Министерство образования Республики Беларусь Учреждение образования «Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники»

Факультет компьютерных систем и сетей Кафедра информатики Дисциплина «Методы численного анализа»

ОТЧЕТ

к лабораторной работе № 9

на тему:

«МЕТОДЫ ЭЙЛЕРА И РУНГЕ-КУТТА»

БГУИР 1-40-04-01

Выполнил студент группы 253504 Дмитрук Богдан Ярославович 06.12.2023

(дата, подпись студента)

Проверил Анисимов Владимир Яковлевич

(дата, подпись преподавателя)

Минск 2023

СОДЕРЖАНИЕ

1.	Цели выполнения задания	3
2.	Краткие теоретические сведения	4
3.	Задание	10
4.	Программная реализация	11
5.	Полученные результаты	12
6.	Выволы	13

1. ЦЕЛИ ВЫПОЛНЕНИЯ ЗАДАНИЯ

- 1. Изучить решение задачи Коши для обыкновенных дифференциальных уравнений методом Эйлера и методом Рунге-Кутта.
- 2. Составить программный продукт, реализующий решение задачи Коши для обыкновенных дифференциальных уравнений методом Эйлера и методом Рунге-Кутта.
- 3. Составить тестовые примеры.
- 4. Произвести решение задачи Коши для обыкновенных дифференциальных уравнений методом Эйлера и методом Рунге-Кутта в соответствии с вариантом с точностью до 0.001.

2. КРАТКИЕ ТЕОРЕТИЧЕСКИЕ СВЕДЕНИЯ

Рассмотрим дифференциальное уравнение y' = f(x, y) с начальным условием $y(x_0) = y_0$. Будем предполагать, что f(x,y) непрерывная и непрерывно дифференцируемая по y функция в окрестности замкнутой области

$$D = \{(x, y) \mid a \le x \le b, c \le y \le d\},\$$

содержащей внутри себя точку (x_0, y_0) .

Разобьем отрезок [a, b] с помощью точек разбиения $a = x_0, x_1, ..., x_n = b$ с шагом h = (b-a)/n. Тогда узлы разбиения имеют вид $x_k = x_0 + kh$, $k = \overline{0,n}$.

Пусть $y(x_0), y(x_1),..., y(x_n)$ - значения функции в точках разбиения.

1) Метод Эйлера

Построим рекуррентную последовательность:

$$y_{k+1} = y_k + hf(x_k, y_k),$$
 $k = 0,1...$ (9.1)

$$y_0 = y(x_0),$$

которую называют последовательностью Эйлера. Соединяя ломаными все точки (x_k, y_k) , полученные из рекуррентной последовательности Эйлера, получим ломаную линию, приближающую график решения y = y(x). Функция, график которой совпадает с ломаной Эйлера, принимается за приближенное решение задачи Коши.

Точность метода Эйлера на всем отрезке [a, b] будет O(h).

Для повышения точности вычислений иногда используется модифицированный метод Эйлера, в котором рекуррентная последовательность Эйлера вычисляется по формулам

$$y_{k+1} = y_k + hf(x_k + \frac{h}{2}, y_k + \frac{h}{2}f(x_k, y_k)),$$
 $k = 0, 1, ..., n-1.$ (9.2)

Модифицированный метод Эйлера обычно дает более точное приближение

решения.

Пример. Пусть требуется решить задачу Коши:

$$\begin{cases} y' = -y, & x \in [0,1] \\ y(0) = 1. \end{cases}$$

Полагая h = 0.2 и используя метод Эйлера, получим, как легко убедиться, из формулы Эйлера (9.1)

$$y_{k+1} = y_k + 0.2 \cdot (-y_k) = 0.8 \cdot y_k$$
.

С другой стороны, используя модифицированный метод Эйлера, получим в силу формулы (2) рекуррентную последовательность

$$y_{k+1} = y_k + 0.2 \cdot (-y_k) = 0.82 \cdot y_k$$
.

Поскольку точным решением задачи Коши, как легко проверить, является ϕ функция $y = e^{-x}$, можно сравнить точность обоих методов.

	0	1	2	3	4	5	
x_k	0	0.2	0.4	0.6	0.8	1	
y_k	1 0.8		0.64	0.572	0.4086	0.3277	
$y_k^{Mo\partial u\phi}$	1	0.82	0.6724	0.5514	0.4521	0.3708	

e^{-x}	1	0.8187	0.6703	0.5488	0.4493	0.3679

Общепризнанным недостатком метода Эйлера является его не достаточно высокая точность. Несомненным достоинством метода Эйлера является его простота.

2) Метод Рунге-Кутта четвертого порядка.

На каждом шаге производится вычисление коэффициентов K_1, K_2, K_3, K_4 :

$$K_1 = hf(x_k, y_k);$$

$$K_2 = hf(x_k + \frac{h}{2}, y_k + \frac{K_1}{2});$$

$$K_3 = hf(x_k + \frac{h}{2}, y_k + \frac{K_2}{2});$$

$$K_4 = hf(x_k + h, y_k + K_3).$$

Затем вычисляем

$$y_{k+1} = y_k + \frac{1}{6}(K_1 + 2K_2 + 2K_3 + K_4).$$

Данный метод имеет точность $O(h^4)$ на [a,b].

