

Proyecto Página WEB

LM 1°DAW

Autore: Robert Filip

Fecha 24/12/2018

Índice de Contenido

. Introducción	.3
. Código	.4
2.1. Plantilla	
2.2. Código extra	
2.2.1. Animación Título	
2.2.2. Animación redes sociales	.8
2.2.3. Animación sorteos anteriores	١0
. Hosting gratuito1	12

1. Introducción

He decidido crear una página web dedicada a las recetas de cocina ya que me parece un tema bastante interesante en cuanto a contenido y puede llegar a ser bastante popular a la hora de ser buscado en internet.

La estructura de la página, he decidido que solamente el **index.html** esté en la raíz junto a la carpeta de los **css**, **imágenes** y **otros** (que se tratan de los demás html de la página web).

css	22/12/2018 10:58	Carpeta de archivos	
img	24/12/2018 16:49	Carpeta de archivos	
otros	22/12/2018 15:20	Carpeta de archivos	
index.html	26/12/2018 17:26	Chrome HTML Do	5 KB

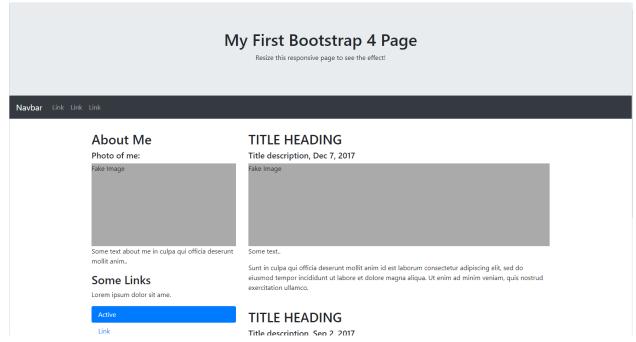
Y a su vez si los demás html tienen otras páginas secundarias irá en su respectiva carpeta.

bebidas	23/12/2018 21:52	Carpeta de archivos	
dulces	22/12/2018 17:10	Carpeta de archivos	
salados	22/12/2018 18:24	Carpeta de archivos	
bebidas.html	24/12/2018 16:06	Chrome HTML Do	4 KB
o dulces.html	24/12/2018 16:06	Chrome HTML Do	5 KB
salados.html	24/12/2018 16:06	Chrome HTML Do	5 KB
o sorteos.html	26/12/2018 17:11	Chrome HTML Do	6 KB

2. Código

2.1. Plantilla

La plantilla de Boostrap 4 la he cogido de la página web W3Schools:



https://www.w3schools.com/bootstrap4/tryit.asp?filename=trybs_template1

Y claro está la he configurado a mi propio gusto añadiéndole:

• Un título con una animación básica, un background.



• A un lateral en todas las páginas tiene la opción de contacto.



• Un footer con botones sociales con animación.

DULCES



SALADOS

BEBIDAS

SORTEOS

• Y claro está su contenido.



Todos estos están hechos simplemente con html y css, menos las animaciones que las explicaré en el próximo apartado.

Ejemplo de página html y su css.

```
| CIDOCYPE html>
| Chtml lang="e" dir="ltr">
| Clink rel="stylesheet" href="lttps://maxcdn.bootstrapd.com/bootstrapd.il.3/css/bootstrap.min.css">
| Clink rel="stylesheet" href="lttps://maxcdn.bootstrapd.il.3/css/bootstrap.min.css">
| Clink rel="stylesheet" href="lttps://maxcdn.bootstrapd.il.3/css/bootstrap.min.css">
| Clink rel="stylesheet" href="lttps://senf.ntmaseome.com/releases/vs.d.l/css/all.css">
| Clink rel="stylesheet" href="lttps://senf.ntmaseome.com/releases/vs.d.l/css/sall.css">
| Clink rel="stylesheet" href="lttp
```

```
body{
margin: 0;
padding: 0;
background-image: url(../img/bg.png);
background-repeat: no-repeat;
background-size: cover;
}

container{
background-color: white;
opacity: 0.9;
}
```

Lo que hago en este fragmento de css es simplemente asignarle un margin y un padding de 0 por todos los lados al body del html, después añadirle una imágen de fondo que no se repita y que ocupe toda la página y por último que el background del cuerpo sea blanco con una opacidad del 0.9.

