

	C	C++	Python	JavaScript	Java	Kotlin	C#	PHP	Ruby	Objective-C
Популярность	10	7	8	6	9	1	5	4	3	2
Востребованность	6	5	10	9	8	3	7	4	2	1
Простота изучения	3	2	10	9	7	5	4	8	6	1
Распространенность	8	7	10	6	9	3	5	4	2	1
Область применения	1,2,5	2,3,4	6,5,7,8,9,10,3,11	6,4,3	6,4,3,2,11	3	4,6,3,9,1,2,7	6,5,4	1,6	2,7
Наличие готовых библиотек	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
Кроссплатформенность	4/4	4/4	4/4	4/4	4/4	3/4	4/4	4/4	3/4	2/4
Производительность	8	9	10	6	7	5	4	3	2	1
Поддержка	4/4	4/4	4/4	3/4	4/4	3/4	4/4	4/4	3/4	1/4
<b>Общее</b>	<b>47</b>	<b>42</b>	<b>66</b>	<b>47</b>	<b>54</b>	<b>25</b>	<b>41</b>	<b>35</b>	<b>24</b>	<b>12</b>

**Добавлено примечание ([FK1]):** Цифры от одного до десяти означают общее кол-во баллов по выбранному параметру. Чем больше баллов тем лучше

**Добавлено примечание ([FK2]):** В данном пункте, каждая цифра считается за отдельный балл. Оценка в виде + дает один балл в общий зачет.

## Область применения:

1. Операционные системы
2. Программирование встроенных систем
3. Разработка игр и игрового движка
4. Разработка настольных и кроссплатформенных приложений
5. Базы данных

6. Web
7. Графические интерфейсы
8. Сложные вычислительные процессы
9. Машинное обучение
10. Автоматизация процессов
11. bigdata