Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования «Белорусский государственный университет   
информатики и радиоэлектроники»

Факультет компьютерных систем и сетей

Кафедра информатики

Дисциплина: Операционные системы и системное программирование

Отчёт

к лабораторной работе

на тему

Управление памятью и вводом-выводом, расширенные возможности ввода-вывода Windows. Функции API подсистемы памяти Win 32. Организация и контроль асинхронных операций ввода-вывода.Отображение файлов в память

Студент: гр.153504

Пригожий К. А.

Проверил: Гриценко Н.Ю.

Минск 2023

**СОДЕРЖАНИЕ**

[1 Цель работы 3](#_Toc146635545)

[2 Теоретические сведения 4](#_Toc146635546)

[3 Результат выполнения программы 6](#_Toc146635547)

[Список использованных источников 9](#_Toc146635548)

[Приложение А 10](#_Toc146635549)

# 1 ЦЕЛЬ РАБОТЫ

Построить приложение для сжатия и распаковки файлов, использующее API для работы с архивами.

# 2 ТЕОРЕТИЧЕСКИЕ СВЕДЕНИЯ

*Component* *Object* *Model* (*COM*) – это технология, разработанная *Microsoft*, предназначенная для создания программных компонентов (*COM*-компонентов), которые могут быть использованы другими приложениями в рамках операционной системы *Windows*. *COM* обеспечивает механизм взаимодействия между программами, написанными на разных языках программирования, и позволяет им взаимодействовать с разделяемыми библиотеками и объектами.[1]

Функция *CoCreateInstance* в рамках *Component* *Object* *Model* (*COM*) используется для создания экземпляров объектов *COM* по их идентификаторам и получения доступа к их интерфейсам.

*CoInitialize* – это функция, предназначенная для инициализации библиотеки *COM* в текущем потоке, обеспечивая подготовку к использованию объектов *COM*.

Функция *CoUninitialize* завершает работу с библиотекой *COM* в текущем потоке, освобождая выделенные ресурсы и обеспечивая корректное завершение работы с *COM*-объектами.

Интерфейс *IFileDialog* предоставляет набор методов, которые позволяют настраивать, отображать и получать результаты из общего диалогового окна для работы с файлами. В данном интерфейсе включены такие методы, как *GetOptions*, который возвращает текущие настройки флагов для управления поведением диалогового окна; *SetOptions*, который позволяет устанавливать флаги для контроля поведения диалогового окна; *GetFolder*, который возвращает выбранную папку в диалоговом окне, или, если диалоговое окно еще не отображено, задает папку, которая будет выбрана при его открытии, а также множество других методов. [2]

Функция *zip\_open* используется для открытия *ZIP*-архива и возвращает указатель на структуру *struct* *zip*\*. Она принимает имя архива (*zipFileName*), режим открытия (в данном случае *ZIP\_CREATE* для создания нового архива) и дополнительные параметры.

Функция *zip\_source\_file* создает источник данных из файла и возвращает указатель на структуру *struct* *zip\_source*\*. Она принимает имя файла (*sourceFileName*) и опциональные параметры.

Функция *zip\_file\_add* добавляет файл в *ZIP*-архив. Она принимает указатель на архив (*archive*), имя файла в архиве (*filePath*), источник данных (*source*) и опции. Если операция успешно завершена, функция возвращает 0.

Функция *zip\_source\_free* используется для освобождения ресурсов, связанных с источником данных (source).

Функция *zip\_close* закрывает *ZIP*-архив после выполнения всех операций.[3].

# 3 РЕЗУЛЬТАТ ВЫПОЛНЕНИЯ ПРОГРАММЫ

При запуске программы можно увидеть главное окно с двумя кнопками (рисунок 1).

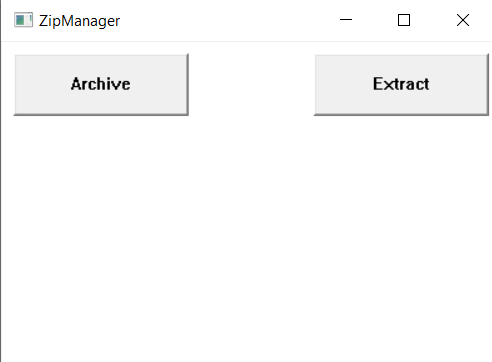


Рисунок 1 – Главное окно приложения

На главном окне можно увидеть две кнопки *Archive* и *Extract*: первая отвечает за архивацию, вторая – за извлечение сжатых файлов из *zip*-архива.

