Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СИБИРСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт космических и информационных технологий институт Кафедра «Информатика» кафедра

ОТЧЁТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №3

Spring, работа с аннотациями

Преподавате	ЛЬ		А.С. Черниговский инициалы, фамилия
_		дата, подпись	
Студент	КИ18-16Б		К.И. Оглезнев
	номер группы, зачётной книжки	дата, подпись	инициалы, фамилия

1 Цель работы

Познакомиться с аннотациями в Spring.

2 Задачи работы

Взять практическое задание №2 и сконфигурировать контекст приложения без использования xml, а только при помощи аннотаций и java-файла конфигурации. Снабдить ранее спроектированные классы init и destroy методами, а также использовать фабричный метод для любого из классов.

3 Ход работы

```
@Configuration
public class ConfigurationGarden {

    @Bean(value = "frontGarden")
    public FrontGarden frontGarden() { return new FrontGarden( length: 11, width: 11, lawn: true); }

    @Bean(value = "backGarden")
    public BackGarden backGarden() { return new BackGarden( length: 10, width: 10); }

    @Bean(value = "house1")
    public House house1() { return new House( name: "house1", frontGarden()); }

    @Bean(value = "house2", initMethod = "turnOn", destroyMethod = "turnOff")
    public House house2() { return new House( name: "house2", backGarden()); }

    @Bean(value = "houseFactory", initMethod = "turnOn", destroyMethod = "turnOff")
    public House houseFactory() { return House.houseFactory(); }
}
```

Рисунок 1 – java-файл конфигурации

```
package ru.myapp.garden;

import lombok.Data;

import org.springframework.beans.factory.annotation.Qualifier;

total public class House {

private final Garden garden;
private final String name;

public House(String name, @Qualifier("frontGarden") Garden garden)

tis, garden = garden;
this.name = name;

public static House houseFactory() {
 return new House( name: "Test", new BackGarden( length: 1, width: 1));

public double getSquare()

return garden.getLength() * garden.getWidth();

public void turnOn()

System.out.println("Создание " + this.name);

public void turnOff()

System.out.println("Разрушение " + this.name);

system.out.println("Разрушение " + this.name);

}

public void turnOff()

{
System.out.println("Разрушение " + this.name);
}

}
```

Рисунок 2 – Класс House

```
public class TestSpring {
    public static void main(String[] args){

    AnnotationConfigApplicationContext context = new AnnotationConfigApplicationContext(ConfigurationGarden.class);

    House house1 = context.getBean( ConfigurationGarden.class).house1();
    House house2 = context.getBean( ConfigurationGarden.class).house2();

    System.out.println("Πποωαμь caμα " + house1.getName() + ": " + house1.getSquare());
    System.out.println("Πποωμμь caμα " + house2.getName() + ": " + house2.getSquare());

    house1 = context.getBean( name: "house1", House.class);
    house2 = context.getBean( name: "house2", House.class);

    System.out.println("Πποωμμь caμα " + house1.getName() + ": " + house1.getSquare());
    System.out.println("Πποωμμь caμα " + house2.getName() + ": " + house2.getSquare());

    House houseFactory = context.getBean( name: "houseFactory", House.class);

    System.out.println("Πποωμμь caμα " + houseFactory.getName() + ": " + houseFactory.getSquare());

    context.close();
}
```

Рисунок 3 – main

```
C:\Users\kiry_\.jdks\openjdk-15\bin\java.exe ...
Создание house2
Создание Test
Площадь сада house1: 121.0
Площадь сада house2: 100.0
Площадь сада house1: 121.0
Площадь сада house2: 100.0
Площадь сада house2: 100.0
Площадь сада Test: 1.0
Разрушение Test
Разрушение house2

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 4 — Результат выполнения

4 Вывод

В ходе данной лабораторной работы был изучен механизм внедрения зависимостей в Spring.