

SubstitutionCipher

1.0

Создано системой Doxygen 1.9.1

1 Иерархический список классов	1
1.1 Иерархия классов	1
2 Алфавитный указатель классов	3
2.1 Классы	3
3 Список файлов	5
3.1 Файлы	5
4 Классы	7
4.1 Класс Exception	7
4.1.1 Подробное описание	8
4.2 Класс ExceptionKey	8
4.2.1 Подробное описание	9
4.2.2 Конструктор(ы)	10
4.2.2.1 ExceptionKey()	10
4.2.3 Методы	10
4.2.3.1 check_key()	10
4.3 Класс SubstitutionCipher	11
4.3.1 Подробное описание	11
4.3.2 Конструктор(ы)	12
4.3.2.1 SubstitutionCipher()	12
4.3.3 Методы	12
4.3.3.1 Decode()	12
4.3.3.2 Encode()	13
5 Файлы	15
5.1 Файл Exception.h	15
5.1.1 Подробное описание	16
5.2 Файл ExceptionKey.h	16
5.2.1 Подробное описание	16
5.3 Файл SubstitutionCipher.h	17
5.3.1 Подробное описание	17
Предметный указатель	19

Глава 1

Иерархический список классов

1.1 Иерархия классов

Иерархия классов.

Exception	7
ExceptionKey	8
SubstitutionCipher	11

Глава 2

Алфавитный указатель классов

2.1 Классы

Классы с их кратким описанием.

Exception	
класс для исключений	7
ExceptionKey	8
SubstitutionCipher	11

Глава 3

Список файлов

3.1 Файлы

Полный список документированных файлов.

Exception.h	
Header file for Exception	15
ExceptionKey.h	
Header file for ExceptionKey	16
SubstitutionCipher.h	
Header file for SubstitutionCipher	17

Глава 4

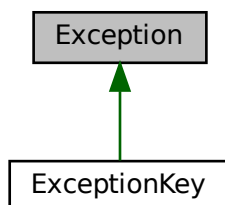
Классы

4.1 Класс Exception

класс для исключений

```
#include <Exception.h>
```

Граф наследования:Exception:



Открытые члены

- virtual string `what` ()=0
Предназначен для вывода описания ошибки.
- virtual int `code` ()=0
виртуальный метод. Предназначен для вывода кода ошибки.
- virtual string `fix` ()=0
виртуальный метод. Предназначен для вывода информации об исправлении ошибки.

Защищенные данные

- `string error`
атрибут, хранящий описание ошибки
- `int num`
атрибут, хранящий информацию о коде ошибки
- `string correction`
атрибут, хранящий информацию об исправлении ошибки

4.1.1 Подробное описание

класс для исключений

Автор

Kirill Koltunov 20PT1

Дата

06/01/21

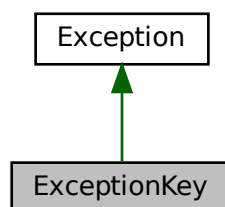
Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- [Exception.h](#)

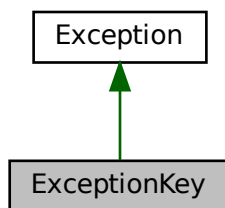
4.2 Класс ExceptionKey

```
#include <ExceptionKey.h>
```

Граф наследования:ExceptionKey:



Граф связей класса ExceptionKey:



Открытые члены

- `ExceptionKey ()=delete`
Запрещающий конструктор
- `ExceptionKey (const int &num, const string &error, const string &correction)`
Конструктор с параметрами
- `string what () override`
Предназначен для вывода описания ошибки.
- `string fix () override`
виртуальный метод. Предназначен для вывода информации об исправлении ошибки.
- `int code () override`
виртуальный метод. Предназначен для вывода кода ошибки.

Открытые статические члены

- `static bool check_key (const wstring &data, const string str_key)`
Статический метод, проверяющий ключ при шифровании или расшифровании

Дополнительные унаследованные члены

4.2.1 Подробное описание

Автор

Kirill Koltunov 20PT1

Дата

06/01/21

4.2.2 Конструктор(ы)

4.2.2.1 ExceptionKey()

```
ExceptionKey::ExceptionKey (
    const int & num,
    const string & error,
    const string & correction )
```

Конструктор с параметрами

Аргументы

num	- целочисленное число, хранящее информацию о коде ошибки.
error	- строка, хранящая описание ошибки.
correction	- строка, хранящая информацию об исправлении ошибки.