При нажатии на кноку *Archive* открывается диалоговое окно выбора папки, файлы в которой нужно сжать (рисунок 2).

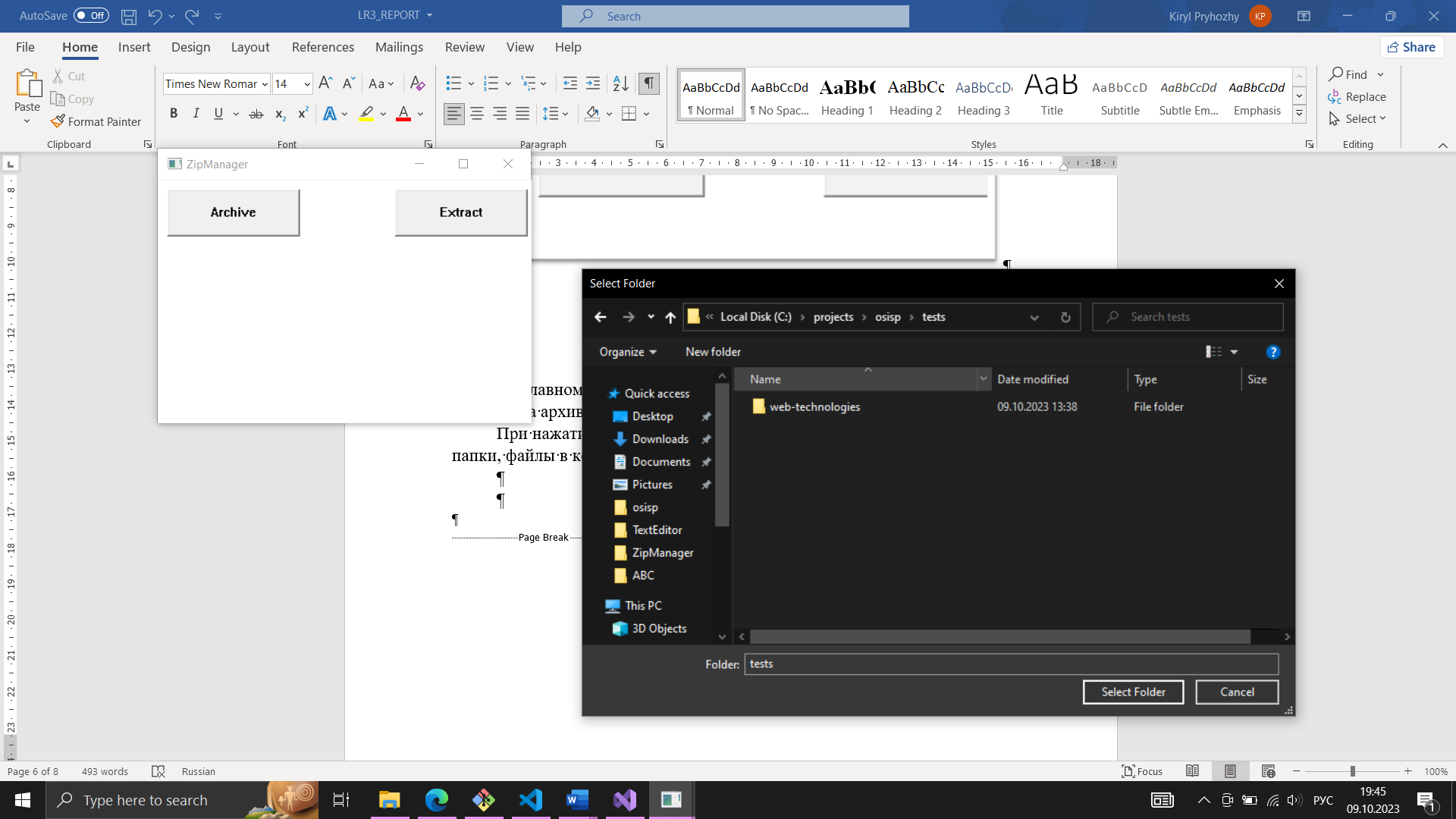


Рисунок 2 – Окно выбора папки

После выбора папки запускается процесс сжатия файлов. После завершения операции всплывает окно, сообщающее об успешном создании архива (рисунок 3). В папке, в которой находилась выбранная папка, будет создан архив с названием соответствующем выбранной папке.

