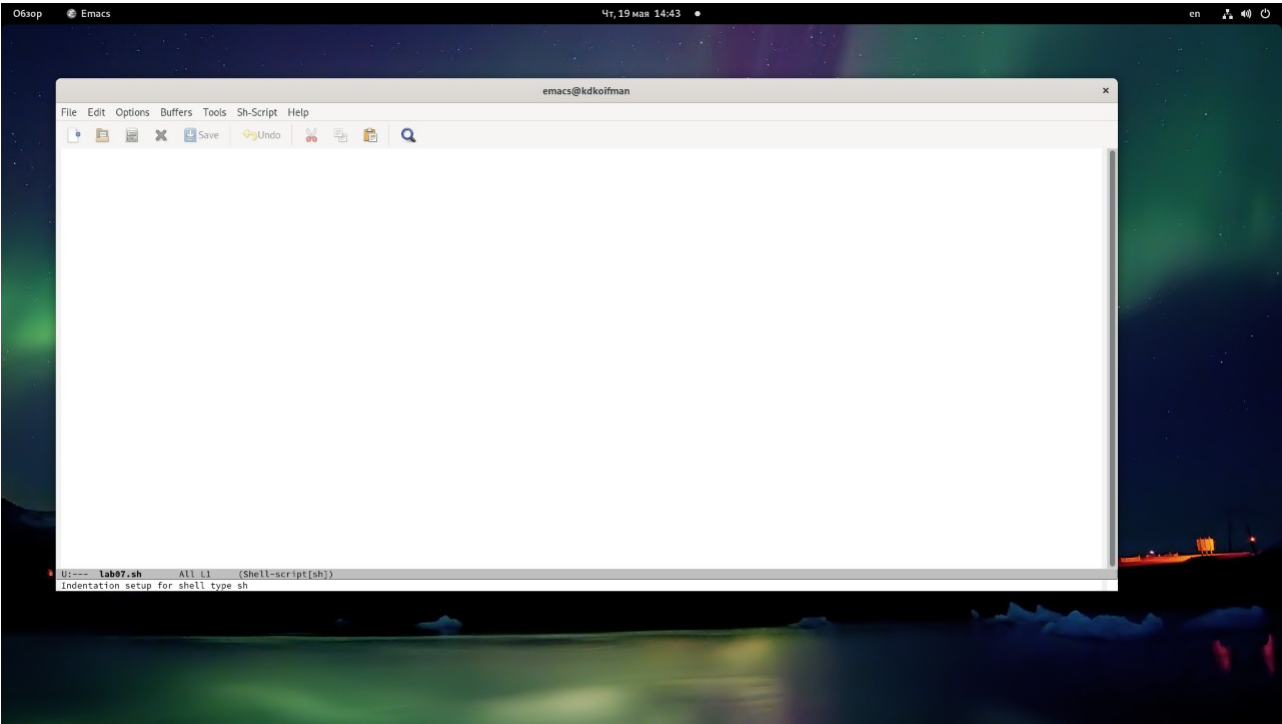


рис.3(файл lab07.sh)

3 задание.

Наберём следующий текст программы(рис.4):

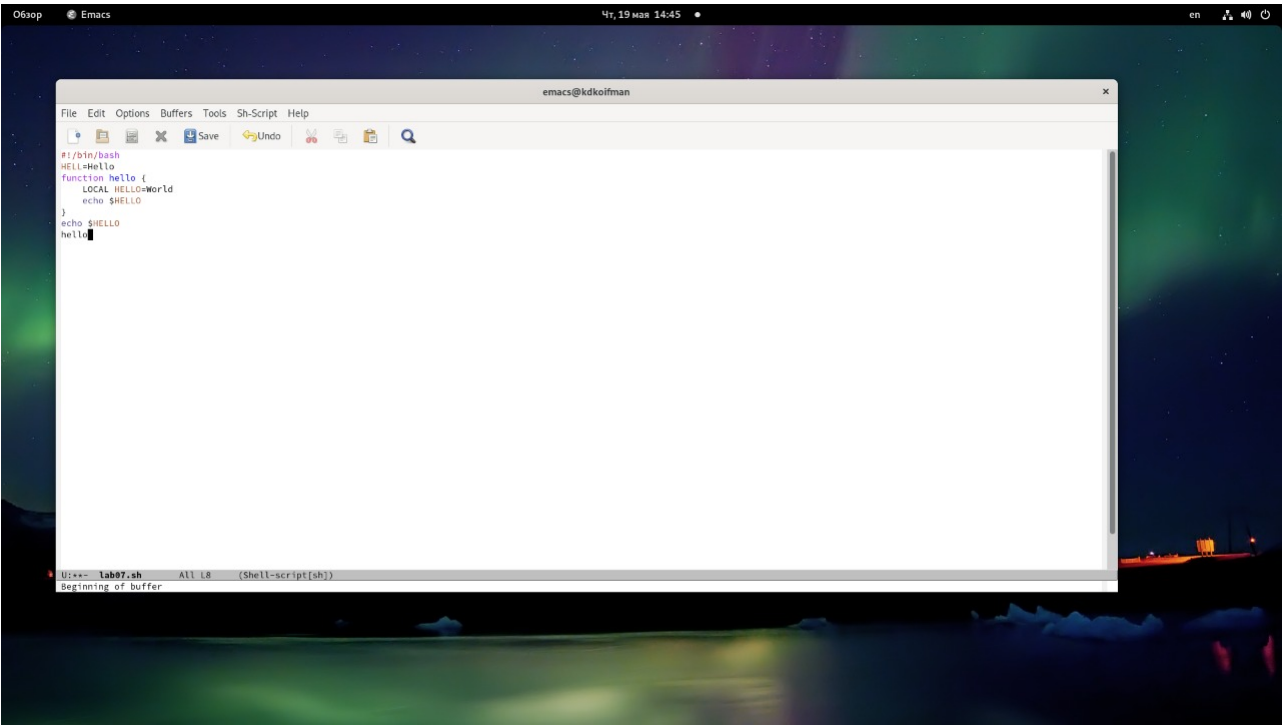


рис.4

4 задание.

Сохраним файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s)(рис.5):

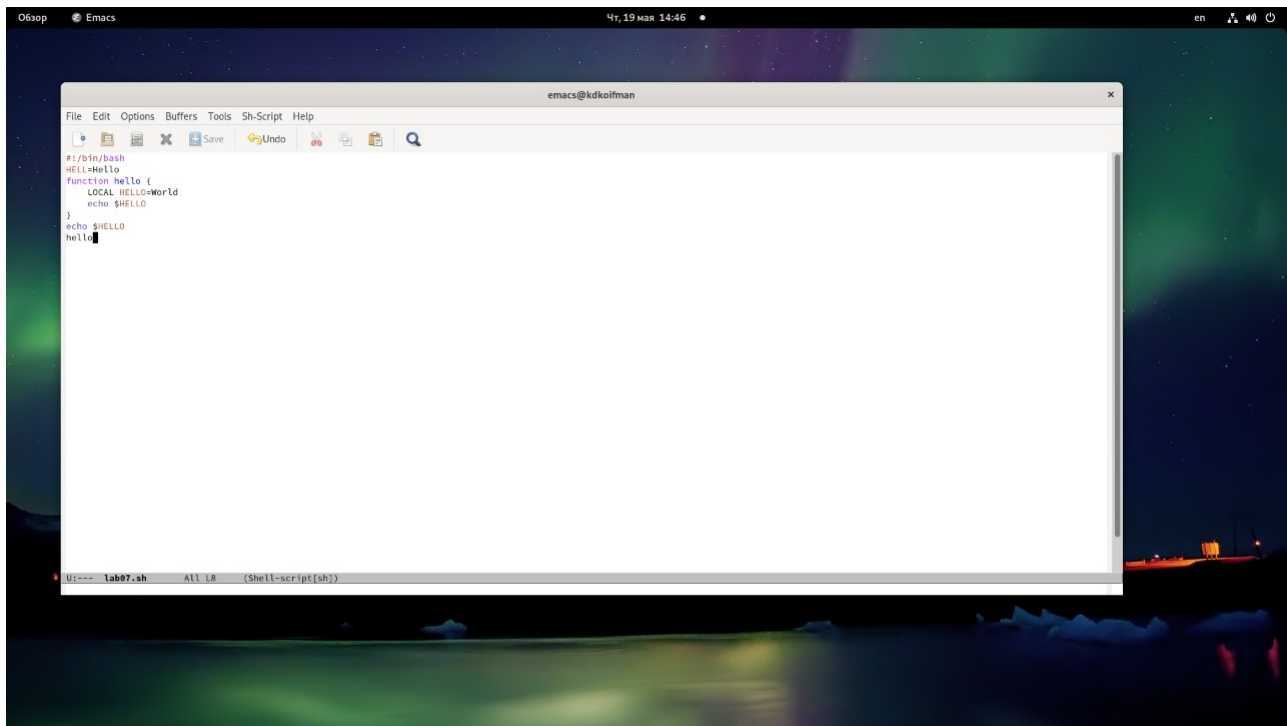


рис.5

## 5 задание.

Прodelать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш:

### 5.1 задание.

Вырежем одной командой целую строку с помощью сочетания клавиш(C-k).(рис.6):

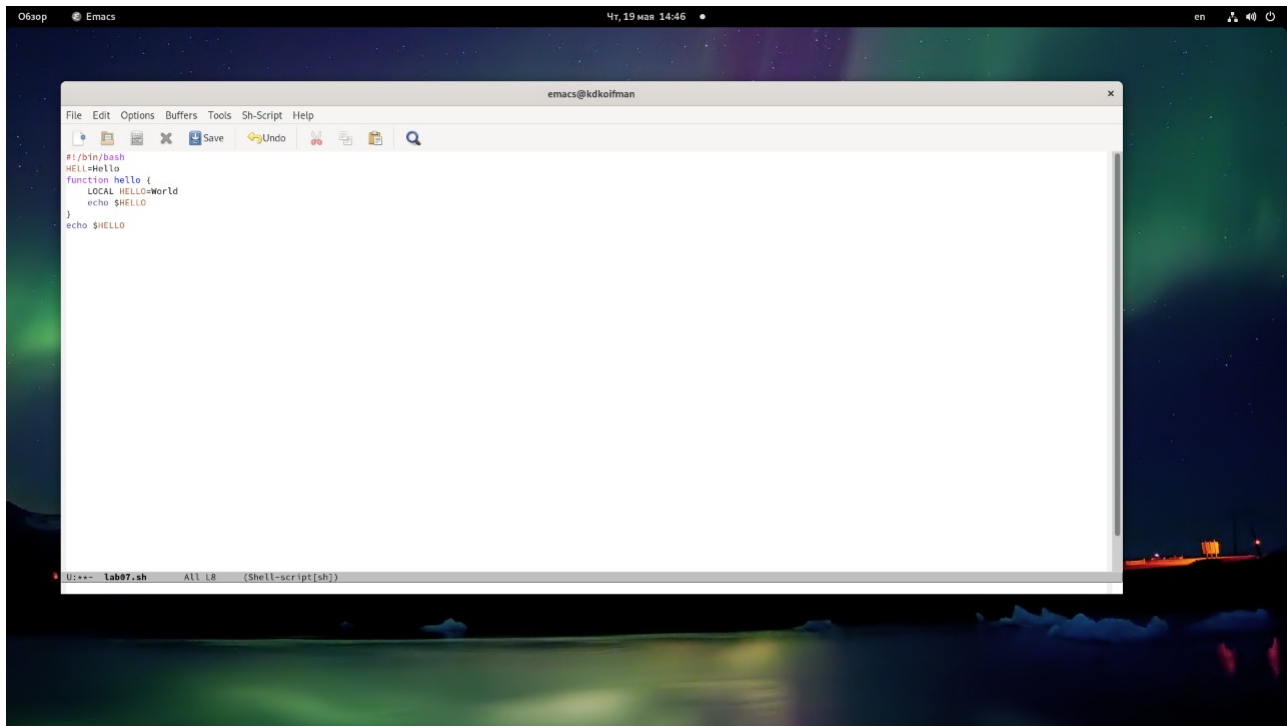


рис.6

### 5.2 задание.

Вставим эту строку в конец файла с помощью сочетания клавиш(C-y)(рис.7).

