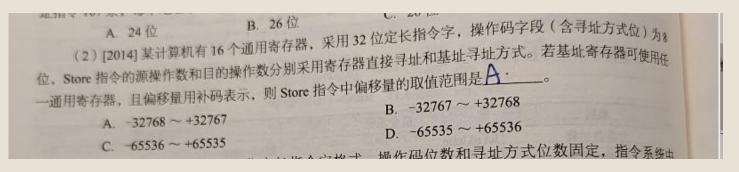
《计算机组成原理》作业5

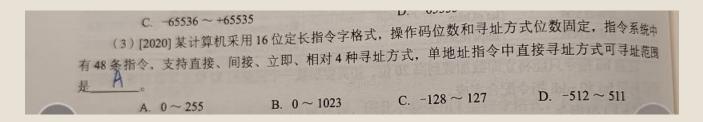
答: A, 原因如下:

三地址指令有29条,操作码至少为5位,若以5位计算,则还剩3种操作码给二地址,二地址又增加了6位用于操作码,其数量达到3*2⁼¹⁹²,满足题目要求,所以指令字长最短为23位,因为计算机按字节编址,所以应是8的倍数,即24位



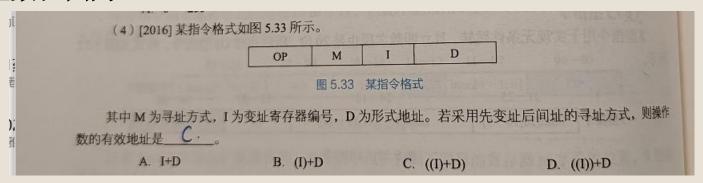
答: A, 原因如下:

采用32位定长指令字,其中操作码8位,两个地址码占用24位,一共有16个寄存器,因此寻址一个寄存器需要4位,寄存器直接寻址需要4位,而基址寻址也要指定一个寄存器,也要4位,因此偏移码就是25-5-4=16位,用补码表示范围为-32768-32767



答: A, 原因如下:

采用16位定长指令字格式,有48条指令,操作码字段长度为6位,支持直接、间接、立即、相对四种寻址方式,则又需要2位寻址方式字段,单地址指令直接寻址中形式地址字段为8位,能表示的无符号整数范围为0-255



答: C, 原因如下:

变址寻址中,有效地址EA=(I)+D,而变址间接寻址的EA=((I)+D)

答: C, 原因如下:

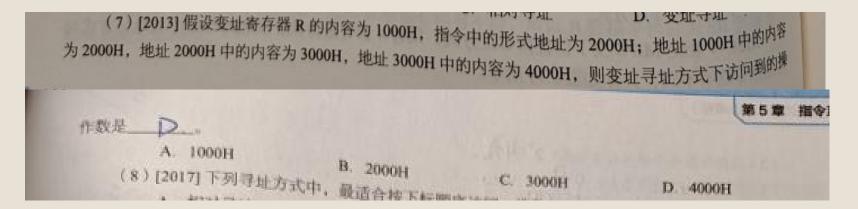
EA=(PC)+指令字节长度+偏移量=2000H+2+6=20008H

答: A, 原因如下:

基址寻址、变址寻址 EA=(R)+D

相对寻址 EA= (PC) +D

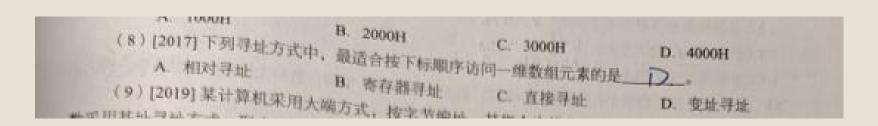
间接寻址 EA=(D)



答: D, 原因如下:

EA= (R) +D =1000H+2000H=3000H

S = (EA) = (3000H) = 4000H

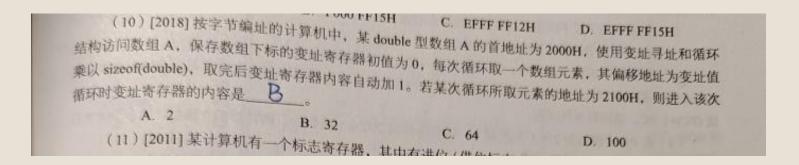


答: D, 原因如下:

变址寻址EA=(R)+D,D提供数组首地址,有变址寄存器来定位数组中的元素,这种寻址方式最适合按下标顺序访问一维数组元素

答: D, 原因如下:

EA= (R) +D =F000 0000H + FFFF FF12H = EFFF FF12H LSB = EFFFF FF12H + 3 = EFFF FF15H



答: B, 原因如下:

