marp: true title: Marp paginate: true

backgroundColor: grey

Лабораторная работа №3

Модель боевых действий

дисциплина: Математическое моделирование

Студент: Койфман Кирилл Дмитриевич

Группа: НПИбд-01-21

Введение.

Цель работы.

Разработать решение для модели боевых действий с помощью математического моделирования на языках Julia и OpenModelica.

Описание задания

Между страной \$X\$ и страной \$Y\$ идет война. Численность состава войск исчисляется от начала войны, и являются временными функциями x(t) и y(t). В начальный момент времени страна x имеет армию численностью x 450\$ человек, а в распоряжении страны x армия численностью x 1250\$ человек. Для упрощения модели считаем, что коэффициенты x 25, x 45, x 50\$, x 60\$ постоянны. Также считаем x 60\$ и x 60\$ и x 60\$ непрерывные функции.

Постройте графики изменения численности войск армии \$X\$ и армии \$Y\$ для следующих случаев:

```
1. Модель боевых действий между регулярными войсками $ frac{dx}{dy}=-0.312x(t)-0.741y(t)+|cos(t+2)| $ cos(t+2)| $ frac{dx}{dy}=-0.36x(t)-0.591y(t)+|sin(t+2)| $
```

2. Модель ведение боевых действий с участием регулярных войск и партизанских отрядов

\$

```
\label{eq:condition} $$ \end{array} $$ \end{array} = -0.355x(t)-0.799y(t)+\cos(2t)+1 $$ \end{array} $$ \end{arra
```

Задачи.

- 1. Реализовать модель и построить графики боевых действий на языке Julia для обоих случаев.
- 2. Реализовать модель и построить графики боевых действий на языке OpenModelica для обоих случаев. .

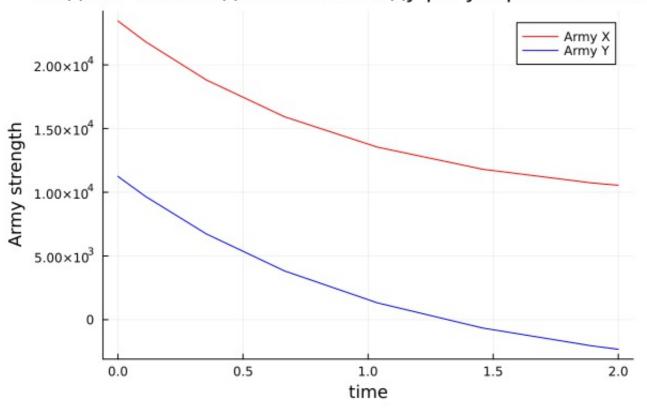
1 задание

Запишем решение для симуляции боевых действий для 1-го и 2-го варианта на языке Julia (рис.1, рис.2):

```
using Plots;
using DifferentialEquations;
function battleVariant(du, u, p, t)
    du[1] = -0.312*u[1] - 0.741*u[2] + abs(cos(t + 2))
    du[2] = -0.36*u[1] - 0.591*u[2] + abs(sin(t + 2))
end
const peopleNum = Float64[23450, 11250]
const timeSpan = [0.0, 2.0]
problem = ODEProblem(battleVariant, peopleNum, timeSpan)
|solution = solve(problem, dt = 0.0001)|
A1 = [u[1] \text{ for } u \text{ in solution.} u]
A2 = [u[2] \text{ for } u \text{ in solution.} u]
T = [t for t in solution.t]
myPlot = plot(xaxis = "time", yaxis = "Army strength", label = ["X" "Y"], title
= "Модель боевых действий между регулярными войсками")
plot!(myPlot, T, A1, label="Army X", color =:red)
plot!(myPlot, T, A2, label="Army Y", color =:blue)
```

