



Кирюхина Наталья Golang developer

Проекты

User_balance

Golang
PostgreSQL
Docker
Docker Compose

О проекте:

Реализация REST сервиса, предоставляющего методы для взаимодействия с денежными счетами пользователя, например, зачисление и списание денег, перевод от одного пользователя другому, получение истории транзакций пользователя.

Philosophers

Golang
C

О проекте:

Решение задачи обедающих философов в рамках изучения конкурентного и параллельного программирования. Проект изначально реализован на C, в дальнейшем был переписан на Go

Fish-School-Search

Python

О проекте:

Реализация популяционного алгоритма, основанного на поведении косяка рыб в условиях поиска пищи, для оптимизации многомерных функций (тестировался на функции EggHolder). Также реализована модернизация базового алгоритма с последующим анализом эффективности вариаций алгоритма.

Cub3D

C
miniLibX

О проекте:

Реализация графического проекта, основанного на технике рейкастинга - одного из методов рендеринга в компьютерной графике, при котором сцена строится на основе замеров пересечения лучей с визуализируемой поверхностью. Вдохновлен легендарным Wolfenstein 3D.

Навыки

Golang

C

SQL/PostgreSQL

Docker

Makefile

Git

Образование

АНО “Школа21” 2021-

Образовательный проект от Сбера для разработчиков

РХТУ им. Д.И.Менделеева

Информационные технологии для цифрового проектирования

РХТУ (магистр) 2021-2023

РХТУ (бакалавр) 2017-2021