4.2.3 Методы

4.2.3.1 check_key()

```
bool ExceptionKey::check_key (
    const wstring & data,
    const string str_key ) [static]
```

Статический метод, проверяющий ключ при шифровании или расшифровании

ключ проверяется на пустоту при помощи обычного условия. Если ключ является пустым, то возбуждается исключение типа "ExceptionKey". Далее ключ проверяется на допустимые символы при помощи обычного условия. если в ключе присутствуют символы каких-либо алфавитов или специальные символы, то возбуждается исключение типа "[ExceptionKey](#)".

ключ проверяется на нужный размер и на натуральность при помощи обычного условия. Если ключ является ненатуральным числом или не соответствует нужному размеру, то возбуждается исключение типа "[ExceptionKey](#)".

Ключ является корректным если он является натуральным числом и не превышает размера строки для шифрования или расшифрования.

Аргументы

data	- std::wstring, строка, которую нужно зашифровать или расшифровать.
str_key	- std::string, ключ, который нужно проверить при шифровании или расшифровании.

Возвращает

значение "true", если проверки завершились успешно.

Исключения

ExceptionKey , если	<ul style="list-style-type: none"> • ключ оказался пустым; • в ключе присутствует недопустимые символы; • ключ не соответствует нужному размеру.
-------------------------------------	---

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

- [ExceptionKey.h](#)
- [ExceptionKey.cpp](#)

4.3 Класс SubstitutionCipher

```
#include <SubstitutionCipher.h>
```

Открытые члены

- [SubstitutionCipher](#) ()=delete
Запрещающий конструктор
- [SubstitutionCipher](#) (int k)
Конструктор для ключа
- [wstring Encode](#) ([SubstitutionCipher key](#), [wstring &data](#))
Метод , предназначенный для шифрования шифром табличной маршрутной перестановки
- [wstring Decode](#) ([SubstitutionCipher key](#), [wstring &data](#))
Метод , предназначенный для расшифрования шифра табличной маршрутной перестановки

Закрытые данные

- [int key](#)
атрибут, хранящий ключ для шифрования или расшифрования

4.3.1 Подробное описание

Автор

Kirill Koltunov 20PT1

Дата

06/01/21

4.3.2 Конструктор(ы)

4.3.2.1 SubstitutionCipher()

```
SubstitutionCipher::SubstitutionCipher (
    int k )
```

Конструктор для ключа

Аргументы

целочисленное	число ключ
---------------	------------

число, которое пришло на вход записывается в "private" атрибут с названием "key"

4.3.3 Методы

4.3.3.1 Decode()

```
wstring SubstitutionCipher::Decode (
    SubstitutionCipher key,
    wstring & data )
```

Метод , предназначенный для расшифрования шифра табличной маршрутной перестановки

Аргументы

экземляр	класса "PermutationCipher", в котором установился ключ
std::wstring	- строка, которую нужно расшифровать

Сначала вычисляется количество строк для таблицы по формуле.

```
const int stroki = ((data.size()-1)/key.key)+1; // количество строк по формуле
```

Затем создаётся двумерный массив типа "wchar_t", который имеет необходимый размер: количество строк вычисляется по формуле, а количество столбцов - это ключ, который устанавливается в экземпляре класса "PermutationCipher".

```
wchar_t matr[stroki][key.key];
```

Далее в созданный двумерный массив записываются символы строки, которую нужно расшифровать. Запись символов просходит сверху-вниз. То есть, запись происходит по столбцам.

```
for (auto i = 0; i < key.key; i++) {
    for (auto j = 0; j < stroki; j++) {
    }
}
```

В конечном итоге происходит процесс расшифрования. символы, которые находятся в двумерном массиве записываются в строку типа wstring с именем "Result" слева-направо.


```
for(auto i = 0; i < stroki; i++) {
    for (auto j = 0; j < key.key; j++) {
        if (index < data.size())
            Result.push_back(matr[i][j]);
        index++;
    }
}
```

