МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ АЭРОКОСМИЧЕСКОГО ПРИБОРОСТРОЕНИЯ»

КАФЕДРА КОМПЬЮТЕРНЫХ ТЕХНОЛОГИЙ И ПРОГРАММНОЙ ИНЖЕНЕРИИ (КАФЕДРА №43)

ТЧЕТ ЗАЩИЩЕ	н с оценкой:		-	
еподаватель	:			
Старший преп	одаватель			Е. В. Павлов
(должность, уч. сте	пень, звание)	(подпись	, дата)	(инициалы, фамилия)
	отчет о л	АБОРАТОРН	ОЙ РАБОТЕ №	21
«(ОВ ТЕСТИРОВА І ТРЕБОВАНИЇ	
по курс	У: «МЕТРОЛО	ГИЯ ПРОГРА	АММНОГО ОБЕ	«КИНЗРЭПЭЗ
АБОТУ ВЫПОЛН	ил:			
СТУДЕНТ ГР.	4831			К.А Корнющенков
		(подпись)	(дата отчёта)	(инициалы, фамилия)

1. Цель работы

Целью данной работы является изучение способов тестирования функций приложения и оценка плотности покрытия тестами функциональных требований.

2. Задание на лабораторную работу

Разработать консольное приложение в соответствии с индивидуальным вариантом задания и представленной концепцией продукта.

Составить тест кейсы для тестирования функций данного приложения и построить матрицу соответствия требований для анализа тестового покрытия.

Выполнить тестирование приложения по составленным тест кейсам.

Реализовать не менее 7-ми профильных функций приложения и составить как минимум 10-ть тест кейсов к данным функциям (тест кейсы должны осуществлять проверку сформулированных функциональных требований приложения).

Вариант задания:

89. Приложение для обмена фотографиями

3. Спецификация требований к программному обеспечению

Данное приложение представляет собой адаптацию под сформулированную концепцию продукта и предназначено для того, чтобы делиться фотографиями с другими пользователями. Основные функции приложения заключаются в предоставлении пользователю возможности добавлять ссылку на фотографию и описание к ней.

Функциональные требования к приложению представлены в таблице 1 (каждому требованию соответствует уникальный идентификатор):

Таблица 1 — Функциональные требования

FR-01	Приложение должно предоставлять список ваших фотографий в
	формате: ссылка на изображение + описание (хранение списка
	данных осуществляется посредством внешнего файла).
FR-02	Приложение должно обеспечить добавления новых фотографий
	с описанием.
FR-03	Приложение должно выполнять удаление фотографий из списка.
FR-04	Приложение должно предоставлять возможность поиска
	пользователей по логину(хранение информации о
	пользователях осуществляется посредством внешнего файла).
FR-05	Приложение должно выполнять возможность подписаться на
	новых пользователей.
FR-06	Приложение должно выполнять возможность редактировать
	описание у фотографий.
FR-07	Приложение должно выполнять возможность изменять свой
	данные (логин/пароль).

FR-08	Приложение должно осуществлять вывод информации о
	программе (наименование приложения и год выпуска, короткое
	описание назначения, версия и автор программы).
FR-09	Приложение должно осуществлять планомерное завершение
	программы и сохранение данных в файл.
FR-10	Приложение должно осуществлять авторизацию/регистрацию
	пользователя.

4. Тест дизайн и анализ тестового покрытия

ID и наименование:	ТС-1 Вывод списка фотографий пользователя		
Ссылка на требование:	FR-01		
Дата создания / Автор: 25.02.2020 / Кирилл			
Предусловия: Необходимо, чтобы у пользователя было добавлено n фотографий базу данных.			
Шаги теста:		Ожидаемый результат:	
1. Авторизоваться или		1. Приложение выводит список ссылок	
зарегистрироваться в приложении.		на фотографии и их описание.	
2. Выбрать в главном меню пункт:			
«1 - просмотр своих фотографий».			

ID и наименование: ТС-2 Добавление	е новых фотографий
Ссылка на требование: FR-02	
Дата создания / Автор: 25.02.2020 / Кир	рилл
Предусловия: необходимо авторизоватьс	я.
Шаги теста:	Ожидаемый результат:
1. Выбрать в главном меню пункт: «2 — добавление фотографий». 2.Приложение запрашивает ссылку на фотографию и просит ввести описание.	1.Приложение добавляет приложение в базу данных. 2.Приложение информирует об успешном добавлении фотографии.

