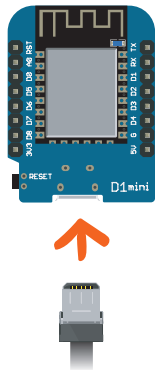


3 Programmieren



Weitere Informationen zur Installation der Programmierungsumgebung und benötigter Treiber/Libraries finden sich im Git-Repository:

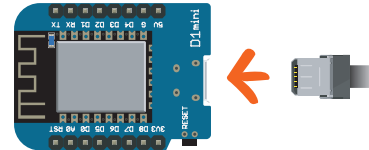
<https://tinyurl.com/y3qc7qds>



<https://www.github.com/projekt-smile/bloecke-blumen-mikrocontroller-und-das-internet-of-things>

4 Mit dem WLAN verbinden

a An den Strom anschliessen



Dazu musst du einfach den Mikrocontroller über ein Mikro-USB-Kabel mit einer Stromquelle deiner Wahl (Powerbank, Netzteil, Computer, ...) verbinden.

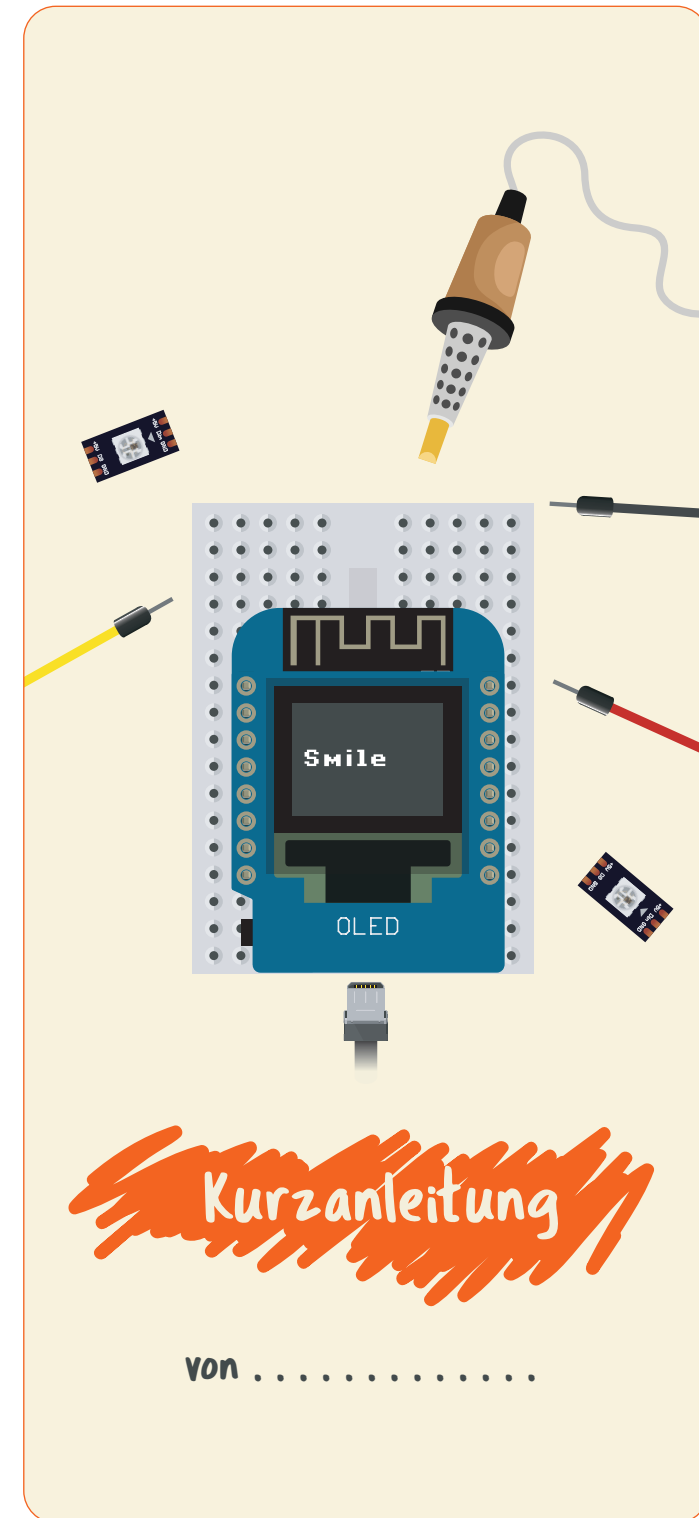
b Wifi-Hotspot "deineSmarteLampe" suchen



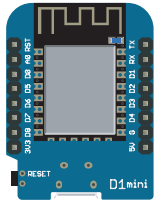
Der Mikrocontroller richtet nun ein eigenes WLAN namens "deineSmarteLampe" ein. Suche es (bspw. mit deinem Handy, Tablet oder Computer bzw. Laptop) und verbinde dich hiermit.

c Dein WLAN-Netzwerk auswählen

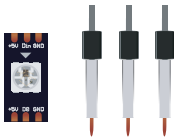
Nun sollte sich automatisch eine Seite öffnen, auf der du dein WLAN-Netzwerk auswählen und dein WLAN-Kennwort eingeben kannst. Hinweis: Öffnet sich diese Seite nicht automatisch, so rufe sie auf, indem du **192.168.4.1** in die Adresszeile deines Browsers eintippst.