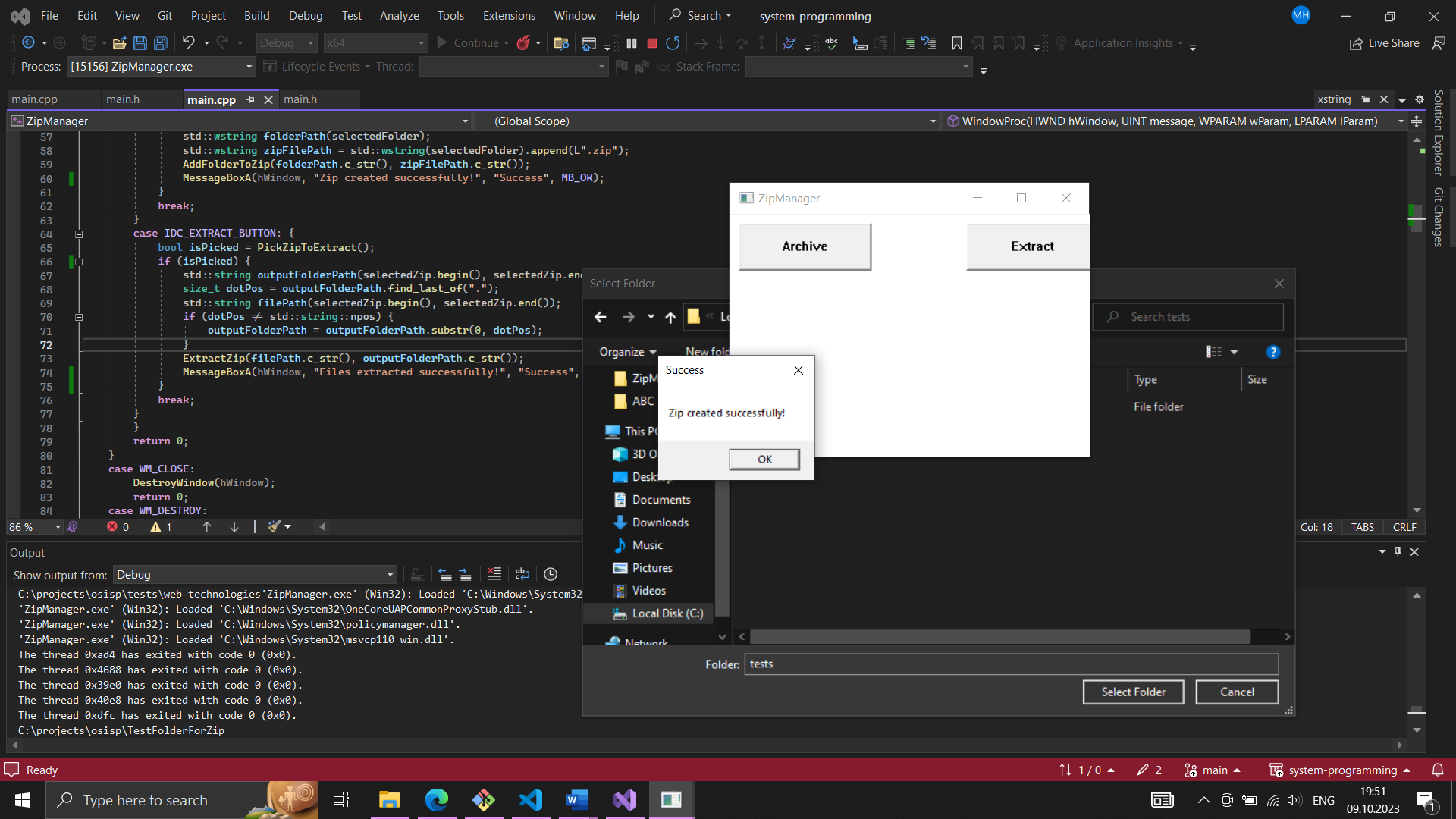


Рисунок 3 – Окно успешного выполнения сжатия

При нажатии на кнопку *Extract* всплывает окно выбора файлов, показывающее только файлы с расширением *zip* (рисунок 4)*.*

