# Современные платформы прикладной разработки

АУТЕНТИФИКАЦИЯ И АВТОРИЗАЦИЯ

# Общая информация

АУТЕНТИФИКАЦИЯ И АВТОРИЗАЦИЯ

Аутентификация - процедура проверки подлинности, например: проверка подлинности пользователя путём сравнения введённого им пароля с паролем в базе данных пользователей

**Авторизация** - предоставление определённому лицу или группе лиц прав на выполнение определённых действий, а также процесс проверки (подтверждения) данных прав при попытке выполнения этих действий.

ASP.NET Core имеет встроенную поддержку аутентификации на основе **куки**.

В ASP.NET Core аутентификация обрабатывается службой *IAuthenticationService*, которая регистрируется в качестве сервиса используется промежуточным программным обеспечением (Middleware) аутентификации.

Компонент middleware аутентификации, сериализует данные пользователя в зашифрованные аутентификационные куки и передает их на сторону клиента.

При получении запроса от клиента, в котором содержатся аутентификационные куки, происходит их валидация, десериализация и инициализация свойства **User** объекта HttpContext.

Свойство User является объектом класса *ClaimsPrincipal*.

ClaimsPrincipal позволяет работать с объектами claim (Утверждения).

**Claim** - это информация о пользователе, которая используется в контексте операций аутентификации и авторизации.

# Некоторые свойства объекта Claim

**Туре** представляет собой строку (обычно URI) - семантическое описание того, какого рода информация содержится в claim.

**Subject** - это объект ClaimsIdentity, представляющий пользователя.

Value содержит значение claim.

# Методы ClaimsPrincipal

- **Identity**: возвращает объект ClaimsIdentity, который реализует интерфейс Ildentity и представляет текущего пользователя
- FindAll(type) / FindAll(predicate): возвращает все объекты claim, которые соответствуют определенному типу или условию
- FindFirst(type) / FindFirst(predicate): возвращает первый объект claim, который соответствуют определенному типу или условию
- HasClaim(type, value) / HasClaim(predicate): возвращает значение true, если пользователь имеет claim определенного типа с определенным значением
- IsInRole(name): возвращает значение true, если пользователь принадлежит роли с названием name

# Свойства объекта ClaimsIdentity

- Claims: свойство, которое возвращает набор ассоциированных с пользователем объектов claim
- AddClaim(claim): добавляет для пользователя объект claim
- AddClaims(claims): добавляет набор объектов claim
- FindAll(predicate): возвращает все объекты claim, которые соответствуют определенному условию
- HasClaim(predicate): возвращает значение true, если пользователь имеет claim, соответствующий определенному условию
- RemoveClaim(claim): удаляет объект claim

# Добавление сервиса аутентификации

Код регистрирует службы аутентификации и обработчики для схем аутентификации на основе файлов cookie и JWT.

Параметр метода AddAuthentication JwtBearerDefaults.AuthenticationScheme — это имя схемы, используемой по умолчанию, когда конкретная схема не запрашивается.

```
[Authorize]
    public IActionResult Claims()
    {
        return View(User?.Claims);
    }
```

```
@model IEnumerable<System.Security.Claims.Claim>
@{
  ViewData["Title"] = "CLAIMS";
<h2 class="bg-primary m-1 p-1 text-white">Claims</h2>
Subject
     Issuer
     Type
     Value
  @foreach (var claim in Model.OrderBy(x => x.Type))
     @claim.Subject.Name
        @claim.Issuer
        @claim.Type

@claim.Value
```

#### Claims

Subject	Issuer	Туре	Value
user1@mail.ru	LOCAL AUTHORITY	AspNet.Identity.SecurityStamp	VBYPYAYBY3CXIELYMUCAGQEEYXCUTPY5
user1@mail.ru	LOCAL AUTHORITY	http://schemas.xmlsoap.org/ws/2005/05/identity/claims/emailaddress	user1@mail.ru
user1@mail.ru	LOCAL AUTHORITY	http://schemas.xmlsoap.org/ws/2005/05/identity/claims/name	user1@mail.ru
user1@mail.ru	LOCAL AUTHORITY	http://schemas.xmlsoap.org/ws/2005/05/identity/claims/nameidentifier	66b28a99-a8ca-4477-b18a-a79a406ac116

#### Чтение Claim

```
var id = User.FindFirst(ClaimTypes.NameIdentifier);
```

АУТЕНТИФИКАЦИЯ И АВТОРИЗАЦИЯ

**ASP.NET Core Identity** — это система членства, позволяющая регистрировать учетные записи пользователей, регистрировать роли и назначать роли пользователям для реализации механизма аутентификации и авторизации.

