МОСКОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМ Н.Э. БАУМАНА

Маркин Кирилл Вадимович

Разработка метода тематического моделирования для новостей на русском языке

Специальность 2301050065—
«Программное обеспечение вычислительной техники и автоматизированных систем»

Квалификационная работа бакалавра кандидата в бакалавры

> Научный руководитель: доцент, кандидат технических наук Клышинский Эдуард Станиславович

> > Консультант: старший преподаватель Волкова Лилия Леонидовна

Заменить эту страницу на подписанное ТЗ

Заменить эту страницу на подписанный календарный план

Реферат

Объект исследования и разработки

Цель и задачи работы

Метод и методология проведения работы

Результаты работы

Основные конструктивные, технологические и технико-эксплуатационные характеристики объекта исследования

Степень внедрения

Рекомендации по внедрению

Область применения

Экономическая эффективность или значимость работы

Прогнозы и предположения о возможных направлениях развития объекта исследования

Перечень условных обозначений

Добавить условные обозначения (только если встречается более 3 раз)

// Документ -// Тема -

Оглавление

| 1 | Вве | едение | | 8 | | |
|--|------------------------|------------------------------------|---|----|--|--|
| | 1.1 | // akr | гуальность выбранной темы | 8 | | |
| $1.2\ \ //\ $ подвести к предметной области и задаче | | | | 8 | | |
| 2 | Аналитический раздел | | | | | |
| | 2.1 | Поста | новка задачи | 9 | | |
| | 2.2 | Задачи тематического моделирования | | | | |
| | 2.3 | Существующие методы | | | | |
| | | 2.3.1 | Основы кластеризации и классификации документов | 11 | | |
| | | 2.3.2 | Латентный семантический анализ (LSA) | 12 | | |
| | | 2.3.3 | Вероятностный латентный семантический анализ (PLSA) | 13 | | |
| | | 2.3.4 | Латентное размещение Дирихле (LDA) | 15 | | |
| | | 2.3.5 | Аддитивная регуляризация тематических моделей | | | |
| | | | (ARTM) | 16 | | |
| | | 2.3.6 | Решение задачи максимизации регуляризованного | | | |
| | | | правдоподобия | 16 | | |
| | | 2.3.7 | Выбор алгоритма | 16 | | |
| | | 2.3.8 | Формализованное описание проблемы | 17 | | |
| | 2.4 | // Фу | ткциональные требования к | 18 | | |
| 3 | Конструкторский раздел | | | | | |
| | 3.1 | // обо | основать последовательность этапов выполнения | 19 | | |
| | 3.2 | // Алгоритм сбора данных | | | | |
| | 3.3 | // Алгоритм анализа | | | | |
| | 3.4 | // ? t | Іто делаем | 20 | | |
| | 3.5 | // Оп | енка | 20 | | |
| | 3.6 | // Tp | ебования к программе | 20 | | |
| 4 | Технологический раздел | | | | | |
| | 4.1 | // обо | основанный выбор средств программной реализации. | 21 | | |

| | 4.2 | // описание основных (нетривиальных) моментов | | | | | |
|---|------------|--|----|--|--|--|--|
| | | разработки | 21 | | | | |
| | 4.3 | // методики тестирования созданного программного | | | | | |
| | | обеспечения | 21 | | | | |
| | 4.4 | // информация, необходимая для сборки и запуска | | | | | |
| | | разработанного программного обеспечения | 21 | | | | |
| 5 | Экс | Экспериментальный раздел | | | | | |
| | 5.1 | // эксперименты и их результаты | 22 | | | | |
| | | 5.1.1 // проводим апробацию | 22 | | | | |
| | | 5.1.2 // анализируем результаты | 22 | | | | |
| | 5.2 | // качественное и количественное сравнение с аналогами . | 22 | | | | |
| | 5.3 | // даём рекомендации о применимости метода/софта | 22 | | | | |
| 6 | Зак | Заключение | | | | | |
| | 6.1 | // отчитаться по каждому пункту тз/по каждой задаче и | | | | | |
| | | цели | 23 | | | | |
| | 6.2 | // сказать про перспективы (мы все уже не умрём) | 23 | | | | |
| 7 | Спі | писок источников | | | | | |
| | 7.1 | // Разобрать | 24 | | | | |
| | 7.2 | // Датасеты | 24 | | | | |
| 8 | Приложения | | | | | | |
| | 0.1 | / / | 05 | | | | |

1 Введение

2 - 3 страницы

Выключить нумерацию введения (Ирина присылала как)

Костя пошарил свою работу - глянуть что тут должно быть

- $1.1 \ \ // \$ актуальность выбранной темы
- $1.2 \ \ //$ подвести к предметной области и задаче

2 Аналитический раздел

25 – 30 страниц

2.1 Постановка задачи

Целью данной работы является разработка метода тематического моделирования для новостей на русском языке.

