

# Зайцев Кирилл

Москва, Россия

Github: [github.com/KiriruZaytsev](https://github.com/KiriruZaytsev)

Email: [kirillwestcoast@gmail.com](mailto:kirillwestcoast@gmail.com)

Телефон: +7-981-435-03-65

## ОБРАЗОВАНИЕ

<b>НИУ МАИ</b>	Москва, Россия
• <i>Прикладная математика и информатика, бакалавриат; средний балл по диплому: 4.8</i>	2020 - 2024

## НАВЫКИ

- **Programming:** Python, C/C++, Bash
- **ML:** Scikit-learn, catboost, XGboost
- **DL:** Pytorch, Keras
- **Data Workflow:** PostgreSQL, Pandas, Numpy
- **Deployment:** Git, Docker
- **Extra:** LaTeX
- **Изучаю:** Django, MongoDB, Go
- **Языки:** Английский (B2), Русский

## ПРОЕКТЫ

- **Оценка стоимости автомобиля** Применил различные методы машинного обучения для решения задачи регрессии: оценки стоимости автомобиля по информации о нем. Датасет содержал много категориальных признаков, поэтому в ходе решения я применил различные подходы по работе с ними (бинаризация, mean-target encoding, catboost encoding)
- **Классификация текста с помощью Bert.** Решал задачу классификации текста: сгенерированный GPT и написанный человеком. В своём решении использовал предобученный Bert из библиотеки Hugging Faces.
- **Оценка удовлетворённости пассажира полётом** Решал задачу бинарной классификации с помощью методов ML. В ходе решения сравнил реализацию методов из Sci-kit learn и написанную мной: линейная регрессия, дерево решений и ансамбли (случайный лес и градиентный бустинг), в качестве метрик качества использовал Precision, Recall и AUC-ROC
- **Оценка стоимости бриллианта** Решение задачи регрессии с помощью методов ML. В ходе решения сравнил реализацию методов из Sci-kit learn и написанную мной: линейная регрессия, дерево решений и ансамбли (случайный лес и градиентный бустинг), в качестве метрики качества использовал MAE
- **Изучение архитектуры GoogLeNet** Реализовал в Pytorch архитектуру GoogLeNet с небольшими доработками и применил её для задачи классификации картинок с различными видами спорта
- **Проект на хакатоне AI for Good** Нашей командой было разработано веб-приложение, которое рекомендовало пользователю релаксирующую музыку, ставила таймер на время работы, отслеживала то, сворачивает ли пользователь его, а также, используя компьютерное зрение, могло оптимизировать учебный процесс: оно следило за положением глаз студента на дистанционных занятиях, если он часто отвлекался, то система говорила об этом. Наш проект занял 4 место, среди всех участников.
- **Сайт по сборке ПК.** Создание базы данных в PostgreSQL и её визуализация с помощью Django и JavaScript. Визуализация сделана с помощью создания сайта, на котором есть различные права доступа у посетителя и администратора. Я занимался созданием базы данных и фронтенд частью проекта.
- **Домашние задания курса по углубленному python от VK.** Репозиторий с дз по курсу "Углубленный Python". В них я повторил базовый синтаксис Python и изучил unittest, написав игру "крестики-нолики узнал больше про ООП в Python, написал свои дескрипторы, написал LRU-cache, реализовал клиент-серверную архитектуру для обкатки набора ссылок с ограничениями нагрузки, познакомился с асинхронным программированием, а также с расширениями на Си в Python
- **Проекты по NLP.** Репозиторий с моими маленькими проектами, связанными с NLP: посимвольная генерация текста с помощью LSTM; анализ тональности текста с помощью логистической регрессии, а также нейросети на основе LSTM; изучение трансформеров и LLM
- **Очередь сообщений на C++** Моя реализация очереди сообщений с помощью ZeroMQ и C++

## ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ КУРСЫ

- Курс SQL — ДВФУ
- Основы статистики — Институт биоинформатики
- Нейронные сети и компьютерное зрение — Samsung
- Программирование на Python — институт биоинформатики
- Программирование на языке C++ — Computer Science Center
- Углубленный Python — VK образование
- Курс по Pytorch — learnpytorch.io
- Тренировки по машинному обучению — Яндекс