Базовый набор интерфейсов и классов, используемых в системе аутентификации находятся в пространстве имен *Microsoft.AspNetCore.Identity* 

### Некоторые классы Microsoft.AspNetCore.Identity

```
IdentityUser — описывает пользователя;
IdentityRole — описывает роль;
IdentityUserClaim — описывает Claim пользователя.
```

Для работы с пользователями и ролями в пространстве имен Microsoft.AspNetCore.Identity описаны классы менеджеров.

```
UserManager<TUser> — управляет пользователями (добавление, удаление, поиск, назначение роли и т.д.); RoleManager<TRole> — управляет ролями пользователяей (добавление, удаление, поиск, роли и т.д.); SignInManager<TUser> — реализует функции входа в/выхода из системы пользователя и формирует куки аутентификации
```

```
Добавление пользователя:
var result = await userManager
                  .CreateAsync(newUser, password)
Поиск пользователя по Email
var user = await
             userManager.FindByEmailAsync("xxx")
```

#### Добавление утверждения (Claim)

```
var newClaim = new Claim("company", "Microsoft");
var result = await _userManager.AddClaimAsync(newUser,newClaim);
```

Сначала создается клеймо в виде пары «имя-значение». Затем клеймо добавляется к пользователю.

# Создание куки аутентификации

# Создание куки аутентификации

- □ Куки создаются при регистрации пользователя в систему.
- □ Параметр isPersistent, установленный в false, означает, что куки аутентификации не сохраняются после того, как пользователь закрыл браузер.
- □ Переменная result получит результат операции, например, успешное завершение или наоборот, отсутствие пользователя с введенными данными

Microsoft.AspNetCore.Identity.EntityFrameworkCore

АУТЕНТИФИКАЦИЯ И АВТОРИЗАЦИЯ

# Identity.EntityFrameworkCore

Менеджеры взаимодействуют с хранилищем данных через интерфейсы *IUserStore<TUser>*, *IRoleStore<TRole>* 

Это значит, что можно использовать любую базу данных, описав соответствующие классы хранилищ.

# Identity.EntityFrameworkCore

В пространстве имен Microsoft.AspNetCore.Identity.EntityFrameworkCore находится готовая реализация хранилищ на базе Entity Framework Core

Здесь описаны классы
☐ UserStore,
☐ RoleStore,
☐ IdentityDbContext.

# Identity.EntityFrameworkCore

# AddDefaultIdentity

Вызов AddDefaultIdentity аналогичен вызову следующего:

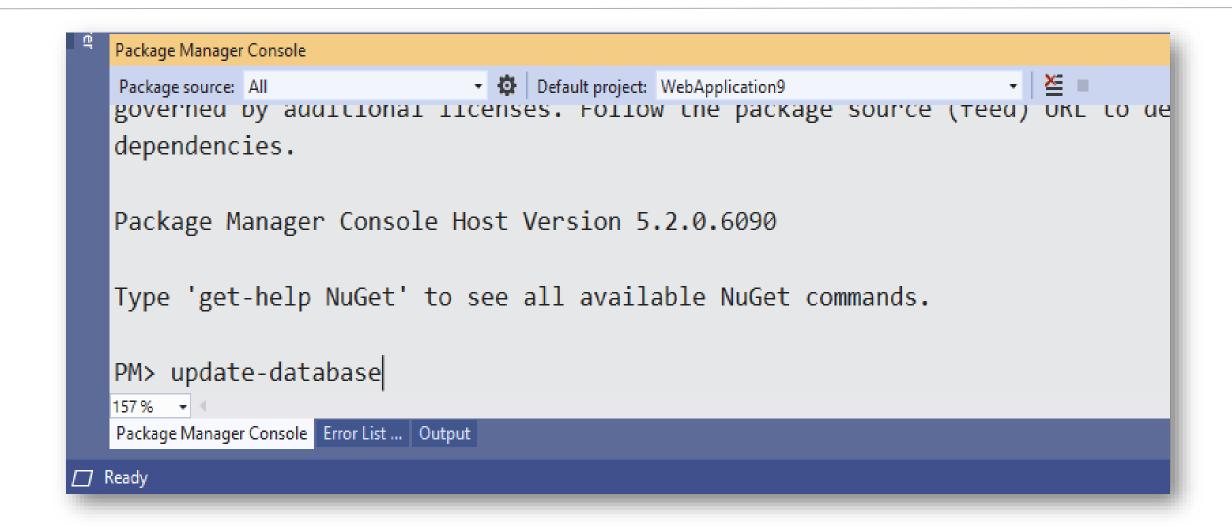
- ☐ AddIdentity
- ☐ AddDefaultUI
- ☐ AddDefaultTokenProviders

Для добавления сервисов управления ролями можно воспользоваться методом

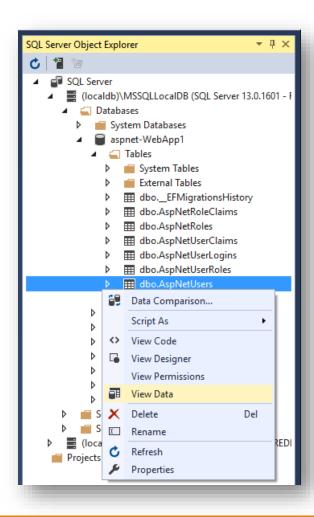
# AddIdentity<TUser,TRole>(IServiceCollection, Action<IdentityOptions>)

Или

```
builder.Services.AddDefaultIdentity<IdentityUser>(options => {
    options.SignIn.RequireConfirmedAccount = false;})
    .AddRoles<IdentityRole>()
    .AddEntityFrameworkStores<ApplicationDbContext>();
```



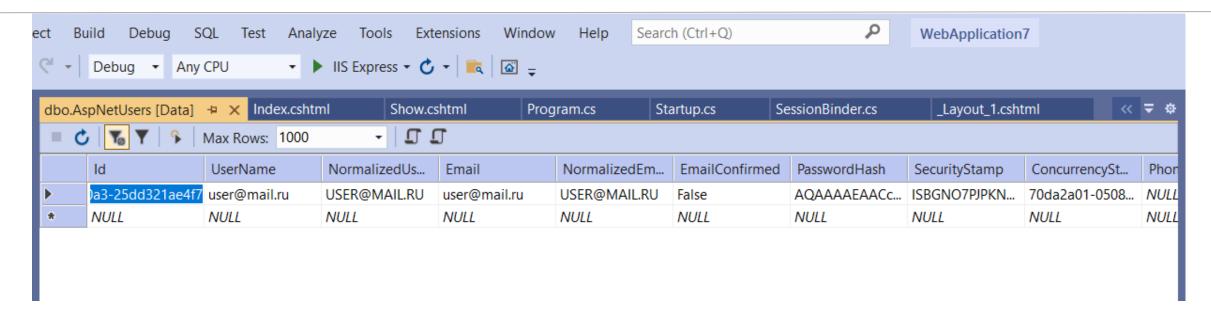
# Таблицы базы данных



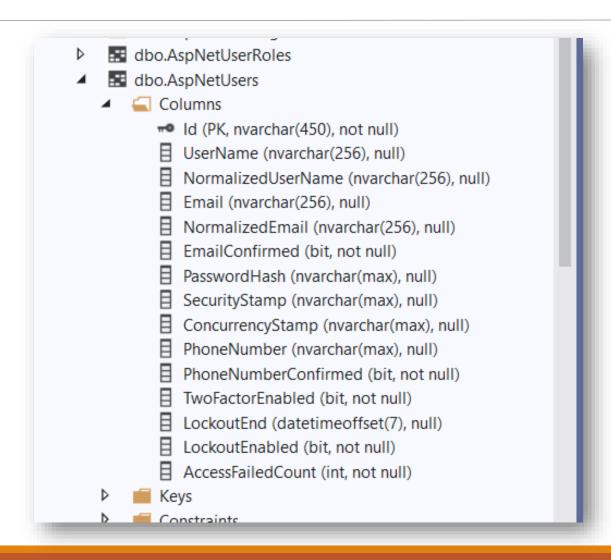
# Пример настройки ограничений пароля

```
services. AddIdentity<IdentityUser, IdentityRole>(opt=> {
            opt.Password.RequiredLength = 4;
            opt.Password.RequireLowercase = false;
            opt.Password.RequireNonAlphanumeric = false;
            opt.Password.RequireUppercase = false;
        })
```