Для достижения этой цели необходимо выполнить следующие основные **задачи**:

- <u>Анализ существующих решений и выбор базового алгоритма тема-</u> тического моделирования для классификация/категоризация новостей на русском языке
- Разработка программного продукта для сбора новостей на русском языке и подготовки данных для последующего анализа
- Подбор методов улучшения алгоритма и значений их параметров
- Обучение модели
- проведение эксперимента

2.2 Задачи тематического моделирования

проводится анализ предметной области

выделяется основной объект исследования

Задачи, для решения которых используется тематическое моделирование разбивают на 2 класса: **Автоматический анализ текста** и **систематизация больших объемов информации**.

В задачах автоматического анализа текста обычно выделяют следующие направления:

• Классификация и категоризация документов - необходимо присвоить каждому документу соответствующие классы. Если классы имеют иерархическую структуру - говорят о категоризации.

- Автоматическое аннотирование документов составление краткого обзора на документ, используя наиболее важные фразы.
- **Автоматическая суммаризация коллекций** решение предыдущей задачи для большой коллекции документов.
- Тематическая сегментация документов разбиение длинного документа части с различными темами.

В задачах систематизации больших объемов информации обычно выделяют следующие направления:

- Семантический (разведочный) поиск информации поиск по коллекции документов на базе тематического моделирования позволяет использовать длинный документ в качестве поискового запроса, а так же находить документы близкие по смыслу даже если ключевые слова, используемые при поиске отсутствуют в результатах поиска.
- Визуализация тематической структуры коллекции все задачи связанные с графическим представлением больших массивов документов.
- Анализ динамики развития тем обычно используется при наличии данных о времени создания документов в коллекции.
- **Тематический мониторинг новых поступлений** автоматический мониторинг настроенных ресурсов на наличие новых документов, схожих по тематике с настроенным целевым документом.
- **Рекомендация документов пользователям** создание систем рекомендации на основании данных о просмотренных документов пользователем и его активности.

2.3 Существующие методы

обзор существующих путей/методов/решений и алгоритмов решения

Классификация и кластеризация документов, VSM (Vector Space Model)

LSA - Латентно-семантическое индексирование, SVD - Singular Value Decomposition

? Графические модели

PLSA - Probabilistic latent semantic analysis

LDA - Latent Dirichlet allocation - латентное размещение Дирихле - специальный регуляризатор для Баеса

? pLDA

JPM - Join Probabilistic Model, AHMM - Aspect Hidden Markov Model,

ATM - Autor-Topic Model, CTM - Correlated Topic Model

ARTM - Additive Regularization for Topic Modeling

Обзор

dwl.kiev.ua - Дмитрия Владимировича Ландэ

обосновывается необходимость разработки нового или адаптации существующего метода или алгоритма

выводы из обзора (лучше сравнительную таблицу) отсюда актуальность (никто не делал так/улучшаем то-то и то-то)

2.3.1 Основы кластеризации и классификации документов

В первый раз задача определения и отслеживания тем (TDT, Topic Detection and Tracking) встречается в работе "Topic Detection and Tracking Pilot Study. Final Report."[]. Темой в этой работе называют событие или действие вместе со всеми непосредственно связанными событиями или действиями. Задачей является извлечение событий.

Документы представляются векторной моделью (VSM, Vector Space Model). В такой модели каждому слову сопоставляется определенный вес, вычисляемый по весовой функции.

