

# Наочна демонстрація рівняння теплопровідності

Кирило Стрельбицький

Метою роботи є побудова програми для створення анімованої теплової карти, що буде наглядно демонструвати розповсюдження тепла, за допомогою побудови графіку засобами мови Python.

## Математичне обґрунтування

Класичне представлення рівняння теплопровідності в просторі з довільною системою координат  $r = (r_1, \dots, r_n)$  виглядає так:

$$\frac{\partial u}{\partial t} - a^2 \nabla^2 u = f(r, t) \quad (1)$$

В рівнянні (1) маємо:

- $a$  – константне значення, коефіцієнт теплопровідності;
- $\nabla^2$  – позначення оператора Лапласа;
- $f(r, t)$  – функція теплових джерел;
- $u = u(r, t)$  – шукана функція, що задає температуру в точці з координатами  $r$  в момент часу  $t$ .

Ми розглядатимемо закрити систему, в якій немає втрат тепла, тож  $f(r, t) = 0$ .

Для знаходження рішення в площині декартової системи координат, перепишемо рівняння:

$$\frac{\partial u}{\partial t} - a^2 \left( \frac{\partial^2 u}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 u}{\partial y^2} \right) = 0 \quad (2)$$

Отже, для побудови тепловою карти в певний момент часу  $t$  нам необхідно знати значення функції  $u(x, y, t)$ . Для знаходження числового значення скористаємось розкладенням в ряд Тейлора.

Розкладемо в ряд Тейлора:

$$f(x + \Delta x) = f(x) + (\Delta x)f'(x) + \frac{(\Delta x)^2}{2!}f''(x) + \frac{(\Delta x)^3}{3!}f'''(x) + \dots \quad (3)$$

$$f(x - \Delta x) = f(x) - (\Delta x)f'(x) + \frac{(\Delta x)^2}{2!}f''(x) - \frac{(\Delta x)^3}{3!}f'''(x) + \dots \quad (4)$$

Додамо (3) та (4):

$$f(x + \Delta x) + f(x - \Delta x) \approx 2f(x) + \frac{2(\Delta x)^2}{2!} f''(x) \quad (5)$$

Отже, з (5) маємо, що:

$$f''(x) \approx \frac{f(x + \Delta x) - 2f(x) + f(x - \Delta x)}{(\Delta x)^2} \quad (6)$$

Наближене значення диференціала знайдемо з означення похідної:

$$f'(x) = \frac{f(x + \Delta x) - f(x)}{\Delta x} \quad (7)$$

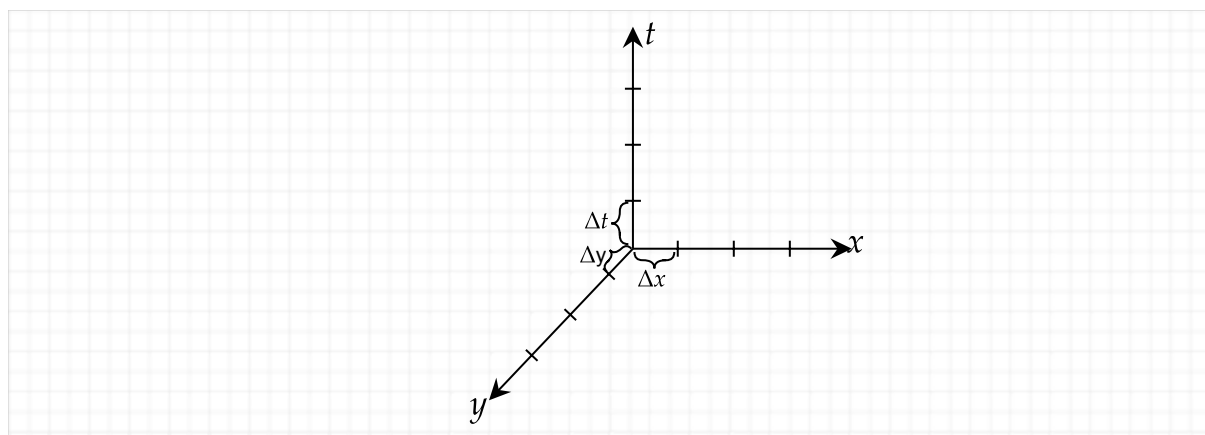
Застосуємо (6) та (7) до (2):

$$\begin{aligned} & \frac{u(x, y, t + \Delta t) - u(x, y, t)}{\Delta t} \approx \\ & \approx a^2 \left( \frac{u(x + \Delta x, y, t) + u(x - \Delta x, y, t) + u(x, y + \Delta y, t) + u(x, y - \Delta y, t) - 4u(x, y, t)}{(\Delta x)^2} \right) \end{aligned}$$

