

MVVM

Model – View - ViewModel

MVVM

Model-View-ViewModel

Материал из Википедии — свободной энциклопедии

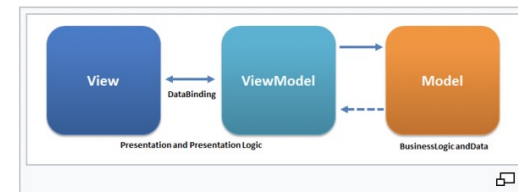
[\[править \]](#) [\[править код \]](#)

Текущая версия страницы пока [не проверялась](#) опытными участниками и может значительно отличаться от [версии](#), проверенной 19 декабря 2015; проверки требуют **25 правок**.

Model-View-ViewModel (MVVM) — шаблон проектирования архитектуры приложения. Представлен в 2005 году Джоном Госсманом (John Gossman) как модификация шаблона Presentation Model. Ориентирован на современные платформы разработки, такие как [Windows Presentation Foundation](#), [Silverlight](#) от компании [Microsoft](#)^[1], [ZK framework](#).

Содержание [\[скрыть\]](#)

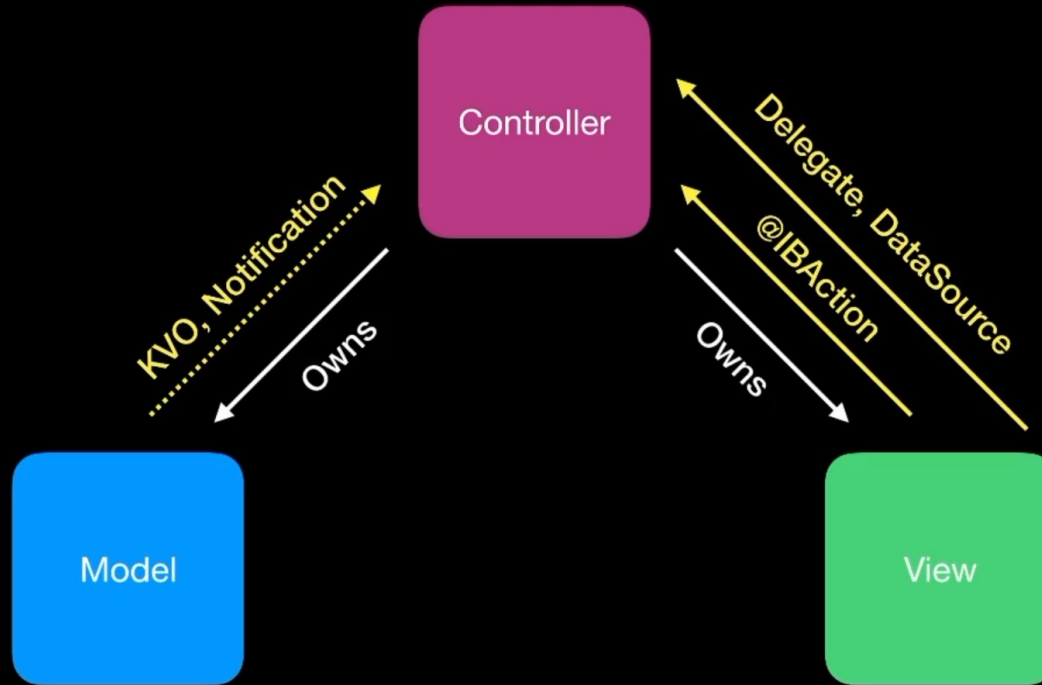
- [Назначение](#)
- [Использование](#)
- [Описание](#)
- [Реализации](#)
 - [4.1 .NET](#)
 - [4.2 Javascript](#)
 - [4.3 Swift](#)
- [См. также](#)
- [Ссылки](#)



Назначение [\[править \]](#) [\[править код \]](#)