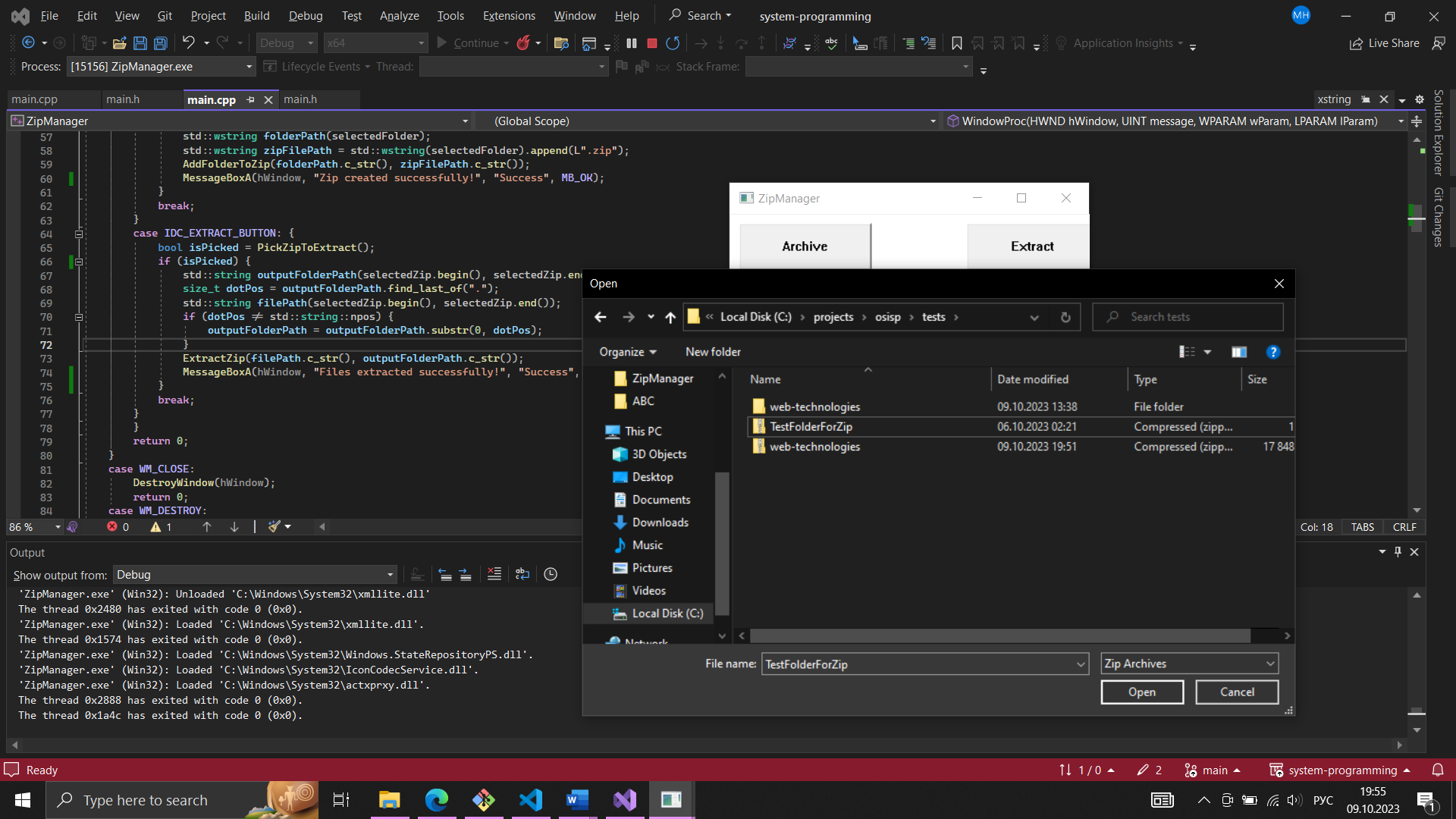


Рисунок 4 – Окно выбора *zip* архивов

В случае успешной распаковки файлов всплывает окно, сообщающее о завершении процесса (рисунок 5). В папке, в которой находился выбранный архив, будет создана папка с названием соответствующем названию выбранного архива.

