• Projet SFPN: Manipulation de suites P-récursives avec SageMath

Encadré par Marc MEZZAROBBA

Mathis Caristan & Aurélien Lamoureux

22 mai 2017

• Résumé

• Ce rapport présente le travail que nous avons effectué au cours de ce projet. Nous présentons dans un premier temps ce que sont les suites P-récursives, et les motivations des travaux autour de ce domaine. Puis nous présentons l'outil SageMath et la bibliothèque Orealigebra. Enfin, nous détaillons les choix et détails de l'implémentation que nous avons réalisé, avant de discuter des limites de celle-ci et des possibles améliorations.



Table des matières

1	\mathbf{Intr}	roduction	3
	1.1	Suites p-récursives & Algèbre d'Ore	3
	1.2	Python & Sage	3
		La bibliotèque Orealgebra	
2	Méthodologie		4
	2.1	Module Python	4
	2.2	Objectifs & Étapes	5
3	Implémentations		
	3.1	Constructeur :init	6
	3.2	Cacul d'un élément de la suite :getitem et to_list	6
\mathbf{C}	onclu	ısion	7
	Rési	ıltats	7
	Dore	moetivos	7

1 Introduction

1.1 Suites p-récursives & Algèbre d'Ore

Les suites sont beaucoup utilisées en mathématiques et dans différents domaines scientifiques, et on cherche, comme souvent en informatique, à en avoir une représentation exacte. De plus, il est généralement important que cette représentation soit également efficace pour la manipulation mathématique de ces suites.

On s'intéresse ici en particulier aux suites dites p-récursives. Une suite $(u_n)_{n\in\mathbb{N}}$ sur un corps \mathbb{K} est dite p-récursive si elle est solution d'une équation de la forme :

$$\sum_{i=0}^{s} p_i(n)u_{n+i} = 0 \tag{1}$$

où, les p_i sont des polynômes en n. Il est importante de noter que contrairement à des suites arbitraires, les suites p-récursives, bien que comportant un nombre potentiellement infini de termes, peuvent être représentées exactement simplement avec la relation de récurrence, et les conditions initiales. Des exemples communs de suites p-récursives sont par exemple la suite de Fibonacci, ou la fonction factorielle.

Fibonacci :
$$F_{n+2} - F_{n+1} - F_n = 0$$
, $F_0 = 0, F_1 = 1$
Factorielle : $(n+1)! - (n+1)u! = 0$, $0! = 1$

De plus, les suites p-récursives forment un aneau (Donner les détails?). Dès lors, il semble pertinent de réaliser une implémentation utilisant ces propriétés mathématiques afin de manipuler et utiliser les suites p-récursives.

TODO: ore algebra what & why

Intro ore... Pour le présent projet, nous n'avons besoin que des notions traitant des suites p-récursives.

1.2 Python & Sage

Sage est un outil de calcul formel libre. Il a été créé notamment pour proposer une alternative opensource aux logiciels existants comme Mathematica, Matlab, Maple . . . Contrairement à ces logiciels, Sage s'appuie sur des outils et librairies déjà existants comme NumPy, SciPy, matplotlib, FLINT et d'autres... L'utilisation de ces outils et unifiée et uniformisée au travers d'un langage basé sur Python. Ce langage présente une syntaxe qui diffère légérement de celle de Python. Ainsi, Sage est doté d'un "pré-analyseur", qui transforme les idiomes Sage en pur Python. Ainsi, il est possible d'écrire des librairies pour en Python pur ou en "langage sage". Bien qu'il existe également d'autres méthodes, on ne s'est intéressé qu'à celles-ci au cours du projet.

Comme évoqué plus haut, Sage est basé sur Python, et c'est donc naturellement que nous avons choisi ce langage pour le projet. En particulier, Python 2, puisque Sage n'est pas compatible avec Python 3 (bien que des efforts soient faits en ce sens).

Bien que Sage fournisse de nombreuses librairies mathématiques, il n'inclut pas encore officiellement de librairie pour l'algèbre d'Ore. Nous avons eu donc recours à une bibliothèque en cours de développement par la communauté qui implémente l'algèbre d'Ore. L'utilisation de cette bibliothèque est présentée dans 1.3 en ce qui concerne les outils qui nous sont utiles dans ce projet, et dans ref pour une présentation plus générale.

1.3 La bibliotèque OreAlgebra

Remarquons enfin que Sage dispose d'une syntaxe propre, qui s'appuie sur celle de Python. C'est celle-ci qui est utilisée dans la documentation de la bibliothèque, et que nous reprendrons ici. Cela permettra également de présenter brièvement les éléments de syntaxe basiques, spécifiques à Sage.

TODO code extracts + explications. Pres ring/fields/pols/orealgebra

2 Méthodologie

La première tâche à laquelle nous nous sommes attelés a été une recherche bibliographique, pour comprendre le sujet (les suites p-récursives), et nos outils (Sage, Python et la bibliothèqe OREALGEBRA). Les résultats de cette démarche sont présentés dans la partie ??.

Puis nous avons commencé à discuter de l'implémentation. Bien que Sage dispose de sa propre syntaxe, il est d'usage d'écrire les modules en « Python pur ». La syntaxe spécifique de Sage est surtout du sucre syntaxique pour l'interface en ligne de commande. De plus, le pré-parseur de Sage n'est pas d'une robustesse à toutes épreuves, et son utilisation peut engendrer des résultats non voulus, et imprévisibles. Enfin, cela présente également l'intérêt de produire du code réutilisable dans un cadre plus large. Pour ces différentes raisons, le langage de notre implémentation a évidemment été Python ¹.

