HNOI2018模拟题Round2

YMDragon

2018年3月22日

题目名称	ichi	ni	san
输入文件名	ichi.in	ni.in	san.in
输出文件名	ichi.out	ni.out	san.out
数据组数	20	10	20
时间限制	3s	1s	1s
空间限制	256MB	256MB	256MB

Notice:

- 1.文件名称均为小写字母,源文件名称为英文名称+.pas/c/cpp。
- 2.编译命令为-O2-std=c++11-lm,栈空间大小与空间限制一致。

1 ichi

1.1 问题描述

给出一棵n个节点带边权带点权的树,请你支持两种操作:

1 x: 询问节点x的权值。

2 v d x: 给x的子树中到x的路径上的所有边的权值均 $\geq d$ 的点的权值+v。

1.2 输入格式

第一行三个整数n, m, ty,n为节点个数,m为操作个数,ty的意义见下面描述。

第二行一共n个整数,第i个数为点i的初始点权 a_i 。

接下来一共n-1行,每行两个整数u,v,d,描述一条边。

再接下来一共m行,每行描述一个操作,如果ty = 1则需要将x变为(x + lastans) mod n + 1,初始lastans = 0。

1.3 输出格式

对于每个1操作,输出一行,表示节点x的权值。

1.4 样例

1.4.1 Input

5 8 0

0 0 0 0 0

4 3 1

1 3 2

1 5 4

2 3 3

2 4 1 1

2 3 2 5

```
2 6 3 1
```

- 1 1
- 1 2
- 1 3
- 1 4
- 1 5

1.4.2 Output

- 10
- 4
- 4
- 4
- 13

1.5 限制与约定

对于30%的数据满足, $n, m \le 1000$;

另有30%的数据满足, $n, m \le 100000$, ty = 0;

对于100%的数据满足, $1 \le n, m, d, x, y \le 100000$, $0 \le a_i \le 100000$, $ty \in \{0, 1\}$ 。

2 ni

2.1 问题描述

MemS最近在做一个关于信息传递顺序对信息真实性影响的实验。

他发现,每条信息有一个属性值X,而每个人对信息有一个偏好度E。一条信息最初传出时属性值X=0。一个人接收到一个属性值为X的信息时,如果他要将这条信息再传递给别人,他会将X和自己的偏好度E比较,对X进行调整,使得这条信息传出时更加接近他的期望,同时又不显得太假。具体来说,他会这样操作:

- 如果X < E,那么他会将这条信息的属性值变更为X + 1再传出;
- 如果X > E, 那么他会将这条信息的属性值变更为X 1再传出;
- •如果X = E,那么他不会变更这条信息的属性值,直接将其传出。

尽管传递的每个人都觉得自己对信息的改变是非常微小的,但最后这条信息可能完全失去了本来的样子,MemS称之为信息传递中的蝴蝶效应。

现在MemS找来n个人,第i个人的偏好度是 E_i 。对于每个i,他会将区间[1,i]中的人按一定顺序排列,然后向第一个人传出一条属性值X为0的消息。每个人会按照上述的操作方式将消息传递给下一个人,最后第i个人再将消息传递给MemS。

我们定义F(i)为区间[1,i]进行这样一轮传递后 \mathbf{MemS} 所得到的信息属性值的最大值。现在他想求出 $F(1) \sim F(N)$ 。

2.2 输入格式

第一行一个整数n,表示人数。 第二行一共n个整数,第i个整数表示 E_i 。

2.3 输出格式

一共n行,每行一个整数,第i行的数表示F(i)。

```
2.4 样例
```

2.4.1 Input

3

1 2 1

2.4.2 Output

1

2

2

2.4.3 Explanation

i=1时传递顺序为 $\{1\}$,X的变化为 $0\to 1$;

i=2时传递顺序为 $\{1,2\}$,X的变化为 $0\to 1\to 2$;

i=3时传递顺序为 $\{1,3,2\}$,X的变化为 $0 \rightarrow 1 \rightarrow 1 \rightarrow 2$;

2.5 限制与约定

对于10%的数据, $1 \le n \le 7$ 。

对于30%的数据, $1 \le n \le 3000$ 。

另有30%的数据, $E_i \ge 0$ 。

对于100%的数据, $1 \le n \le 500000$, $-500000 \le E_i \le 500000$ 。

3 san

3.1 问题描述

为了证明自己是OI界最会打dota的人,MemS打算向钦钦草原最会女装的XLightGod发起挑战。MemS偷偷潜入XLightGod所在地的电力设施,打算一举剿灭XLightGod。供电的网络是由n个节点组成的DAG,每个节点有一定的能量(能量可能为负)。MemS仔细研修后发现,为了打败XLightGod,他必须选择一个该DAG的拓扑序,然后将拓扑序上连续一段的能量节点摧毁。为了制定合理的作战计划,MemS邀请你来计算最大能摧毁的能量之和。

3.2 输入格式

第一行两个整数n, m,表示DAG的点数和边数。 第二行n个整数,第i个数表示节点i的能量值。 接下来m行,每行两个整数u, v,描述一条 $u \to v$ 的边。

3.3 输出格式

一个整数,表示答案。

3.4 样例

3.4.1 Input

8 22

-6 -9 -4 -1 2 7 6 7 1 8

2 3

3 4

1 5

3 6

1 2

1 4

1 6

4 8

2 7

5 8

5 7

3 8

4 5

1 3

3 7

3 5

4 6

1 7

7 8

4 7

5 6

3.4.2 Output

22

3.5 限制与约定

对于30%的数据, $n \le 10$, $m \le 25$, $|a_i| \le 100$ 。

对于另20%的数据, $n \le 20$, $|a_i| \le 5$ 。

对于100%的数据, $1 \le n \le 50$, $0 \le m \le \frac{n*(n-1)}{2}$, $0 \le |a_i| \le 200$ 。