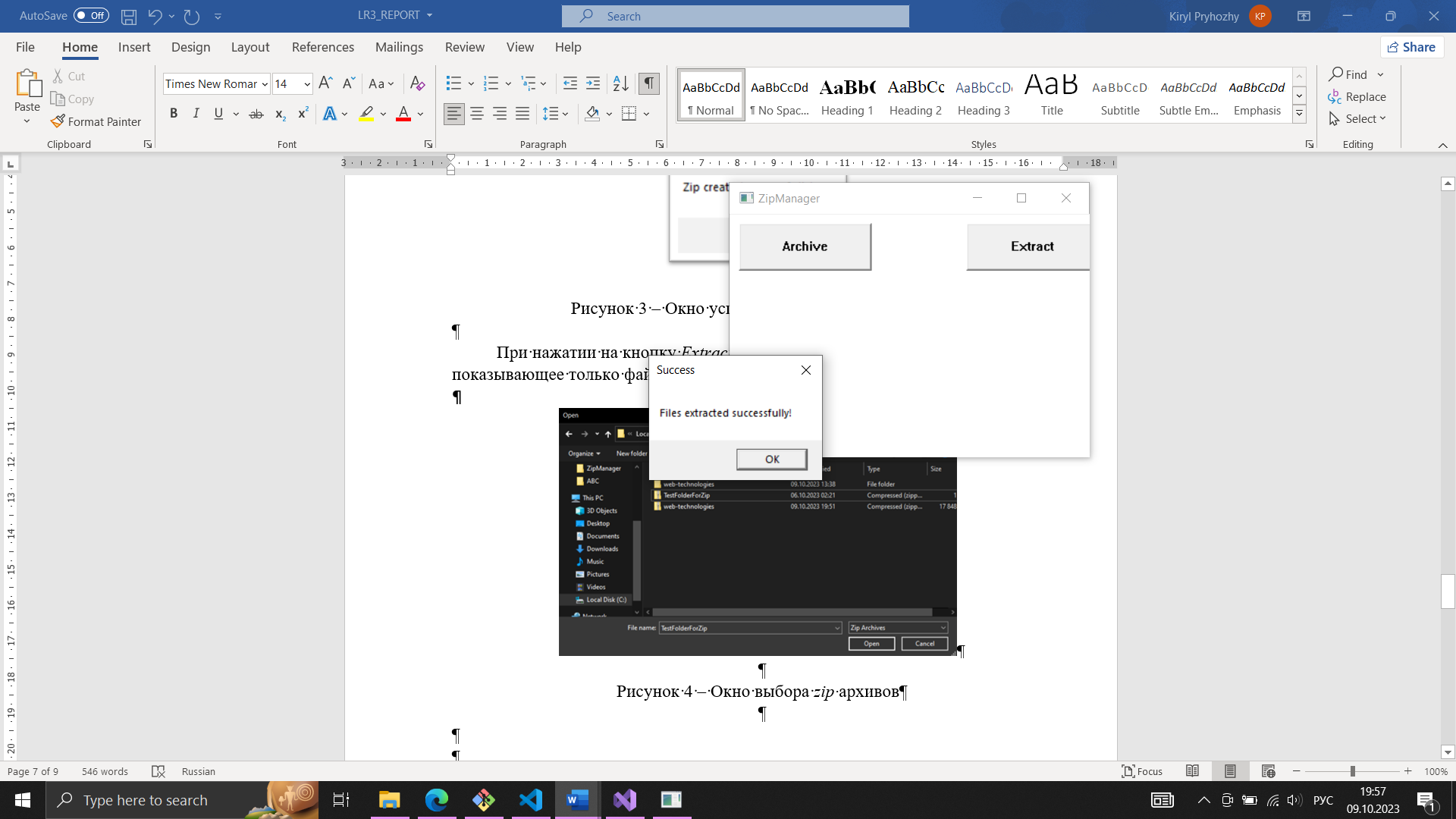


Рисунок 5 – Окно успешной распаковки файлов

# СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

[1] Component Object Model (COM) - Win32 apps | Microsoft Learn [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://learn.microsoft.com/en-us/windows/win32/com/component-object-model--com--portal>

[2] IFileDialog (shobjidl\_core.h) – Win32 apps | Microsoft Learn [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://learn.microsoft.com/en-us/windows/win32/api/shobjidl_core/nn-shobjidl_core-ifiledialog>

[3] Документация библиотеки libzip [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://libzip.org/documentation/>

# ПРИЛОЖЕНИЕ А

**(обязательное)**

**Исходный код программы**

**Файл main.h**

#pragma once

#include <Windows.h>

#include <string>

#include "shlobj\_core.h"