#### Таблица AspNetUsers



#### Таблица AspNetUsers



#### Identity.EntityFrameworkCore

- В приложении ASP.NET MVC обычно не работают напрямую с классом IdentityDbContext.
- B IDentityDbContext описаны только классы, необходимые для системы Identity.
- В реальном приложении вы скорее всего будете работать также с другими данными, которые отображаются на предметную область приложения. Поэтому создается свой класс, в нашем случае это ApplicationDbContext, который наследуют от класса IdentityDbContext.

#### Identity.EntityFrameworkCore

#### Добавление свойств пользователя

```
public class ApplicationUser : IdentityUser
{
    public byte[] Image { get; set; }
}
```

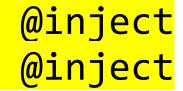
в классе Program:

services.AddDefaultIdentityApplicationUser>

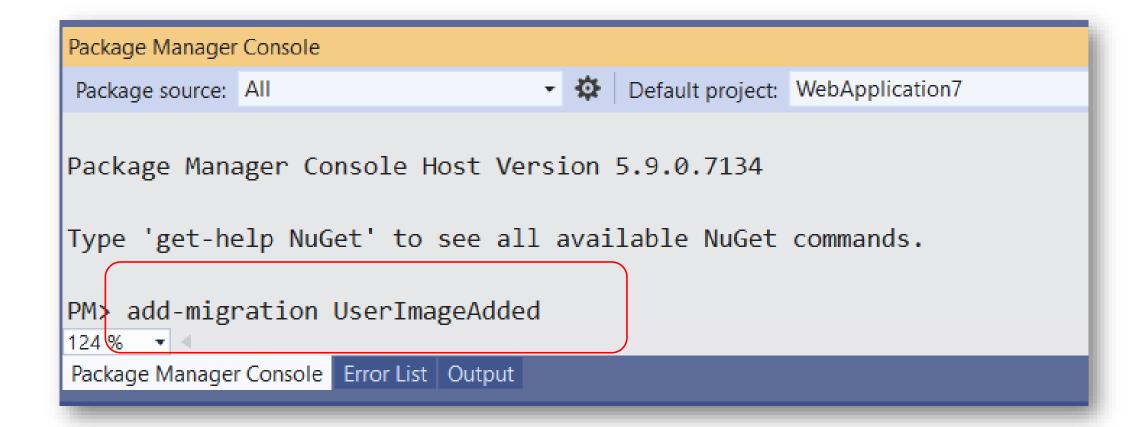
в классе ApplicationDbContext:

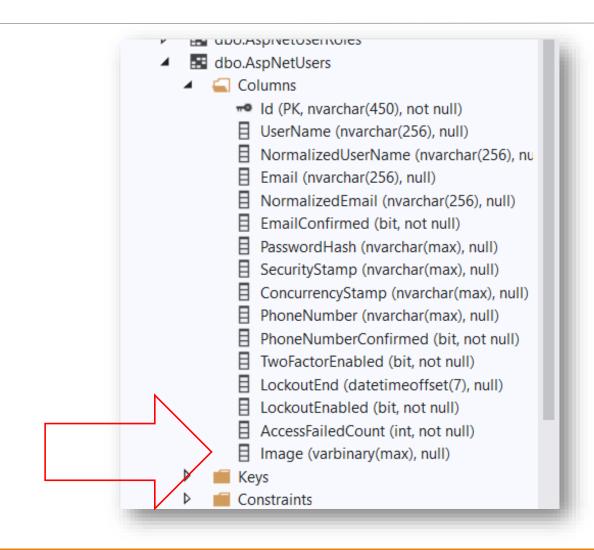
#### В файле LoginPartial.cshtml

@inject SignInManager<IdentityUser> SignInManager @inject UserManager<IdentityUser> UserManager