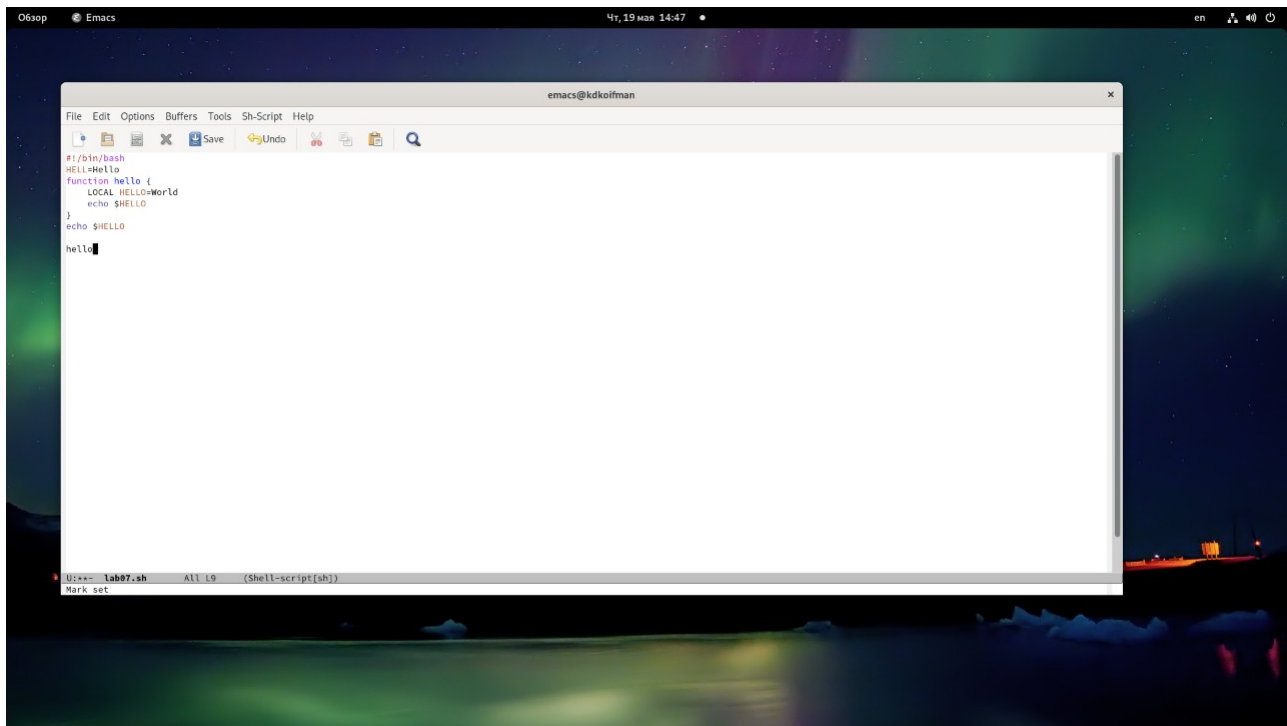


рис.7

### 5.3 задание.

Выделим область текста сочетания клавиш(C-space)(рис.8).

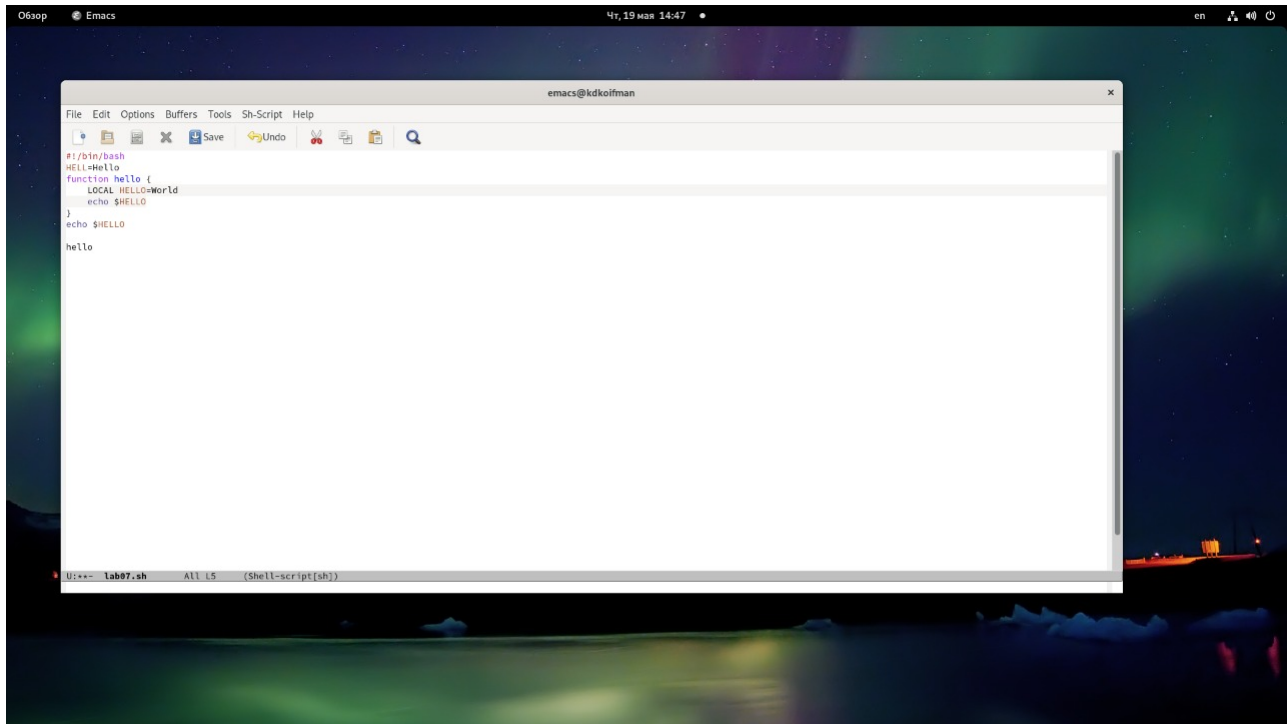


рис.8

### 5.4 задание.

Скопировать область в буфер обмена с помощью сочетания клавиш(M-w) (рис.9).

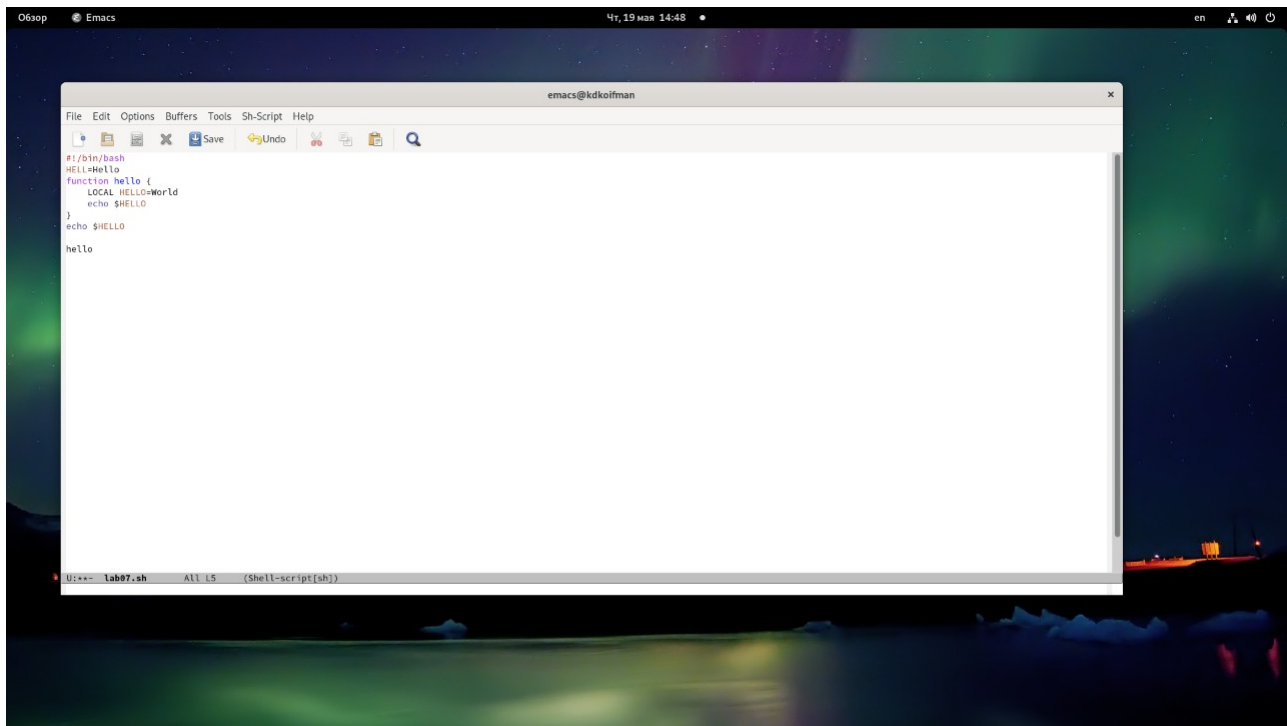


рис.9(выделение с текста было снято после копирования области в буфер обмена)

5.5 задание.

Вставим область в конец файла с помощью сочетания клавиш(M-w) (рис.10).

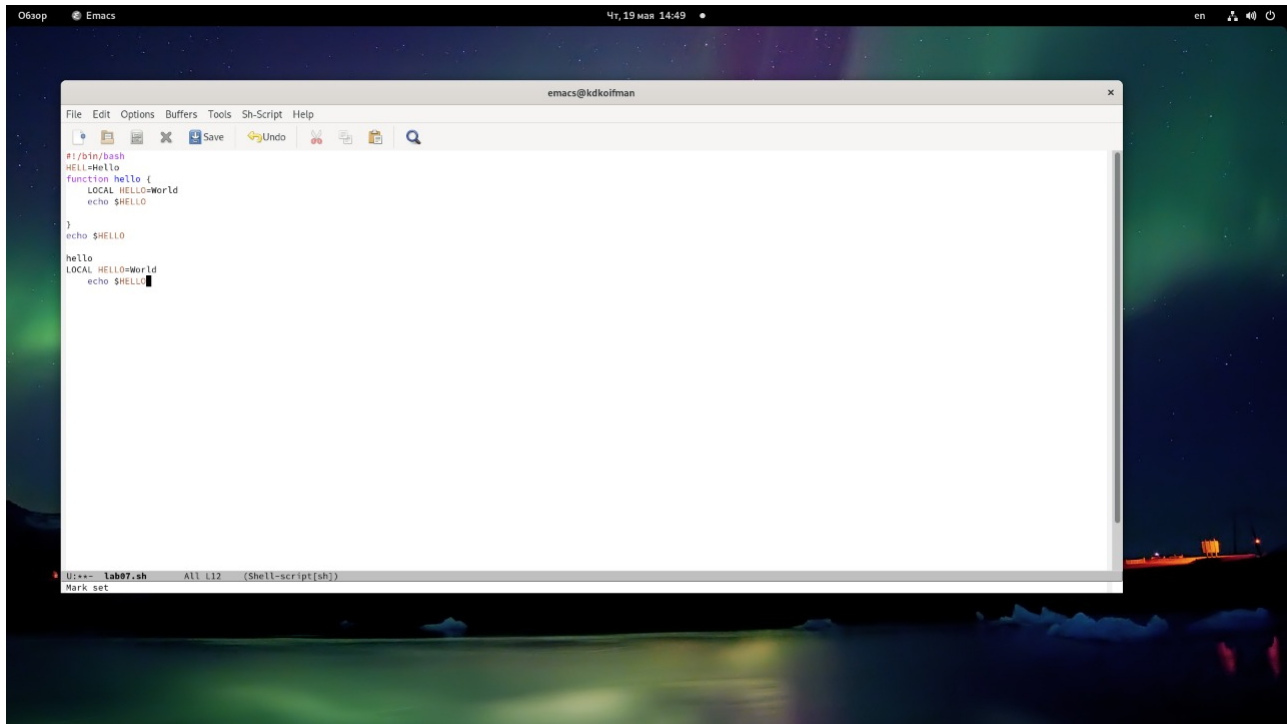


рис. 10

5.6 задание.

Вновь выделим эту область и на этот раз вырежем её. (рис.11,12).