#include "shobjidl\_core.h"

#include <vector>

#include <zip.h>

// constants

const wchar\_t APPLICATION\_NAME[] = L"ZipManager";

const wchar\_t MAIN\_WINDOW\_CLASS\_NAME[] = L"MainWindowClassName";

const int MAIN\_WINDOW\_INITIAL\_WIDTH = 400;

const int MAIN\_WINDOW\_INITIAL\_HEIGHT = 300;

// buttons params

const int BUTTON\_WIDTH = 140;

const int BUTTON\_HEIGHT = 50;

// identifiers

#define IDC\_ARCHIVE\_BUTTON 1

#define IDC\_EXTRACT\_BUTTON 2

// variables

std::wstring selectedFolder;

std::wstring selectedZip;

// functions

LRESULT CALLBACK WindowProc(HWND hWindow, UINT message, WPARAM wParam, LPARAM lParam);

WNDCLASSEX CreateMainWindowClass(HINSTANCE hInstance);

HWND InstantiateMainWindow(HINSTANCE hInstance);

bool PickFolder();

void SetFileDialogOptions(IFileOpenDialog\* pfd);

void BrowseFolder(IFileOpenDialog\* pfd);

void AddFileToZip(const wchar\_t\* zipFileName, const wchar\_t\* sourceFileName);

void AddFolderToZip(const wchar\_t\* folderPath, const wchar\_t\* zipFileName);

std::string WcharToString(const wchar\_t\* data);

void ExtractZip(const char\* zipFileName, const char\* outputFolder);

bool PickZipToExtract();

**Файл main.cpp**

#include "main.h"

int WINAPI wWinMain(HINSTANCE hInstance, HINSTANCE, PWSTR szCmdLine, int nCmdShow)

{

WNDCLASSEX mainWindowClass = CreateMainWindowClass(hInstance);

if (not RegisterClassEx(&mainWindowClass)) {

MessageBoxA(NULL, "Main window hasn't registered", "Error", MB\_OK);

return EXIT\_FAILURE;

}

HWND mainWindow = InstantiateMainWindow(hInstance);

HWND archiveButton = CreateWindow(

L"BUTTON", L"Archive",

WS\_TABSTOP | WS\_VISIBLE | WS\_CHILD,

10, 10, BUTTON\_WIDTH, BUTTON\_HEIGHT,

mainWindow,

(HMENU)IDC\_ARCHIVE\_BUTTON,

hInstance,

NULL

);

HWND extractButton = CreateWindow(

L"BUTTON", L"Extract",

WS\_TABSTOP | WS\_VISIBLE | WS\_CHILD,

250, 10, BUTTON\_WIDTH, BUTTON\_HEIGHT,

mainWindow,

(HMENU)IDC\_EXTRACT\_BUTTON,

hInstance,

NULL

);

ShowWindow(mainWindow, nCmdShow);

UpdateWindow(mainWindow);

MSG message;

while (GetMessage(&message, NULL, 0, 0) > 0)

{

TranslateMessage(&message);

DispatchMessage(&message);

}

return message.wParam;

}

LRESULT CALLBACK WindowProc(HWND hWindow, UINT message, WPARAM wParam, LPARAM lParam)

{

switch (message) {

case WM\_COMMAND: {

switch (LOWORD(wParam)) {

case IDC\_ARCHIVE\_BUTTON: {

bool isPicked = PickFolder();

if (isPicked) {

std::wstring folderPath(selectedFolder);

std::wstring zipFilePath = std::wstring(selectedFolder).append(L".zip");

AddFolderToZip(folderPath.c\_str(), zipFilePath.c\_str());

MessageBoxA(hWindow, "Zip created successfully!", "Success", MB\_OK);

}

break;

}

case IDC\_EXTRACT\_BUTTON: {

bool isPicked = PickZipToExtract();

if (isPicked) {

std::string outputFolderPath(selectedZip.begin(), selectedZip.end());

size\_t dotPos = outputFolderPath.find\_last\_of(".");

std::string filePath(selectedZip.begin(), selectedZip.end());

if (dotPos != std::string::npos) {

outputFolderPath = outputFolderPath.substr(0, dotPos);

}

ExtractZip(filePath.c\_str(), outputFolderPath.c\_str());

MessageBoxA(hWindow, "Files extracted successfully!", "Success", MB\_OK);

}

break;

}

}

return 0;

