

### Общие правила соревнования.

1. Время, затраченное на перемещение от начальной точки до конечной точки, называется временем пробега.

2. Путешествие от места назначения обратно к месту старта не считается забегом.

3. На выполнение каждой мыши отводится максимум 10 минут.

4. Возможно, это время придётся сократить до 6 минут, если будет много хороших мышей.

5. Судьи имеют право по своему усмотрению потребовать от мыши досрочного ухода, если из-за отсутствия прогресса ей стало скучно или если из-за неустойчивого поведения она ставит под угрозу состояние лабиринта.

6. Когда мышь достигает нужного квадрата, она может остановиться и остаться в центре лабиринта, или она может продолжить исследовать другие части лабиринта, или самостоятельно вернуться к началу.

7. Если мышь решит остановиться в центре, она может быть извлечена вручную и перезапущена обработчиком.

8. Время для каждого запуска (run time) должно измеряться с момента, когда мышь покидает начальную ячейку, до тех пор, пока она не попадет в конечную ячейку.

9. Обработчику мыши даётся 1 минута, с момента извлечения мыши из клетки, на внесение любых изменений (если таковые имеются) в датчики мыши.

10. Однако никакой выбор стратегий не требуется, и никакая информация о конфигурации лабиринта не вводится и не фиксируется в памяти.

11. Отсчёт времени начнётся по истечении 1-минутного лимита, даже если обработчик все ещё производит настройку датчиков.

12. Если мышь "попадает в беду", обработчики могут попросить у судьи разрешения прекратить запуск и перезапустить мышь с самого начала.

13. Мышь не может быть запущена повторно только потому, что она сделала неправильный поворот - решение судей является окончательным.

14. Если успешный забег не был произведён, судья произведёт качественную оценку работы мыши, основанную на пройденной дистанции, "целеустремлённости" в сравнении со случайным поведением и качестве контроля.

15. Если мышь решит удалиться из-за технических проблем, судьи могут, по своему усмотрению, разрешить ей выступить еще раз позже в ходе соревнования.

16. Это разрешение, скорее всего, будет отозвано, если программа будет выполнена в полном объёме или с отставанием от графика.

17. Судьи будут использовать своё усмотрение для присуждения призов, которые в дополнение к основным призам могут включать призы за определённые классы мышей - возможно, самые дешёвые, самые изобретательные, лучше всего представленные и самые занимательные.

18. Перед открытием лабиринта официальные лица конкурса должны принять мышей и посадить их в клетки.

19. Обработчики разместят мышей на старте в соответствии с инструкциями официальных лиц.

20. При нормальных обстоятельствах никакая часть мыши не может быть перенесена на другую мышь.

21. Однако судьи могут разрешить замену батареек или контроллера в исключительных случаях, если это вызвано случайным повреждением.