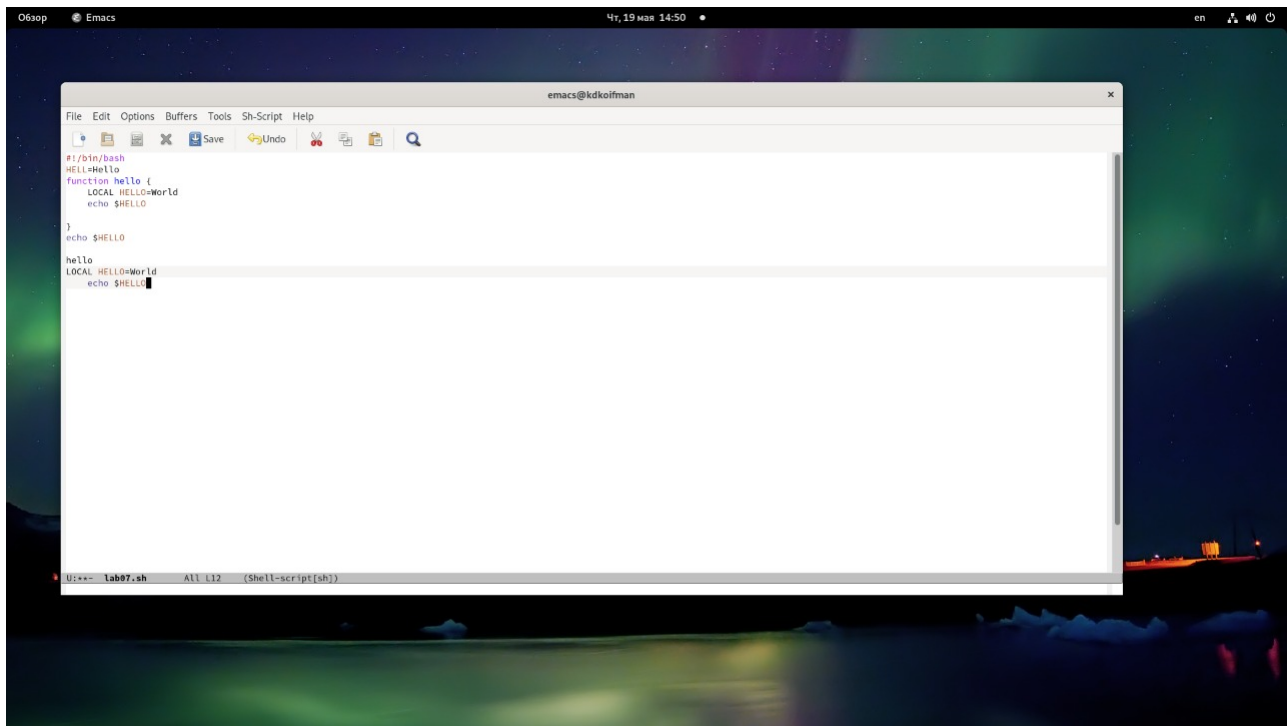


рис.11(выделяем область с помощью сочетания клавиш(C-space))

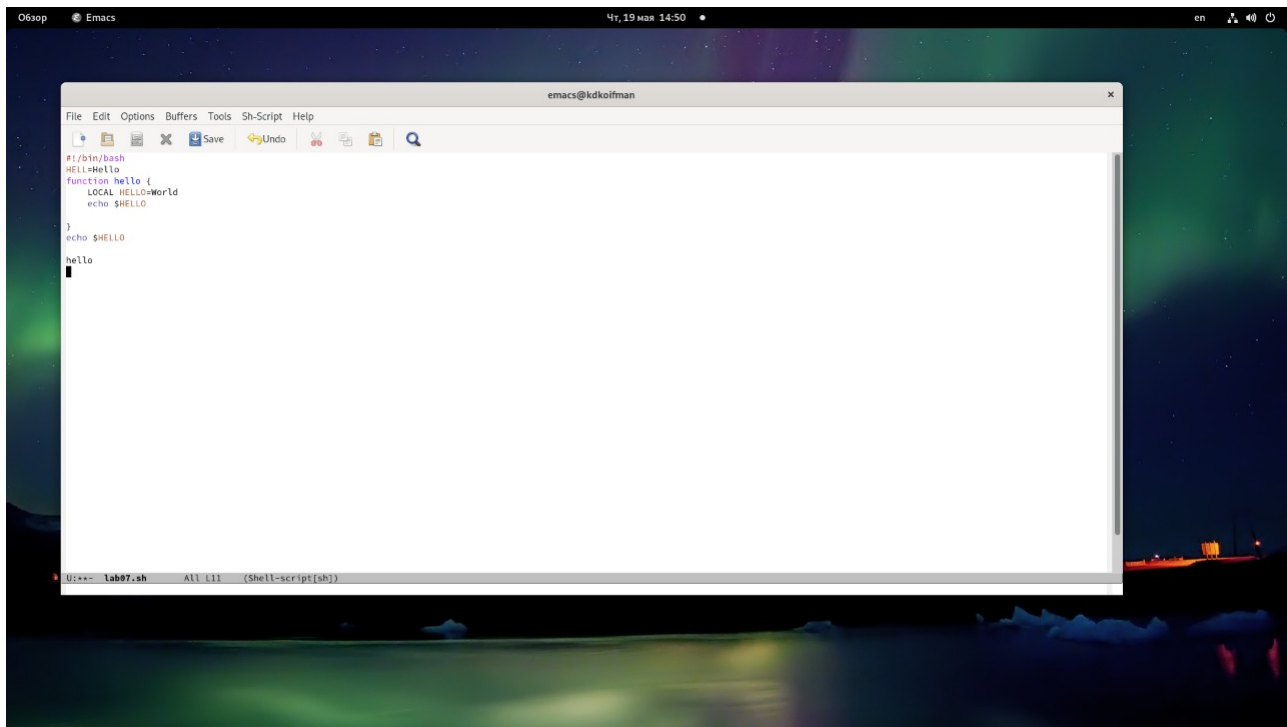


рис.12(вырезали выделенный ранее фрагмент текста)

5.7 задание.

Отменим последнее действие с помощью сочетания клавиш(C-/) (рис.13).



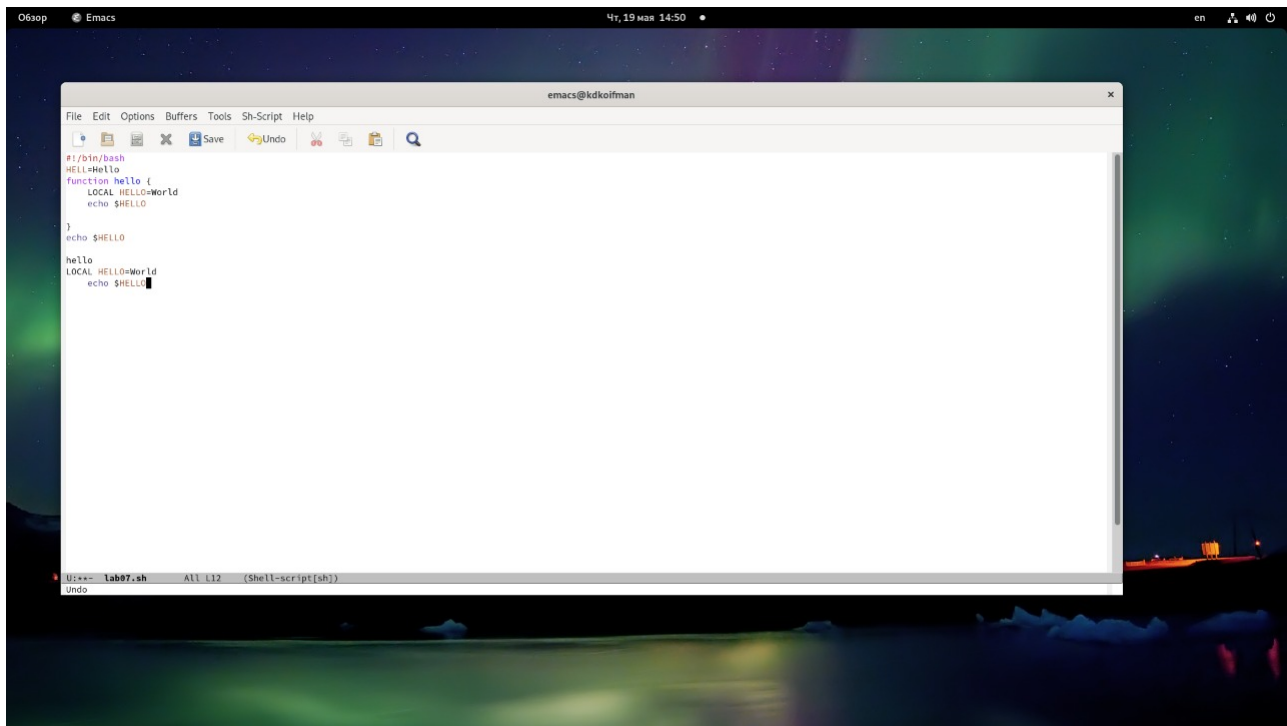


рис.13

## 6 задание.

Освоим навыки использования команд для перемещения курсора.

### 6.1 задание.

Переместим курсор в начало строки с помощью сочетания клавиш(C-a) (рис.14).

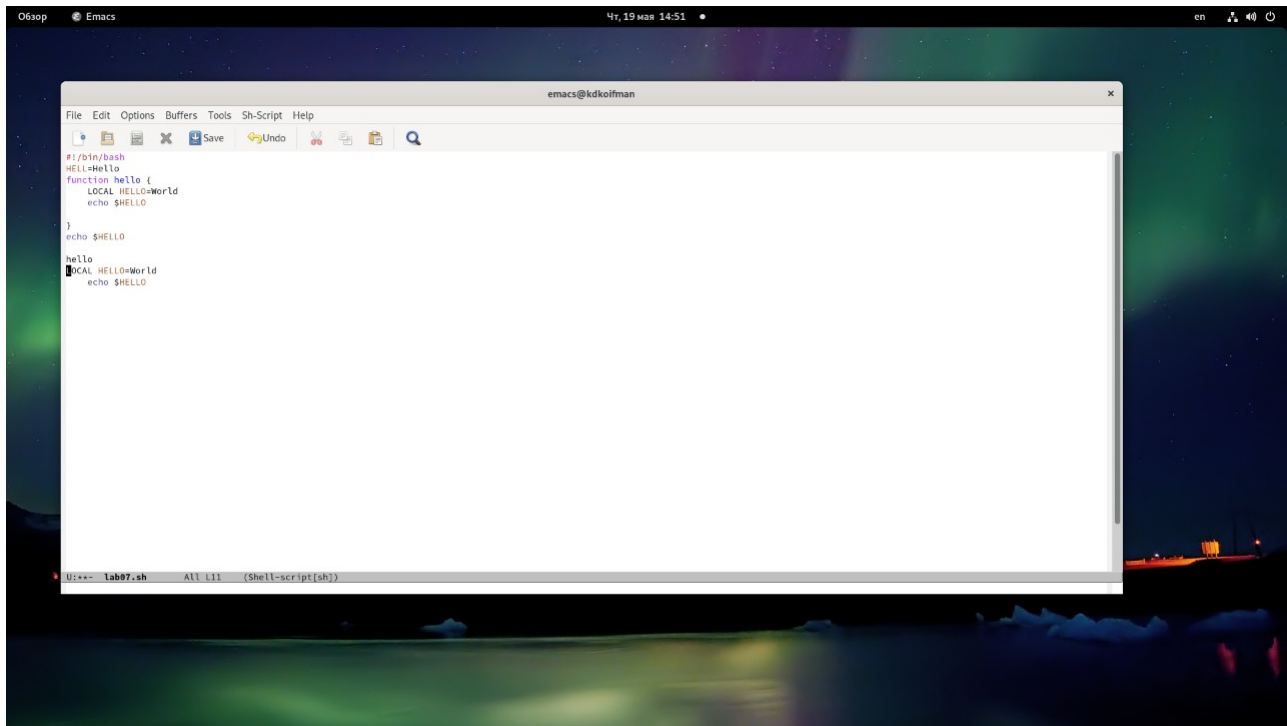


рис. 14

### 6.2 задание.

Переместим курсор в конец строки с помощью сочетания клавиш(C-e) (рис.15).

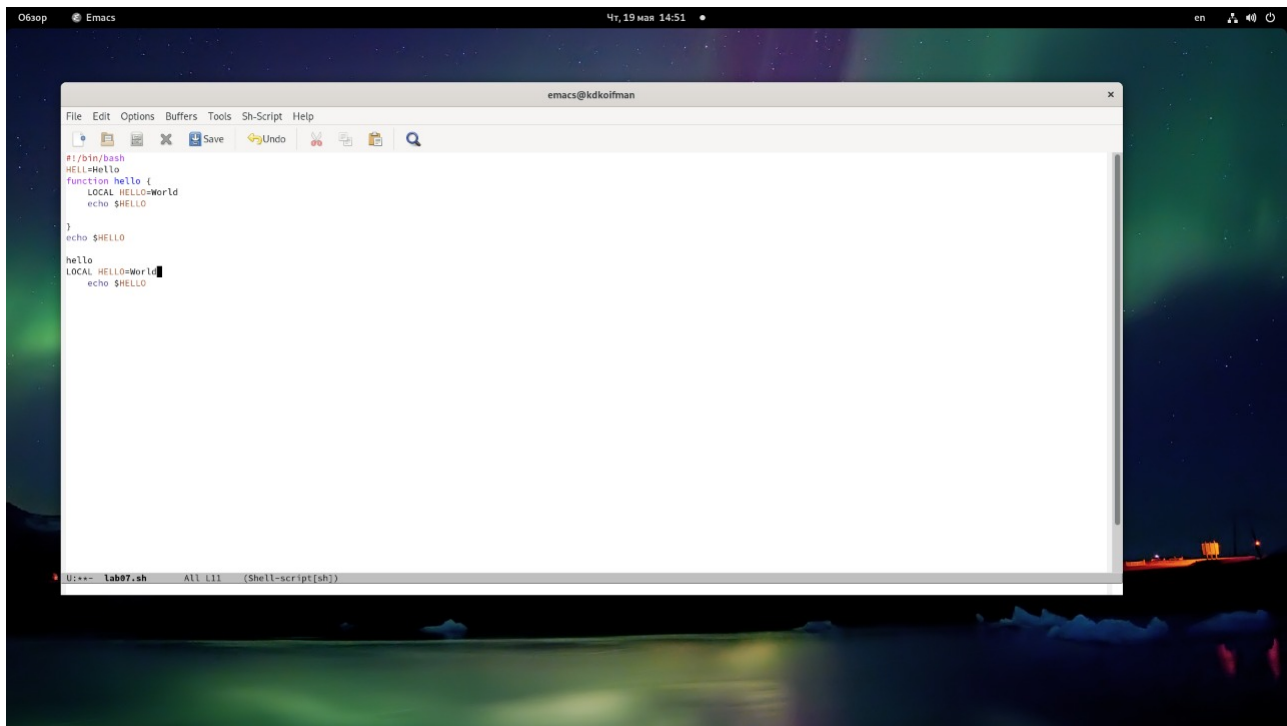


рис.15

### 6.3 задание.

Переместим курсор в начало буфера(M-<)(рис.16). (рис.16).