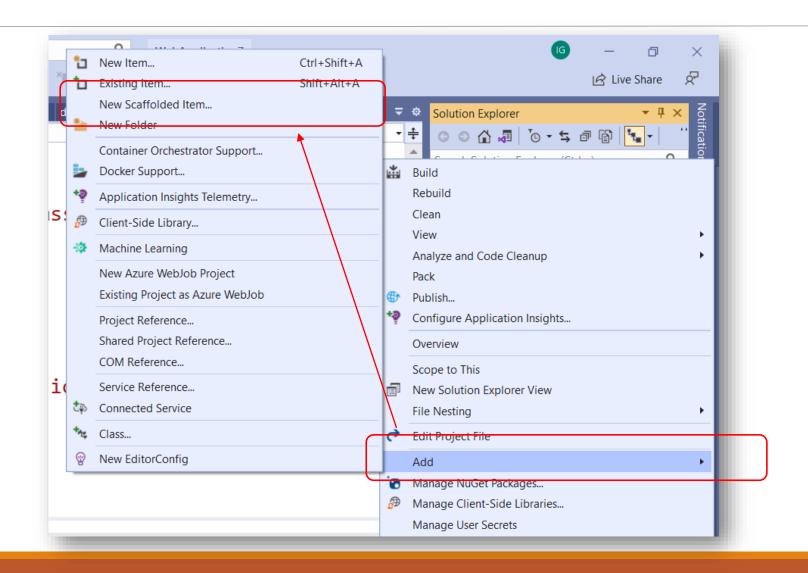
@inject SignInManager<ApplicationUser> SignInManager @inject UserManager<ApplicationUser> UserManager

