



Piscine C

Journée 24

Staff 42 piscine@42.fr

Résumé: THE FOLLOWING TAKES PLACE BETWEEN 8.00 P.M. AND 9.00 P.M.

Table des matières

I	Consignes	2
II	Préambule	4
III	find_nicolas_bauer.sh	5

Chapitre I

Consignes

- Seule cette page servira de référence : ne vous fiez pas aux bruits de couloir.
- Le sujet peut changer jusqu'à une heure avant le rendu.
- Attention aux droits de vos fichiers et de vos répertoires.
- Vous devez suivre la procédure de rendu pour tous vos exercices.
- Vos exercices seront corrigés par vos camarades de piscine.
- En plus de vos camarades, vous serez corrigés par un programme appelé la Moulinette.
- La Moulinette est très stricte dans sa notation. Elle est totalement automatisée. Il est impossible de discuter de sa note avec elle. Soyez d'une rigueur irréprochable pour éviter les surprises.
- La Moulinette n'est pas très ouverte d'esprit. Elle ne cherche pas à comprendre le code qui ne respecte pas la Norme.
- L'utilisation d'une fonction interdite est un cas de triche. Toute triche est sanctionnée par la note de -42.
- Si `ft_putchar()` est une fonction autorisée, nous compilerons avec notre `ft_putchar.c`.
- Vous ne devrez rendre une fonction `main()` que si nous vous demandons un programme.
- La Moulinette compile avec les flags `-Wall -Wextra -Werror`.
- Si votre programme ne compile pas, vous aurez 0.
- Les exercices shell doivent s'exécuter avec `/bin/sh`.
- Vous ne devez laisser dans votre répertoire aucun autre fichier que ceux explicitement spécifiés par les énoncés des exercices.
- Vous avez une question ? Demandez à votre voisin de droite. Sinon, essayez avec votre voisin de gauche.
- Votre manuel de référence s'appelle `Google / man / Internet /`

- Pensez à discuter sur le forum Piscine de votre Intra !
- Lisez attentivement les exemples. Ils pourraient bien requérir des choses qui ne sont pas autrement précisées dans le sujet...
- Réfléchissez. Par pitié, par Odin ! Nom d'une pipe.

Chapitre II

Préambule

Ce n'était pas une soirée banale pour Vic Soontobedead.

Depuis qu'avec Nick Bauer ils s'étaient installés sur la côte, Vic passait ses journées à faire du shopping. Avoir un amant capable d'obtenir une réduction sur des articles déjà soldés grâce à son pistolet entretenait le compte en banque. Oh ! Le charme de la campagne, le pittoresque de ses habitants, le tout à quelques heures d'un vrai état : le New Jersey était vraiment l'endroit rêvé pour Vic !

Mais aujourd'hui, Vic n'avait pas enflammé sa carte de crédit comme à son habitude. Vic participait à un nouveau jeu de télé réalité : « Sortez-moi de là, je connais Nick Bauer ».

Ses ravisseurs avaient été les premiers à être étonnés du calme de Vic. Alors que sa tête avait été recouverte d'un baluchon et son corps trainé dans le van noir traditionnel de ces situations, le zen avait gagné Vic.


« Maintenant qu'on a notre cible, s'inquiéta une voix féminine à l'avant du van, t'as choisi où on va ?

- On se rend à la maison sur la jetée, répondit une deuxième.
- La vieille baraque de Jersey Shore ? L'endroit est désinfecté ?
- L'endroit est surtout bourré de caméras. Il sera parfait pour lancer notre message à toute la nation.
- Perdu, lança Vic Soontobedead à l'arrière du véhicule. Maintenant, ce n'est pas ce que vous devriez faire. Maintenant, je pense que le CTU va chercher à contacter Nick. Une longue journée l'attend vous ne pensez pas ? Vous devriez penser à vous barricader. Je pense avoir compris quel était mon rôle dans cette histoire d'enlèvement. »

Aide le CTU, la Contre Terroriste Unité, à retrouver la trace de Nick Bauer en recherchant son contact dans l'annuaire téléphonique.

Chapitre III

find_nicolas_bauer.sh

	Exercice : 02
find_nicolas_bauer.sh	
Dossier de rendu : <i>ex02/</i>	
Fichiers à rendre : <code>find_nicolas_bauer.sh</code>	
Fonctions Autorisées : Aucune	
Remarques : n/a	

- Ecrire un fichier `find_nicolas_bauer.sh` qui affichera le numéro de tous les Nicolas Bauer de l'annuaire passé en paramètre.
- Votre programme sera appelé par `sh find_nicolas_bauer.sh annuaire`



Vous allez probablement en oublier !