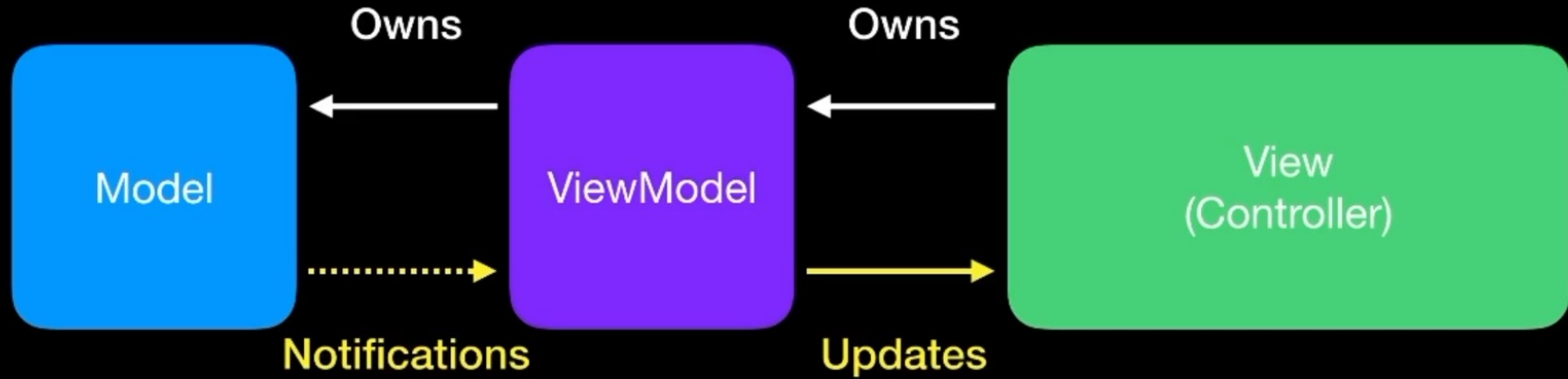
Используется для разделения модели и её представления, что необходимо для их изменения отдельно друг от друга. Например, разработчик задаёт логику работы с данными, а дизайнер работает с пользовательским интерфейсом.

MVC



MVC - *Massive* View Controller

MVVM



Преимущества MVVM и MVC

MVC:

- 1) Единственный паттерн, который нам пропагандирует Apple
- 2) Очень простой

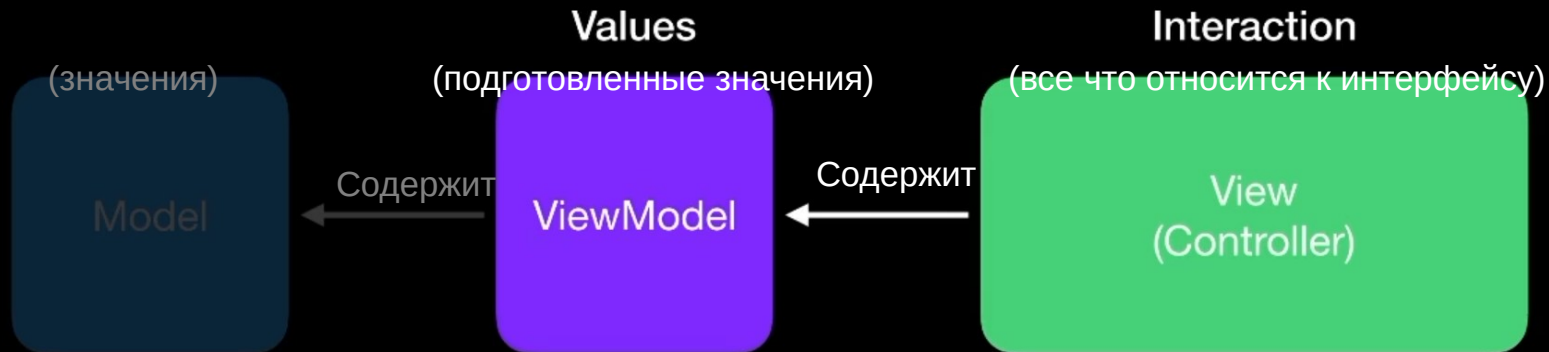
MVVM:

- 1) Организация кода (более четкое разделение ответственностей – организация кода выше)
- 2) Переиспользование кода (из 1 → больше независимого кода, легко переиспользовать)
- 3) Тестирование (из 1 и 2 → лучшее покрытие тестами)

Недостатки MVVM

- 1) Требуется Data Binding – мы должны связывать ViewModel с View для обновлений
- 2) Нужно писать шаблонный код (1 контроллер → несколько файлов + зависимости между ними)

Data Binding



`someValue += 1`

*Bi-directional
Data
Binding*

Press me
button

2

label



Data Binding (реализация)

- 1) Реактивное программирование (необходимы доп фреймворки)
- 2) KVO – основа для RX
- 3) Boxing – создание обертки для связывания ViewModel и View
- 4) Delegating