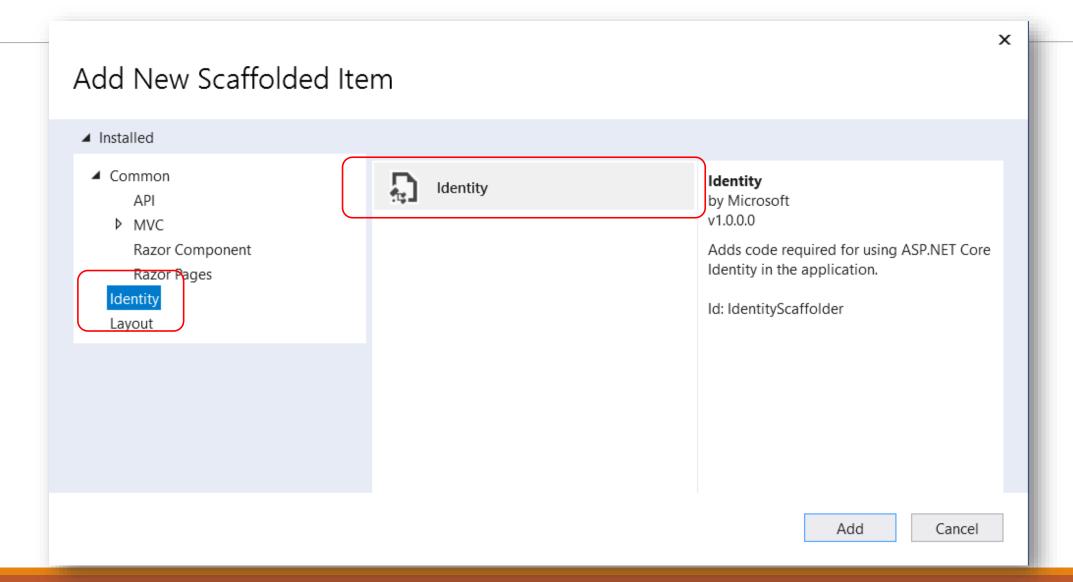


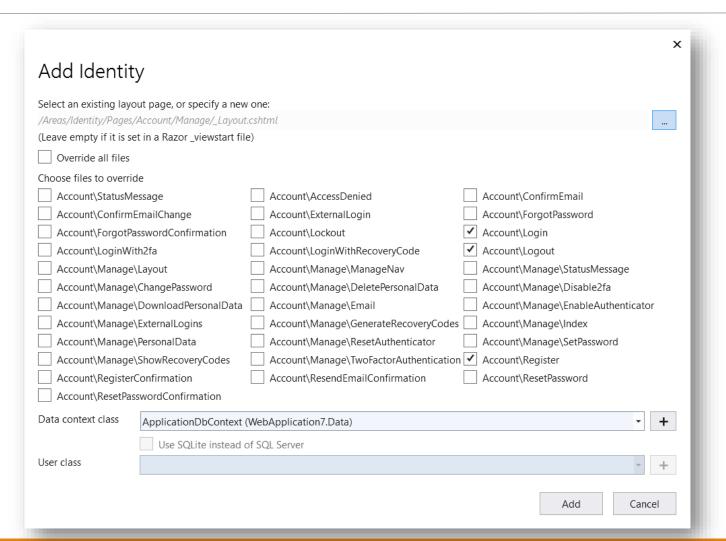


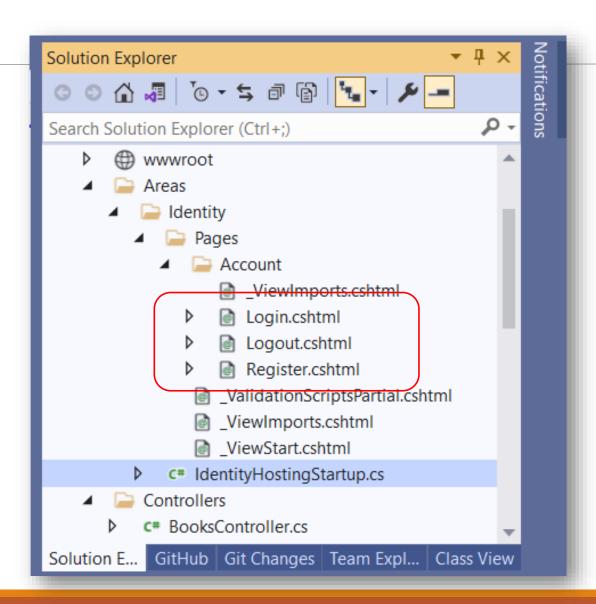
# Создание страниц аутентификации

IDENTITY









#### Регистрация нового пользователя

```
var user = new IdentityUser(); CreateUser();
   var result = await _userManager.CreateAsync(user, Input.Password);
      (result.Succeeded)
            await _signInManager.SignInAsync(user, isPersistent: false);
return LocalRedirect(returnUrl);
   foreach (var error in result.Errors)
       ModelState.AddModelError(string.Empty, error.Description);
```

#### Создание роли

```
var roleAdmin = new IdentityRole
    Name = "admin",
    NormalizedName = "admin"
};