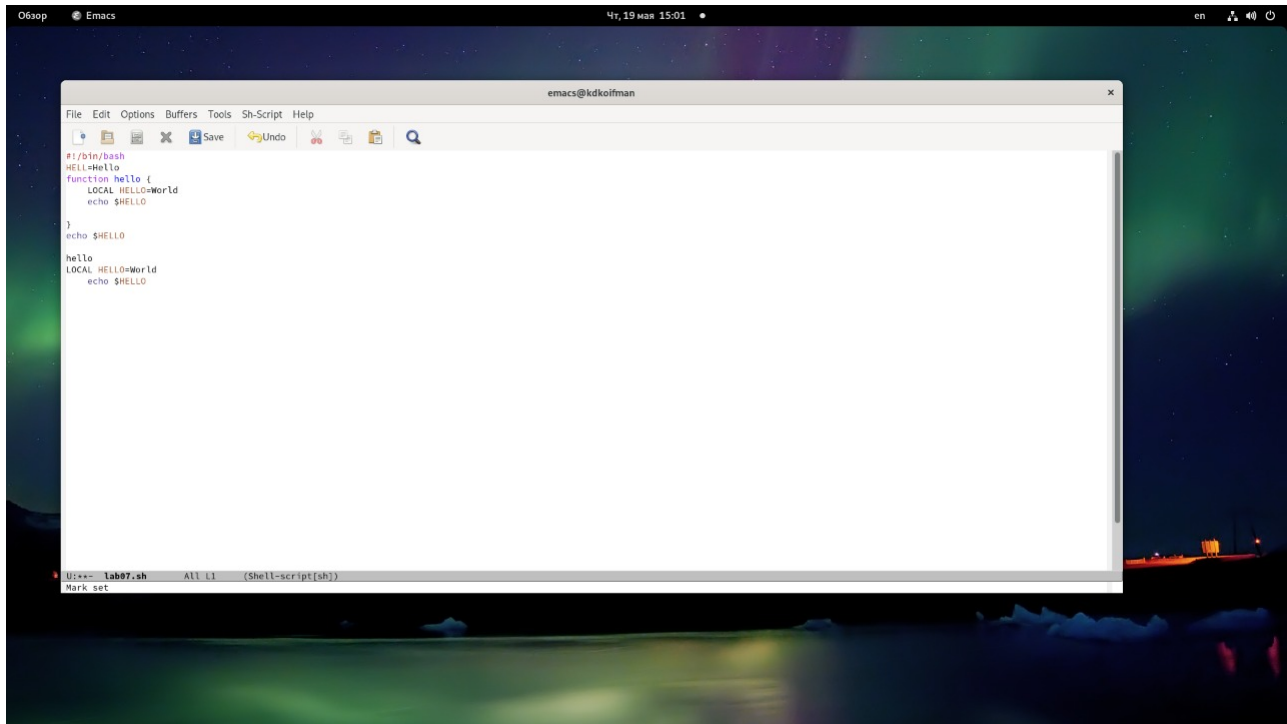


рис.16

### 6.4 задание.

Переместим курсор в конец буфера(M->)(рис.17).



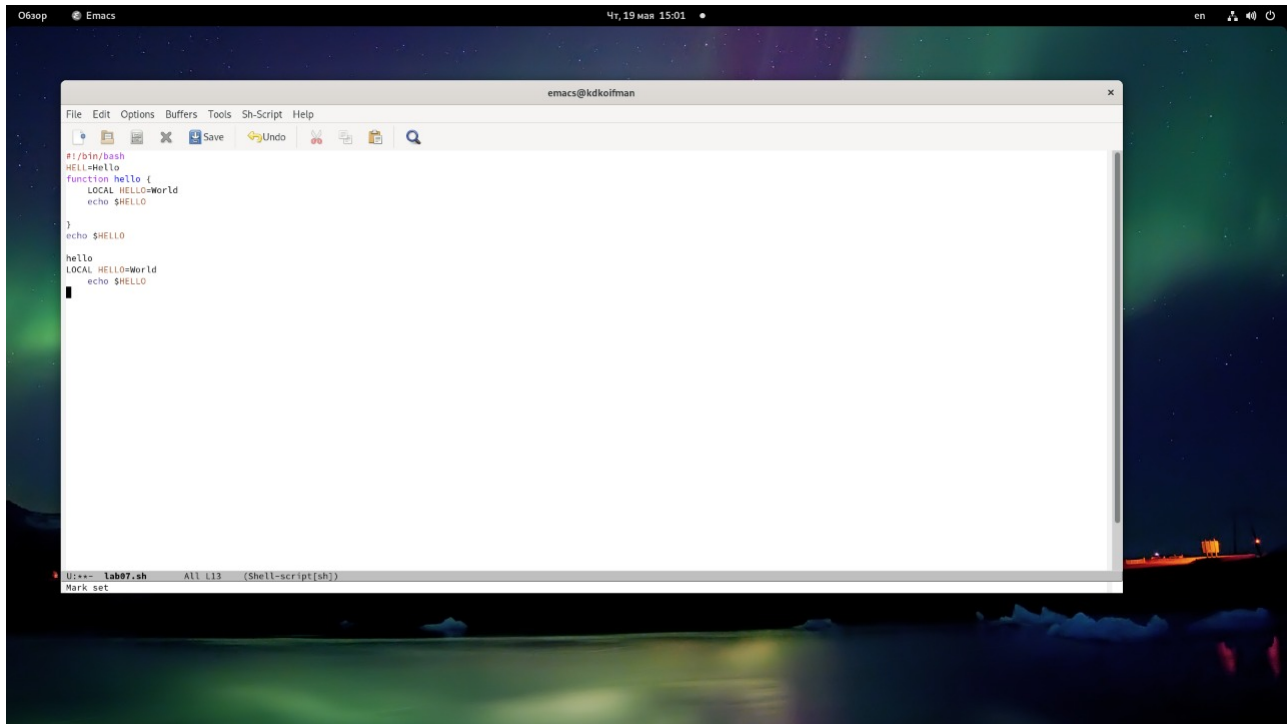


рис.17

## 7 задание.

Освоим управление буферами.

### 7.1 задание.

Выведем список активных буферов на экран с помощью сочетания клавиш(C-x C-b)(рис.18).

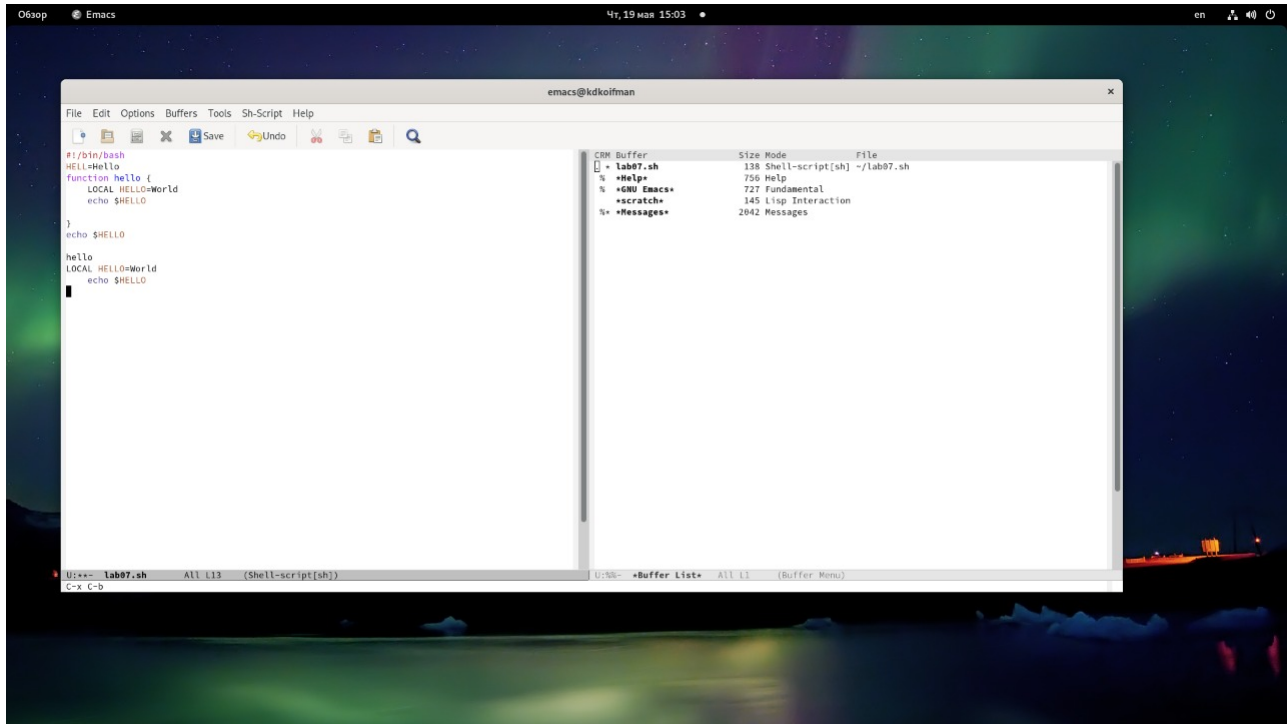


рис.18

### 7.2 задание.

Переместимся во вновь открытое окно (C-x o) со списком открытых буферов и переключимся на другой буфер.(рис.20).

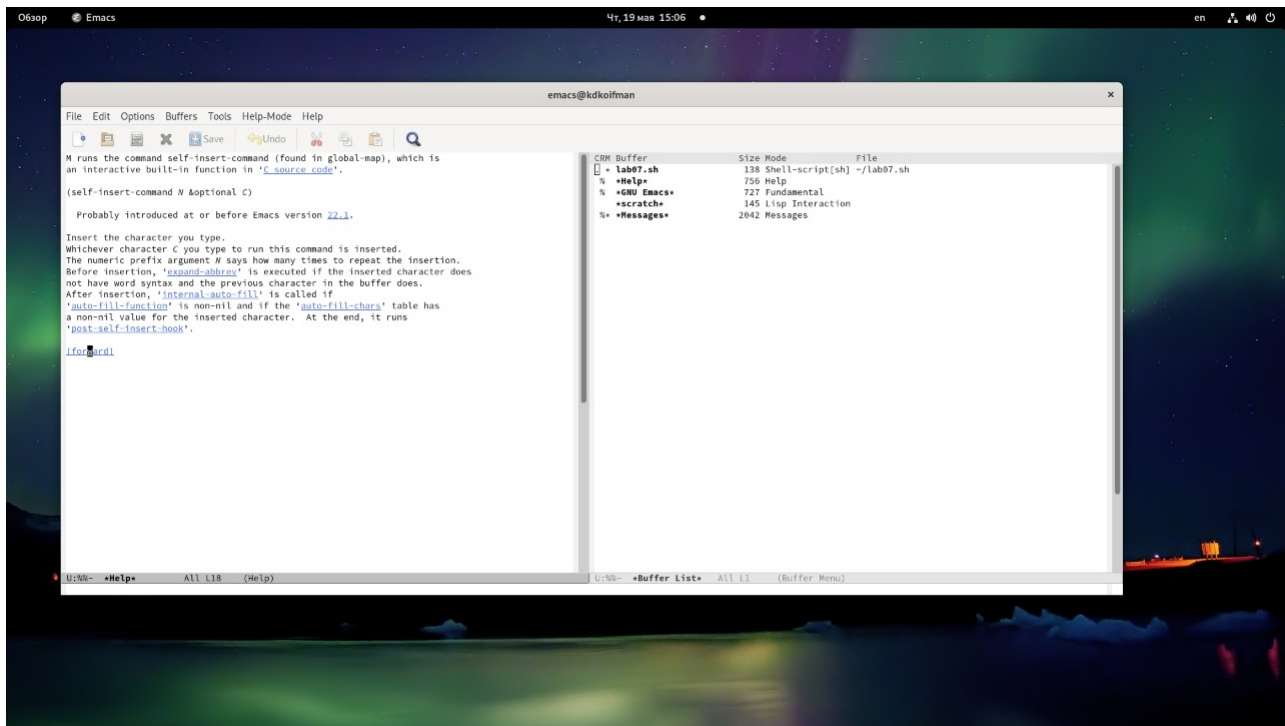


рис.20

### 7.3 задание.

Закроем это окно с помощью сочетания клавиш(C-x 0). (рис.21).