EA=(R)+A, (R) =2100H-2000H=100H=256 sizeof (double) =8,数组下标为256/8=32

答: C,原因如下: 比较大于时,即CF和ZF均为0

(12) [2018] 减法指令 sub R1,R2,R3 的功能为 "(R1)-(R2) → R3", 该指令执行后将生成进位/借位 标志 CF 和溢出标志 OF。若 (R1)=FFFFFFFFH,(R2)=FFFFFFFH,则该减法指令执行后,CF 与 OF 分别 A. CF=0,OF=0 B. CF=1,OF=0 C. CF=0,OF=1 D. CF=1,OF=1

答: A, 原因如下:

[-R2]补=0000 0010H [R1]补+ [-R2]补的最高位进位和符号位均为1,可以判断 0F=0,同时减法只需要考虑借位标志,R1大于R2,所以CF=0

(13) [2009] 下列关于 RISC 的叙述中,错误的是 A. RISC 普遍采用微程序控制器 B. RISC 中的大多数指令在一个时钟周期内完成 C. RISC 的内部通用寄存器数量比 CISC 的多 D. RISC 的指令数、寻址方式和指令格式种类比 CISC 的少

答: A, 原因如下:

RISC指令集指令条数少,指令长度固定,指令格式和寻址种类少。只有存数/取数指令访问存储器,其他指令的操作均在寄存器之间完成,CPU中通用寄存器多

(1) 什么叫指令? 什么叫指令系统?

答:指令是指控制计算机执行某种操作的命令,它是CPU能够直接识别并执行的基本功能单位。一台计算机中所有指令的集合称为该计算机的指令系统。

(2) 计算机中为什么要设置多种操作数寻址方式?

答:能够给用户提供更加丰富的程序设计手段,有利用编译器实现高级语言向汇编语言的转换,方便在效率和方便性以及寻址空间大小方面进行折中平衡。立即数寻址和寄存器寻址虽然寻址速度最快,但寄存器和立即数都非常有限,间接寻址、寄存器间接寻址、基址变址寻址可以扩大寻址范围,变址寻址、相对寻址和直接寻址可以提升程序设计的灵活性。

(3) 操作数寻址方式在指令中如何表示?

答:有的寻址方式在指令字段中用明确的字段表示操作码的寻址方式,如X86指令,也有的寻址方式暗含在操作码中,如MIPS,RISC-V指令集等。

(4) 基址寻址和变址寻址的作用是什么?分析它们的异同点。

答:基址寻址面向系统,用于程序的重定位和扩展寻址空间,解决程序逻辑空间与存储器物理空间的无关性。变址寻址是面向用户的,用于解决程序循环问题,方便编写高效访问内存空间的程序。二者在形式及计算操作数有效地址的方法上相似,都是将寄存器的值加上形式地址形成操作数有效地址。

两者不同在于:基址寄存器的值通常是不变的,程序中的所有地址都是相对于基址来变化的,形式地址表示的偏移量位数较短,偏移范围较小。而变址寻址指令中形式地址给出的是一个寄存器地址基准,变址寄存器中存放的是偏移量,不同的变址寄存器给出不同的单元,偏移量位数足以表示整个内存空间。

(5) RISC处理器有何特点?

答: RISC使用等长指令、寻址方式少且简单、采用Load-Store架构,只有取数和存数指令访问存储器、指令数量和指令格式少、指令功能简单、通用寄存器多、控制器多采用硬布线方式、大多数指令可以在一个时钟周期内完成、支持指令流水线并强调指令流水线的优化使用。

(6) 比较定长指令与变长指令的优缺点。

答:定长指令结构规整,有利于简化硬件,尤其是指令译码部件的设计,但是指令字长平均长度长,指令不易扩展。变长指令结构灵活,能充分利用指令中的每一位,所以指令码点冗余少,指令字长平均长度短,指令易于扩展,但变长指令的格式不规范,不同指令取指时间可能不同,控制复杂。

(7) 指令的地址码和指令中的操作码有何不同?

答:指令的地址码是指定操作数的地址,地址码字段的作用随指令类型和寻址方式的不同而不同,可能作为一个操作数、操作数的地址,也可能是一个用于计算地址的偏移量。而操作码则是表示指令的功能。

答:

- (1) 立即数寻址
- (2) 直接寻址
- (3) 寄存器寻址
- (4) 寄存器间接

(4)操作数地址在寄存器中为的存储。特征方式。

₹分 某计算机字长为 16 位,运算器为 16 位,有 16 个通用寄存器,8 种寻址方式,主存为 128KW.

