# Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СИБИРСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

# $\frac{\text{Институт космических и информационных технологий}}{\text{кафедра «Информатика»}}_{\text{кафедра}}$

### ОТЧЁТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №2

Внедрение зависимостей в Spring

Преподавате	ЛЬ		А.С. Черниговский инициалы, фамилия
_		дата, подпись	
Студент	КИ18-16Б		К.И. Оглезнев
	номер группы, зачётной книжки	дата, подпись	инициалы, фамилия

#### 1 Цель работы

Ознакомиться с механизмом внедрения зависимостей в Spring.

#### 2 Задачи работы

В каждом варианте есть сущность (класс), необходимо создать интерфейс (самостоятельно на усмотрение студента) и классы его имплементирующие. Объекты классов имплементирующих данный интерфейс будут передаваться в качестве зависимостей. Выполнить связывание иполучить объекты из контекста. В случае затруднений обратитесь к конспекту второй лекции курса. Необходимо:

- 1) Реализовать внедрение простых значений через конструктор;
- 2) Реализовать внедрение зависимости по ссылке через конструктор;
- 3) Интерфейс должен содержать как минимум один метод;
- 4) Классы, имплементирующие интерфейс должны содержать как минимум одно поле (у разных классов разные);
- 5) Зависимый класс должен содержать метод, который бы на основе вызова метода у зависимости выводил бы некоторое сообщение в консоль (Например для класса Автомобиля, в который внедряются Двигатели. Двигатели могут выдавать свою мощность, а автомобиль может выводить сообщение с какой скоростью он может двигаться.)
  - 6) Реализовать внедрение простых значений из внешнего файла через Setter (Вариант 20 Сад)

## 3 Ход работы

```
package ru.myapp.garden;

public interface Garden

double getLength();
double getWidth();

}
```

Рисунок 1 – Интерфейс

```
package ru.myapp.garden;

public class House {

private final Garden garden;

public House(Garden garden) {
    this.garden = garden;

}

public Garden getGarden()
{
    return this.garden;

}

public double getSquare()
{
    return garden.getLength() * garden.getWidth();
}

}

public double getSquare()
{
    return garden.getLength() * garden.getWidth();
}
}
```

Рисунок 2 – Класс Garden

```
package ru.myapp.garden;

public class BackGarden implements Garden{

private final double length;
private final double width;

public BackGarden(double length, double width){
    this.length = length;
    this.width = width;
}

Qoverride
public double getLength() {
    return length;
}

Qoverride
public double getWidth() {
    return width;
}

public double getWidth() {
    return width;
}
}
```

Рисунок 3 – Класс BackGarden

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"</pre>
       <constructor-arg name="length" value="11"/>
       <constructor-arg name="lawn" value="${lawn}"/>
   </bean>
   <context:property-placeholder location="classpath:application.properties"/>
   <bean id="backGarden" class="ru.myapp.garden.BackGarden">
       <constructor-arg name="length" value="10"/>
        <constructor-arg name="width" value="10"/>
   </bean>
   <bean id="house1" class="ru.myapp.garden.House">
       <constructor-arg name="garden" ref="frontGarden"/>
   </bean>
    <bean id="house2" class="ru.myapp.garden.House">
       <constructor-arg name="garden" ref="backGarden"/>
    </bean>
</beans>
```

Рисунок 4 – Внедрение зависимостей

```
Площадь сада house1: 121.0
Площадь сада house2: 100.0
```

Рисунок 5 – Результат выполнения

#### 4 Вывод

В ходе данной лабораторной работы был изучен механизм внедрения зависимостей в Spring.