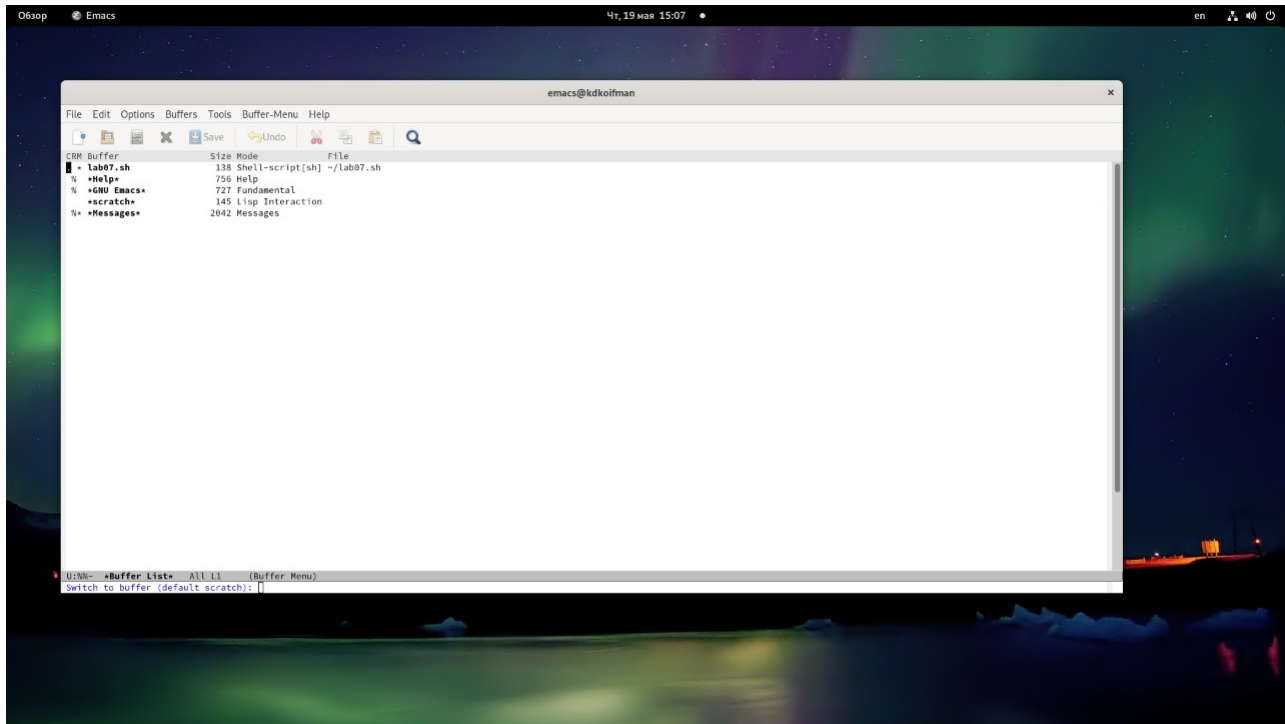


рис.21

### 7.4 задание.

Теперь вновь переключимся между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b)(C-x 0)(рис.22).

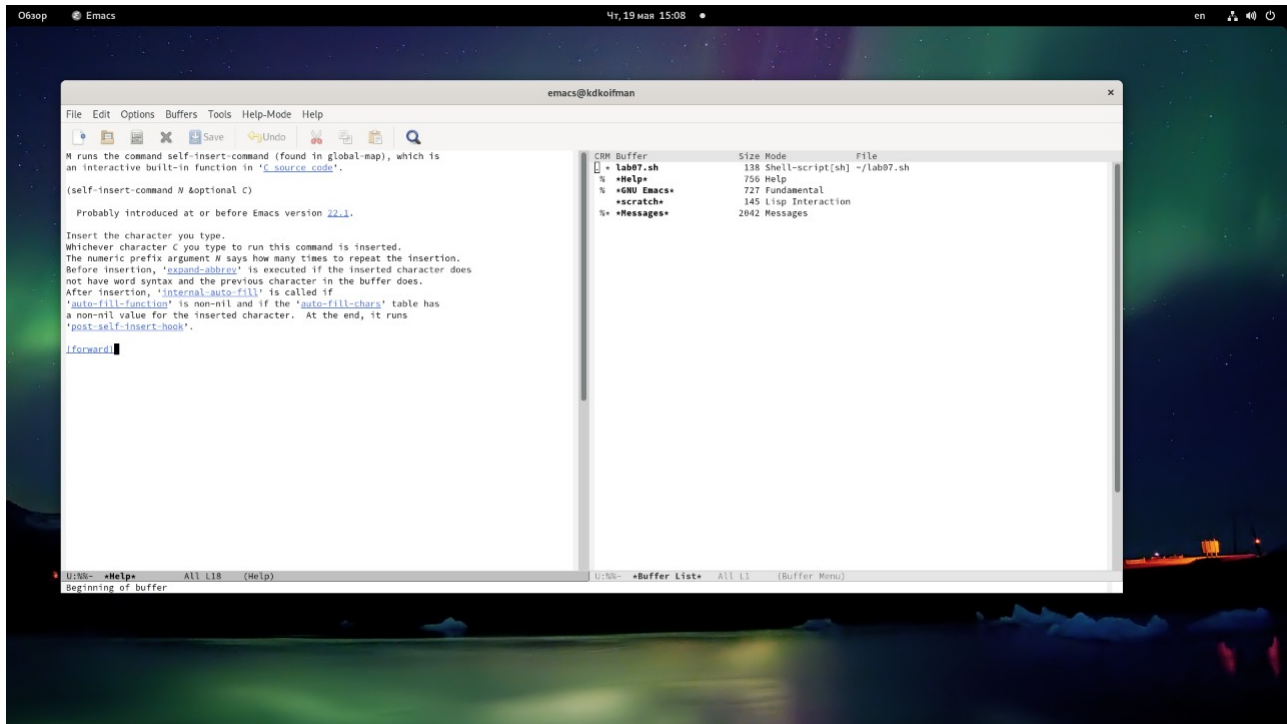


рис.22(откроем буфер Help)

## 8 задание.

Освоим управление окнами.

### 8.1 задание.

Поделим фрейм на 4 части: разделить фрейм на два окна по вертикали (C-x 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-x 2)(рис.23).

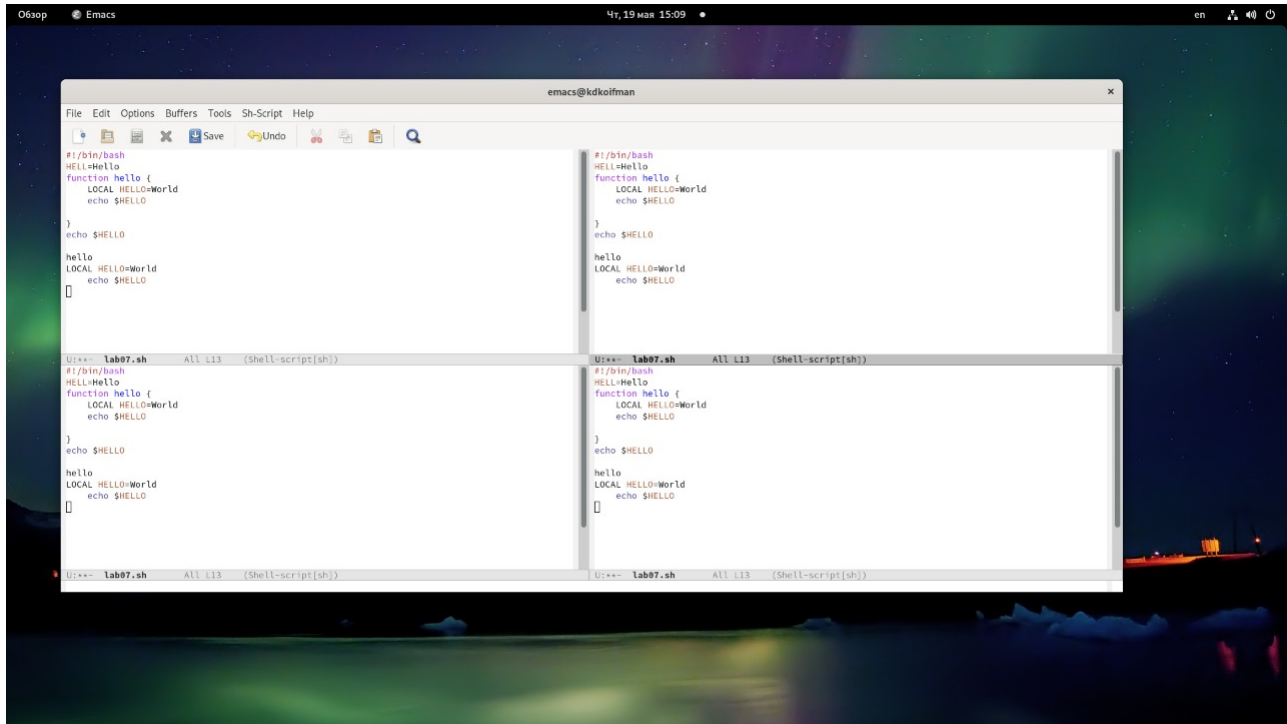


рис.23

### 8.2 задание.

В каждом из четырёх созданных окон откроем новый буфер (файл) и введём несколько строк текста(рис.24).

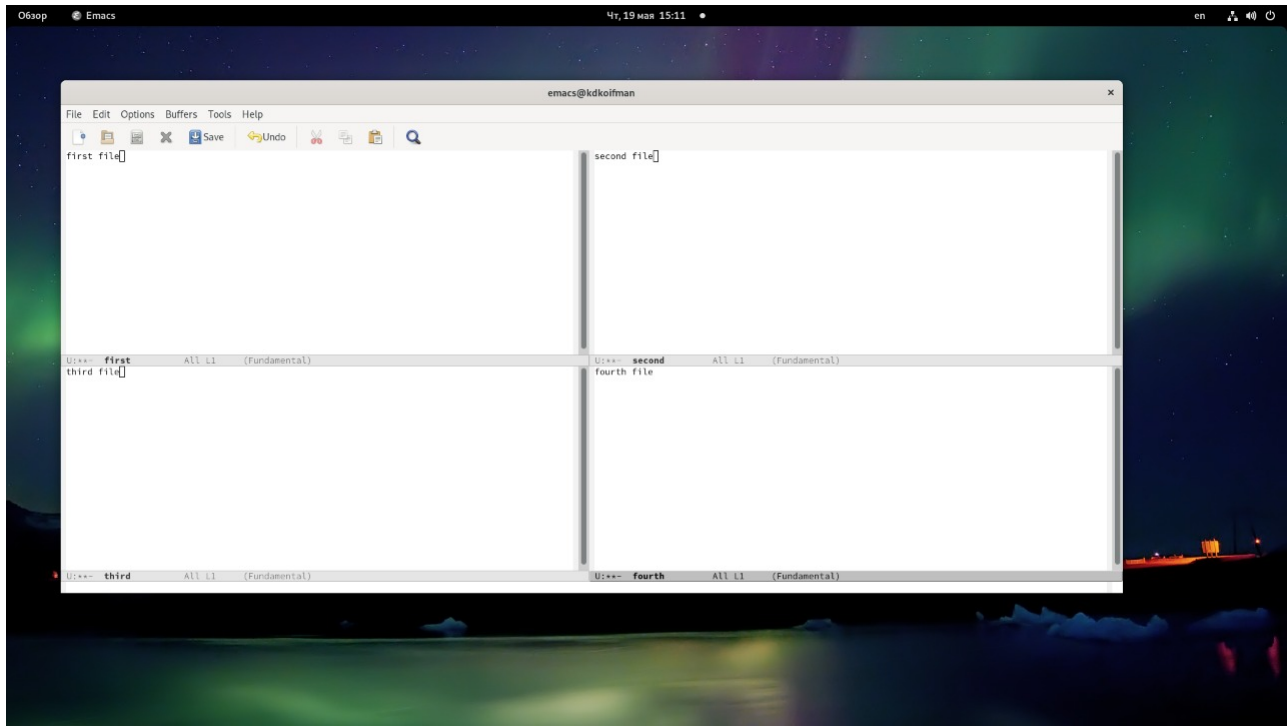


рис.24

## 9 задание.

Освоим режим поиска.

### 9.1 задание.

Переключимся в режим поиска с помощью сочетания клавиш(C-s) и найдём несколько слов, присутствующих в тексте(рис.25,26).