Нехай  $k = \frac{a^2 \Delta t}{(\Delta x)^2}$ , тоді:

$$\begin{aligned} u(x, y, t + \Delta t) = & u(x, y, t) + \\ & + k(u(x + \Delta x, y, t) + u(x - \Delta x, y, t) + u(x, y + \Delta y, t) + u(x, y - \Delta y, t) - 4u(x, y, t)) \end{aligned}$$

Розміри  $\Delta x$  та  $\Delta y$  визначаються за розмірами сітки площини, а значення  $\Delta t$  візьмемо за  $\frac{\Delta x^2}{4a}$ .

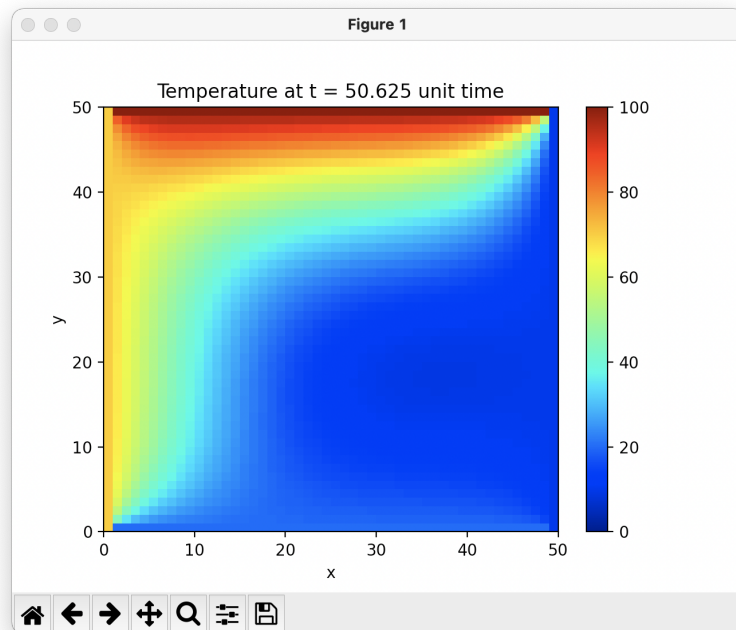


На цьому, математична частина добігає кінця.

## Програмна складова

Програмна складова була реалізовано з використанням мови *Python* та модулів *matplotlib* та *numpy*. Посилання на GitHub з вихідним кодом в кінці роботи.

Для запуску модуля необхідно викликати `$ python3 main.py`. Після цього користувач бачить анімований графік температури поверхні, що змінюється з плином часу.



**Зображення 1:** Вікно з тепловою картою

Реалізація класу **HeatMap** дозволяє встановлювати такі початкові параметри, як  $\Delta x$  та  $a$ . Також можна встановлювати:

- кількість кадрів в симуляції;
- швидкість зміни кадрів симуляції;
- початкові значення на карті;
- температуру бортів карти.

```
hmp = HeatMap(  
    plate_length=50,  
    max_iter_time=500,  
    alpha=2,  
    delta_x=1)  
  
hmp.create_field()  
hmp.set_borders(0, (100, 70, 20, 10))
```

**Зображення 2:** Виклик функцій з класу **HeatMap**

Обрахунок головної формули та побудова температурної карти відбувається в функції **calculate**, яка ітерує по координаті  $x$  та  $y$ , а також перебирає змінну часу  $t$ .

```
def calculate(self):
    """Making main calculation using heat equation"""

    for k in range(0, self.max_iter_time-1, 1):
        for i in range(1, self.plate_length-1, self.delta_x):
            for j in range(1, self.plate_length-1, self.delta_x):
                self.field[k + 1, i, j] = self.gamma * (self.field[k][i+1][j] +
                                                            self.field[k][i-1][j] +
                                                            self.field[k][i][j+1] +
                                                            self.field[k][i][j-1] -
                                                            4*self.field[k][i][j])
                self.field[k + 1, i, j] += self.field[k][i][j]
```

Зображення 3: Функція **calculate**

## Висновки

Мета роботи була досягнута. Побудовано модуль, що дозволяє створювати анімації для наочної демонстрації роботи рівняння теплопровідності. Було використано розкладання в ряд Тейлора та проведена робота з диференціалами другого порядку.

Посилання на GitHub: <https://github.com/Kirillstrelbitskiy/heatmap-ucu>