// создать роль admin
await roleManager.CreateAsync(roleAdmin);
```

#### Назначение роли пользователю

#### Добавление Claim

```
var newClaim = new Claim("Department", "marketing");
var result = await _userManager.AddClaimAsync(newUser,newClaim);
```

## Авторизация

АУТЕНТИФИКАЦИЯ И АВТОРИЗАЦИЯ

#### Авторизация

```
[Authorize]
public IActionResult ShowCompanies(string[] company)
{
    return View();
}
```

#### Авторизация

```
[Authorize(Roles ="admin, poweruser")]
public IActionResult ShowCompanies(string[] company)
{
    return View();
}
```

#### Добавление политики авторизации

#### Использование политики

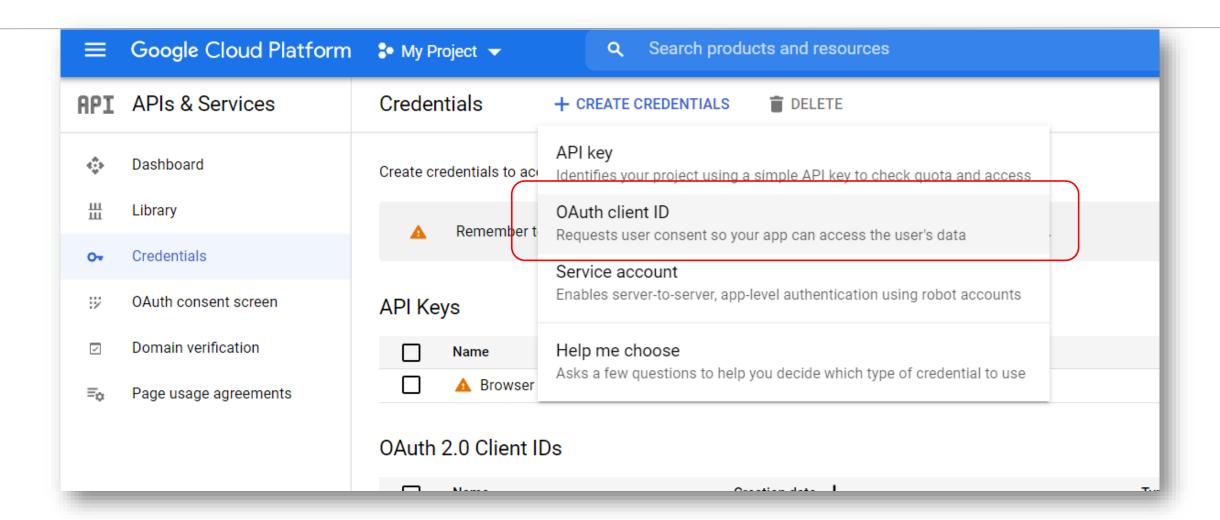
## Регистрация через другие учетные записи