Введите ссылку на фотографию
https://www.google.com/url?sa=i&url=https%3A%2F%2Frosphoto
 .com%2Fbest-of-the-best%2F55_luchshih_foto_online-galerei-4112&psig=AOvVaw1v0-FBVoWlflCJ
 TYXbr7CK&ust=1582725726051000&source=images&cd=vfe&ved=0CAIQjRxqFwoTCPCqyfju7OcCFQAAAAAd AAAAABAZ

Введите описание

Картинка

фото успешно добавлено

ID и наименование: ТС-3 У	ТС-3 Удаление фотографий		
Ссылка на требование: FR-03	FR-03		
Дата создания / Автор: 25.02	2020 / Кирилл		
Предусловия: необходимо авторизоваться и наличие хотя бы одной фотографии у пользователя.			
Шаги теста:		даемый результат:	
1. Выбрать в главном меню пункт: «3 — удаление своих фотографий».		общение об успешном удалении ографии. оиложение удаляет фотографию из	
2.Выбрать номер изображения, которое хотим удалить		иложение удаляет фотографию из па.	

ID и наименование: ТС-4 Поиск поль	зователей
Ссылка на требование: FR-04	
Дата создания / Автор: 25.02.2020 / Кир	оилл
Предусловия: необходимо авторизовати данных.	ься и наличие 2+ пользователей в базе
Шаги теста:	Ожидаемый результат:
1. Выбрать в главном меню пункт: «7 – Поиск пользователей»; 2.Ввести логин пользователя, которого хотим найти.	1. Приложение сообщает нам об успешном нахождении пользователя; 2. Приложение предлагает дальнейшие действия – подписаться или просмотреть фотографии;

7 Введите логин пользователя kir Пользователь найден 1 — подписаться 2 — просмотреть фотографии

ID и наименование: ТС-5 Просмотр п		одписок
Ссылка на требование: FR-05		
Дата создания / Автор: 25.02.2020 / Кир		илл
Предусловия: необходи данных.	ся и наличие 2+ пользователей в базе	
Шаги теста:		Ожидаемый результат:
1. Выбрать в главном меню пункт: «6 – просмотр подписок».		1. Приложение выводит список подписок;



ID и наименование: ТС-6 Редактиро	вание описания у фотографий	
Ссылка на требование: FR-06		
Дата создания / Автор: 25.02.2020 / Ки	рилл	
Предусловия: необходимо авторизовать	я и наличие хотя бы 1 фотографии	
Шаги теста:	Ожидаемый результат:	
1. Выбрать в главном меню пункт: «4 - редактирование описания у фотографий». 2. Выбрать номер фотографии, описание которой хотим изменить. 3.Вести новое описание.	1. Приложение оповещает об успешном изменении описания. 2. Описание фотографии меняется в базе данных.	

```
Выберите номер фотографии, описание которой хотите изменить
1:dog
    https://www.google.com/url?sa=i&url=https%3A%2F%2Fbigpicture
    ru%2F%3Fp%3D709152&psig=AOvVawlv0-FBVoWlflCJTYXbr7CK&ust=1582725726051000&source=images&cd=vfe&ved=0CAIQjRxc
    PCqyfju7OcCFQAAAAAdAAAAABAJ
2:tramp
    https://www.google.com/url?sa=i&url=https%3A%2F%2Ftvzvezda
    ru%2Fnews%2Fvstrane_i_mire%2Fcontent%2F201812121749-vhok
    .htm&psig=AOvVaw1v0-FBVoWlflCJTYXbr7CK&ust=1582725726051000&source=images&cd=vfe&ved=0CAIQjRxqFwoTCPCqyfju7Oc
    AAAdAAAAABAO
1
Вы выбрали изображение :
dog
    https://www.google.com/url?sa=i&url=https%3A%2F%2Fbigpicture
    ru%2F%3Fp%3D709152&psig=AOvVaw1v0-FBVoWlflCJTYXbr7CK&ust=1582725726051000&source=images&cd=vfe&ved=0CAIQjRxc
    PCqyfju7OcCFQAAAAAAAAAAABAJ
Введите новое описание
собака
Описание успешно изменёно
```

