

INTRODUCCIÓN ANGULAR



- Objetivos aprendidos:
 - Instalar Angular.
 - Crear un proyecto Angular.
 - Ejecutar un proyecto Angular.
 - Sintaxis de Angular.
- Explicación:
 - Angular es un framework de Javascript que usa Typescript, HTML, CSS y compila a Javascript para poder ser ejecutado. Es un framework que favorece el uso del patrón MVC. Es instalado y ejecutado desde la terminal. Para crear proyectos se realiza también un comando desde la terminal en la carpeta destino. Al crear un proyecto vacío te viene ya todo preparado para empezar a trabajar con él. Está basado en componentes webs los cuales incluyen la clase CSS, HTML y TS, estos componentes nos permiten una reutilización de código en muchos otros proyectos. Todo es visualizado en una página .html, pero para que los componentes lleguen hasta esta, necesitamos ir exportando e importando los componentes a mostrar. Usa decoradores para registrar un componente, añadiendo información para que éste sea reconocido por otras partes de la aplicación. También he podido ver que Angular tiene su propia sintaxis en html para poder ser ejecutado, como por ejemplo ‘*ngFor’, que nos sirve para crear un bucle FOR o ‘*ngIf’, que nos sirve para introducir un condicional IF.
- Proyectos creados:
 - He creado un proyecto con guía de la página oficial de Angular. El enlace a github para este proyecto es el siguiente:
 - ➔ <https://github.com/Joseatr/2DAW-DWEC/tree/master/Trabajos/Angular/tourOfHeroes>