



Міністерство освіти і науки України
Національний технічний університет України
“Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського”
Факультет інформатики та обчислювальної техніки
Кафедра інформаційні систем та технологій

Лабораторна робота №6
із дисципліни «PM3 під Android»

Виконав:
Студент групи ІА-24
Гуменюк Кирило Едуардович

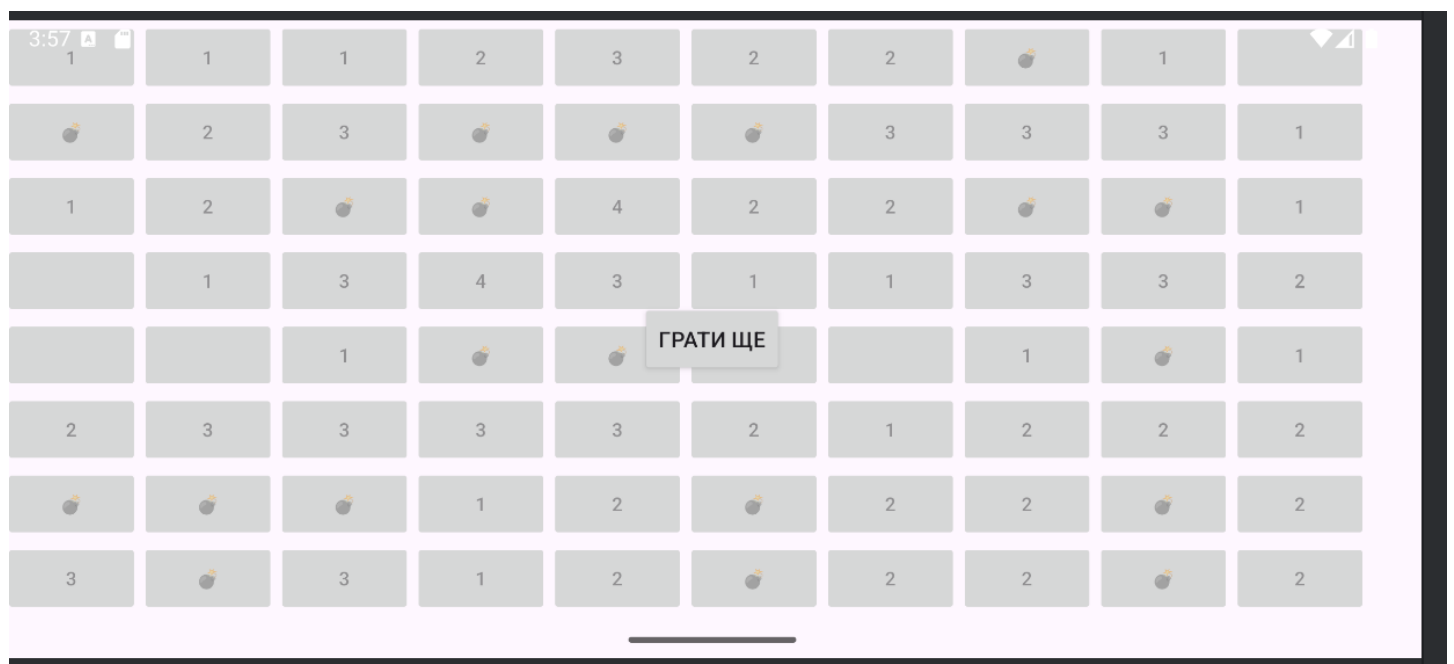
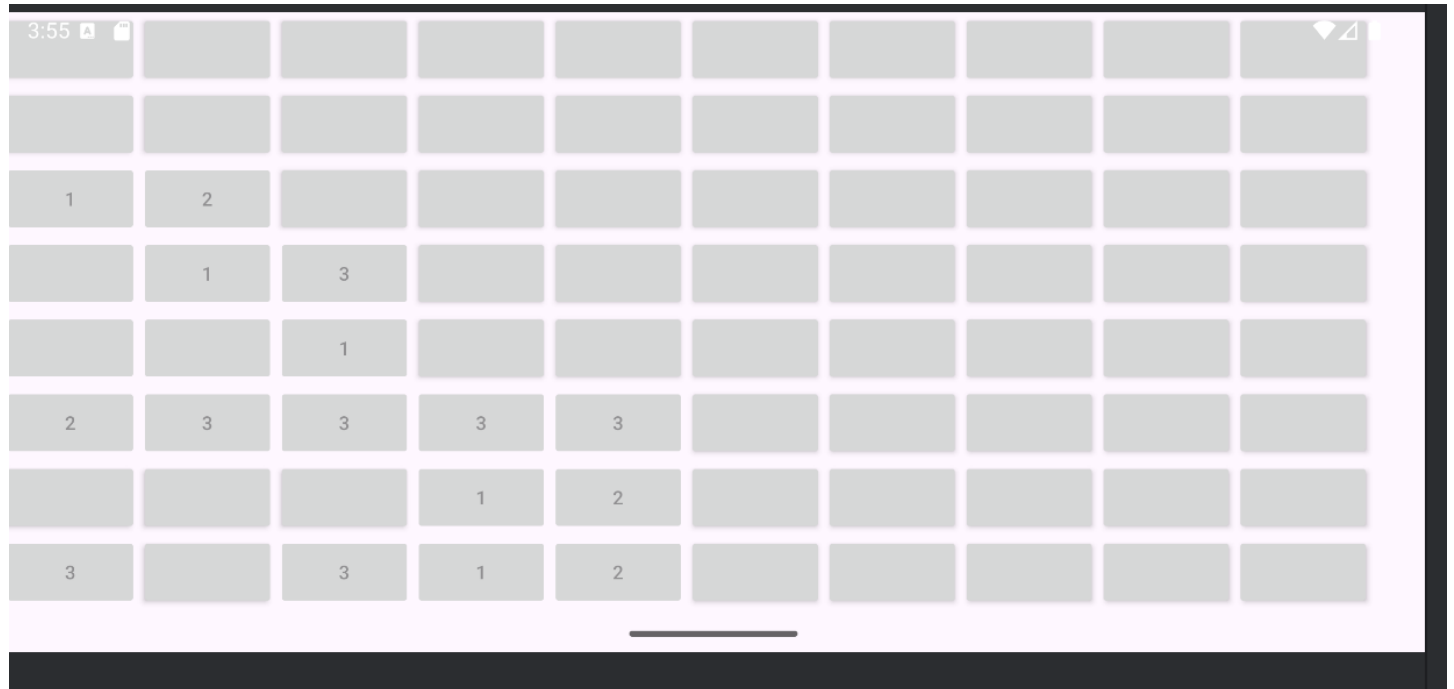
Київ-2025

Мета: створення ігрового застосунку

Завдання: Написати програму під платформу Андроїд, яка буде заснована на темі, яка не розглядалась на попередніх лабораторних роботах (попередні навички теж можна використовувати, але «основою» має бути саме нова обрана тема).

Виконання

Було створено гру в Сапера яка може дуже знагодитися враховуючи обставини в яких ми живемо



Висновок: під час виконання даної лабораторної роботи я створив просту реалізацію гри в сапера