ID и наименование: ТС-7 Изменение	логина и пароля
Ссылка на требование: FR-07	
Дата создания / Автор: 25.02.2020 / Кир	рилл
Предусловия: необходимо авторизоватьс	я.
Шаги теста:	Ожидаемый результат:
1. Выбрать в главном меню пункт: «5 - редактирование своих данный логин/пароль»; 2. Выбрать пункт: 1-логин 3. Ввести новый логин	1. Приложение выводит информацию о том, что логин успешно изменен. 2.Данные пользователя изменяются в базе данных.

Что вы хотите изменить ?
1 — логин
2 — пароль
1
Введите новый логин
qwerty
логин успешно изменен

ID и наименование:	ТС-8 Информация о программе	
Ссылка на требование: FR-08		
Дата создания / Автор: 25.02.2020 / Кир		илл
Предусловия: необходимо авторизоваться		я.
Шаги теста:		Ожидаемый результат:
1. Выбрать в главном меню пункт: «9 - информация о программе»;		1. Приложение выводит информацию о программе.

Фактический результат: Приложение для обмена фотографиями Разработчик — Кирилл Корнющенков Год выпуска — 2020

ID и наименование:	ТС-9 Завершени данных	е работы приложения и сохранение
Ссылка на требование:	FR-09	
Дата создания / Автор: 25.02.2020 / Кир		илл
Предусловия: необходимо авторизоваться.		
Шаги теста:		Ожидаемый результат:
1. Выбрать в главном меню пункт: «8 - выход и сохранение данных».		1. Приложение завершает свою работу и сохраняет данные в базе данных.

Фактический результат:
Program ended with exit code: 0

ID и наименование:	ТС-10 Вывод информации о программе						
Ссылка на требование:	FR-10						
Дата создания / Автор: 25.02.2020 / Кирилл							
Предусловия: предварительная настройка среды или системы не требуется.							
Шаги теста:		Ожидаемый результат:					
1. Выбрать в пункт:		1. Приложение сохраняет нового					
«2 - регистрация».		пользователя.					
2. Ввести логин		2.Приложение выводит сообщение об					
3. Ввести пароль		успешной регистрации.					
4. Ввести повторно паро	ЛЬ						

```
Выберите пункт меню

1 — авторизация

2 — регистрация

2
Введите логин

QWERTY

Введите пароль

QWERTY

Введите пароль еще раз

QWERTY

Вы успешно зарегистрировались
```

Выполним анализ тестового покрытия при помощи построения матрицы соответствия требований:

Требование	FR-01	FR-02	FR-03	FR-04	FR-05	FR-06	FR-07	FR-08	FR-09	FR-10
Тест кейсы	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
TC-1	✓									
TC-2		✓								
TC-3			✓							
TC-4				✓						
TC-5					✓					
TC-6						✓				
TC-7							✓			
TC-8								✓		
TC-9									✓	
TC-10										√

Таким образом, из данной матрицы следует, что для всех функциональных требований приложения есть хотя бы по одному тесту, соответственно тестовое покрытие функциональных требований в данном случае составляет 100%.

Выводы по работе

В результате выполнения данной работы было разработано консольное приложение для обменом фотографиями. Составлено необходимое количество тест кейсов, в соответствии с которыми выполнено тестирование приложения, и построена матрица соответствия требований для анализа тестового покрытия.

Анализ покрытия показывает, что составленные тесты покрывают 100% функциональных требований, однако нельзя говорить о том, что само приложение было полностью протестировано, так как выбранная метрика тестового покрытия работает только с требованиями и не учитывает конечную реализацию, соответственно вопрос о дефектах в коде остается открытым. В тоже время по результатам тестирования серьёзных расхождений со спецификацией выявлено не было.

В соответствии с предложенной концепцией продукта был сформулирован ряд нефункциональных требований, одним из которых является защита от очевидно ошибочных/неверных действий пользователя. Данное требование было реализовано лишь частично посредством следующих проверок:

- если встречается неизвестный символ, то приложение вылетает;
- описание и ссылка фотографии ограничены длинной string;
- приложение проверяет наличие используемых файлов.

