Day1: 主角A及其伙伴BCDEF在其中一人B的建议下坐车来到了小镇Z（名字均未定），并顺利入住了B预定的民宿，此时已是下午。放下行李后，一行人前往商店街购物，购物时收到了一张马戏表演的传单，上面注明了表演时间和地点。虽然觉得中午的马戏表演十分奇怪，大家还是决定第二天去看看。

Day2: 第二天中午，主角团来到了传单上所写的地点。发现这里并不是马戏表演的会场，而是一个类似“乘车处”的地方。马戏团工作人员表示，表演会场离这里还有一段距离，需要穿过一个公园，翻过一座小山丘。可以选择走路过去或者是坐车过去。大家商量后决定以[选择支1：走路/坐车]的方式前往，如果选择“走路”可以获得地形构造情报（地图构造为大门-小河-平原-山丘-会场）。到达会场后，在剪票口，主角看到了一个用铁链拴住了手脚的小女孩被一个戴着黑色礼帽、穿着黑色礼服的男人牵进了后台。主角虽感到疑惑，但认为这是马戏表演的一部分。演出前，主持人说今天有特别表演，请大家务必不要错过。然而表演内容却十分平常，并没有什么令人惊艳的地方，伙伴C还吐槽说这票钱花的真不值。结束时广播说道，接下来是今日的特别演出，有兴趣的观众可以留下观看，没有兴趣的观众现在可以离场。大约一半的观众离开了会场。此时C提出这表演太没劲，询问主角要不要离开。主角此时可以选择[选择支2：是/否跟随C离开]。

->跟随C离开：主角和C来到了乘车处，发现排队的人很多。此时C会询问主角回城方式，主角可选择[选择支3-1：坐车or走路]。

1）选择坐车->大巴失控摔下路崖，bad end

2）选择走路->发现四处都是足以致命的陷阱，进入山丘+平原地形的{动作小游戏1}。若失败则BE游戏结束，若成功则游戏继续，主角回到了入口处的乘车点，此时已是黄昏。惊魂未定的主角和朋友C回到了民宿，并等待其他朋友回来。

->不跟随C离开：C自己离开了会场。主角及其他人开始观看特别演出，发现所谓的特别演出其实是黑市拍卖会，拍卖贵重动物、人体器官，最后一个商品是主角在剪票口瞥见的小女孩。此时B显得异常激动，离开了座位想要冲上舞台，被几个保镖按住。主持人说，我们欢迎各位尊敬的买家，但是扰乱拍卖秩序的人我们只有杀鸡儆猴了。B就被几个保镖拖了下去。此时主角可选择[选择支3-2：是or否出手阻止]

1）选择出手->主角也被保镖带走，BE

2）不出手->最后一件商品被售出，主持人礼貌地请出了钱的买家先离场，又感谢了没有买东西的观众，请他们（包括主角及DEF）上了另一辆车。