

Przed warsztatami należy wykonać następujące kroki:

UWAGA! Poniższa instrukcja przeznaczona jest na Windowsa. Jeżeli posiadasz OS Xa albo Linuxa to przejdź na sam koniec tego dokumentu.

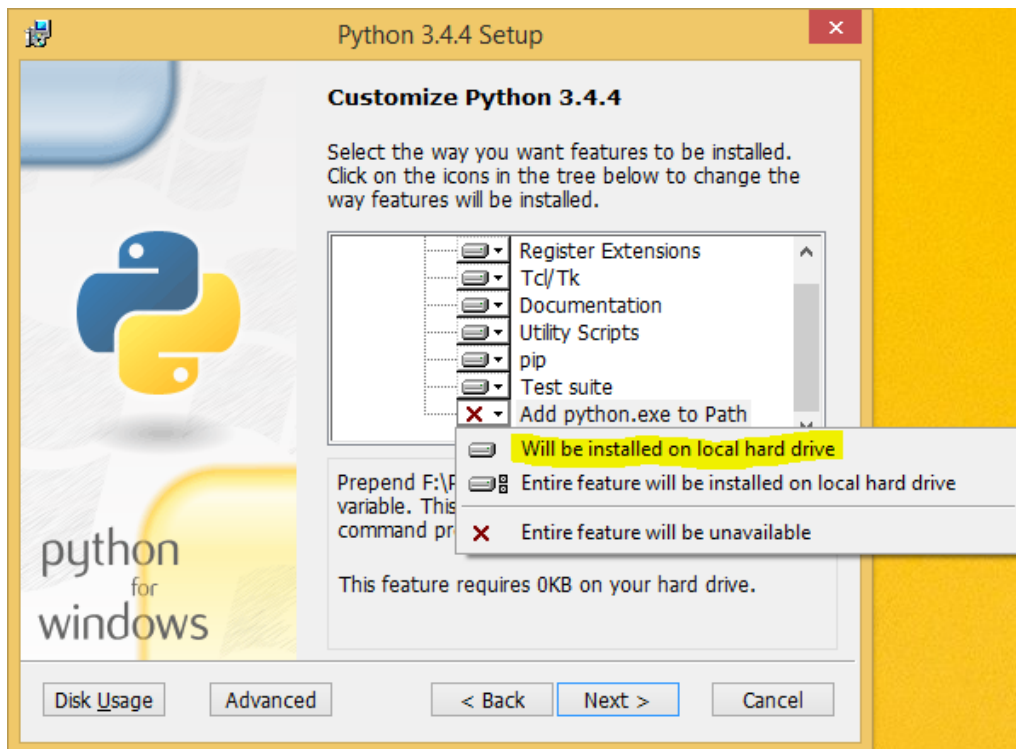
1. Zainstaluj Pythona

Ze względu na brak wsparcia dla Windowsa XP przez najnowsze wersje Pythona oraz to, że chcemy wszyscy pracować na tej samej wersji języka, będziemy instalować Pythona w wersji 3.4.4. Najnowsza wersja na ten moment to 3.6.1, ale nie martwcie się, różnice są naprawdę niewielkie.

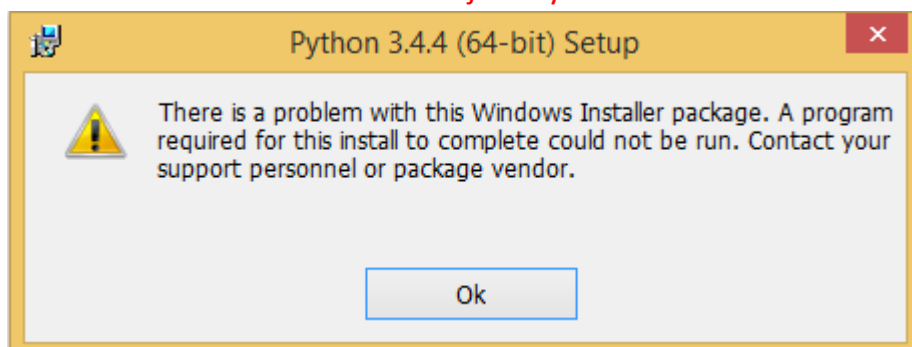
Wejdź na stronę <https://www.python.org/downloads/release/python-344/> i ściągnij odpowiedni instalator Pythona. Na 99% dla Twojego komputera będzie to „Windows x86 MSI installer”.

