



# Кирюхина Наталья

## Golang developer

### О себе:

**Начинаю свой день с задачек на Leetcode - это помогает настроиться на работу и быть более продуктивным**

### Проекты

#### User\_balance

golang  
PostgreSQL  
docker docker-compose

##### О проекте:

Был реализован REST сервис, предоставляющий методы для взаимодействия с денежными счетами пользователя, например, зачисление и списание денег, перевод от одного пользователя другому, получение истории транзакций пользователя.

#### Philosophers

golang C

##### О проекте:

Решение задачи обедающих философов в рамках изучения конкурентного и параллельного программирования. Проект изначально реализован на C, в дальнейшем был переписан на Go

#### Fish-School-Search

python

##### О проекте:

Реализация популяционного алгоритма, основанного на поведении косяка рыб в условиях поиска пищи, для оптимизации многомерных функций (тестировался на функции EggHolder). Также реализована модернизация базового алгоритма с последующим анализом эффективности вариаций алгоритма.

#### Cub3D

C minilibdx

##### О проекте:

Был реализован графический проект, основанный на технике рейкастинга - одного из методов рендеринга в компьютерной графике, при котором сцена строится на основе замеров пересечения лучей с визуализируемой поверхностью. Вдохновлен легендарным Wolfenstein 3D.

### Навыки

Golang

C

SQL/PostgreSQL

Docker

Makefile

Git

### Образование

АНО “Школа21” 2021-

Образовательная инициатива  
Сбербанка по франшизе школы  
разработчиков Ecole42

Информационные  
технологии для цифрового  
проектирования

РХТУ (магистр) 2021-2023

РХТУ (бакалавр) 2017-2021

1