Базовый вариант весовых функций в таком представлении данных:

$$TF - IDF(t,d,D) = TF(t,d) \times IDF(t,D),$$

где

$$TF(t,d) = \frac{freq(t,d)}{max_{W \in D}freq(w,d)}$$
$$IDF(t,D) = \log \frac{|D|}{|\{d \in D : t \in d\}|}$$

пояснить что такое freq

Еще вариант из работы []:

$$w(t,D) = (1 + \log_2 TF(t,D)) \times \frac{IDF(t)}{||\vec{d}||},$$

где $||\vec{d}||$ - номер вектора представляющего документ D. Еще варианты модификаций TF-IDF из работ []:

$$TF' = \frac{TF}{TF + 0.5 + 1.5 \frac{l_d}{l_{avg}}},$$

где l_d - длинна документа d, а l_{avg} - средняя длинна документа.

$$IDF' = \frac{\log(IDF)}{\log(N+1)}$$

Для определения расстояния в таком представлении данных использовались различные метрики: дивергенция Кульбака-Лейблера, косинус и другие. В первых работах для решения таких задач использовались алгоритмы кластеризации: метод К-средних, инкрементальная кластеризация и т. д. Каждый кластер описывал то или иное событие.

Главным недостатком такого подхода является однозначность отношения документ-тема. То есть один документ относится к одной теме (событию). В рассматриваемом выше примере про новость финансирования спорта мы увидели, что в одном документе затрагиваются сразу две темы и футбол и финансы. При таком подходе эти данные теряются.

2.3.2 Латентный семантический анализ (LSA)

Dumais et al [] в 1988 году предложил метод LSA. Суть метода в

том, что бы спроецировать документы и термины в пространство более низкой размерности. Для этого анализируется совместная встречаемость слов (терминов) в документах. Таким образом задача состоит в том, что бы часто встречающиеся вместе термины были спроецированы в одно и то же измерение семантического пространства.

Дописать что надо по минимуму, что бы был понятен PLSA

2.3.3 Вероятностный латентный семантический анализ (PLSA)

В 1999 году Томасом Хофманом был предложен метод вероятностного латентного семантического анализа (PLSA) []. В вероятностных тема-гических моделях в отличие от рассмотренных выше методов сначала задается модель, а после с помощью матрицы слов в документах оцениваются ее скрытые параметры. В связи с чем появляется возможность дообучения моделей и упрощается подбор параметров.

Для лучшего понимания алгоритма рассмотрим детальнее процесс написания новости журналистом. Для начала работы он выбирает тему своей новостной статьи. Это, в свою очередь, влияет на то, какие слова он будет использовать. Очевидно, что если журналист решил написать новость про футбол, то слово «мяч» в таком документе появится с большей вероятностью, чем слово «антиматерия». При этом если статья затрагивает финансовую сторону вопроса, то вероятности возникновения слов «мяч» и слово «бюджет» могут сравняться. В таком случае мы можем сказать что такая новость имеет минимум две темы - «спорт» и «финансы», которые в свою очередь и породили слова «мяч» и «бюджет».

Продолжая эту аналогию можно представить себе любую новость как смесь разных тем. А каждое слово, встречающееся в новости как результат срабатывания события упоминания этого слова журналистом из тем, на которые он опирался создавая документ.

«процесс порождения текстового документа вероятностной тематической моделью.png»

Вставить картинку

Допущения

- Порядок слов в документе не важен (bag of words).
- Слова в документах генерируются темой, а не самим документом.
- Порядок документов в коллекции не важен.
- Каждое отношение документ-слово (d,w) связано с некоторой темой $t \in T$.
- Коллекция представляет собой последовательность троек документслово-тема (d, w, t).
- В теме не большое число образующих слов.
- В документе используется не большое число тем.

Пусть:

- D коллекция документов размера n_d с документами d.
- W словарь терминов размера n_w со словами w.
- ullet T список тем размера размера n_t с темами t.
- ullet n_{dw} количество использований слова w в документе d.
- Каждый документ состоит из слов: $d \subset W$
- ullet p(w|d) вероятность появления слова w в документе d
- ullet p(w|t) вероятность появления слова w в теме t
- ullet p(t|d) вероятность появления темы t в документе d
- ullet $\hat{p}(w|d) = rac{n_d w}{n_d}$ наблюдаемая частота слова w в документе d

Требуется найти параметры вероятностной порождающей тематической модели. То есть представить вероятность появления слов в документе p(w|d) в виде:

$$p(w|d) = \sum_{t \in T} p(w|t)p(t|d)$$

Запишем вероятности p(w|t) в матрицу $\Phi=(\phi_{wt}),$ а вероятности p(t|d)

в матрицу $\Theta = (\theta_{td})$. Тогда вероятность появления слов в документе можно представить в виде матричного разложения:

$$p(w|d) = \sum_{t \in T} \phi_{wt} \theta_{td}$$

«матричное разложение.png»

Вставить картинку

То есть решается задача обратная к генерации текста (работе журналиста). Необходимо по имеющийся коллекции документов понять какими распределениями матриц ϕ_{wt} и θ_{td} она могла быть получена.

