Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СИБИРСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт Космических и информационных технологий институт Кафедра «Информатика» кафедра

ОТЧЕТ О ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЕ №1

Java Core, Наследование тема

Преподаватель	подпись, дата	А.С. Черниговский инициалы, фамилия
Студент КИ18-16Б	полнись дата	К.И Оглезнев

1 Цель работы

Ознакомиться с механизмом наследования в языке Java. Повторить основные языковые конструкции языка Java.

2 Задача работы

Для каждого варианта имеется набор из четырех сущностей. Необходимо выстроить иерархию наследования. В каждом классе (базовом и производных) должно быть минимум одно числовое и одно текстовое поле. При вводе числовых параметров обязательна проверка на число и на диапазон (даже если число может быть любое, проверку необходимо реализовать).

Для всех классов должны быть реализованы конструкторы (по умолчанию, с параметрами), методы equals(), hashCode(), toString(); Реализовать консольное Java-приложение, которое имеет простейшее пользовательское меню, состоящее как минимум из следующих пунктов:

- Добавить новый элемент. (Элементы должны добавляться в коллекцию элементов типа базового класса. Необходимо предусмотреть возможность добавления любого объекта производного класса в данную коллекцию.)
 - Удалить элемент по индексу.
 - Вывод всех элементов в консоль.
 - Сравнение двух элементов на равенство (по индексам).
 - Завершение работы приложения.

Вариант 20

3 Ход работы

1) Выполнено задание:

```
1 - Add
2 - Delete
3 - Clear
4 - Show
5 - Compare
0 - Exit
Input a number: 4
0) Technic{Country='DFG', Year=567}
1) Technic{Country='DFG', Year=567}
2) HouseholdTech{Species='ASD', Test=321, Brand='QWE', Price=123}
3) AutomotiveTech{Species='ZXC', Test=321, Brand='QWE', Price=123}
4) GardenTech{Species='ABC', Test=666, Brand='ABC', Price=666}
5) Technic{Country='Unknown', Year=0}
Choose option:
1 - Add
2 - Delete
3 - Clear
4 - Show
5 - Compare
0 - Exit
Input a number: 5
Enter the number of the first element:
Enter the number of the second element:
Objects are equivalent!
```

Рисунок 1 – Результат выполнения

4 Вывод

В ходе данной лабораторной работы был изучен механизм наследования, основные языковые конструкции языка Java.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

Листинг 1 – файл Main.java

```
import variant20.*;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Scanner;
public class Main {
  private static final int ERROR = -1;
  private static final int CURRENT_YEAR = 2020;
  public static int checkNum(Scanner in) {
    if (in.hasNextInt())
       return in.nextInt();
    else {
       System.out.println("" +
            "----\n" +
            " Input error \n" +
            "----");
       return ERROR;
  public static void main(String[] args) {
    var testList = new ArrayList<Technic>();
    boolean flag = true;
    while (flag) {
       System.out.println("Choose option:\n" +
           "1 - Add\n" +
           "2 - Delete\n" +
           "3 - Clear\n" +
           "4 - Show\n" +
           "5 - Compare\n" +
            0 - \text{Exit} 
       Scanner in = new Scanner(System.in);
       System.out.print("Input a number: ");
       int option = checkNum(in);
       switch (option) {
         case 1:
            System.out.println("Input class name:");
            var className = in.next();
            String tempCountry;
            int tempYear;
            String tempBrand;
            int tempPrice;
            switch (className) {
              case "Technic":
                 tempCountry = in.next();
                 tempYear = checkNum(in);
                 if (tempYear <= CURRENT_YEAR)</pre>
                   testList.add(new Technic(tempCountry, tempYear));
                 break;
              case "HouseholdTech":
                 tempCountry = in.next();
```

```
tempYear = checkNum(in);
       if (tempYear == ERROR) break;
       tempBrand = in.next();
       tempPrice = checkNum(in);
       if ((tempYear <= CURRENT_YEAR) && tempPrice > 0)
         testList.add(new HouseholdTech(tempCountry, tempYear, tempBrand, tempPrice));
       break;
     case "GardenTech":
       tempCountry = in.next();
       tempYear = checkNum(in);
       if (tempYear == ERROR) break;
       tempBrand = in.next();
       tempPrice = checkNum(in);
       if ((tempYear <= CURRENT_YEAR) && tempPrice > 0)
         testList.add(new GardenTech(tempCountry, tempYear, tempBrand, tempPrice));
       break;
     case "AutomotiveTech":
       tempCountry = in.next();
       tempYear = checkNum(in);
       if (tempYear == ERROR) break;
       tempBrand = in.next();
       tempPrice = checkNum(in);
       if ((tempYear <= CURRENT_YEAR) && tempPrice > 0)
         testList.add(new AutomotiveTech(tempCountry, tempYear, tempBrand, tempPrice));
       break;
     default:
       System.out.println("" +
           "----\n" +
            " Invalid class name! \n" +
            "_____");
       continue;
  break;
case 2:
  System.out.println("Input element number:");
  int numForDel = checkNum(in);
  if (numForDel == ERROR) break;
  try {
    testList.remove(numForDel - 1);
  } catch (Exception e) {
     System.out.println(e.getMessage());
  break;
case 3:
  testList.clear();
  break;
case 4:
  for (int i = 0; i < testList.size(); i++) {</pre>
     System.out.println(i + ") " + testList.get(i));
  break;
case 5:
  if (testList.size() > 1) {
     System.out.println("Enter the number of the first element: ");
     int firstEl = checkNum(in);
    if (firstEl == ERROR) break;
     System.out.println("Enter the number of the second element: ");
    int secondEl = checkNum(in);
    if (secondEl == ERROR) break;
    if (testList.get(firstEl).equals(testList.get(secondEl)))
       System.out.println("Objects are equivalent!");
     else
       System.out.println("Objects are not equivalent!");
```

