# Ideas generales para Ariados: Red Social para Pokémon Go

· Usuarios registrados como Trainers, con atributos como: username, email, password, nick (Pok. GO), team, home location (neighborhood, city) y current location (latitude, longitude, altitude).

· Proveer de relaciones entre Trainers (por amigos, por equipos, por localización), que permitirá un chat con otro amigo, chat grupal.

· Consumir API para obtener datos del juego como pueden ser los gimnasios y poképaradas cercanas, eventos próximos, raids, y datos del jugador (pokémon capturados por trainer x, kms andados por trainer x, etc). APIs no oficiales.

· Mapa interactivo con información sobre entrenadores cercanos, eventos, raids, etc. (¿Posibilidad de añadir gimnasios y paradas o resultaría redundante?)

Funciones sociales:

· Sistema de emparejamiento entre Trainers por equipo(team) y amistad (friend). Un Trainer podría solicitar amistad y ver los atributos visibles (attrs. públicos obtenidos de la API de P.Go) de otro Trainer si lo busca.

· Sugerencia de amigos (por cercanía, por equipo, por amigos de amigos).

· Crear / registrarse en eventos. Estos pueden ser públicos, para tus amigos, o solo para un equipo.

· Notificar sobre entrenadores cercanos (amigos y del mismo equipo) en el mapa.

· Sistema de reportes y baneos automático (¿IA?).

# Requisitos de Información:

1. Usuarios quedarán registrados como User, con atributos como username, password, email, date\_joined, is\_active y last\_login, para proveerles de autenticación mediante credenciales (username, password), información sobre sus login (date\_joined, is\_active, last\_login) y un email para notificaciones.
2. Cada usuario estará asociado a un Trainer, con un nombre (name) que representa su nombre oficial en la aplicación de PokémonGo (posteriormente usada para obtener datos extra), el equipo al que pertenece (team: INSTINCT, VALOR o MYSTIC), su localidad (home\_location) y su posición actual (provista por el GPS de la app Android) para mostarle eventos, amigos cercanos, etc.
3. Cada Trainer podrá crear un Post, con un título y un texto de contenido, en el que podrá decidir si verlo y responderlo todos los de su propio equipo (INSTINCT, VALOR o MYSTIC), sus amigos (FRIENDS) o todo el mundo (GLOBAL). Dicho Post podrá ser respondido con otro Post (deberá indicarse a qué Post responde) y editado por el mismo creador (deberá indicarse cuándo fue editado). Además podrá estar abierto a nuevas respuestas y votos (OPEN) o cerrado, ya resuelto o finalizado (CLOSED), y almacenar los votos positivos (likes) y negativos (dislikes).
4. Serán registrados Eventos oficiales, provistos por una API externa. Estos eventos registrarán un nombre, una descripción, una localización, y las fechas de comienzo y finalización. También se registrarán los Trainers que asistirán a dichos eventos.
5. Los Trainers podrán tener amigos, si entre estos hay una aceptación mutua de una solicitud previa, que podrá ser aceptada, rechazada, o ignorada (en cuyo caso no se volverá a poder solicitar).
6. Los Trainers tendrán una serie de permisos para acceder a cierto contenido de la aplicación, como puede ser: ver posts globales, ver posts de tu equipo, ver posts de amigos, crear/editar posts, responder posts, votar posts, ver perfil de otros Trainers, ver perfil de amigos, registrarse/asistir a eventos, etc.

# Requisitos Funcionales:

1. Un Trainer podrá: