# Моделирование эпидемии методом Монте-Карло

#### Техническое задание

Необходимо разработать программу для моделирования распространения эпидемии с использованием метода Монте-Карло на языке С#. Программа должна быть создана для Visual Studio 2019 или более поздней версии.

Программа будет моделировать распространение инфекции в популяции с учётом заданных вероятностей заражения, выздоровления и смерти. Основные функции программы включают генерацию случайных событий заражения, отслеживание состояния каждого индивидуума в популяции, расчёт вероятности распространения эпидемии и построение графиков динамики изменения состояния популяции.

Технические требования к программе включают возможность принятия параметров, таких как количество индивидов в популяции, вероятность заражения при контакте, вероятность выздоровления и смерти, количество шагов моделирования. Также требуется сохранение промежуточных результатов и возможность построения графиков динамики.

Интерфейс пользователя будет представлен в виде консольного интерфейса для ввода параметров и отображения основных результатов. Также будет разработан графический интерфейс на основе Windows Forms для удобного отображения графиков.

# Общие требования по запуску

- 1. Должна быть установлена последняя версия .NET 8.0
- 2. Visual Studio версии 2022

### Запуск

- 1. Скопируйте репозиторий на свой компьютер.
- 2. Откройте проект в Visual Studio.
- 3. Скомпилируйте и запустите консольное приложение. Введите необходимые данные для моделирования и сохраните их в CSV-файл, указав путь к нему.
- 4. Скомпилируйте и запустите приложение Windows Forms. Откройте его, выбрав пункт в выпадающем меню. Можно выбрать созданный CSV-файл со статистикой или любой другой файл из папки Examples.

#### Описание работы программы

Проект состоит из двух частей: консольной и графической.

В консольной части нужно ввести начальные данные для моделирования: коэффициент передачи инфекции (β), вероятность перехода из состояния Е в состояние I (σ), вероятность выздоровления (γ), размер популяции (N), количество шагов моделирования. Вероятности должны быть в диапазоне от 0 до 1, иначе нужно будет ввести значение заново.

Затем программа проводит моделирование, и результаты отображаются на экране консоли. Также есть возможность сохранить результаты в CSV-файл, название которого вводит пользователь. После этого процесс моделирования завершается.

Графическая часть представляет собой небольшое меню и окно для отображения графиков. В выпадающем меню есть два пункта: загрузка CSV-файла и сохранение графика в формате PNG.

CSV-файл должен содержать поля Time (тип double), число восприимчивых (S, тип int), число подверженных (E, int), число

зараженных (I, тип int), число выздоровевших (R, int), число умерших (D, int).

Если CSV-файл имеет правильную структуру, то в окне построится и отобразится график, который показывает динамику распространения эпидемии. По желанию пользователя график можно сохранить как картинку.

### Управление интерфейсом

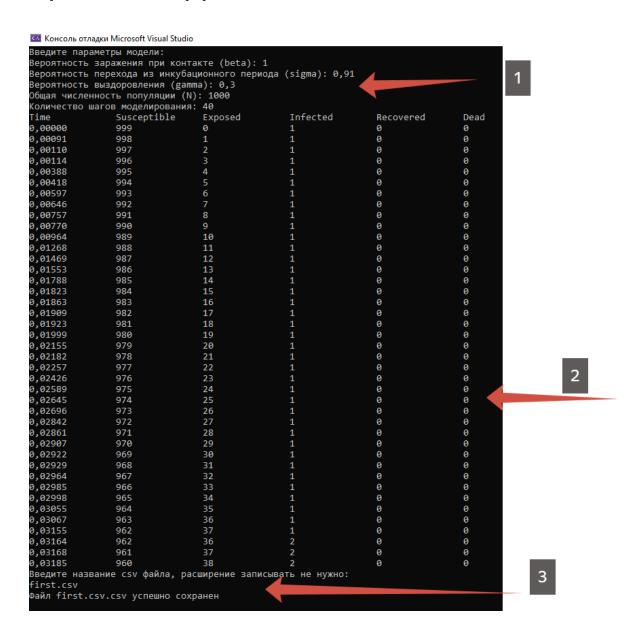


Рис 1. Консольный интерфейс приложения после окончания работы программы

- 1. Поля для ввода вероятностей и параметров. Вероятности должны быть в промежутке от 0 до 1, численность и число шагов положительным числом
- 2. Таблица с отображением результатов
- 3. Ввод название для CSV таблицы

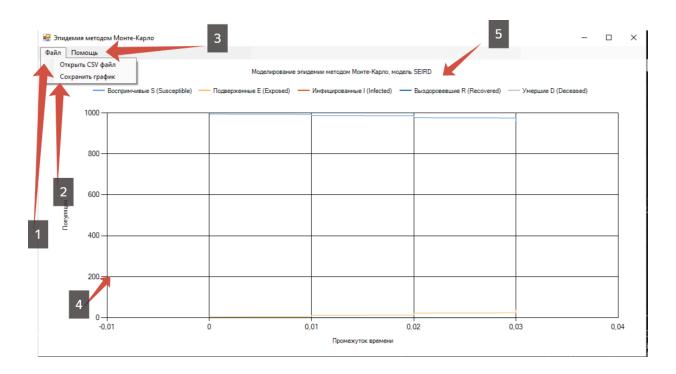


Рис 2. Графический интерфейс

- 1. Элемент меню, при нажатии на который откроется диалоговое окно с возможностью найти необходимый CSV файл на диске
- 2. Элемент меню при нажатии на который откроется диалоговое окно с возможностью сохранить на диске картинку с графиком
- 3. Элемент меню, который при нажатии открывает справку
- 4. График, построенный по данным из файла CSV
- 5. Обозначения на графике

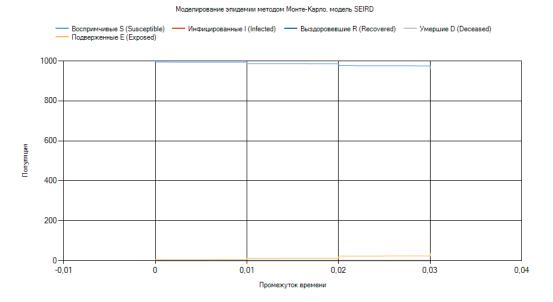


Рис 3. Сохраненный график в формате PNG