Y nada más que destacar que no sea código extra.

2.2. Código extra

2.2.1. Animación Título

El título tiene una animación de un fondo que es una imágen que se mueve.



Su código de HTML:

Su CSS:

```
#titulo{
   background-image: url(../img/titulobg.png);
   background-repeat: no-repeat;
   background-size: cover;
}

#titulo h1{
   font-size: 100px;
   text-transform: uppercase;
   font-weight: 900;
   color: hsla(120, 60%, 70%, 0.4);
   background-image: url(../img/titulo.png);
   -webkit-background-clip:text;
   animation: titulo 15s infinite;
}

@keyframes titulo {
   from{
      background-position: left 0 top 0;
   }
   to{
      background-position: left 1000px top 0;
   }
}
```

Lo que hace es que le ponemos un background al contenedor #**titulo** sin repetir y que ocupe todo el tamaño.

Ahora al **h1** se le da un **fontsize** de 100 y se convierte todo en mayúsculas y el color lo he puesto como transparente para que así con la animación se pueda ver el fondo a la letra.

Al **h1** se le añade una imágen y por último la animación que hacemos que le damos un nombre, en este caso titulo, un tiempo de duración y el tipo de animación.

Ahora para que funcione tenemos que crear un **@keyframes** con su posición inicial y con la posición en la que terminará la animación sobre la imágen de fondo del h1.

2.2.2. Animación redes sociales

El pié de página tiene una animación para el hover de las redes sociales.



Este es su HTML:

```
<
```

Este es su CSS:

```
#pie{
background-color: black;
color: white;
}

botn{
width: 50px;
height: 40px;
background: black;
margin: 5px;
border-radius: 30%;
color: #4CAF50;
overflow: hidden;
position: relative;
}

botn i{
font-size: 24px;
transition: 0.4s linear;
}

btn:hover i{
transform: scale(1.3);
color: #f1f1f1;
}

btn::before{
content: "";
position: absolute;
width: 120%;
height: 120%;
background: #4CAF50;
transform: rotate(45deg);
left: -110%;
top: 90%;
}

}
```

```
321   .btn:hover::before{
322         animation: xD 0.7s 1;
323         top: -10%;
324         left: -10%;
325     }
326
327    @keyframes xD {
328         0%{
329               left: -110%;
330               top: 90%;
331         }50%{
332               left: 10%;
333               top: -30%;
334         }100%{
335               top: -10%;
336               left: -10%;
337         }
338     }
```

Primero es darle estilo a las distintas etiquetas a que contienen los iconos como por ejemplo el color de fondo, color de texto, tamaño de letra, tamaño del contenedor, bordes, etc.

Lo primero es el parámetro ".btn:hover i" el cual se ocupa de hacer un pequeño zoom al icono al poner el ratón encima.

Después el parámetro ".btn::before" lo que hace es que al terminar la animación del :hover que viene a continuación termine en esos parámetros.

Y en el ".btn:hover::before" le asignamos la animación, llamada xD en este caso.

La animación **xD** lo que hace es cambiar la posición del fondo oculto del **.bnt** (overflow: hidden) hasta el punto en el que podamos verlo.

2.2.3. Animación sorteos anteriores

El cual tiene una animación de nevada.



Su HTML.

Y su CSS.

```
ganadoranterior{
height: 150px;
width: auto;
vertical-align: middle;
text-align: center;
background-color: black;
background-image: url('../img/snow1.png'), url('../img/snow2.png'), url('../img/snow3.png');
animation: nieve 20s linear infinite;
margin-bottom: 10px;
}

dekeyframes nieve {
    0% {background-position: 0px 0px, 0px 0px, 0px 0px;}
    100% {background-position: 500px 1000px, 400px 400px, 300px 300px;}
}

aganadoranterior b{
    line-height: 50px;
    font-size: 24px;
    color: white;
}

aganadoranterior p{
    color: #4CAF50;
    font-size: 20px;
}
```

En donde la etiqueta **.ganadoranterior p** y **b** simplemente cambia color, tamaño y la posición inicial.