(1) 单操作数指令最多有多少条? 512东

183

(2) 双操作数指令最多有多少条? (3)直接寻址的范围多大? 0~ (4)变址寻址的范围多大? 216:61

答:

- (1) 单操作数指令操作码位数为16-4-3=9位,有2⁹=512条指令
- (2) 双操作数指令操作码位数为16-8-6=2位,有2^2=4条指令
- (3) 直接寻址,3位表示的地址范围0-7
- (4) 变址寻址,因为寄存器是16位,所以寻址范围为2^{16=64KB}

(2) 若操作码字段不同足, 值、试计算这 3 类指令最多可拥有多少条指令? 6. 试计算这 3 类指令最多可拥有多少条指令? 5.7 设相对寻址的转移指令占 3 个字节,第一个字节是操作码,第二个字节是相对位移量(补码表示)的高 8 位,每当 CPU 从存储器取一个字节时,便自动院的低 8 位,第三个字节是相对位移量(补码表示)的高 8 位,每当 CPU 从存储器取一个字节时,便自动院的低 8 位,第三个字节是相对位移量(补码表示)的高 8 位,每当 CPU 从存储器取一个字节时,便自动院的低 (PC)+1-PC。请回答下列问题。 (1) 若 PC 当前值为 256(十进制),要求转移到 290(十进制),则转移指令第二、三字节的机器(2)若 PC 当前值为 128(十进制),要求转移到 110(十进制),则转移指令第二、三字节的机器(2)若 PC 当前值为 128(十进制),要求转移到 110(十进制),则转移指令第二、三字节的机器(2)若 PC 当前值为 128(十进制),要求转移到 110(十进制),则转移指令第二、三字节的机器(2) 若 PC 当前值为 128(十进制),要求转移到 110(十进制),则转移指令第二、三字节的机器(2) 若 PC 当前值为 128(十进制),

答:

00H

(1)PC=256+3=259 D=290-259=31=001FH 转移指令的第2字节为1FH,第3字节为

(2) PC=128+3=131 D=110-131=-21=FFEDH(补码) 转移指令的第2字节为EBH, 第3字节为FFH

- 答: (1) 4420H=010001 00 0010 0000 直接寻址,EA=D=20H
 - (2) 2244H=001000 10 0100 0100 X2间接寻址,EA=(X2)+D=1122+44=1166H
 - (3) 1322H=000100 11 0010 0010 相对寻址,EA=(PC)+2+D=1234+2+22=1258H
 - (4) 3521H=001101 01 0010 0001 X1变址寻址, EA=(X1)+D=0037+21=58H

5/10 以下 MIPS 指令代表什么操作? 写出它的 MIPS 汇编指令格式。 0000 0000 1010 1111 1000 0000 0010 0000

答: OP=000000 Funct=100000, R型指令,具体为add

rs=00101,对应寄存器\$a1

rt=01111,对应寄存器\$t7

rd=10000,对应寄存器\$s0

汇编指令: add \$s0,\$a1,\$t7

0000 0000 1010 1111 1000 0000 0010 0000

水.11 假定以下 C 语言语句中包含的变量 f、g、h、i、j 分别存放在寄存器 $$11 \sim 15 中,写出实现 C 语言语句 f=(g+h)*i/j 功能的 MIPS 汇编指令序列,并写出每条 MIPS 指令的十六进制数。

答:

— ·			
add \$	st3, \$t4, %t5	018D	5820H
mult	\$t3, \$t6	016E	0018H
mflo	\$ t3	0000	5812H
div	\$t3, \$t7	016F	001AH
mflo	\$t3	0000	5812H

 5/12 某计算机字长为 16 位, 主存地址空间大小为 128KB, 按字编址。采用单字长指令格式, 指令各字段定义如图 5.34 所示。

 15~12
 11~06
 05~00

 Md
 Rd

 源操作数
 目的操作数

 15~12
 11~06
 05~00

 Md
 Rd

 In Publication of the property of the property

表 5.	20 转移指令寻址方	第5章 指令系统	
	助记符	K	
MMM。寄存器直接寻址		A.,	
000B 寄存器间接寻址	R,	含义	
001B 寄存器间接+自增寻址	(R _n)	操作数=(R _n)	
010B 相对寻址	(R _n)+	操作数 =((R _n)) 操作数 =(R)	
UB I	D(R _n)	操作数 =((R _n)), (R _n)+1 → (R _n) 转移目标地址 =(PC)+(R _n)	
(1) 该指令系统最多可有多少条指令 (2) 存储器地址寄存器 MAR 和存储器 (3) 转移指令的目标地址范围是多少	? 该计算机最多有多 器数据寄存器 MDR ? 0000 √ FF (助记符为 add) 678H, 地址 1234H 号前为源操作数, 逗	多少个通用寄存器? 至少各需要多少位? 16 下戶(on) 16 — 1) ,寄存器 R4 和 R5 的编号分别为 100B 和 中的内容为 5678H,地址 5678H 中的内容为 100B 和	

- 答: (1)操作码占4位,则该指令系统最多有16条指令,操作数占6位,寻址方式占3位,所以寄存器编号占3位,则最多有8个通用寄存器
- (2) 主存容量128KB, 按字编址, 计算机字长为16位, 所以128KB/2B=2^16个字, 所以MDR和MAR至少各需16位。
- (3)转移指令的目标地址范围是0000H-FFFFH。
- (4) 对应机器码为 0010 0011 0001 0101B=2315H, 该指令执行后, R5的内容从5678H变为5679H, 存储单元5678H中的内容变成68ACH。