

Chapter. 04

재귀 호출

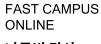
### |핵심유형문제풀이

FAST CAMPUS ONLINE 유형별 문제풀이

강사. 나동빈

Chapter. 04

재귀 호출(핵심 유형 문제풀이)







### e Changing Education —

#### l 혼자 힘으로 풀어 보기

문제 제목: 피보나치 수

문제 난이도: 하(Easy)

문제 유형: 재귀 함수

추천 풀이 시간: 15분

fast campus

## e Changing Education —

#### 1문제 풀이 핵심 아이디어

1. 피보나치 수열의 점화식을 세웁니다.

$$F_0 = 0, F_1 = 1$$
  
 $F_n = F_{n-1} + F_{n-2} \ (n \ge 2)$ 

- 2. 재귀 함수를 이용해 문제를 풀 수 있는지 검토해야 합니다.
- 3. 문제에서 N은 최대 45입니다.



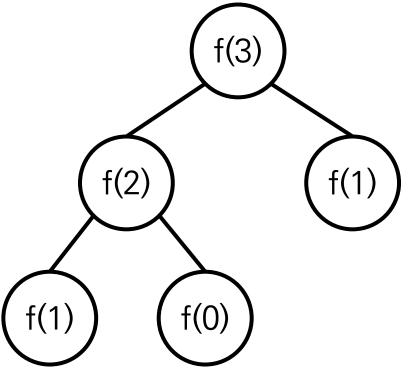
#### 실패 소스코드

```
def fibonacci(n):
    if n == 0:
        return 0
    if n == 1:
        return 1
    return fibonacci(n - 1) + fibonacci(n - 2)

print(fibonacci(int(input())))
```