Ahora la etiqueta principal **.ganadoranterior** lo que hace es darle un tamaño al contenedor div, centrar su contenido, darle el color negro al fondo del contenedor y asignarle 3 imágenes como fondo, que no se verán hasta que la animación llamada nieve sea creada.

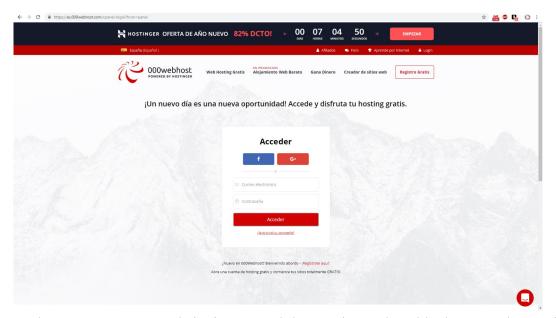
La animación simplemente le da a las imágenes una posición inicial y una posición final, y entonces desde el 0% de la animación hasta el 100% las imágenes pasarán a través de todo el contenedor.

3. Hosting gratuito

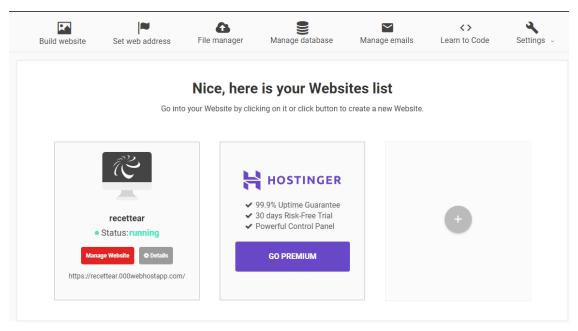
Para hosting gratuito he utilizado 000webhost y <u>GitHub Pages</u>, que personalmente prefiero la segunda por comodidad.

https://es.000webhost.com/

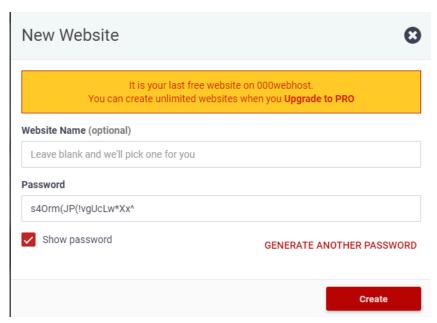
Para poder usarlo debemos crearnos una cuenta y accedemos con ella.



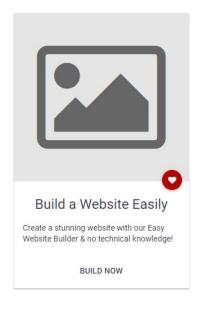
Una vez dentro nos aparecerá el siguiente panel de usuario en el cual le daremos al recuadro con el más (+)



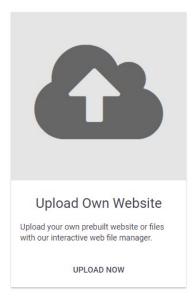
Ahora simplemente le damos un nombre y una contraseña a nuestra página.



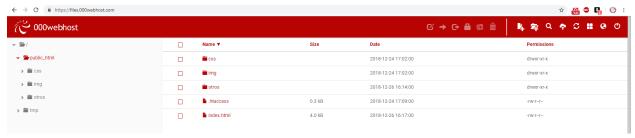
Y una vez creado nos darán las siguientes 3 opciones a escoger, de las cuales en este caso que tenemos creados los archivos escogeremos subir nuestra propia página (3a opción).



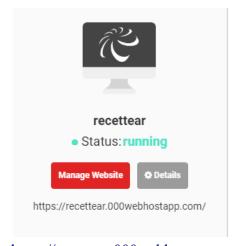




Y subimos toda nuestra página web simplemente arrastrando los archivos o examinando el equipo.



Y ahora para acceder a nuestra página, volvemos a nuestro panel de control y nos aparecerán todas las páginas creadas con su dirección URL.



https://recettear.000webhostapp.com/

https://github.com/Kirissuno/Recettear