Листинг 2 – файл variant20/Technic .java

```
package variant20;
import java.util.Objects;
public class Technic {
  private String country;
  private int year;
  public Technic() {
    this.country = "Unknown";
     this.year = 0;
  public Technic(String country, int year) {
    this.country = country;
    this.year = year;
  public String getCountry() {
    return country;
  public void setCountry(String country) {
    country = country;
  public int getYear() {
    return year;
  public void setYear(int year) {
    this.year = year;
  @Override
  public boolean equals(Object obj) {
    if (this == obj) return true;
    if (!(obj instanceof Technic)) return false;
    Technic Technic = (Technic) obj;
    return year == Technic.year &&
         country.equals(Technic.country);
  @Override
  public int hashCode() {
```

```
return Objects.hash(country, year);
}

@Override
public String toString() {
   return "Technic{" +
        "Country="" + country + '\" +
        ", Year=" + year +
        '}';
}
```

Листинг 3 – файл variant20/AutomotiveTech.java

```
package variant20;
import java.util.Objects;
public class AutomotiveTech extends Technic {
  private String brand;
  private int price;
  public AutomotiveTech() {
    brand = "Unknown";
    price = 0;
  public AutomotiveTech(String text, int num, String brand, int price) {
    super(text, num);
    this.brand = brand;
    this.price = price;
  public String getBrand() {
    return brand;
  public void setBrand(String brand) {
    this.brand = brand;
  public int getPrice() {
    return price;
  public void setPrice(int price) {
    this.price = price;
  @Override
  public boolean equals(Object obj) {
    if (this == obj) return true;
    if (!(obj instanceof AutomotiveTech)) return false;
    if (!super.equals(obj)) return false;
    AutomotiveTech AutomotiveTech = (AutomotiveTech) obj;
    return price == AutomotiveTech.price &&
         this.brand.equals(AutomotiveTech.brand);
```

Листинг 4 – файл variant20/GardenTech.java

```
package;
import java.util.Objects;
public class GardenTech extends Technic {
  private String brand;
  private int price;
  public GardenTech() {
    brand = "Unknown";
     price = 0;
  public GardenTech(String text, int num, String brand, int price) {
     super(text, num);
    this.brand = brand;
     this.price = price;
  public String getBrand() {
    return brand;
  public void setBrand(String brand) {
    this.brand = brand;
  public int getPrice() {
    return price;
  public void setPrice(int price) {
     this.price = price;
  @Override
  public boolean equals(Object obj) {
    if (this == obj) return true;
     if (!(obj instanceof GardenTech)) return false;
    if (!super.equals(obj)) return false;
     GardenTech GardenTech = (GardenTech) obj;
```

Листинг 5 – файл variant20/HouseholdTech.java

```
package variant20;
import java.util.Objects;
public class HouseholdTech extends Technic {
  private String brand;
  private int price;
  public HouseholdTech() {
    brand = "Unknown";
    price = 0;
  public HouseholdTech(String text, int num, String brand, int price) {
    super(text, num);
    this.brand = brand;
     this.price = price;
  public String getBrand() {
     return brand;
  public void setBrand(String brand) {
     this.brand = brand;
  public int getPrice() {
     return price;
  public void setPrice(int price) {
     this.price = price;
  @Override
  public boolean equals(Object obj) {
    if (this == obj) return true;
     if (!(obj instanceof HouseholdTech)) return false;
```