



Міністерство освіти і науки України  
Національний технічний університет України  
“Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського”  
Факультет інформатики та обчислювальної техніки  
Кафедра інформаційні систем та технологій

**Лабораторна робота №1**  
із дисципліни «PM3 під Android»

Виконав:  
Студент групи ІА-24  
Гуменюк Кирило Едуардович

Київ-2025

**Мета:** дослідити створення простого застосунку під платформу Андроїд та набутти практичні навички з використання елементів керування інтерфейсу, мов програмування Java чи Kotlin.

**Завдання:** Вікно містить групу прапорів (площа і периметр), тобто чек-бокси, групу опцій (різні фігури), тобто радіо-батони, та кнопку «ОК». Вивести інформацію щодо вибору при натисканні на кнопку «ОК» у деяке текстове поле.

## Виконання

The image displays two screenshots of an Android application interface, showing the state before and after a calculation.

**Left Screenshot (Initial State):**

- Section: "Оберіть фігуру:" (Select shape:)
- Radio buttons: ☒ Коло (Circle), ☐ Квадрат (Square), ☐ Прямокутник (Rectangle)
- Text input field: "3"
- Section: "Оберіть, що обчислювати:" (Select what to calculate:)
- Checkboxes: ☒ Площа (Area), ☒ Периметр (Perimeter)
- Button: "ОК" (OK)
- Output text: "Фігура: Коло" (Shape: Circle), "Площа: 28.27" (Area: 28.27), "Периметр: 18.85" (Perimeter: 18.85)

**Right Screenshot (After Calculation):**

- Section: "Оберіть фігуру:" (Select shape:)
- Radio buttons: ☐ Коло (Circle), ☒ Квадрат (Square), ☐ Прямокутник (Rectangle)
- Text input field: "5"
- Section: "Оберіть, що обчислювати:" (Select what to calculate:)
- Checkboxes: ☒ Площа (Area), ☒ Периметр (Perimeter)
- Button: "ОК" (OK)
- Output text: "Фігура: Квадрат" (Shape: Square), "Площа: 25.00" (Area: 25.00), "Периметр: 20.00" (Perimeter: 20.00)

Оберіть фігуру:

☐ Коло

☐ Квадрат

☒ Прямокутник

3

---

5

---

Оберіть, що обчислювати:

☒ Площа

☒ Периметр

ОК

Фігура: Прямокутник

Площа: 15.00

Периметр: 16.00

Як видно — завдання виконано

**Виснокок:** під час виконання даної лабораторної роботи я створив просту програму для обчислення площі та периметри для 3 фігур для Android.