}

case WM\_CLOSE:

DestroyWindow(hWindow);

return 0;

case WM\_DESTROY:

PostQuitMessage(0);

return 0;

default:

return DefWindowProc(hWindow, message, wParam, lParam);

}

}

WNDCLASSEX CreateMainWindowClass(HINSTANCE hInstance)

{

WNDCLASSEX wc{};

wc.cbSize = sizeof(WNDCLASSEX);

wc.lpfnWndProc = WindowProc;

wc.hInstance = hInstance;

wc.hCursor = LoadCursor(NULL, IDC\_ARROW);

wc.hbrBackground = (HBRUSH)(COLOR\_WINDOW + 1);

wc.hIconSm = LoadIcon(NULL, IDI\_APPLICATION);

wc.lpszClassName = MAIN\_WINDOW\_CLASS\_NAME;

return wc;

}

HWND InstantiateMainWindow(HINSTANCE hInstance)

{

return CreateWindowEx(

WS\_EX\_CLIENTEDGE,

MAIN\_WINDOW\_CLASS\_NAME, APPLICATION\_NAME, //APPLICATION\_NAME,

WS\_OVERLAPPEDWINDOW,

CW\_USEDEFAULT, CW\_USEDEFAULT, MAIN\_WINDOW\_INITIAL\_WIDTH, MAIN\_WINDOW\_INITIAL\_HEIGHT,

NULL, NULL, hInstance, NULL

);

}

bool PickFolder()

{

HRESULT hr = CoInitialize(NULL);

if (FAILED(hr)) {

return false;

}

IFileOpenDialog\* pfd;

hr = CoCreateInstance(CLSID\_FileOpenDialog, NULL, CLSCTX\_INPROC\_SERVER, IID\_PPV\_ARGS(&pfd));

if (FAILED(hr)) {

CoUninitialize();

return false;

}

SetFileDialogOptions(pfd);

BrowseFolder(pfd);

pfd->Release();

CoUninitialize();

return true;

}

void SetFileDialogOptions(IFileOpenDialog\* pfd)

{

DWORD dwOptions;

pfd->GetOptions(&dwOptions);

pfd->SetOptions(dwOptions | FOS\_PICKFOLDERS);

}

void BrowseFolder(IFileOpenDialog\* pfd)

{

HRESULT hr = pfd->Show(NULL);

if (FAILED(hr))

return;

IShellItem\* result;

hr = pfd->GetResult(&result);

if (FAILED(hr))

return;

PWSTR selectedFolderPath;

hr = result->GetDisplayName(SIGDN\_DESKTOPABSOLUTEPARSING, &selectedFolderPath);

if (FAILED(hr))

return;

OutputDebugString(selectedFolderPath);

selectedFolder = selectedFolderPath;

}

void AddFileToZip(const wchar\_t\* zipFileName, const wchar\_t\* sourceFileName)

{

struct zip\* archive;

struct zip\_source\* source;

archive = zip\_open(WcharToString(zipFileName).c\_str(), ZIP\_CREATE, NULL);

if (archive == NULL) {

perror("Failed to open zip archive");

return;

}

source = zip\_source\_file(archive, WcharToString(sourceFileName).c\_str(), 0, 0);

if (source == NULL) {

perror("Failed to create zip source from file");

zip\_close(archive);

return;

}

std::wstring filePath = sourceFileName;

size\_t found = filePath.find(selectedFolder + L"\\");

if (found != std::wstring::npos) {

filePath.erase(found, selectedFolder.length() + 1);

}

if (zip\_file\_add(archive, WcharToString(filePath.c\_str()).c\_str(), source, 0) < 0) {

perror("Failed to add file to zip archive");

zip\_source\_free(source);

zip\_close(archive);

return;

}

zip\_close(archive);

}

void AddFolderToZip(const wchar\_t\* folderPath, const wchar\_t\* zipFileName) {

WIN32\_FIND\_DATA findFileData;

wchar\_t searchPattern[MAX\_PATH];

swprintf(searchPattern, sizeof(searchPattern) / sizeof(searchPattern[0]), L"%s\\\*", folderPath);

HANDLE hFind = FindFirstFile(searchPattern, &findFileData);

if (hFind != INVALID\_HANDLE\_VALUE) {

do {

if (!(findFileData.dwFileAttributes & FILE\_ATTRIBUTE\_DIRECTORY)) {

wchar\_t filePath[MAX\_PATH];

swprintf(filePath, sizeof(filePath) / sizeof(filePath[0]), L"%s\\%s", folderPath, findFileData.cFileName);