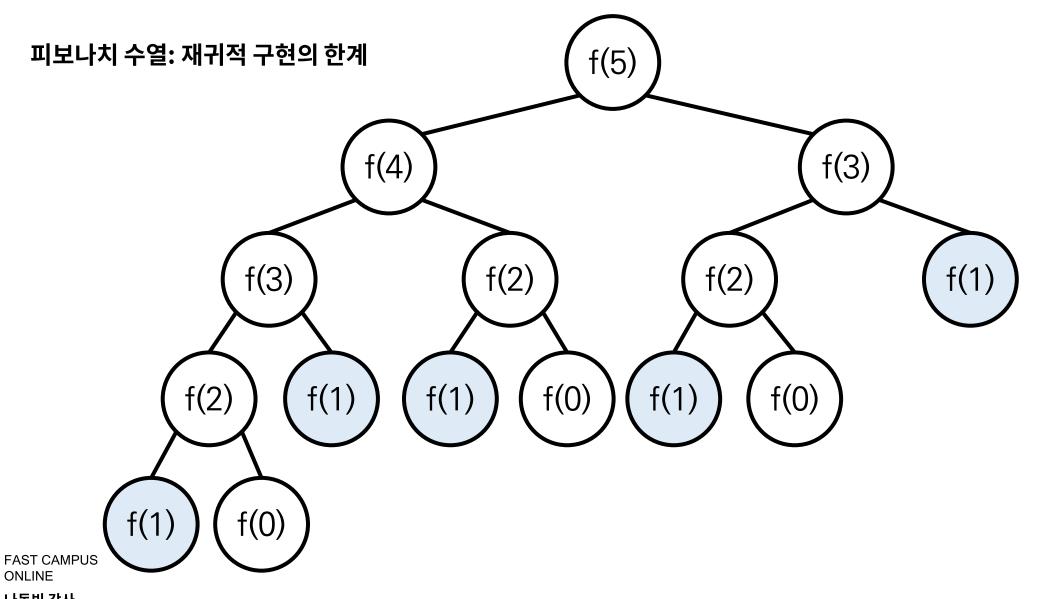


피보나치 수열: 재귀적 구현의 한계



FAST CAMPUS ONLINE





#### |소스코드

```
n = int(input())
a, b = 0, 1
while n > 0:
   a, b = b, a + b
   n -= 1
print(a)
```

### l 혼자 힘으로 풀어 보기

문제 제목: Z

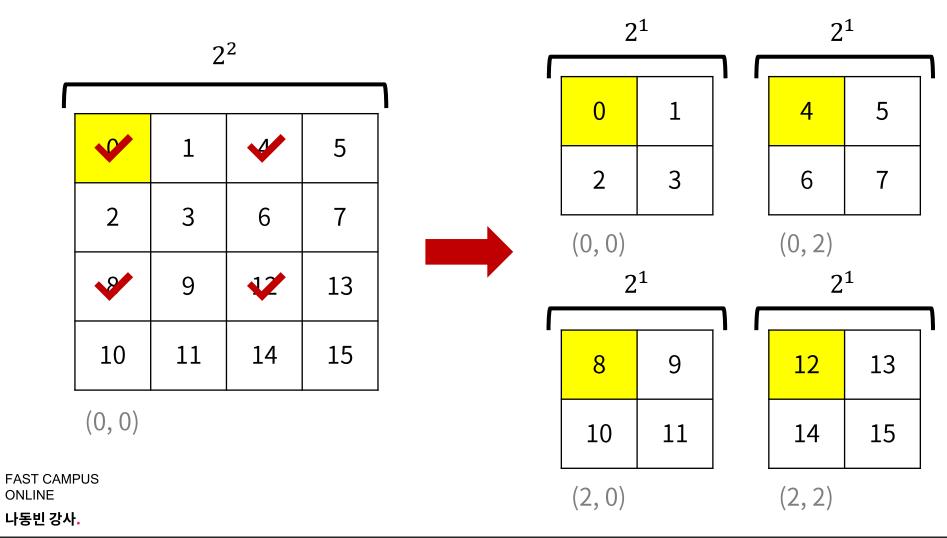
문제 난이도: 중(Medium)

문제 유형: 재귀 함수

추천 풀이 시간: 40분

fast campus

1. Z 모양을 구성하는 4가지 방향에 대하여 차례대로 재귀적으로 호출합니다.



Chapter. 04 재귀 호출

```
def solve(n, x, y):
    global result
   if n == 2:
       if x == X and y == Y:
            print(result)
           return
        result += 1
       if x == X and y + 1 == Y:
            print(result)
           return
        result += 1
       if x + 1 == X and y == Y:
            print(result)
           return
        result += 1
       if x + 1 == X and y + 1 == Y:
           print(result)
           return
        result += 1
        return
    solve(n / 2, x, y)
    solve(n / 2, x, y + n / 2)
    solve(n / 2, x + n / 2, y)
    solve(n / 2, x + n / 2, y + n / 2)
```

```
result = 0
N, X, Y = map(int, input().split(' '))
solve(2 ** N, 0, 0)
```

Fast campus

#### l 혼자 힘으로 풀어 보기

문제 제목: 0 만들기

문제 난이도: 중(Medium)

문제 유형: 재귀 함수

추천 풀이 시간: 40분

Fast campus

- 1. 자연수 N의 범위(3 <= N <= 9)가 매우 한정적이므로 완전 탐색으로 문제를 해결할 수 있습니다.
- 2. 수의 리스트와 연산자 리스트를 분리하여 모든 경우의 수를 계산합니다.



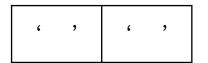
# Life Changing Education —

#### 1문제 풀이 핵심 아이디어

수 리스트

1 2 3

연산자 리스트



#### [전체 경우의 수]

$$1 + 23$$

$$12 + 3$$

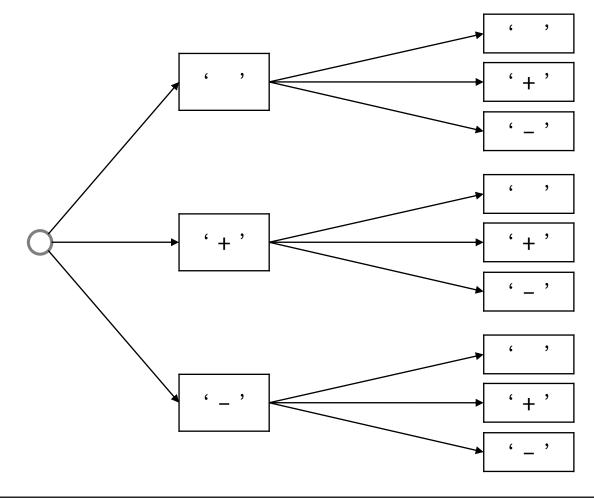
$$1 + 2 + 3$$

$$1 + 2 - 3$$

FAST CAMPUS ONLINE 나동빈 강사.



- 1. 가능한 모든 경우를 고려하여 연산자 리스트를 만드는 것이 관건입니다. (재귀 함수 이용)
- 2. 파이썬의 eval() 함수를 이용하여 문자열 형태의 표현식을 계산할 수 있습니다.





#### | 소스코드

```
import copy
def recursive(array, n):
    if len(array) == n:
        operators_list.append(copy.deepcopy(array))
        return
    array.append(' ')
    recursive(array, n)
    array.pop()
    array.append('+')
    recursive(array, n)
    array.pop()
    array.append('-')
    recursive(array, n)
    array.pop()
```

```
test_case = int(input())
for _ in range(test_case):
    operators list = []
    n = int(input())
    recursive([], n - 1)
    integers = [i \text{ for } i \text{ in } range(1, n + 1)]
    for operators in operators_list:
        string = ""
        for i in range(n - 1):
             string += str(integers[i]) + operators[i]
        string += str(integers[-1])
        if eval(string.replace(" ", "")) == 0:
            print(string)
    print()
```

