

**ВЫПУСКНАЯ КВАЛИФИКАЦИОННАЯ РАБОТА  
ПО НАПРАВЛЕНИЮ ПОДГОТОВКИ  
09.03.01 – «ИНФОРМАТИКА И ВЫЧИСЛИТЕЛЬНАЯ ТЕХНИКА»**

**GRADUATE THESIS FILED OF STUDY  
09.03.01 – «COMPUTER SCIENCE»**

**НАПРАВЛЕННОСТЬ (ПРОФИЛЬ) ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ  
«ИНФОРМАТИКА И ВЫЧИСЛИТЕЛЬНАЯ ТЕХНИКА»  
AREA OF SPECIALIZATION / ACADEMIC PROGRAM TITLE:  
«COMPUTER SCIENCE»**

**Тема**

**Применение Дата-ориентированных Дизайн  
Паттернов в Разработке игр**

**Topic**

**Application of Data-oriented Design  
Patterns in Game Development**

Работу выполнил /  
Thesis is executed by

**Федосеев Кирилл  
Николавевич  
Fedoseev Kirill  
Nikolaevich**

подпись / signature

Научный руководитель /  
Thesis supervisor

**Маннуэль Маццара  
Mannuel Mazzara**

подпись / signature