1 задание

Модель боевых действий между регулярными войс

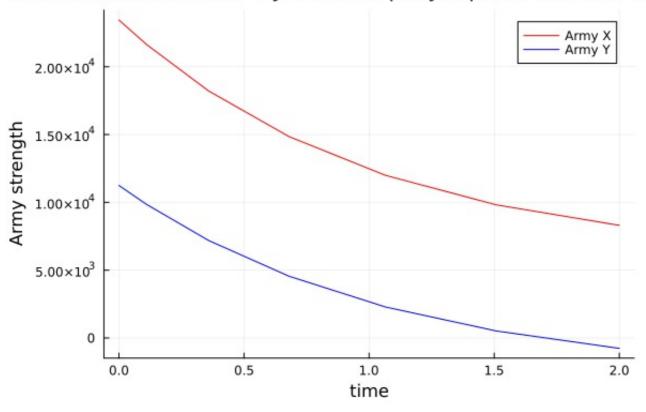


1 задание

```
using Plots;
using DifferentialEquations;
function battleVariant(du, u, p, t)
    du[1] = -0.355*u[1] - 0.799*u[2] + cos(2 * t) + 1
    du[2] = -0.299*u[1] - 0.566*u[2] + sin(10 * t) + 1
end
const peopleNum = Float64[23450, 11250]
const timeSpan = [0.0, 2.0]
problem = ODEProblem(battleVariant, peopleNum, timeSpan)
|solution = solve(problem, dt = 0.0001)|
A1 = [u[1] \text{ for } u \text{ in solution.} u]
A2 = [u[2] \text{ for } u \text{ in solution.} u]
T = [t for t in solution.t]
myPlot = plot(xaxis = "Time", yaxis = "Army strength", label = ["X" "Y"], title
= "Модель ведение боевых действий с участием регулярных войск и партизанских
отрядов")
plot!(myPlot, T, A1, label="Army X", color =:red)
plot!(myPlot, T, A2, label="Army Y", color =:blue)
```

1 задание

ие боевых действий с участием регулярных войск и п



2 задание

А теперь запишем решение для симуляции боевых действий для 1-го и 2-го варианта на языке OpenModelica (рис.3, рис.4):

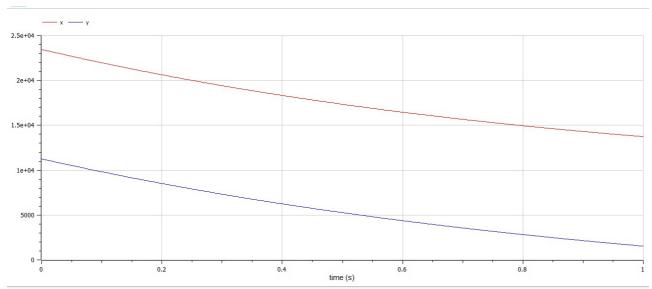
```
model model1

Real x;
Real y;
Real a = 0.312;
Real b = 0.741;
Real c = 0.36;
Real h = 0.591;
Real t = time;

initial equation
x = 23450;
y = 11250;

equation
der(x) = -a*x - b*y + abs(cos(t + 2));
der(y) = -c*x - h*y + abs(sin(t + 2));
end model1;
```

2 задание



br/>РИС.3(Для 1-го случая)

2 задание

```
model model2

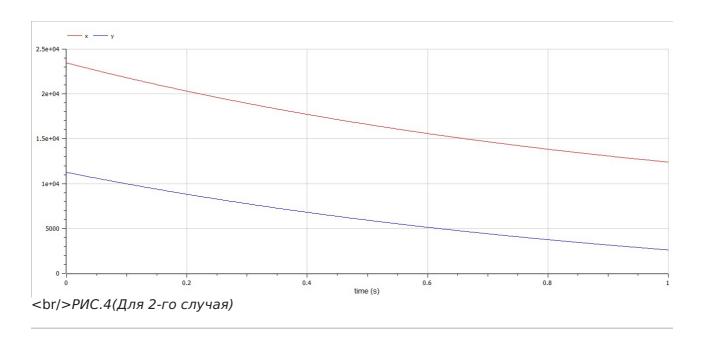
Real x;
Real y;
Real a = 0.355;
Real b = 0.799;
Real c = 0.299;
Real h = 0.566;
Real t = time;

initial equation
x = 23450;
y = 11250;

equation
der(x) = -a*x - b*y + cos(2*t) + 1;
der(y) = -c*x - h*y + sin(10*t) + 1;

end model2;
```

2 задание



Спасибо за внимание!