

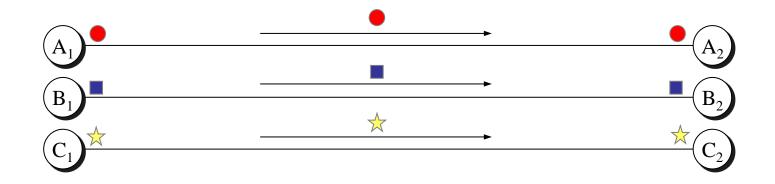
本讲主题

多路复用



多路复用?

❖多路复用(multiplexing),简称复用,是通信技术中的基本概念







多路复用?

多路复用(Multiplexing):

链路/网络资源(如带宽)划分为"资源片"

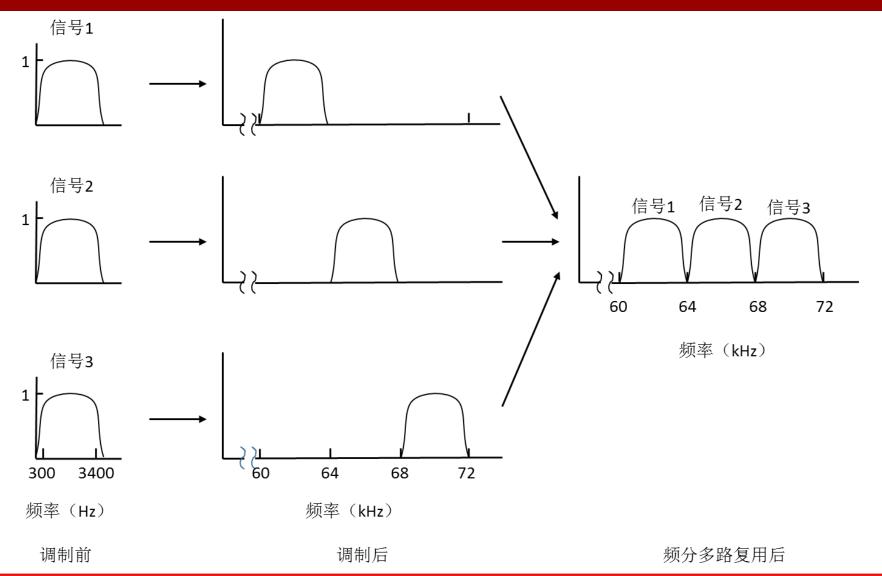
- ❖ 将资源片分配给各路"呼叫"(calls)
- ❖ 每路呼叫独占分配到的资源片进行通信
- ◆ 资源片可能"闲置"(idle)(无共享)

典型多路复用方法:

- ❖ 频分多路复用(frequency division multiplexing-FDM)
- ❖ 时分多路复用(time division multiplexing-TDM)
- ❖ 波分多路复用(Wavelength division multiplexing-WDM)
- ❖ 码分多路复用(Code division multiplexing-CDM)



频分多路复用FDM





频分多路复用FMD

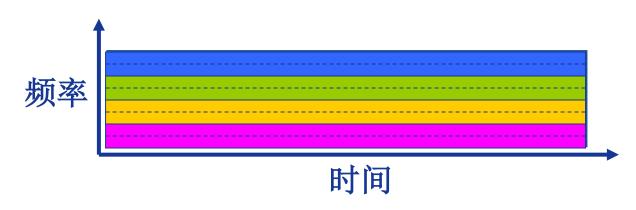
- ❖ 频分多路复用的各用户占用不同的 带宽资源(请注意,这里的"带宽"是频率带宽(单位: Hz)而不是 数据的发送速率)
- ❖ 用户在分配到一定的频带后,在通信过程中自始至终都占用这个频带

例如:

4个用户



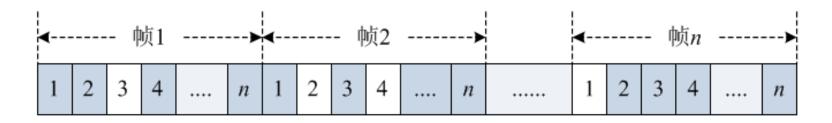






时分多路复用TDM

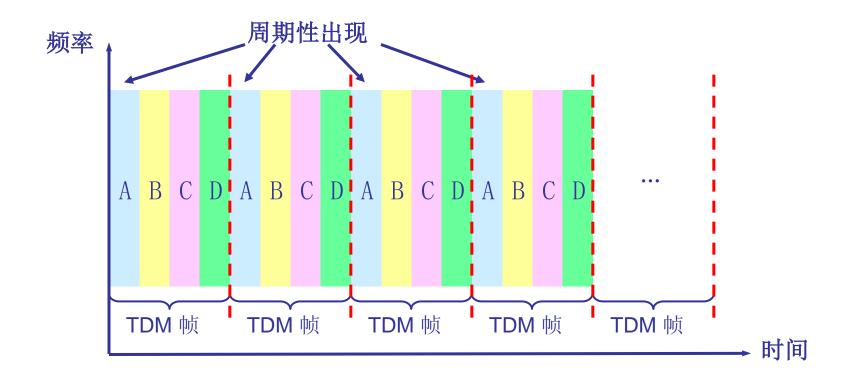
- ❖时分复用则是将时间划分为一段段等长的时分复用帧(TDM 帧),每个用户在每个 TDM 帧中占用固定序号的时隙
- ❖每用户所占用的时隙是<mark>周期性出现</mark>(其周期就是 TDM 帧的长度)