Рассмотрим пример, который мы использовали для иллюстрации точности метода Эйлера.

Пример. Требуется решить задачу Коши:

$$\begin{cases} y' = -y \\ y(0) = 1 \end{cases}$$
 на отрезке [0, 1].

Выберем шаг h = 0,2. Результат вычислений поместим в таблицу.

	0	1	2	3	4	5
x_k	0	0.2	0.4	0.6	0.8	1
y_k	1	0.8187	0.6703	0.5487	0.4493	0.3678
e^{-x}	1	0.8187	0.6703	0.5488	0.4493	0.3679

Таким образом, метод Рунге-Кутта 4-го порядка отличается очень высокой точностью. К определенным его недостаткам относится большая сложность и трудоемкость (на каждом шаге необходимо четырежды вычислять значения функции f вместо одного раза в методе Эйлера).

Отметим, что на практике выбирают начальную длину шага h таким образом, чтобы $h^4 < \varepsilon$, где ε - заданная точность вычисления решения. Затем шаг выбирают вдвое меньшим и останавливают вычисления, если разность полученных значений y_k со значениями, полученными при начальном выборе шага меньше ε . В противном случае шаг еще раз уменьшают вдвое и т.д.

3. ЗАДАНИЕ

ЗАДАНИЕ. С помощью метода Эйлера, а затем метода Рунге-Кутта найти с точностью до 0.001 решения следующих уравнений на отрезке [0; 1].

$$y' = \frac{a(1-y^2)}{(1+m)x^2+y^2+1}, y(0) = 0,$$

где значения параметров a и m принимают следующие значения для вариантов k.

k	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
m	1.0	1.5	2.0	1.0	1.5	2.0	1.0	1.5	2.0	1.0	1.5	2.0	1.0	2.0
a	0.5	0.7	0.9	1.1	1.3	0.5	0.7	0.9	1.1	1.3	0.5	0.7	0.9	1.0

Шаг интегрирования h, обеспечивающий требуемую точность, выбирать в процессе вычисления из сравнения результатов, полученных с h и $\frac{h}{2}$. В случае необходимости шаг h должен быть уменьшен.

Сравнить результаты.

В соответствии с вариантом 5: m = 1.5, a = 1.3

4. ПРОГРАММНАЯ РЕАЛИЗАЦИЯ

Метод Эйлера:

```
def euler(xdot, N, y0, y_diff):
   ydots = [y0]
   h = xdot / N
   for i in range(N):
       x = i * h
       y = ydots[-1]
       ydots += [y + h * y_diff(x, y)]
   return ydots
```

Модифицированный метод Эйлера:

```
def modified_euler(xdot, N, y0, y_diff):
    ydots = [y0]
    h = xdot / N
    for i in range(N):
        x = i * h
        y = ydots[-1]
        ydots += [y + h * y_diff(x + h / 2, y + h / 2 *
y_diff(x, y))]
    return ydots
```

Метод Рюнге-Кутта:

```
def runge_kutta(xdot, N, y0, y_diff):
    ydots = [y0]
    h = xdot / N
    for i in range(N):
        x = i * h
        y = ydots[-1]
        K1 = h * y_diff(x, y)
        K2 = h * y_diff(x + h / 2, y + K1 / 2)
        K3 = h * y_diff(x + h / 2, y + K2 / 2)
        K4 = h * y_diff(x + h, y + K3)
        ydots += [y + 1/6 * (K1 + 2*K2 + 2*K3 + K4)]
    return ydots
```

5. ПОЛУЧЕННЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Программным продуктом был выведен следующий результат:

```
Amount of dots: 1000
epsilon: 0.001
Euler method:
x[1]: 0.1
y[1]: 0.12905440510650934
x[4]: 0.4
y[4]: 0.4157666048713041
x[7]: 0.70000000000000001
y[7]: 0.5644718212190957
max amount of parts (n): 512
average amount of parts (n): 234.36163836163837
Modified Euler:
x[1] = 0.1
y[1] = 0.12767859395870007
x[4] = 0.4
y[4] = 0.41449886136565317
x[7] = 0.7000000000000001
y[7] = 0.5633788758612631
max amount of parts (n): 32
average amount of parts (n): 11.106893106893107
Runge-Kutta method:
x[1] = 0.1
y[1] = 0.12754590627182316
x[4] = 0.4
y[4] = 0.41491756555715575
x[7] = 0.7000000000000001
y[7] = 0.5635054718099476
max amount of parts (n): 8
average amount of parts (n): 3.5384615384615383
```

6. ВЫВОДЫ

Таким образом, в ходе выполнения лабораторной работы были продемонстрированы метод Эйлера, модифицированный метод Эйлера, метод Рунге-Кутта четвёртого порядка для решения задачи Коши для обыкновенных дифференциальных уравнений. Составлена компьютерная программа, на тестовых примерах проверена правильность её работы, с заданной точностью построены графики решения дифференциального уравнения заданного варианта, по количеству необходимых для этого отрезков сравнена трудоёмкость методов.

Из результата работы программы можем сделать вывод, что метод Рунге-Кутта даёт более точные результаты, чем метод Эйлера. Как и ожидалось, увидели, что модифицированный метод Эйлера точнее, чем обычный метод Эйлера.