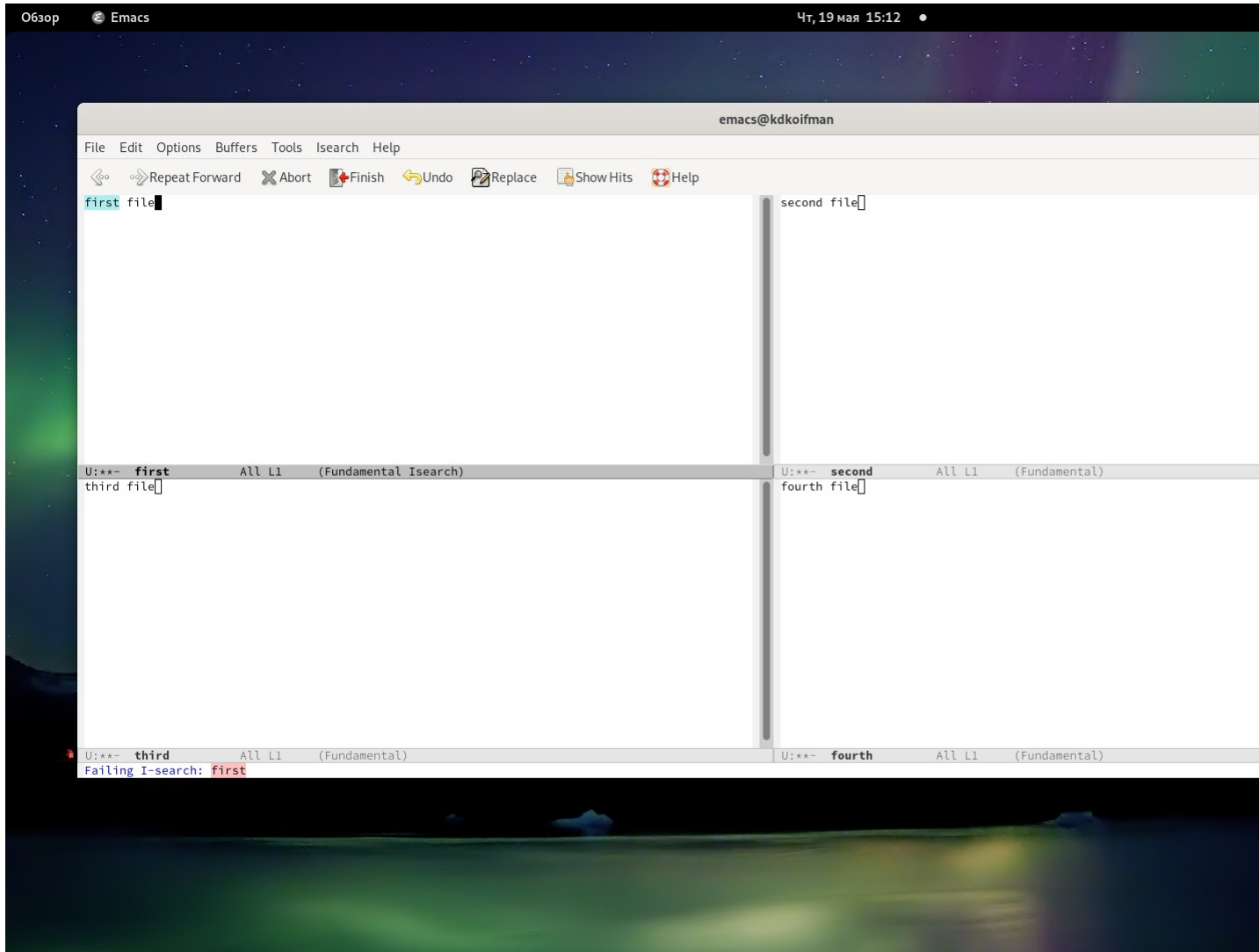


рис.25(ищем слово "first" в файле first)

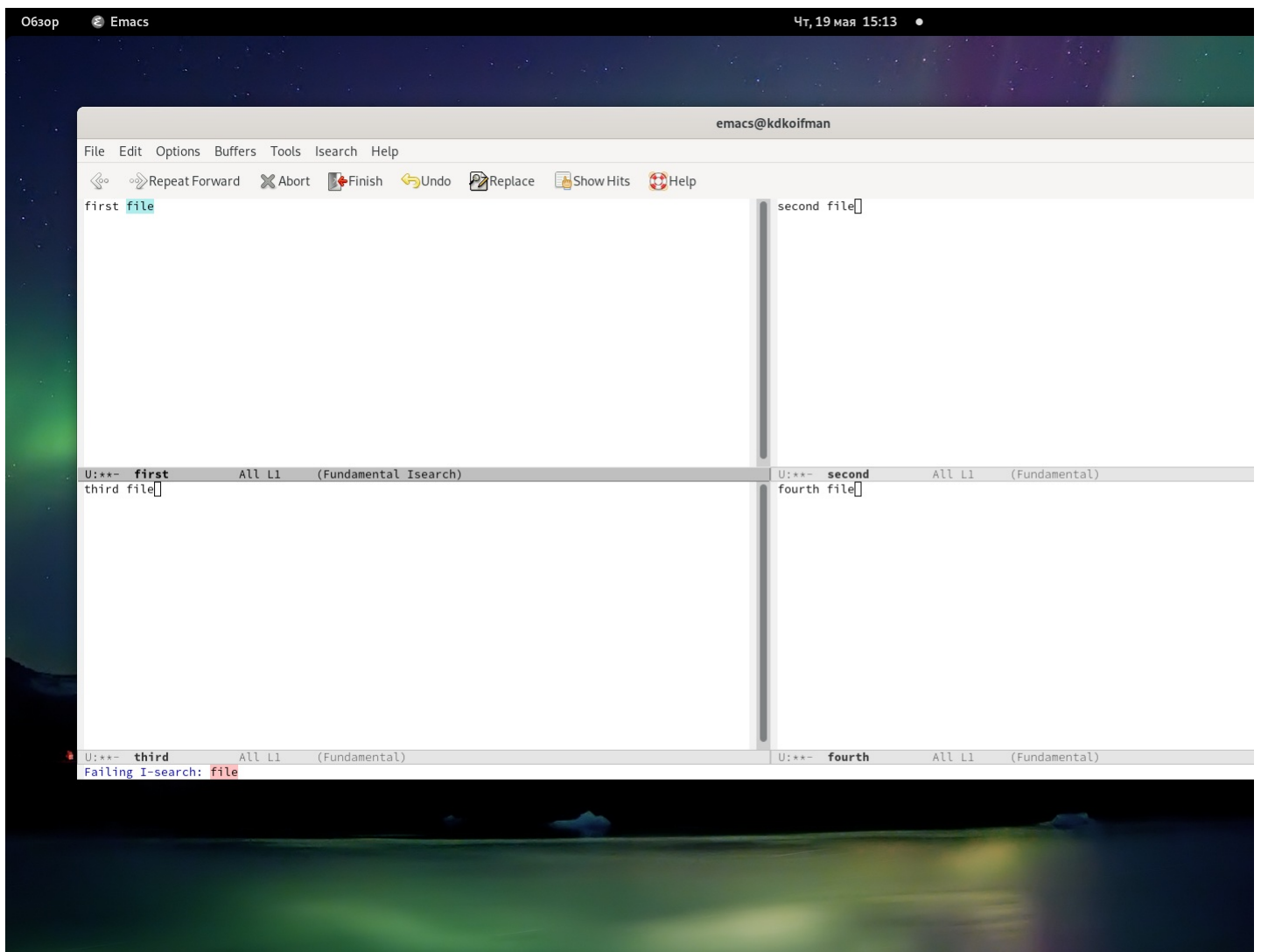


рис.26(ищем слово "file" в файле first)

## 9.2 задание.

Переключимся между результатами поиска, нажимая (C-s)(рис.27).

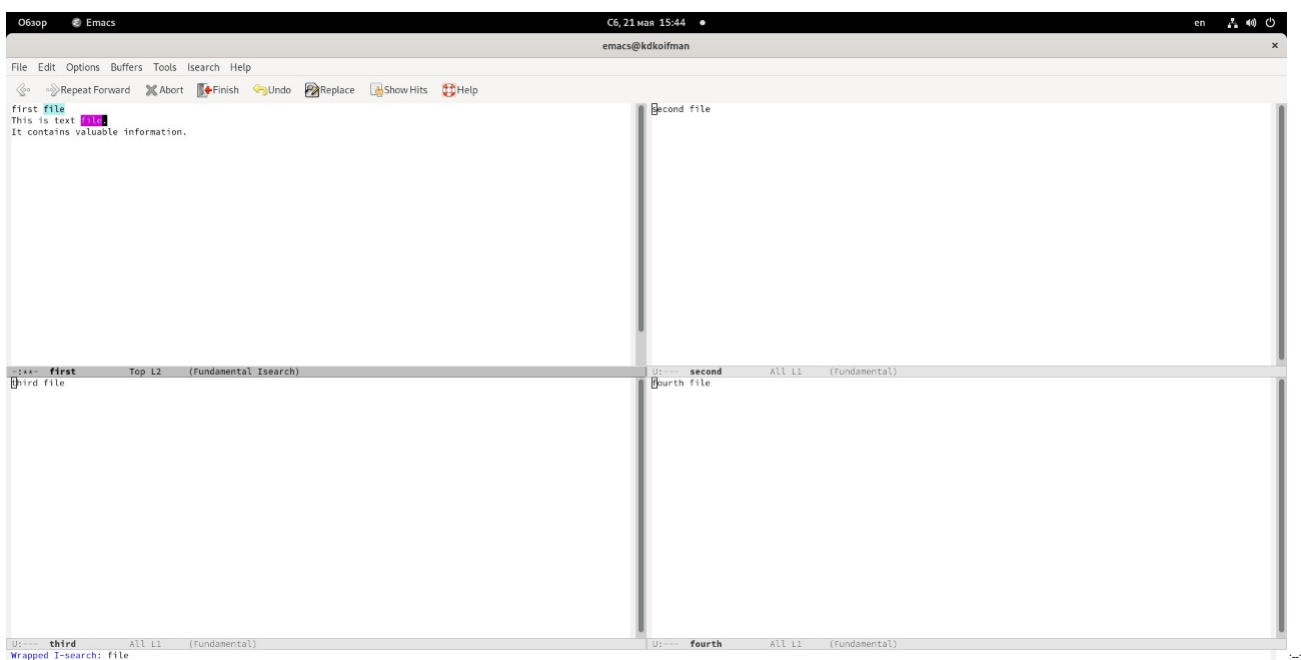


рис.27(смена выделения слова "file" в файле first)

## 9.3 задание.

Выйдем из режима поиска, нажав (C-g)(рис.28).

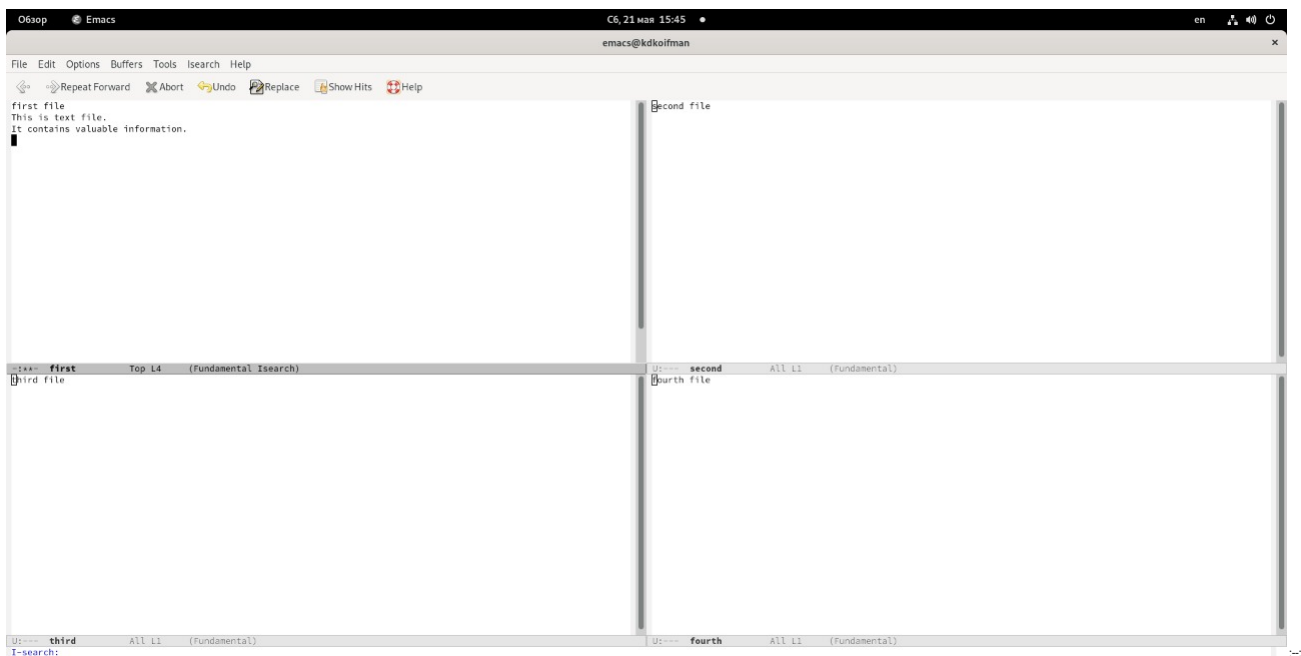


рис.28

#### 9.4 задание.

Перейдём в режим поиска и замены (M-%), введём текст, который следует найти и заменить. Нажмём Enter, а затем введём текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмём ! для подтверждения замены. (рис.29,30,31,32,33).