2.1 Module Python

La base du module a été d'écrire une classe Python (init. n'étend aucun classes). Cette classe devait notamment permettre d'utiliser la représentation basée sur la relation de récurrence, et des conditions initiales. Immédiatement après, nous avons surchargé l'opérateur __getitem__ pour accéder au n-ième terme de la suite. Initialement, nous calculions tous les termes de la suite, jusqu'à celui voulu, que nous

^{1.} Plus exactement, Python 2.7.9

renvoyions, mais cette méthode est très inefficace. Nous avons donc résolu d'utiliser la fonction forward_matrix du module ORE_ALGEBRA à la place (exemple et comparaison complex avec Fibo?)

calculer t
s les elts v
s calculer que le bon élement, exemple de différence t
ps exec sur $100000\,!)$

Par la suite, nous avons également surcharger les opérateurs d'addition, soustraction et multiplication, en accord avec les lois de l'agèbre d'Ore.

2.2 Objectifs & Étapes

Initialement, nous avons convenu d'une hierarchie d'objectifs que nous souhaitions atteindre pour ce projet. Les objectifs prioritaires qu'il nous semblait impératif d'atteindre sont les suivants :

- ✓ Un **constructeur** permettant à l'utilisateur de créer un objet de notre classe, en spécifiant des conditions initiales et un annhilateur.
- ✓ La surcharge des opérations + et × pour additioner et multiplier des instances de la classe entre elles.
- ✓ La surcharge de l'opérateur __getitem__, pour permettre à l'utilisateur d'accéder à un élément de la suite.

Puis, une liste d'objectifs importants parmi laquelle nous souhaitions en implémenter le plus possible :

- \mathcal{X} Faire en sorte que le code fonctionne dans plusieurs anneaux, notamment $\mathbb{Q}, \mathbb{R}, \mathbb{C}$ et les corps finis $mathbbF_p$ (initialement, on se concentre sur \mathbb{Z} .
- ✓ Un constructeur produisant une suite à partir d'une constante, permettant à terme de gérer des opérations du type suite+constante.
- X Une méthode pour tester si une suite est constante.
- X La surcharge des opérateurs de comparaison = et \neq .
- ✗ Une méthode cherchant un annihilateur d'ordre inférieur produisant la même suite si il en existe un.
- ✗ Un constructeur, qui fabrique l'opérateur de récurrence à partir des premiers termes de la suite uniquement.

Enfin, nous avons établis des objectifs secondaires. Ceux-ci étaient essentiellement des objectifs dont l'intérêt était limité. Certains ont été implémentés quand ils ne requérait pas trop de réflexion :

- X La surcharge des opérateurs de décallage << et >> (dont la sémantique doit être clarifiée).
- ✓ Un itérateur infini.
- X La division d'une suite par une constante.
- X Un constructeur qui fabrique une suite correspondant à une expression Sage.
- \checkmark Un moyen de calculer des suites du type u(3n+2) à partir de u(n).

3 Implémentations

3.1 Constructeur: init

3.2 Cacul d'un élément de la suite : __getitem__ et to_list

Pour calculer un élément d'une suite, il nous semblait logique de surcharger l'opérateur __getitem__, qui permet d'obtenir un élément de la manière suivante : u[42]. En plus de ce choix, nous avons également surchargé la fonction to_list(n), qui nous permet d'obtenir tous les éléments de la suite, jusqu'à n. Nous avons utilisé plusieurs implémentations successives pour ces fonctions. Après être passés par l'innévitable « méthode brouillone », ou le code était duppliqué, et aucune des deux fonctions n'avaient une identité propre, nous avons finalement opté pour faire en sorte que to_list appelle __getitem__. Une fois ce point éclairci, il nous restait à savoir comment implémenter le calcul même. Notre premier choix a été d'utiliser la fonction to_list des objets OREALGEBRA. En effet, pout un annihilateur et des conditions initiales données, celle-ci génère tous les éléments jusqu'à la valeur désirée.

Cependant, nous avons remarqué que cette méthode présentait un défaut important : son temps de calcul. Ceci est dû au fait que pour calculer un élément n, cette fonction calcule tous les éléments dans l'intervalle [0,n]. Or ceci est complètement inneficace dans le cas où on ne veut que l'élément n. Pour palier à ce problème, notre encadrant nous a suggéré d'utiliser la fonction forward_matrix_bsplit. Explications fctmt ou boite noire. Cette fonction permet de calculer directement un élément de la suite, sans calculer tous ses prédécesseurs 2 .

Enfin, la dernière implémentation que nous ayons réalisé pour ce calcul est la suivante. Nous suspections que la fonction $forward_matrix_bsplit$ était moins efficace que la fonction to_list pour des valeurs basses de n. Ainsi, dans l'idée d'optimiser au mieux la fonction, nous avons comparé les exécutions de ces deux fonctions en faisant varier deux paramètres. D'une part nous avons fait varier n, et d'autre part l'ordre des suites utilisées. Les résultats sont présentés dans la figure 1. TODO commentaires. Ces résultats nous ont permis de déterminer empiriquement une valeur à partir de laquelle nous passons d'une méthode à l'autre.

Le dernier point que nous avons implémenté concernant ces fonctions, est la possibilité d'utiliser les slices de Python. Les slices, sont des objets qui peuvent être paramètre de __getitem__. Pour une liste, ils permettent d'indiquer qu'on souhaite obtenir une « tranche » de la liste, par exemple, les éléments 8 à 13, éventuellement avec un pas. Dans notre cas, nous avons simplement adapté notre fonction, afin qu'elle calcule le premier élément de la tranche avec la méthode optimale, et les

^{2.} Plus précisément, cette fonction calcule k éléments, où k est l'ordre de la récurrence de la suite.



FIGURE 1 – TODO

éléments suivants avec la méthode to_list de l'annhilateur.

Conclusion

Résultats

Perspectives