Очевидно, что представленный контроль данных для ввода не учитывает изобретательность пользователя и оставляет некоторые критические моменты без внимания, в частности можно отметить следующее:

- нет контроля дублирующей информации (можно добавить два или более одинаковых пользователя/фотографии/подписчика);
- нет защиты от редактирования данных в файлах вручную (приложение не проверяет целостность и корректность данных в файлах, соответственно при выводе информации может возникнуть ситуация, которую возможно интерпретировать как дефект);

В фактических результатах тестирования приведены только скриншоты реакции приложения через интерфейс пользователя, скриншоты изменения данных в файлах не приводятся в виду их малой информативности.

Таким образом, можно заключить, что выполненная работа соответствует поставленной задаче и отвечает всем сформулированным в методических указаниях требованиям.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

- 1. Виггерс, Карл. Разработка требований к программному обеспечению = Software Requirements: пер. с англ.; 3-е издание, дополненное / Карл Виггерс, Джой Битти М.: Издательство «Русская редакция», 2014. 736 с.: ил.
- 2. Куликов, С. С. Тестирование программного обеспечения. Базовый курс / С. С. Куликов Минск: Четыре четверти, 2017 312 с.
- 3. Traceability matrix [Электронный ресурс]: From Wikipedia, the free encyclopedia. Wikipedia, 2020 URL: https://en.wikipedia.org/wiki/Traceability matrix (дата обращения: 18.02.2020)
- 4. Работа с файлами в C++. Библиотека fstream [Электронный ресурс]. PureCodeCpp, 2014-2020 URL: https://purecodecpp.com/archives/2751 (дата обращения: 18.02.2020)