Понятие стохастической матрицы

Теперь, воспользовавшись принципом максимума правдоподобия с ограничениями на элементы стохастических матриц, если максимизировать логарифм правдоподобия получается:

$$\begin{cases} \sum_{d \in D} \sum_{w \in d} n_{dw} \ln \sum_{t \in T} \phi_{wt} \theta_{td} \to max_{\Phi,\Theta}; \\ \sum_{w \in W} \phi_{wt} = 1; & \phi_{wt} \ge 0; \\ \sum_{t \in T} \theta_{td} = 1; & \theta_{td} \ge 0. \end{cases}$$

2.3.4 Латентное размещение Дирихле (LDA)

Задача в таком виде поставлена не корректно так как существует больше одного решения этой системы:

$$\Phi\Theta = (\Phi S)(S^{-1}\Theta) = \Phi'\Theta'.$$

То есть результаты будут зависеть от стартовых значений параметров модели и при кадом обучении будут различаться. Но так же это означает, что есть возможность модифицировать алгоритм, сужая пространство решений. Введем для этого критерий регуляризации $R(\Phi,\Theta)$ - некоторый функционал, соответствующий прикладной задаче, для которой обучается модель. Рассмотрим задачу максимизации регуляризованного правдоподобия:

$$\begin{cases} \sum_{d \in D} \sum_{w \in d} n_{dw} \ln \sum_{t \in T} \phi_{wt} \theta_{td} + R(\Phi, \Theta) \to \max_{\Phi, \Theta}; \\ \sum_{w \in W} \phi_{wt} = 1; & \phi_{wt} \ge 0; \\ \sum_{t \in T} \theta_{td} = 1; & \theta_{td} \ge 0. \end{cases}$$

В 2003 году Дэвидом Блеем, Эндрю Энджи и Маклом Джорданом был предложен метод латентного размещения Дирихле (LDA) []. На дан-гный момент это одна из самых цитируемых статей по тематическому моделированию. Они предложили решать задачу со следующим регуляризатором:

$$R(\Phi,\Theta) = \sum_{t,w} (\beta_w - 1) \ln \phi_{wt} + \sum_{d,t} (\alpha_t - 1) \ln \theta_{td},$$
$$\beta_w > 0,$$
$$\alpha_t > 0,$$

где β_w и α_t - параметры регуляризатора.

- 2.3.5 Аддитивная регуляризация тематических моделей (ARTM)
- 2.3.6 Решение задачи максимизации регуляризованного правдоподобия

2.3.7 Выбор алгоритма

Добавить выбор алгоритма

В данной работе рассматривается задача классификации и категоризации документов. В качестве документов выступают новости на русском
языке. Необходимо с помощью выбранного метода и способов его усовершенствования разбить коллекцию новостей на темы, интерпретируемые
человеком и получить возможность оценивать новый документ (новость)
на принадлежность этим темам.

Особенностью тематического моделирования является возможность не использовать в процессе построения модели размеченные данные. То

есть темы, на которые разбивается коллекция так же создаются по ходу формирования модели.

2.3.8 Формализованное описание проблемы

Необходимая существующая математика

описание входных и выходных данных

Откуда брать данные и какие они бывают

описание критериев сравнения нескольких реализаций метода или алгоритма

Входные данные:

• Коллекция новостей на русском языке на разные темы в сети интернет.

