|  |  |
| --- | --- |
|  | Ф.И.О. ученика: |
| Маглыш Кирилл Андреевич |
| Ф.И.О. супервайзера: |
| Гуровиц Владимир Михайлович |
|  | Ф.И.О. научного консультанта (если есть): |
|  | Деникин Антон Витальевич |

**ПАСПОРТ ПРОЕКТА**

|  |  |
| --- | --- |
| ТЕМА: | |
| Создание Android приложения на Java для контроля и постепенного уменьшения времени проведенного в соцсетях и игровых приложениях. | |
| Глобальный контекст (опционально): | |
| Научно-технические инновации | |
| Цели (учебная и продуктовая) | |
| 1. Научиться разрабатывать полноценные Android-приложения, изучив Java на достаточном уровне. 2. Создать Android приложение для контроля и постепенного уменьшения времени проведенного в соцсетях и игровых приложениях. | |
| Задачи: | |
| 1. Изучить язык Java на достаточном для Android-разработки уровне 2. Изучить инструментарий, паттерны, принципы, используемые в Android-разработке 3. Исследовать мотивацию человека с психологической точки зрения 4. Создать макет приложения 5. Спроектировать структуру 6. Составить план разработки приложения 7. Разработать первую версию приложения 8. Протестировать приложение на нескольких устройствах 9. Исправить найденные ошибки 10. Выложить первую версию приложения в общий доступ 11. Провести опрос целевой аудитории | |
| Характеристики планируемого продукта и индикаторы успеха | |
| Приложение:  -работает на четырех разных мобильных устройствах с ОС Android версии 8 и выше,  -ведет статистику проведенного в приложениях времени человека и мотивирует его уменьшить это время до желаемого посредством бонусных баллов, достижений, мотивационных цитат, призов,  -код написан в соответствии с Java-convention (проверяет научный консультант), принципами ООП. | |
| Заказчик или целевая аудитория | |
| Пользователи мобильных устройств, проводящие в некоторых приложениях слишком много времени и желающие избавиться от этой вредной привычки. | |
| Экспертиза продукта (минимум один вариант) | |
| * Рецензия эксперта * Отзыв научного консультанта | |
| Этапы: | Сроки: |
| Создание паспорта проекта | 15.10.2021 |
| Исследование мотивации с психологической точки зрения | 30.10.2021 |
| Создание макета и проектирование структуры приложения, | 07.10.2021 |
| Создание первой работающей версии с усеченным функционалом | 12.12.2021 |
| Создание полноценно работающей версии | 06.02.2022 |
| Тестирование и опрос целевой аудитории | 13.02.2022 |
| Исправление ошибок | 27.02.2022 |
| Сдача продукта и черновика проекта | 01.03.2022 |
| Сдача отчета | 25.03.2022 |
| Ресурсы: | |
| Интернет-форумы и обучающие платформы для программистов | |
| Книги по Android и Java | |
| Среда разработки – Intellij IDEA. Программные средства – Android SDK, необходимые фреймворки и библиотеки | |
| Компьютер с необходимыми техническими характеристиками | |
| Научный консультант. | |
| Время: 25 часов | |