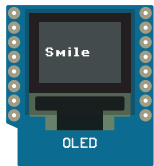
1. Materialien



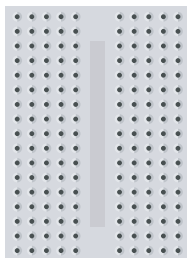
Mikrocontroller



LED + Steckkabel



OLED-Display
(optional!)



Steckbrett
(optional!)



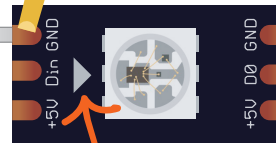
Mikro-USB-Kabel
(nicht enthalten!)

2. Basteln

a. Löten

Farbe des
Steckkabels an:

+5V:
Din:
GND:

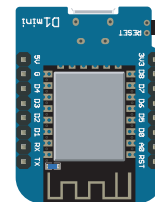
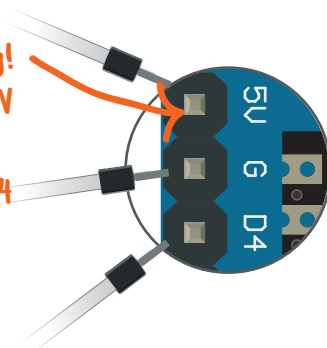


Pfeilrichtung
beachten!

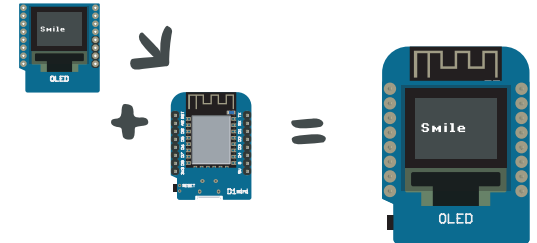
b. Bauteile zusammenstecken

Variante 1: Mikrocontroller + LED

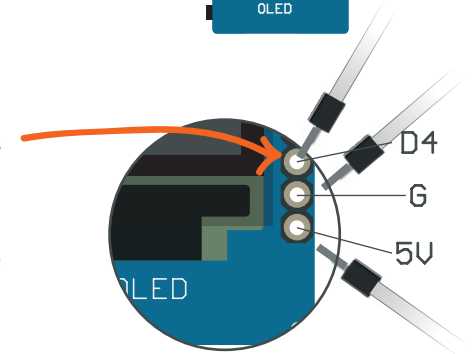
Achtung!
+5V → 5V
GND → G
Din → D4



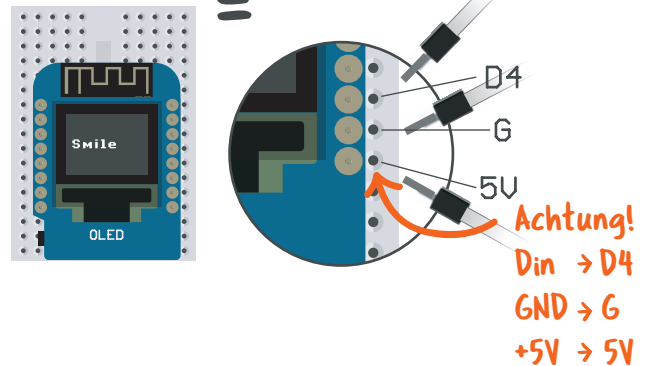
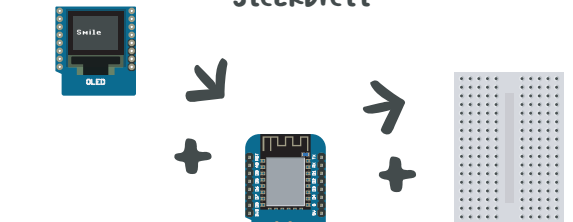
Variante 2: Mikrocontroller + LED + OLED-Display



Achtung!
Din → D4
GND → G
+5V → 5V



Variante 3: Mikrocontroller + LED + OLED-Display + Steckbrett



Achtung!
Din → D4
GND → G
+5V → 5V