Возвращает

расшифрованная строка типа "wstring"

4.3.3.2 Encode()

```
wstring SubstitutionCipher::Encode (
    SubstitutionCipher key,
    wstring & data )
```

Метод , предназначенный для шифрования шифром табличной маршрутной перестановки

Аргументы

экземляр	класса "SubstitutionCipher", в котором установился ключ
std::wstring	- строка, которую нужно зашифровать

вычисляется количество строк для таблицы по формуле.

```
const int stroki = ((data.size()-1)/key.key)+1; // количество строк по формуле
```

Затем создаётся двумерный массив типа "wchar_t", который имеет необходимый размер: количество строк вычисляется по формуле, а количество столбцов - это ключ, который устанавливается в экземпляре класса "PermutationCipher".

```
wchar_t matr[stroki][key.key];
```

созданный двумерный массив записываются символы строки. Запись символов просходит слева-направа.

```
for (auto i = 0; i < stroki; i++) {
    for (auto j = 0; j < key.key; j++) {
    }
}
```

символы, которые находятся в двумерном массиве записываются в строку типа wstring с именем "Result" сверху-вниз.

```
for (auto i = 0; i < key.key; i++) {
    for (auto j = 0; j < stroki; j++) {
        if (index <= data.size())
            Result.push_back(matr[j][i]);
        index++;
    }
}
```

Возвращает

зашифрованная строка типа "wstring"

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

- [SubstitutionCipher.h](#)
- [SubstitutionCipher.cpp](#)

Глава 5

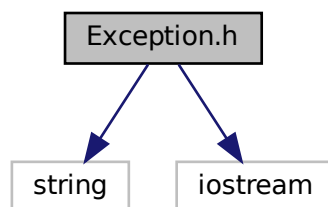
Файлы

5.1 Файл Exception.h

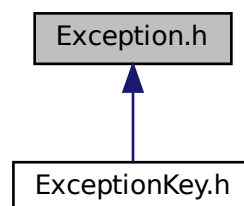
Header file for [Exception](#).

```
#include <string>
#include <iostream>
```

Граф включаемых заголовочных файлов для Exception.h:



Граф файлов, в которые включается этот файл:



Классы

- class [Exception](#)
класс для исключений

5.1.1 Подробное описание

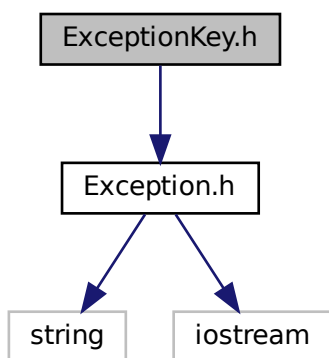
Header file for [Exception](#).

5.2 Файл ExceptionKey.h

Header file for [ExceptionKey](#).

```
#include "Exception.h"
```

Граф включаемых заголовочных файлов для ExceptionKey.h:



Классы

- class [ExceptionKey](#)

5.2.1 Подробное описание

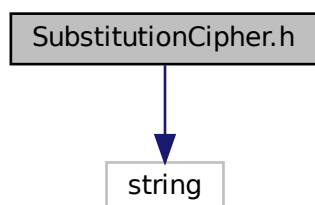
Header file for [ExceptionKey](#).

5.3 Файл SubstitutionCipher.h

Header file for [SubstitutionCipher](#).

```
#include <string>
```

Граф включаемых заголовочных файлов для SubstitutionCipher.h:



Классы

- class [SubstitutionCipher](#)

5.3.1 Подробное описание

Header file for [SubstitutionCipher](#).

Предметный указатель

- check_key
 - ExceptionKey, [10](#)
- Decode
 - SubstitutionCipher, [12](#)
- Encode
 - SubstitutionCipher, [13](#)
- Exception, [7](#)
- Exception.h, [15](#)
- ExceptionKey, [8](#)
 - check_key, [10](#)
 - ExceptionKey, [10](#)
- ExceptionKey.h, [16](#)
- SubstitutionCipher, [11](#)
 - Decode, [12](#)
 - Encode, [13](#)
 - SubstitutionCipher, [12](#)
- SubstitutionCipher.h, [17](#)