

Министерство образования Республики Беларусь
Учреждение образования
БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Факультет компьютерных систем и сетей
Кафедра информатики
Дисциплина: Конструирование программ

ОТЧЁТ
к лабораторной работе
на тему
ОБРАБОТКА СИМВОЛЬНЫХ ДАННЫХ

Выполнил: студент группы 153501
Тимофеев К.А.

Проверил: Туровец Н.О.

Минск 2022

1. Вариант 2

Отзеркалить слова в строке

2. Код программы

```
.model small
.stack 100h
.code
start:
    ;input from console
    mov bx, 0
    mov cx, 200;
    mov ax, data
    mov ds, ax
    mov ah, 01h;
    mov di, offset string

    mov bx, offset string
    mov di, offset string

1:  mov al, 0
    int 21h;
    cmp al, 0Dh
    je exit
    mov ds:di, al
    inc bx
    inc di
    loop 1
exit:
    mov [di], '$'
    mov cx, bx

    mov dx, offset newline
    mov ah, 09h
    int 21h

    mov dx, offset string
    int 21h

    ;string reverse
    dec di
    mov bx, offset string

loop2:
    mov ah, [bx]
    mov al, [di]
    mov [bx], al
    mov [di], ah
    inc bx
    dec di
    cmp bx, di
    jb loop2

    mov bx, offset string
    mov di, offset string
    inc cx
loop3:
    cmp [bx], ' '
    je equal1
    cmp [bx], '$'
    je equal1
    jmp not_equal
equal1:
    push bx
    dec bx
loop4:
    cmp bx, di
    jb exit4
    mov ah, [bx]
    mov al, [di]
    mov [bx], al
    mov [di], ah
    inc di
    dec bx
    jmp loop4
exit4:
    pop bx
    mov di, bx
    inc di
not_equal:
    inc bx
    loop loop3
;end

;end
mov dx, offset newline
mov ah, 09h
int 21h

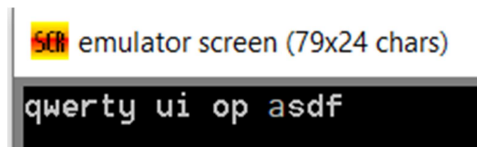
mov dx, offset string
int 21h

mov ax, 4C00h
int 21h

.data
    string db 200 dup (0)
    newline db 0Ah, 0Dh, '$'

end
```

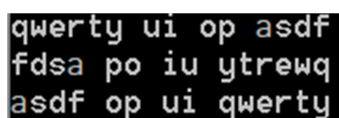
Консольный ввод



emulator screen (79x24 chars)

qwerty ui op asdf

Консольный вывод



qwerty ui op asdf
fdsa po iu ytrewq
asdf op ui qwerty