

Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования
БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАТИКИ
И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Факультет	КСиС	Кафедра	информатики
Специальность	1-40 04 01	Специализация	

ЗАДАНИЕ
по курсовому проекту студента

Тимофеев Кирилл Андреевич
(фамилия, имя, отчество)

1. Тема проекта: Создание API для разработки двумерных игр для операционных систем Windows и Linux

2. Срок сдачи студентом законченной работы 8 июня 2023 года

3. Исходные данные к проекту Язык программирования C++, СУБД SQLite 3, интегрированная среда разработки Microsoft Visual Studio, библиотека SDL, приложение SQLiteStudio

Цель проекта: разработать игровой движок для разработки 2D игр
проектам

4. Содержание пояснительной записки (перечень подлежащих разработке вопросов)

Введение

1 Постановка задачи

2 Теоретическое обоснование разработки

3 Архитектура разработанной системы

4 Функциональные возможности разработки

Заключение

Список использованных источников

Приложение А. Исходный код

КАЛЕНДАРНЫЙ ПЛАН

Наименование этапов дипломного проекта (работы)	Объём этапа, %	Срок выполнения этапа	Примечание
Анализ предметной области, разработка технического задания	10	13.02 – 27.02	
Разработка функциональных требований, проектирование архитектуры программы	15	28.02 – 13.03	
Разработка схемы программы, алгоритмов, схемы данных	20	14.03 – 27.03	
Разработка программного средства	20	28.03 – 24.04	
Тестирование и отладка	20	25.04 – 22.05	
Оформление пояснительной записки и графического материала	15	23.05 – 07.06	

Дата выдачи задания 13 февраля 2023 г. Руководитель /М.Г. Рогов /

Задание принял к исполнению /К.А. Тимофеев /