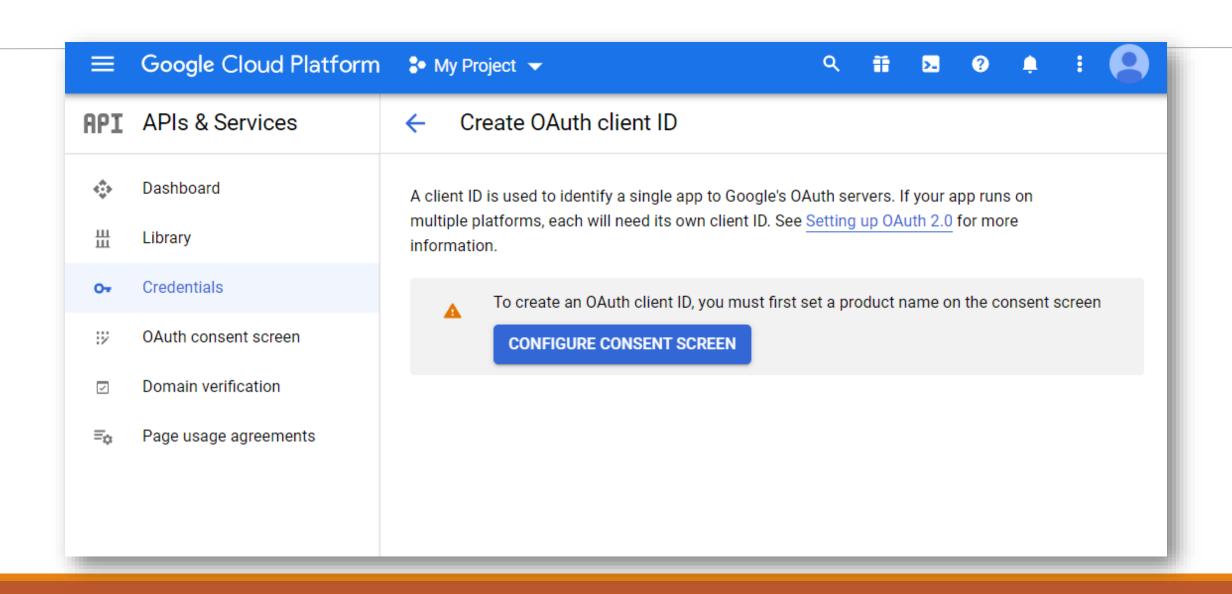
АУТЕНТИФИКАЦИЯ И АВТОРИЗАЦИЯ

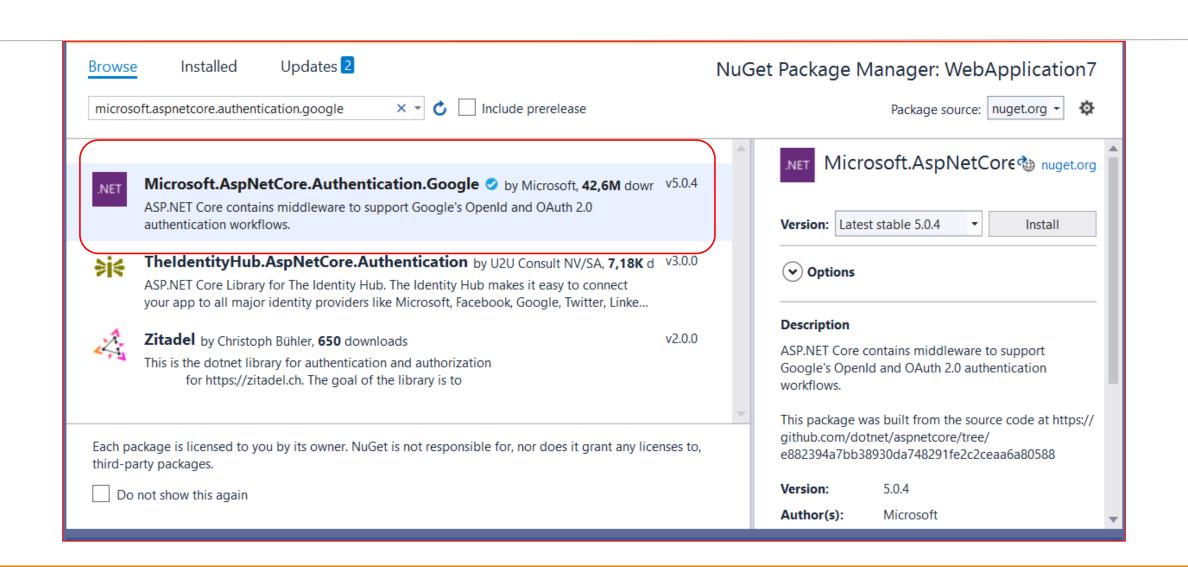
#### Подключение сервиса описано в:

https://developers.google.com/identity/sign-in/web/sign-in

https://console.developers.google.com/apis/credentials







### В файле appsettings.json

```
"Authentication": {
    "Google": {
        "ClientId": "xxx",
        "ClientSecret": "yyy"
     }
},
```

## Создание JWT токена вручную

#### Создание JWT токена вручную

```
[Route("api/[controller]")]
[ApiController]
public class TokenController : ControllerBase
    public async Task<IActionResult> GetToken(string name, string password)
          // найти пользователя с введенными учетными данными
        if(user != null)
            var claims = new[] {
                    new Claim(JwtRegisteredClaimNames.Sub, _configuration["Jwt:Subject"]),
                    new Claim(JwtRegisteredClaimNames.Jti, Guid.NewGuid().ToString()),
                    new Claim(JwtRegisteredClaimNames.Iat, DateTime.UtcNow.ToString()),
                    new Claim("UserId", user.Id.ToString()), new Claim("UserName", user.UserName),
                    new Claim("Email", user.Email)
            var key = new SymmetricSecurityKey(Encoding.UTF8.GetBytes(_configuration["Jwt:Key"]));
            var signIn = new SigningCredentials(key, SecurityAlgorithms.HmacSha256);
            var token = new JwtSecurityToken(
                _configuration["Jwt:Issuer"], _configuration["Jwt:Audience"],
                claims,
                expires: DateTime.UtcNow.AddMinutes(10), signingCredentials: signIn);
            return Ok(new JwtSecurityTokenHandler().WriteToken(token));
       return BadRequest();
```

БГУИР кафедра Информатики

#### Создание JWT токена вручную

```
var claims = new[] {
     new Claim(JwtRegisteredClaimNames.Sub, _configuration["Jwt:Subject"]),
     new Claim(JwtRegisteredClaimNames.Jti, Guid.NewGuid().ToString()),
     new Claim(JwtRegisteredClaimNames.Iat, DateTime.UtcNow.ToString()),
     new Claim("UserId", user.Id.ToString()),
     new Claim("UserName", user.UserName),
     new Claim("Email", user.Email)
var key = new SymmetricSecurityKey(Encoding.UTF8.GetBytes(_configuration["Jwt:Key"]));
var signIn = new SigningCredentials(key, SecurityAlgorithms.HmacSha256);
var token = new JwtSecurityToken(
                _configuration["Jwt:Issuer"], _configuration["Jwt:Audience"],
                claims,
                expires: DateTime.UtcNow.AddMinutes(10), signingCredentials: signIn);
return Ok(new JwtSecurityTokenHandler().WriteToken(token));
```