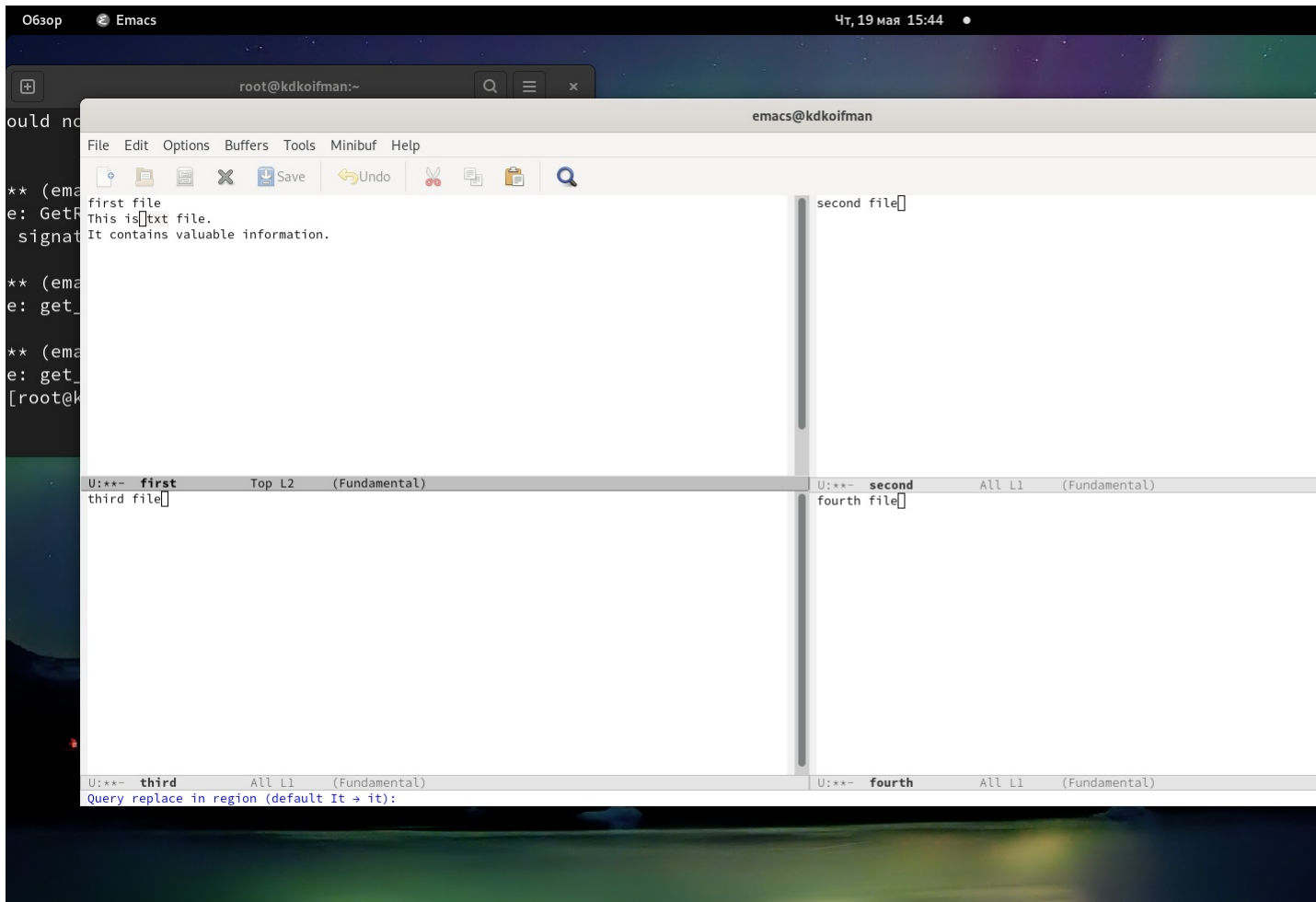


рис.29(переход в режим поиска с помощью сочетания клавиш (M-%))



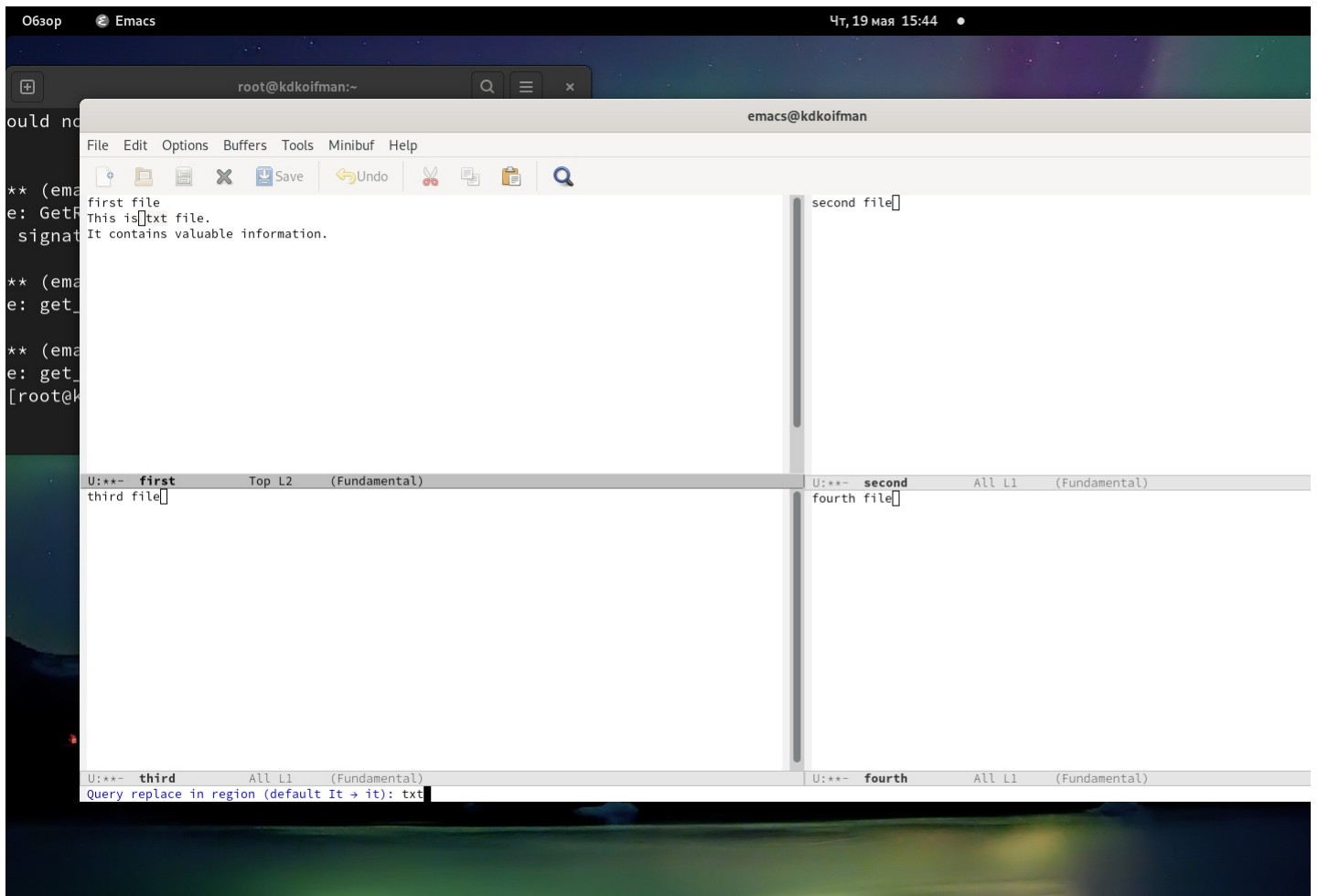


рис.30(будем искать/заменять слово txt в файле first)

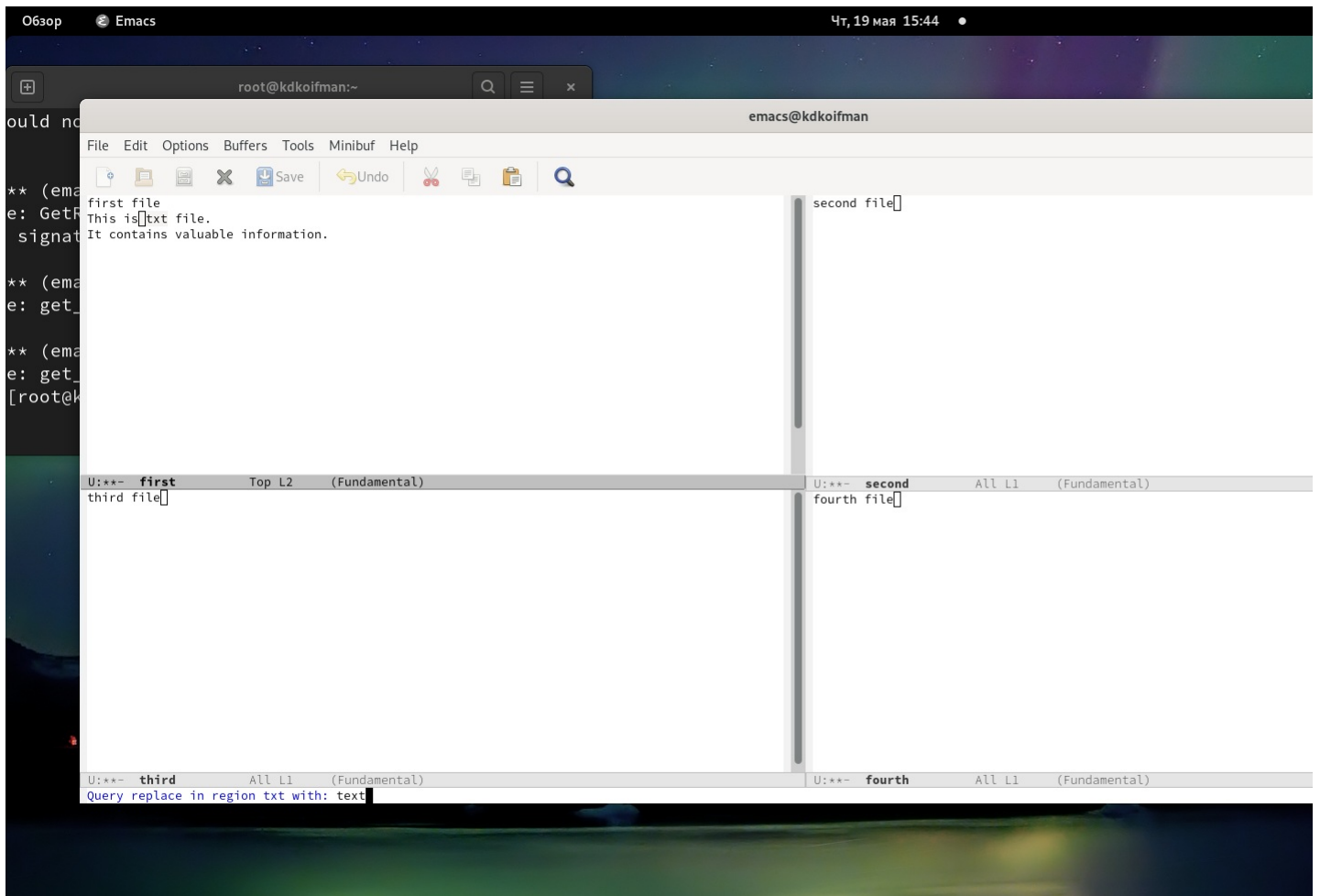


рис.31(будем заменять слово txt на text в файле first)

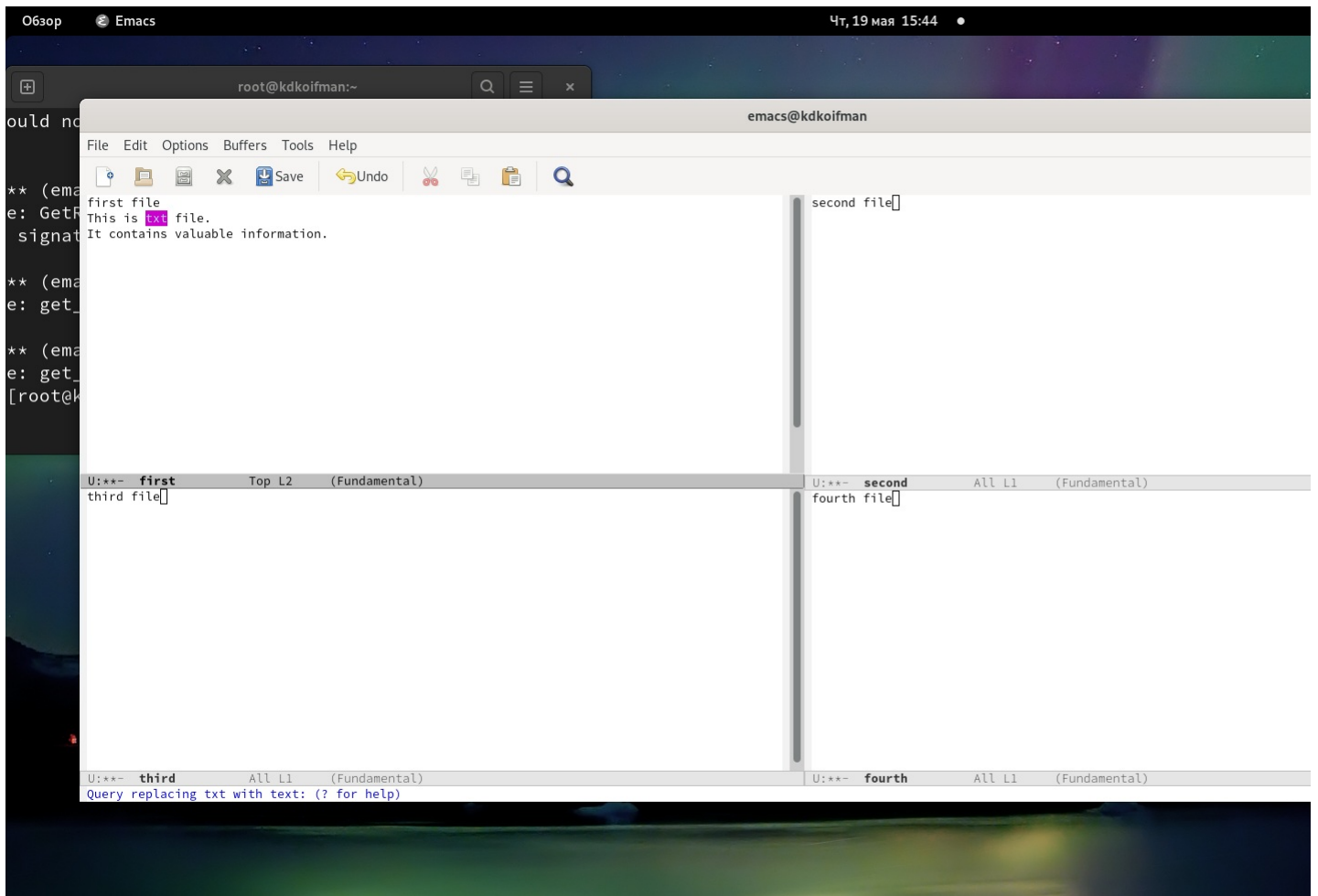


рис.32(слово txt, которое мы искали для замены, выделяется)

