

**Опыт работы:** ~1 год в геймдеве, 2 года опыт в программировании

## **Обо мне:**

Конев Кирилл Андреевич, 20 лет. Студент 4 (последнего) курса по направлению “Информатика и вычислительная техника”. Занимаюсь разработкой игр на Unreal Engine 4, предпочтительно на PC.

По большей степени веду разработку на C++ в комбинации с визуальным скриптингом. В основном работа велась над созданием небольших прототипов и геймплейных механик в одиночку. Имеется небольшой опыт работы в команде на позиции геймплейного программиста (1 из 3). Также имеется опыт участия в различных GameJam. Хочется поработать над интересными компьютерными проектами.

При необходимости готов выполнить тестовое задание, чтобы подтвердить уровень своих навыков.

## **Профессиональные навыки:**

- Программирование игровой логики Blueprint/C++ в контексте Unreal Engine 4
- Знания API UE4, ООП и C++
- Разработка механик для прототипов и концептов
- Работа с AnimBlueprint, UMG, AI Behaviour
- Умение работать с системами контроля версий: Perforce, Git
- Самообучаемость и желание развиваться в геймдев сфере
- Большое количество свободного времени

## **Портфолио:**

**Проект GameCode** — проект, в котором показаны базовые реализации различных механик. А именно:

- Передвижение, плавание
- Подтягивание на предметы, передвижение по лестницам
- Получение урона и различные виды вооружения
- Противники
- Система инвентаря
- Сохранение и загрузка уровней

## **Ссылка на скачивание:**

[https://drive.google.com/file/d/1aI\\_WaJYmHuiygbiQ4EDRZyZ4v-iV4hax/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/1aI_WaJYmHuiygbiQ4EDRZyZ4v-iV4hax/view?usp=sharing)

## **Пример кода:**

<https://github.com/Kirya052/GameCodeProject>

**Проект Middle Ages Game** – прототип игры в жанре средневековья, где главный герой способен к ближнему бою и магии, также имеются враждебные NPC, система инвентаря. Основная архитектура проекта написана на C++ с использованием Gameplay Abilities System.

**Ссылка на скачивание:**

**[https://drive.google.com/file/d/1fOUzG\\_RCORCHcMc74pwjMS8AdyEwbxx-/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/1fOUzG_RCORCHcMc74pwjMS8AdyEwbxx-/view?usp=sharing)**

**Github проекта:** **[https://github.com/Kirya052/RazrabotkaPO\\_Project](https://github.com/Kirya052/RazrabotkaPO_Project)**

**Видеоролик:** **<https://www.youtube.com/watch?v=IU70wXj308w>**

**Проект Adobe Of Anarchy** – проект, который делался в течение 48 часов для GameJam от компании BlackClaviarGames. Игра про ограбление. Частично реализована стелс-система, враждебные NPC патрулируют и пытаются найти игрока.

**Ссылка на скачивание:**

**<https://drive.google.com/file/d/1O3EAWfdujwBNMPNrD6VyGTCKaEv9yFdc/view>**

**Видеоролик:** **[https://www.youtube.com/watch?v=mo\\_TXqQfdWs&t=8s](https://www.youtube.com/watch?v=mo_TXqQfdWs&t=8s)**