❖时分复用的所有用户是在不同的时间占用相同的 频带宽度

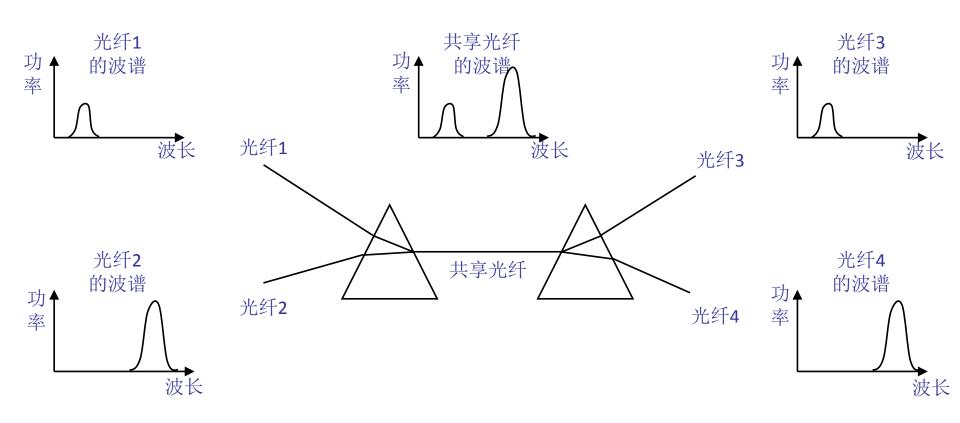


时分多路复用TDM



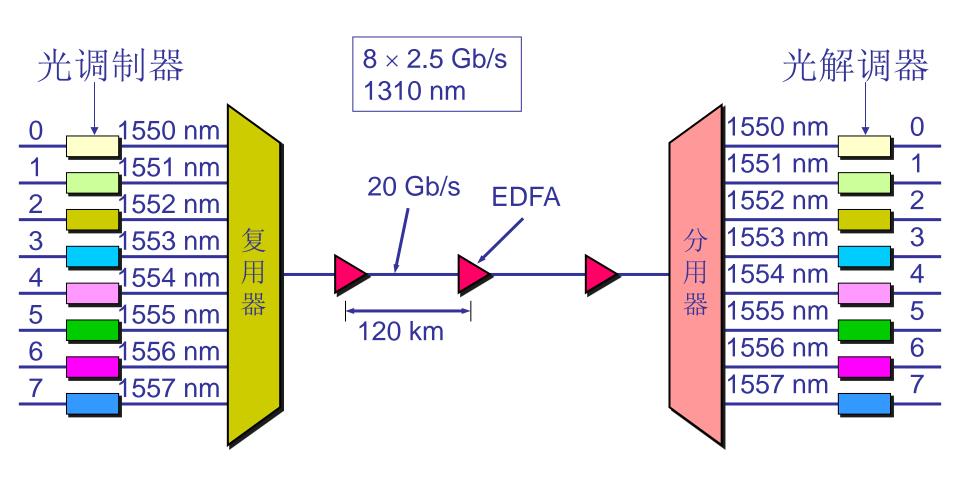
波分多路复用WDM

*波分复用就是光的频分复用





波分多路复用WDM



码分多路复用CDM

- ❖ 广泛应用于无线链路共享 (如蜂窝网,卫星通信等)
- ❖每个用户分配一个唯一的m bit码片序列(chipping sequence), 其中 "0" 用 "-1" 表示、"1" 用 "+1" 表 示,例如:
 - S站的码片序列: (-1-1-1+1+1-1+1)
- ❖ 各用户使用相同频率载波,利用各自码片序列编码数据
- ❖ 编码信号=(原始数据) × (码片序列)
 - 如发送比特 1(+1) ,则发送自己的 m bit 码片序列
 - 如发送比特 0 (-1),则发送该码片序列的*m* bit 码片序列的反码
- ❖ 各用户码片序列相互正交(orthogonal)

$$\frac{1}{m}\mathbf{S}_{i}\cdot\mathbf{S}_{j} = \begin{cases} 1, & i=j\\ 0, & i\neq j \end{cases} \qquad \frac{1}{m}\mathbf{S}_{i}\cdot\overline{\mathbf{S}}_{j} = \begin{cases} -1, & i=j\\ 0, & i\neq j \end{cases}$$





码分多路复用CDM

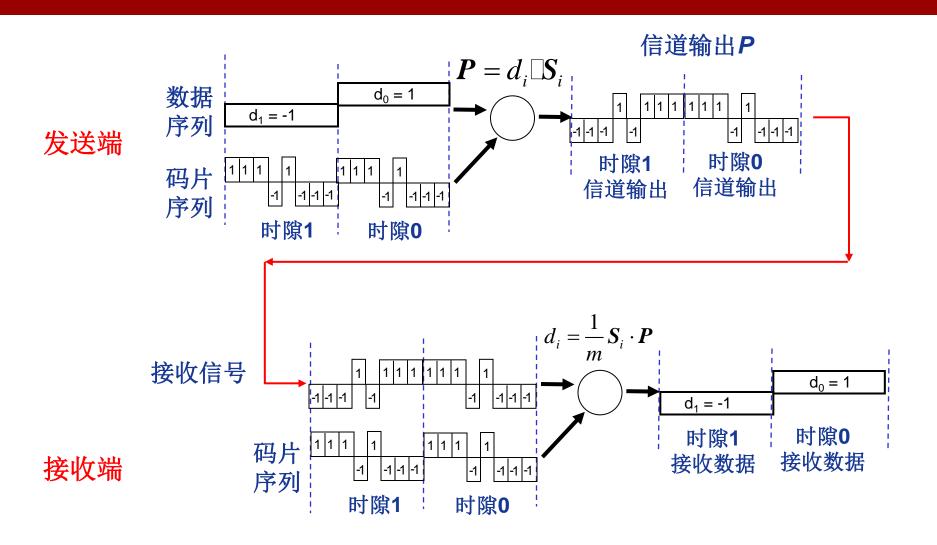
❖ 令{d}为原始数据序列,各用户的叠加向量为

$$\boldsymbol{P} = \sum_{i=1}^{N} d_i \Box \boldsymbol{S}_i = \sum_{i=1}^{N} \boldsymbol{S}_i^{(-)}$$

❖ 解码: 码片序列与编码信号的内积

$$\frac{1}{m} \mathbf{S}_i \cdot \mathbf{P} = \begin{cases} 1 & \mathbf{S}_i \in \mathbf{P} \\ -1 & \overline{\mathbf{S}}_i \in \mathbf{P} \\ 0 & \mathbf{S}_i, \overline{\mathbf{S}}_i \notin \mathbf{P} \end{cases}$$

码分多路复用编/解码举例



码分多路复用编/解码举例