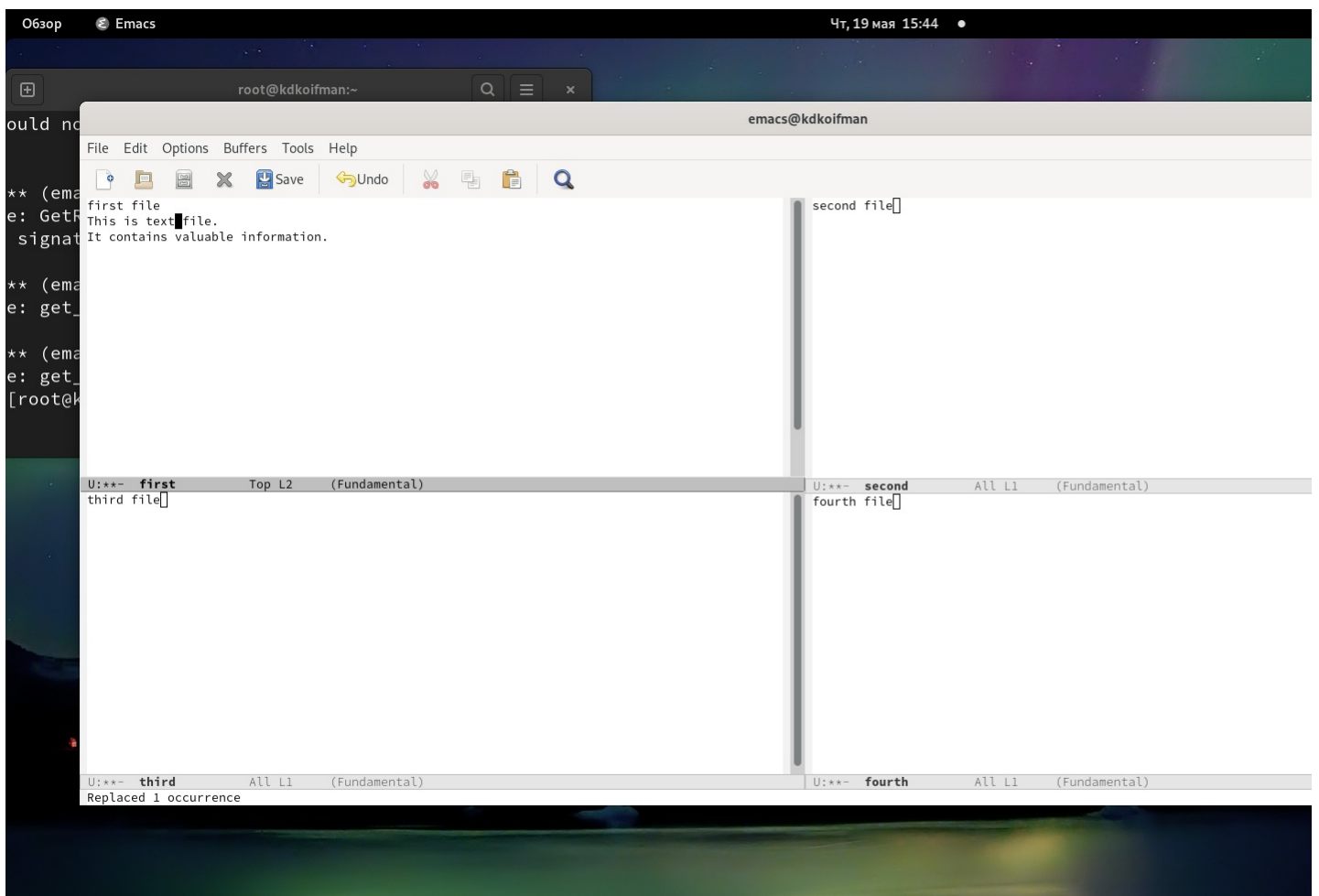


рис.33(слово txt было успешно заменено на text)

9.5 задание.

Опробуем другой режим поиска, нажав (M-s o)(рис.34,35). Объясним, чем он отличается от обычного режима?

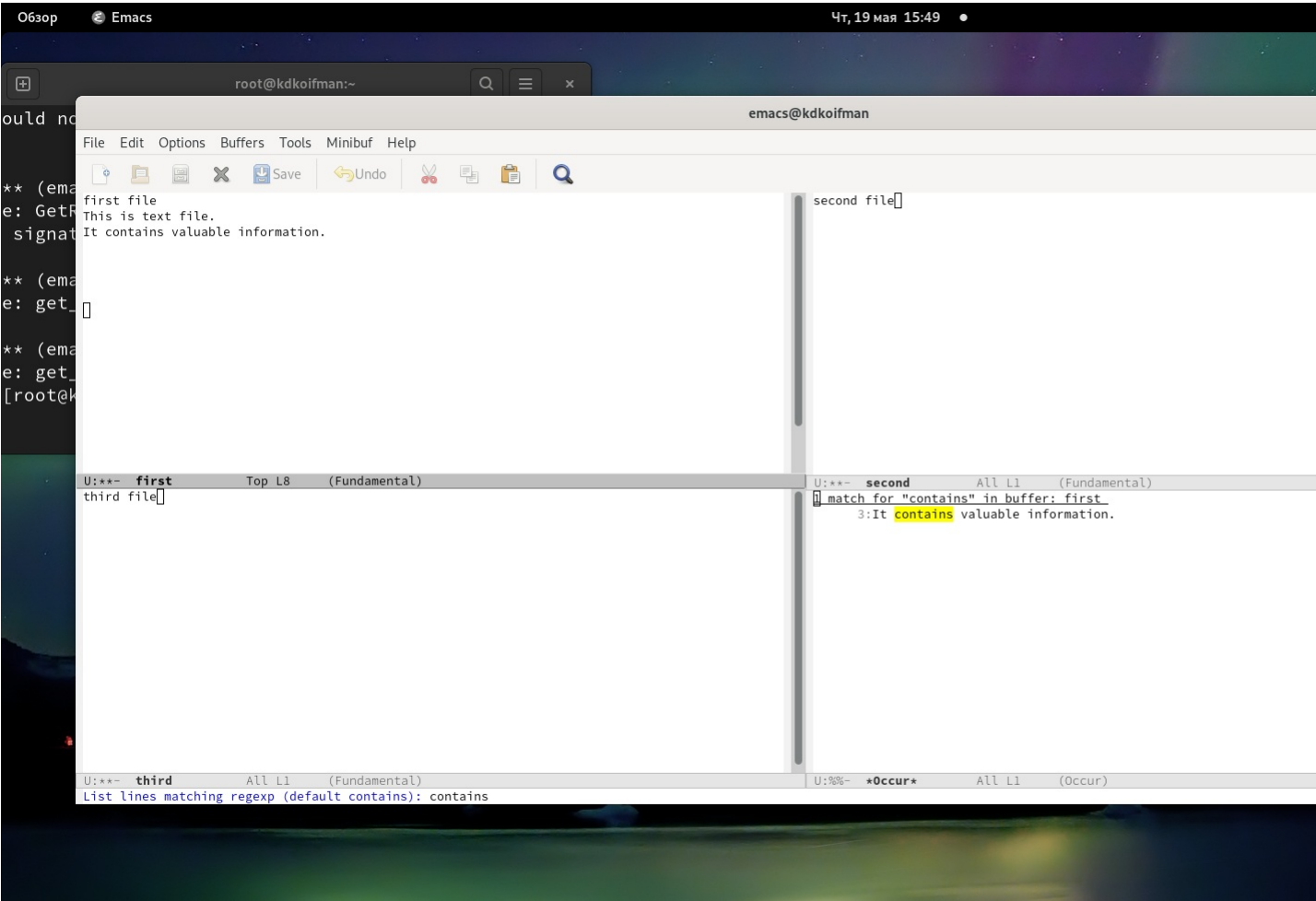
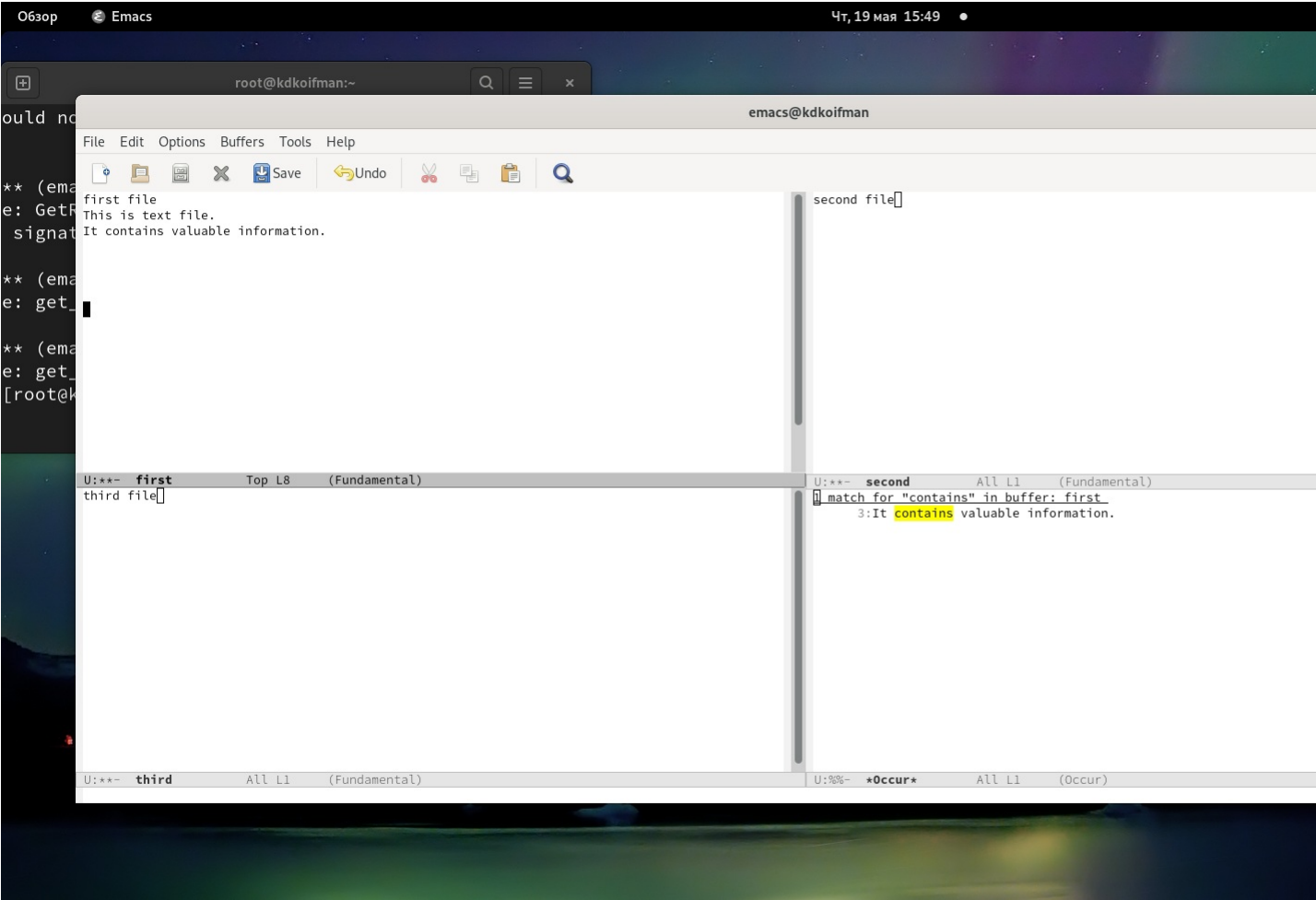


рис.34(ищем слово contains)



:-: *рис.34(получаем информацию о всех файлах, где содержится слово copatain(в данном случае, только в файле first))*

В качестве основного отличия этого режима поиска от обычного можно выделить довольно подробную сводку основной информации(наличие слова в каком-либо файле, его местоположение в нём), выводимой при поиске слова.

---

## Вывод.

В ходе проделанной лабораторной работы мной были усвоены основные навыки работы с операционной системой Linux и редактором Emacs.

---