附件第一关

参数设定：

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 负重上限 | | 1200千克 | 初始资金 | 10000元 | |
| 截止日期 | | 第30天 | 基础收益 | 1000元 | |
| 资源 | 每箱质量（千克） | 基准价格  （元/箱） | 基础消耗量（箱） | | |
| 晴朗 | 高温 | 沙暴 |
| 水 | 3 | 5 | 5 | 8 | 10 |
| 食物 | 2 | 10 | 7 | 6 | 10 |

天气状况：

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日期 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| 天气 | 高温  2 | 高温  2 | 晴朗  1 | 沙暴3 | 晴朗  1 | 高温  2 | 沙暴3 | 晴朗  1(商店) | 高温2 | 高温2(矿山) |
| 日期 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| 天气 | 沙暴  3  可以开始挖矿 | 高温  2 | 晴朗  1 | 高温  2 | 高温  2 | 高温  2 | 沙暴  3 | 沙暴  3 | 高温  2 | 高温  2 |
| 日期 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 天气 | 晴朗  1 | 晴朗  1 | 高温  2 | 晴朗  1 | 沙暴  3 | 高温  2 | 晴朗  1 | 晴朗1 | 高温  2 | 高温  2 |

地图：

起点1

2

6

3

4

5

8

9

7

10

11

矿山12

13

14

村庄15

16

17

19

18

20

21

22

23

24

25

26

终点27

第二关

参数设定：

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 负重上限 | | 1200千克 | 初始资金 | 10000元 | |
| 截止日期 | | 第30天 | 基础收益 | 1000元 | |
| 资源 | 每箱质量（千克） | 基准价格  （元/箱） | 基础消耗量（箱） | | |
| 晴朗 | 高温 | 沙暴 |
| 水 | 3 | 5 | 5 | 8 | 10 |
| 食物 | 2 | 10 | 7 | 6 | 10 |

天气状况：

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日期 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| 天气 | 高温2 | 高温2 | 晴朗1 | 沙暴3 | 晴朗1 | 高温2 | 沙暴3 | 晴朗1 | 高温2 | 高温2 |
| 日期 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| 天气 | 沙暴3 | 高温2 | 晴朗1 | 高温2 | 高温2 | 高温2 | 沙暴3 | 沙暴3 | 高温2 | 高温2 |
| 日期 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 天气 | 晴朗1 | 晴朗1 | 高温2 | 晴朗1 | 沙暴3 | 高温2 | 晴朗1 | 晴朗1 | 高温2 | 高温2 |

地图：

1

22

起点1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

31

32

33

34

35

36

37

38

40

41

42

43

44

45

46

47

48

49

50

51

52

53

54

56

57

58

59

60

61

63

终点

64

矿山30

村庄39

矿山55

村庄62

第三关

参数设定：

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 负重上限 | | 1200千克 | 初始资金 | 10000元 | |
| 截止日期 | | 第10天 | 基础收益 | 200元 | |
| 资源 | 每箱质量（千克） | 基准价格  （元/箱） | 基础消耗量（箱） | | |
| 晴朗 | 高温 | 沙暴 |
| 水 | 3 | 5 | 3 | 9 | 10 |
| 食物 | 2 | 10 | 4 | 9 | 10 |

天气状况：玩家仅知道当天的天气状况，但已知10天内不会出现沙暴天气。

地图：

矿山9

终点

13

起点1

2

3

4

5

6

7

8

10

11

12

第四关

参数设定：

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 负重上限 | | 1200千克 | 初始资金 | 10000元 | |
| 截止日期 | | 第30天 | 基础收益 | 1000元 | |
| 资源 | 每箱质量（千克） | 基准价格  （元/箱） | 基础消耗量（箱） | | |
| 晴朗 | 高温 | 沙暴 |
| 水 | 3 | 5 | 3 | 9 | 10 |
| 食物 | 2 | 10 | 4 | 9 | 10 |

天气状况：玩家仅知道当天的天气状况，但已知30天内较少出现沙暴天气。

地图：

矿山18

村庄14

2

3

4

5

6

7

8

10

11

12

13

9

15

16

17

19

20

21

22

23

24

起点1

终点

25

第五关

玩家个数：

参数设定：

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 负重上限 | | 1200千克 | 初始资金 | 10000元 | |
| 截止日期 | | 第10天 | 基础收益 | 200元 | |
| 资源 | 每箱质量（千克） | 基准价格  （元/箱） | 基础消耗量（箱） | | |
| 晴朗 | 高温 | 沙暴 |
| 水 | 3 | 5 | 3 | 9 | 10 |
| 食物 | 2 | 10 | 4 | 9 | 10 |

天气状况：

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日期 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| 天气 | 晴朗1 | 高温2 | 晴朗1 | 晴朗1 | 晴朗1 | 晴朗1 | 高温2 | 高温2 | 高温2 | 高温2 |

地图：

矿山9

终点

13

起点1

2

3

4

5

6

7

8

10

11

12

第六关

玩家个数：

参数设定：

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 负重上限 | | 1200千克 | 初始资金 | 10000元 | |
| 截止日期 | | 第30天 | 基础收益 | 1000元 | |
| 资源 | 每箱质量（千克） | 基准价格  （元/箱） | 基础消耗量（箱） | | |
| 晴朗 | 高温 | 沙暴 |
| 水 | 3 | 5 | 3 | 9 | 10 |
| 食物 | 2 | 10 | 4 | 9 | 10 |

天气状况：玩家仅知道当天的天气状况，但已知30天内较少出现沙暴气候。

地图：

矿山18

村庄14

2

3

4

5

6

7

8

10

11

12

13

9

15

16

17

19

20

21

22

23

24

起点1

终点

25