| Files | | |
|---|------------------|----|
| Version | Operating System | De |
| Gzipped source tarball | Source release | |
| XZ compressed source tarball | Source release | |
| Mac OS X 32-bit i386/PPC installer | Mac OS X | fo |
| Mac OS X 64-bit/32-bit installer | Mac OS X | fo |
| Windows debug information files | Windows | |
| Windows debug information files for 64-bit binaries | Windows | |
| Windows help file | Windows | |
| Windows x86-64 MSI installer | Windows | fo |
| Windows x86 MSI installer | Windows | |

Po pobraniu instalatora, uruchom go i postępuj zgodnie z instrukcjami aż do poniższego kroku, gdzie w opcji na samym dole należy zaznaczyć, że chcemy dodać Pythona do PATH. Dzięki wybraniu tej opcji będziemy mogli uruchomić Pythona z poziomu wiersza poleceń.



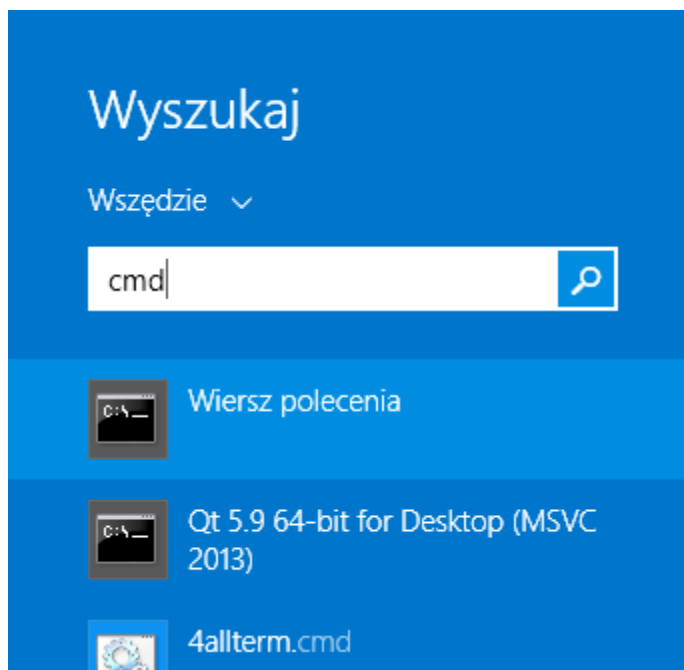
UWAGA! Jeżeli w trakcie instalacji otrzymasz taki komunikat:



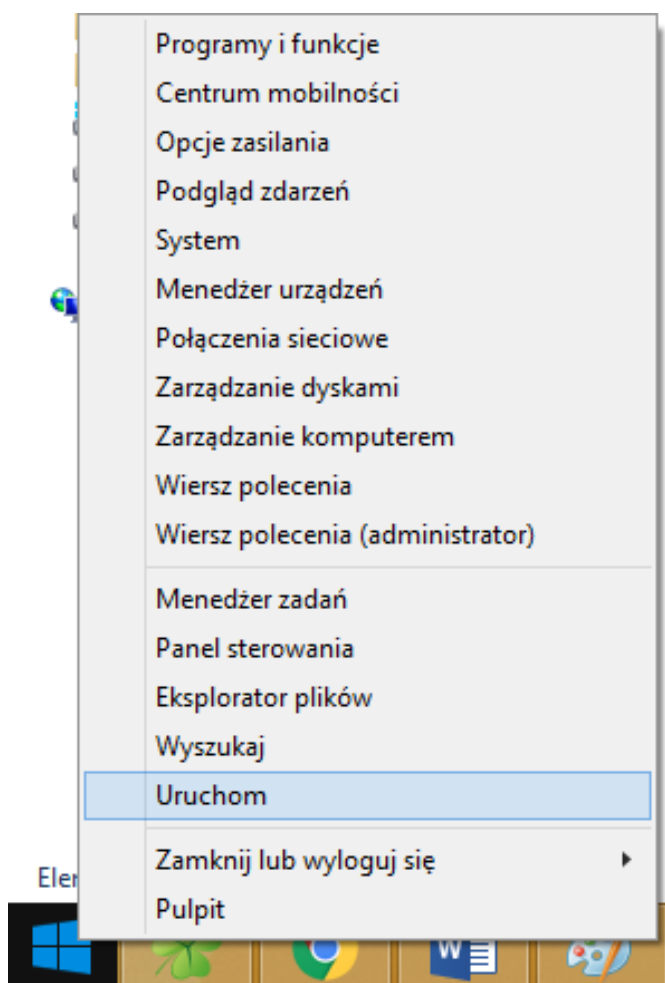
To znaczy, że najprawdopodobniej ściągnąłeś zły instalator Pythona. Jeżeli wcześniej ściągnąłeś „Windows x86 MSI installer” to teraz spróbuj wersji „Windows x86-64 MSI installer”.

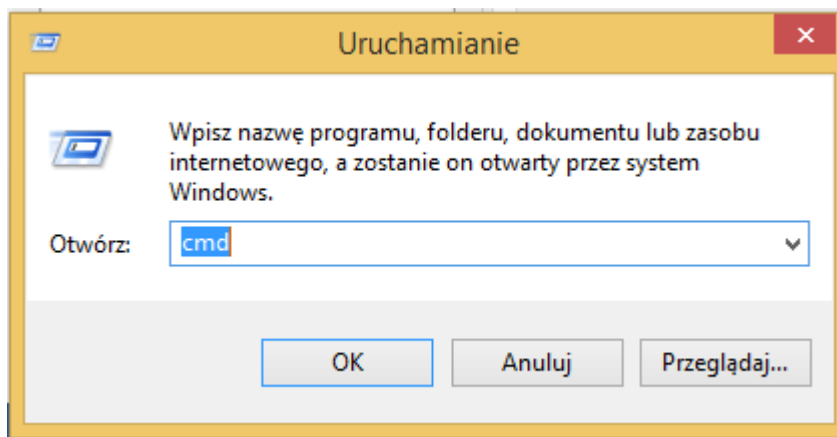
UWAGA! Zainstalowanie Pythona wymaga uprawnień Administratora, więc jeżeli podczas instalacji dostajesz informacje o braku uprawnień to upewnij się czy uruchomiłeś instalator z konta, które posiada odpowiednie uprawnienia.

Po zakończeniu instalacji, należy sprawdzić czy poprawnie udało się zainstalować Pythona. W tym celu uruchamiamy wiersz poleceń (cmd). Jeżeli mamy Windows 8, możemy to zrobić wpisując na głównym ekranie „cmd”:



Lub klikając prawym przyciskiem myszy na przycisku start, a następnie wybierając opcję uruchom i tam wpisując „cmd”.