Выходные данные:

- Обученная тематическая модель с настроенными регуляризаторами.
- Список тем с образующими их словами
- Названия тем

Получение данных:

- Парсинг новостных агрегаторов
- Парсинг крупных новостных сайтов

Подготовка данных:

- Удаление форматирования текста
- Исправление опечаток
- Слияние слишком коротких текстов
- Выделение терминов
- Приведение слов к нормальной форме (лемматизация)

- Удаление слишком частых слов
- Удаление слишком редких слов

2.4 // Функциональные требования к

Что мы хотим получить (это и будет "мостиком"к конструкторской)

3 Конструкторский раздел

25 – 30 страниц

$3.1 \ //$ обосновать последовательность этапов выполнения $3.2 \ //$ Алгоритм сбора данных

как будем извлекать данные (без кода пока)

Мой написанный код для парсинга

Уже предварительно собранные открытые данные

https://newspaper.readthedocs.io/en/latest/ - возможный инструмент для парсинга

25 500 новостей (там суммарно 9 000 000 слов - я посчитал) за все время существования media.zone (я сам написал парсер, могу его же натравить на любой другой новостной ресурс) - уже скачены и лежат на моем компьютере

statmt.org - это не совсем подходит нам, тут новости короткие совсем. Но тоже скачал на всякий случай поиграться - тут суммарно 8,4 гига-байта чистого текста - уже скачены и лежат на моем компьютере

webhose.io - 290 000 новостей - уже скачены и лежат на моем компьютере

Можно сделать сервис на РИА новости

Можно сделать сервис на агрегаторы новостей

3.3 // Алгоритм анализа

разработка метода

Базовый алгоритм: ARTM (bigartm.readthedocs.io)

Предобработка текста: лемматизация, удаление стоп-слов, ngrams

Используем модальности (дата публикации, ссылки на другие документы, авторы)

Используем производные от статьи данные по различным алгоритмам (записываем в модальности) - алгоритмы еще не выбраны

IDEF0 метода

3.4 // ? Что делаем

Можно попробовать обучаться на месяце/неделе/дне (и это в теории можно вынести в экперимент) и выдавать как меняются темы решить иерархически ли хотим строить темы или многое ко многим

3.5 // Оценка

как будем оценивать (без кода)

Разбиение на 2 части и замеры разницы оценки - устойчивость - Через предложение разбивать статью можно попробовать

Толока - описание теста - выбрать лишнее слово, подумать что еще можно

3.6 // Требования к программе

4 Технологический раздел

20 - 25 страниц

4.1 // обоснованный выбор средств программной реализации 4.2 // описание основных (нетривиальных) моментов разработки 4.3 // методики тестирования созданного программного обеспечения 4.4 // информация, необходимая для сборки и запуска

разработанного программного обеспечения

21

5 Экспериментальный раздел

10 - 15 страниц

5.1 // эксперименты и их результаты

Можно поиграть с периодом обучение и сравнения данных (месяц/неделя/день) и смотреть где лучше (?что лучше)

Можно поиграть с размером новости и посмотреть как от этого зависят результаты

- 5.1.1 // проводим апробацию
- 5.1.2 // анализируем результаты
- 5.2 // качественное и количественное сравнение с аналогами оцениваем адекватность и качество
 - 5.3 // даём рекомендации о применимости метода/софта

6 Заключение

- $6.1 \ \ //$ отчитаться по каждому пункту тз/по каждой задаче и цели
 - $6.2\ \ //\$ сказать про перспективы (мы все уже не умрём)

7 Список источников

7.1 // Разобрать

Ссылка на записи с datafest

Воронцов - книги и лекции

Ученики Воронцова - доклады и статьи

Анастасия Янина - работала с Воронцовым - посмотреть ее доклады и статьи

Потапенко Анна - работала с Воронцовым - посмотреть ее доклады и статьи

"Диалог NLP Конференция

курсы на курсере

dwl.kiev.ua - Дмитрия Владимировича Ландэ

Обзор

Topic Detection and Tracking Pilot Study. Final Report.

7.2 // Датасеты

25 500 новостей (там суммарно 9 000 000 слов - я посчитал) за все время существования media.zone (я сам написал парсер, могу его же натравить на любой другой новостной ресурс) - уже скачены и лежат на моем компьютере

statmt.org - это не совсем подходит нам, тут новости короткие совсем. Но тоже скачал на всякий случай поиграться - тут суммарно 8,4 гига-байта чистого текста - уже скачены и лежат на моем компьютере

webhose.io - 290 000 новостей - уже скачены и лежат на моем компьютере

Можно сделать сервис на РИА новости

Можно сделать сервис на агрегаторы новостей

8 Приложения

добавить схемы, листинги программного кода, наборы тестов и др

8.1 //