ПРИЛОЖЕНИЕ А

Исходный код программы

```
// main.cpp
// tinder
// Created by Кирилл on 22.02.2020.
// Copyright © 2020 Кирилл. All rights reserved.
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <vector>
#include <string>
using namespace std;
//MARK: Структуры
struct Photo{
  string href;
  string description;
};
struct User{
  string login;
  string password;
  vector<string> followers;
  vector<Photo> photoVector;
};
//MARK: Class
class Instagramm{
private:
  const string path = "/Users/kirill/Desktop/tinder/file.txt";
  vector<User> dataAllUser;
  User activeUser;
  //обработка строки из файла
  void readDataSupport(string data);
  // регистрация
  void registration();
  // вход
  void entrance();
  //menu
  void menu();
  //add image
  void addImage();
  //finc people
  void findPeople();
  //просмотр фото
  void lookPhotoActiveUser();
  //просмотр подписчиков
  void lookFollowers();
  //редактирование данных своих
  void editData();
  //редактирование описания у фотографий
  void editDescriptionPhoto();
  //удаление фотографий
  void removePhoto();
  //save
  void saveAndClose();
  //старт
  void start();
  //info
```

```
void info();
public:
  //считывание данных
  void readData();
};
int main() {
  Instagramm insta;
  insta.readData();
  return 0;
}
//MARK: Считывание данных из файла
void Instagramm::readDataSupport(string data){
  User user:
  string line;
  int count = 0;
  vector<string> followers;
  vector<Photo> photoVector;
  Photo photo;
  for (int i=0;i<data.length();i++){
    if (data[i]!='#' && count==0){
      line+=data[i];
    }else if (data[i]=='#' && count==0){
      user.login = line;
      line = "";
count++;
    }else if (data[i]!='#' && count==1){
      line+=data[i];
    }else if (data[i]=='#' && count==1){
      user.password = line;
      count++;
      line = "";
    }else if (data[i]!='*' && count==2){
      if (data[i]!='!'){
        line+=data[i];
      }else{
        followers.push_back(line);
        line = "";
    }else if (data[i]=='*' && count==2){
      count++;
      user.followers = followers;
      line = "";
    }else{
      if (data[i]!=' ' && data[i]!='|'){
        line+=data[i];
      }else if (data[i]==' '){
        photo.description = line;
        line = "";
      }else if (data[i]=='|'){
        photo.href = line;
        line = "";
        photoVector.push_back(photo);
    }
  user.photoVector = photoVector;
  dataAllUser.push_back(user);
}
void Instagramm::readData(){
  ifstream file(path);
  if (!file) {
    cout << "файл не найден" << endl;
```

```
} else {
    string data;
    while (getline(file, data)) {
      readDataSupport(data);
    file.close();
  start();
//MARK: Вход в приложение
void Instagramm::start(){
  int choose:
  cout << "Выберите пункт меню " << endl;
  cout << "1 - авторизация " << endl; cout << "2 - регистрация " << endl;
  cin >> choose;
  switch (choose) {
    case 1:
      entrance();
      break;
    case 2:
      registration();
      break;
    default:
      cout << "error" << endl;
      break;
 }
}
void Instagramm::registration(){
  string login, password, password2;
  cout << "Введите логин " << endl;
  cin >> login;
  cout << "Введите пароль " << endl;
  cin >> password;
  cout << "Введите пароль еще раз " << endl;
  cin >> password2;
  if (password == password2){
    cout << "Вы успешно зарегистрировались " << endl;
    User user;
    user.login = login;
    user.password = password;
    dataAllUser.push_back(user);
    activeUser = user;
    menu();
  }else{
    cout << "Пароли не совпадают " << endl;
}
void Instagramm::entrance(){
  string login, password;
  cout << "Введите логин " << endl;
  cin >> login;
  cout << "Введите пароль" << endl;
  cin >> password;
  for(int i=0;i<dataAllUser.size();i++){</pre>
    if (dataAllUser[i].login == login){
      if(dataAllUser[i].password == password){
        activeUser = dataAllUser[i];
        cout << "Вы успешно авторизировались " << endl;
        menu();
      }else {
```

```
cout << "Пароль введен неверно " << endl;
     break;
   }
 }
//MARK: меню
void Instagramm::menu(){
 int choose = -1:
 while (choose!=8) {
   system("cls");
   cout << "Ме́ню" << endl;
   cout << "1 - просмотр своих фотографий" << endl;
   cout << "2 - добавление фотографий " << endl;
   cout << "3 - удаление своих фотографий " << endl;
   cout << "4 - редактирование описания у фотографий " << endl;
   cout << "5 - редактирование своих данный login/password " << endl;
   cout << "6 - просмотр подписок " << endl;
   cout << "7 - поиск пользователей " << endl;
   cout << "8 - выход и сохранение данных " << endl;
   cout << "9 - информация о программе " << endl;
   cin >> choose;
   switch (choose) {
      case 1:
       lookPhotoActiveUser();
       break;
      case 2:
       addImage();
       break;
      case 3:
       removePhoto();
       break;
      case 4:
       editDescriptionPhoto();
       break;
      case 5:
       editData();
       break;
      case 6:
       lookFollowers();
       break;
      case 7:
       findPeople();
       break;
      case 8:
       saveAndClose();
       break;