Powinno pojawić nam się na ekranie nowe okienko – to właśnie jest wiersz poleceń (można też mówić terminal, konsola). Wpisujemy w nim „python --version”. Powinna nam się wyświetlić informacja o zainstalowanej wersji Pythona (w naszym wypadku 3.4.4).

```
C:\>
Microsoft Windows [Version 6.3.9600]
(c) 2013 Microsoft Corporation. Wszelkie prawa zastrzeżone.

C:\Users\Krzysztof>python --version
Python 3.4.4
```

UWAGA! Jeżeli dostajemy błąd mówiący, o tym, że nie znaleziono takiego polecenia jak „python” to znaczy, że albo instalacja zakończyła się niepowodzeniem, albo nie dodaliśmy Pythona do PATH (patrz obrazek nr 2).

```
C:\>
Microsoft Windows [Version 6.3.9600]
(c) 2013 Microsoft Corporation. Wszelkie prawa zastrzeżone.

C:\Users\Krzysztof>python --version
'python' is not recognized as an internal or external command,
operable program or batch file.
```

W takim wypadku spróbuj przeinstalować Pythona lub spróbować podać jego pełną ścieżkę (gdy instalacja się udała, ale nie dodaliśmy Pythona do PATH):

```
C:\>
Microsoft Windows [Version 6.3.9600]
(c) 2013 Microsoft Corporation. Wszelkie prawa zastrzeżone.

C:\Users\Krzysztof>C:\Python34\python.exe --version
Python 3.4.4
```

Na koniec, jako że ściągneliśmy troszkę starszą wersję Pythona, musimy zaktualizować menadżer pakietów, dzięki któremu będziemy mogli ściągać różne biblioteki, takie jak np. PyGame. Należy wpisać w wierszu poleceń komendę: „python -m pip install --upgrade pip”:

```
C:\>
Microsoft Windows [Version 6.3.9600]
(c) 2013 Microsoft Corporation. Wszelkie prawa zastrzeżone.

C:\Users\Krzysztof>python -m pip install --upgrade pip
Collecting pip
  Using cached pip-9.0.1-py2.py3-none-any.whl
Installing collected packages: pip
  Found existing installation: pip 7.1.2
  Uninstalling pip-7.1.2:
    Successfully uninstalled pip-7.1.2
Successfully installed pip-9.0.1
```

2. Zainstaluj PyGame

Z poziomu wiersza poleceń wpisz komendę „pip install pygame==1.9.3” lub „python -m pip install pygame==1.9.3”.

```
C:\>
Microsoft Windows [Version 6.3.9600]
(c) 2013 Microsoft Corporation. Wszelkie prawa zastrzeżone.

C:\Users\Krzysztof>pip install pygame==1.9.3
Collecting pygame==1.9.3
  Using cached pygame-1.9.3-cp34-cp34m-win32.whl
Installing collected packages: pygame
Successfully installed pygame-1.9.3
```

Aby sprawdzić jakie biblioteki mamy zainstalowane w naszym Pythonie należy wpisać komendę „pip freeze” lub analogicznie „python -m pip freeze”. Na liście powinna znajdować się biblioteka pygame w wersji 1.9.3:

```
C:\>
Microsoft Windows [Version 6.3.9600]
(c) 2013 Microsoft Corporation. Wszelkie prawa zastrzeżone.

C:\Users\Krzysztof>pip freeze
pygame==1.9.3
```

3. Zainstaluj edytor kodu

Do programowania przyda nam się edytor kodu, który ładnie będzie kolorował składnię naszych programów. Jeżeli macie już jakiś ulubiony edytor kodu to możecie go użyć, a jeżeli nie to polecam Notepad++ (<https://notepad-plus-plus.org/>) lub Sublime (<https://www.sublimetext.com/>).

UWAGA! Jeżeli posiadasz Linuxa lub OS Xa, a nie udało Ci się jeszcze zainstalować Pythona to spróbuj skorzystać z opisu instalacji Pythona (i tylko Pythona) z tego kursu: <https://tutorial.djangogirls.org/pl/installation/>

UWAGA! Jeżeli posiadasz Linuxa lub OS Xa to najprawdopodobniej po zainstalowaniu Pythona polecenie „python” nie zadziała i trzeba będzie wpisywać komendę „python3”.