

Assignment 10

1. Pre-Order Traversal Output

→ VLR 50 10 8 5 9 30 26 31 150 100 79 126 152 151 180

2. In-Order Traversal output

→ LVR 5 8 9 10 26 30 31 50 79 100 126 150 151 152 180

3. Post-Order Traversal Output

→ LRV 5 9 8 26 31 30 10 79 126 100 151 180 152 150 50

4) inOrderTraversal(6); // root is 6

		inOrderTraversal(null)	
		inOrderTraversal(null)	
72	76	inOrderTraversal(10)	1 3 4 6 6 9 10
		inOrderTraversal(null)	
		inOrderTraversal(null)	
72	76	inOrderTraversal(6)	
72	76	inOrderTraversal(9)	
		inOrderTraversal(null)	
		inOrderTraversal(null)	
72	76	inOrderTraversal(4)	
		inOrderTraversal(null)	
		inOrderTraversal(null)	
72	76	inOrderTraversal(1)	
72	76	inOrderTraversal(3)	
72	76	inOrderTraversal(6)	
		Main()	