      case 9:
       info();
       break;
      default:
       break;
 }
void Instagramm::addImage(){
 Photo photo;
 cout << "Введите ссылку на фотографию" << endl;
 cin >> photo.href;
 cout << "Введите описание " << endl;
 cin >> photo.description;
 activeUser.photoVector.push_back(photo);
 cout << "фото успешно добавлено " << endl;
```

```
}
void Instagramm::findPeople(){
  string login;
  bool find = false;
  cout << "Введите логин пользователя " << endl;
  cin >> login;
  for (int i=0;i<dataAllUser.size();i++){
    if(dataAllUser[i].login == login){
      find = true:
      cout << "Пользователь найден " << endl;
      cout << "1 - подписаться" << endl;
      cout << "2 - просмотреть фотографии " << endl;
      int choose;
      cin >> choose:
      switch (choose) {
        case 1:
           activeUser.followers.push_back(dataAllUser[i].login);
           cout << "Вы успешно подписались" << endl;
           break;
         case 2:
           for (int j=0;i<dataAllUser[j].photoVector.size();j++){
    cout << dataAllUser[i].photoVector[j].href << " " << dataAllUser[i].photoVector[j].description <<
endl;
           if (dataAllUser[i].photoVector.size() == 0){
             cout << "у пользователя нету фото" << endl;
           break;
         default:
           break;
      break;
  if (!find){
    cout << "Пользователь не найден " << endl;
}
void Instagramm::lookPhotoActiveUser(){
  for (int i=0;i<activeUser.photoVector.size();i++){</pre>
    cout << activeUser.photoVector[i].description << "->" << activeUser.photoVector[i].href << endl;</pre>
  if (activeUser.photoVector.size() == 0){
    cout << "у вас нету фото" << endl;
}
void Instagramm::lookFollowers(){
  for (int i=0;i<activeUser.followers.size();i++){
    cout << activeUser.followers[i] << endl;</pre>
  if (activeUser.followers.size() == 0){
    cout << "у вас нету подписчиков" << endl;
}
void Instagramm::editData(){
  cout << "Что вы хотите изменить ?" << endl;
  cout << "1 - логин" << endl;
  cout << "2 - пароль" << endl;
  int choose;
  cin >> choose;
  switch (choose) {
```

```
case 1:{
      string login;
      int index = 0;
      cout << "Введите новый логин" << endl;
      cin >> login;
      for (int i=0;i<dataAllUser.size();i++){</pre>
        if (dataAllUser[i].login == activeUser.login){
          index = i:
          break:
       }
      activeUser.login = login;
      dataAllUser[index] = activeUser;
      cout << "логин успешно изменен" << endl;
      break;
    }
    case 2:{
      string password, password2;
      cout << "Введите новый пароль " << endl;
      cin >> password;
      cout << "Повторите новый пароль" << endl;
      cin >> password2;
      if (password == password2){
        activeUser.password = password;
        cout << "Пароль успешно изменен" << endl;
      }else{
        cout << "Пароли разные " << endl;
      break;
    default:
      cout << "error" << endl;
      break;
}
void Instagramm::editDescriptionPhoto(){
  cout << "Выберите номер фотографии, описание которой хотите изменить" << endl;
  for (int i=0;i<activeUser.photoVector.size();i++){</pre>
    cout << i+1 << ":" << activeUser.photoVector[i].description << " " << activeUser.photoVector[i].href << endl;
  int index;
  cin >> index;
  cout << "Вы выбрали изображение:" << endl;
  cout << activeUser.photoVector[index-1].description << " " << activeUser.photoVector[index-1].href << endl;</pre>
  string description;
  cout << "Введите новое описание" << endl;
  cin >> description;
  activeUser.photoVector[index-1].description = description;
  cout << "Описание успешно изменёно" << endl;
}
void Instagramm::removePhoto(){
  cout << "Выберите номер фотографии, которую хотите удалить " << endl;
  for (int i=0;i<activeUser.photoVector.size();i++){</pre>
    cout << i+1 << ":" << activeUser.photoVector[i].description << ":" << activeUser.photoVector[i].href << endl;
  int index;
  cin >> index;
  cout << "Вы выбрали изображение:" << endl;
  cout << activeUser.photoVector[index-1].href << " " << activeUser.photoVector[index-1].description << endl;
  activeUser.photoVector.erase(activeUser.photoVector.begin()+index-1);
  cout << "Изображение успешно удалено"<< endl;
}
```

```
void Instagramm::saveAndClose(){
  ofstream file(path);
  if (file.is_open()){
    for (int i=0;i<dataAllUser.size();i++){
       if (dataAllUser[i].login == activeUser.login){
         dataAllUser[i] = activeUser;
         break;
       }
    for (int i=0;i<dataAllUser.size();i++){
       file << dataAllUser[i].login << "#" << dataAllUser[i].password << "#";
       for (int j=0;j<dataAllUser[i].followers.size();j++){
         file << dataAllUser[i].followers[j] << "!";
       file << "*";
       for (int k=0;k<dataAllUser[i].photoVector.size();k++){
    file << dataAllUser[i].photoVector[k].description << " " << dataAllUser[i].photoVector[k].href << "|";
       file << endl;
  }else{
    cout << "файл не найден " << endl;
}
void Instagramm::info(){
  cout << "Приложение для обмена фотографиями" << endl; cout << "Разработчик - Кирилл Корнющенков" << endl;
  cout << "Год выпуска - 2020" << endl;
}
```