AddFileToZip(zipFileName, filePath);

}

else if (wcscmp(findFileData.cFileName, L".") != 0 && wcscmp(findFileData.cFileName, L"..") != 0) {

wchar\_t subFolderPath[MAX\_PATH];

swprintf(subFolderPath, sizeof(subFolderPath) / sizeof(subFolderPath[0]), L"%s\\%s", folderPath, findFileData.cFileName);

AddFolderToZip(subFolderPath, zipFileName);

}

} while (FindNextFile(hFind, &findFileData) != 0);

FindClose(hFind);

}

}

void ExtractZip(const char\* zipFileName, const char\* outputFolder) {

struct zip\* archive;

archive = zip\_open(zipFileName, ZIP\_RDONLY, NULL);

if (!archive) {

return;

}

int numEntries = zip\_get\_num\_entries(archive, 0);

if (numEntries < 0) {

zip\_close(archive);

return;

}

for (int i = 0; i < numEntries; i++) {

struct zip\_stat entryStat;

if (zip\_stat\_index(archive, i, 0, &entryStat) == 0) {

std::string entryName(entryStat.name);

std::string outputPath;

if (entryName.find("\\") == 0) {

outputPath = std::string(outputFolder) + entryStat.name;

}

else {

outputPath = std::string(outputFolder) + '\\' + entryStat.name;

}

// Ensure the directory exists

size\_t lastSlashPos = outputPath.find\_last\_of("\\");

if (lastSlashPos != std::string::npos) {

std::string dirPath = outputPath.substr(0, lastSlashPos);

SHCreateDirectoryExA(NULL, dirPath.c\_str(), NULL);

}

zip\_file\* zipFile = zip\_fopen\_index(archive, i, 0);

if (zipFile) {

FILE\* outputFile;

if (fopen\_s(&outputFile, outputPath.c\_str(), "wb") == 0) {

char buffer[1024];

int bytesRead;

while ((bytesRead = zip\_fread(zipFile, buffer, sizeof(buffer))) > 0) {

fwrite(buffer, 1, bytesRead, outputFile);

}

fclose(outputFile);

}

zip\_fclose(zipFile);

}

else if (entryStat.name[strlen(entryStat.name) - 1] == '\\') {

// This entry is a directory

CreateDirectoryA(outputPath.c\_str(), NULL);

}

}

}

zip\_close(archive);

}

bool PickZipToExtract()

{

HRESULT hr = CoInitializeEx(NULL, COINIT\_APARTMENTTHREADED | COINIT\_DISABLE\_OLE1DDE);

if (FAILED(hr)) {

MessageBox(NULL, L"COM Initialization Failed", L"Error", MB\_ICONERROR);

return false;

}

IFileDialog\* pFileDialog = nullptr;

hr = CoCreateInstance(CLSID\_FileOpenDialog, NULL, CLSCTX\_INPROC\_SERVER, IID\_PPV\_ARGS(&pFileDialog));

if (FAILED(hr)) {

MessageBox(NULL, L"Failed to create File Open Dialog", L"Error", MB\_ICONERROR);

CoUninitialize();

return false;

}

COMDLG\_FILTERSPEC fileTypes[] = { L"Zip Archives", L"\*.zip" };

pFileDialog->SetFileTypes(ARRAYSIZE(fileTypes), fileTypes);

hr = pFileDialog->Show(NULL);

if (SUCCEEDED(hr)) {

IShellItem\* pItem;

hr = pFileDialog->GetResult(&pItem);

if (SUCCEEDED(hr)) {

PWSTR filePath;

hr = pItem->GetDisplayName(SIGDN\_FILESYSPATH, &filePath);

if (SUCCEEDED(hr)) {

std::wstring selectedFilePath(filePath);

selectedZip = selectedFilePath;

CoTaskMemFree(filePath);

}

pItem->Release();

}

}

pFileDialog->Release();

CoUninitialize();

if (FAILED(hr)) {

MessageBox(NULL, L"File Dialog Operation Failed", L"Error", MB\_ICONERROR);

return false;

}

return true;

}

std::string WcharToString(const wchar\_t\* data)

{

std::wstring wideString(data);

return std::string(wideString.begin(), wideString.end());

}