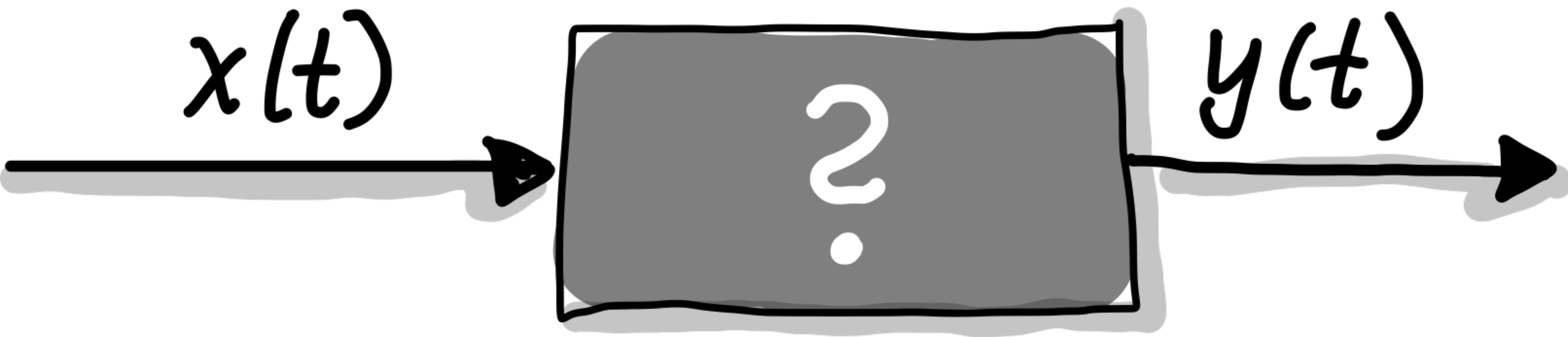


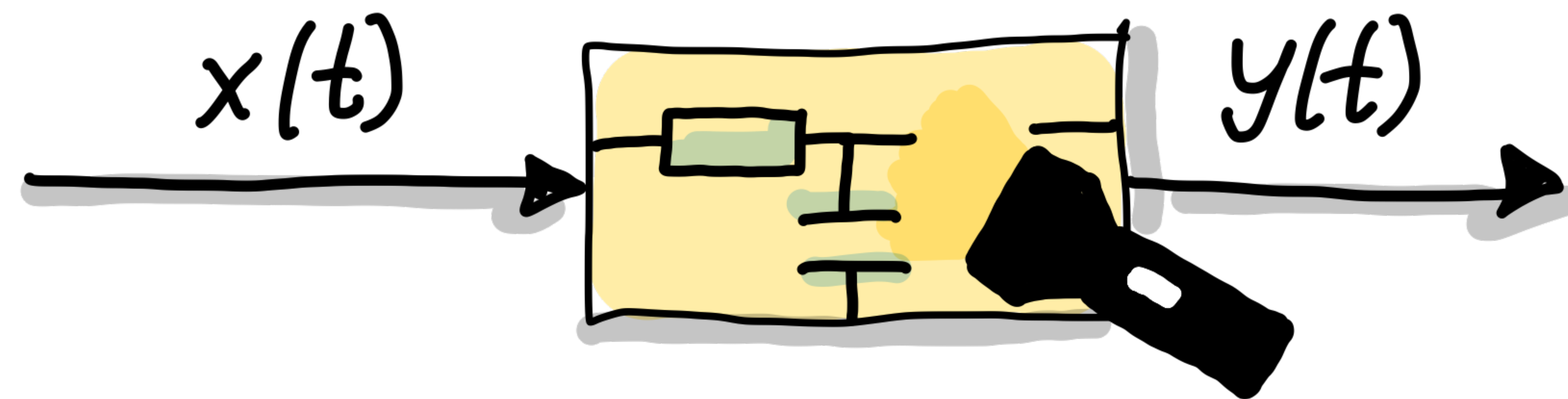
## Black Box



- ☒  $x(t)$  anlegen
- ☒  $y(t)$  messen

☐ Übertragungsfunktion  $h(x)$  bestimmen

## White Box



- ☒ DGL's aufstellen
- ☒ DGL's lösen / transformieren