**Задание 1.**

1. Создать страницу index.html

2. Подключить файл со стилями и javascript

3. Повторить код из урока

4. Прикрепить ссылку на архив в облаке или github репозиторий

**Задание 2.**

1. Реализовать дорогу

2. Реализовать траффик автомобилей

3. Прикрепить ссылку на архив в облаке или github репозиторий

**Дополнительные задания:**

1. Подобрать другую картинку для автомобилей **enemy**

**Задание 3.**

Обязательное:

1) Повторить код из урока

2) Завершить приложение, в консоли не должно быть ошибок и логов

3) Выгрузить свой проект на github или облачный сервис (google, yandex ... etc)

**Дополнительные задания:**  
1) В объект keys не должно добавляться новых свойств, для этого добавить условия

2) Добавить музыкальное сопровождение в игре (с управлением или без)

3) Добавить скрипт, который на дорогу будет добавлять рандомные модели машинок соперников.

4) Вместо одной кнопки "Начать игру" Сделать минимум 3 (Легкий, средний, сложный) уровня игры и 3 кнопки под них!

5) Сохранять в LocalStorage лучший результат и если рекорд побит, то сообщать об этом после окончании игры.

**Полезные ссылки**

[**RESET CSS**](https://meyerweb.com/eric/tools/css/reset/)

**Полезные ссылки**

[**Скачать Visual Studio Code**](https://code.visualstudio.com/)

Установить [**Node JS**](https://nodejs.org/)

[**Опции JSHint**](https://jshint.com/docs/options/)

**Список необходимых плагинов:**

* Auto Complete Tag
* Beautify
* Bracket Pair Colorizer
* Code Runner
* JavaScript Quick Console
* Import Cost
* Open in Browser
* Live Server

[**Настроенный файл jshintrc**](https://drive.google.com/file/d/11LHTRdeWauvWrRMqDMvOOH1cpaE7CLQz/view?usp=sharing)

День 1 <https://www.youtube.com/watch?v=6wqHBug0ZCQ&t=5772s>

День 2 <https://www.youtube.com/watch?v=48Gu5TGuB3Y>

День 3 <https://www.youtube.com/watch?v=SbWLDJGRoOQ>