

Міністерство освіти і науки України  
Прикарпатський національний університет  
імені Василя Стефаника

*Факультет математики та інформатики  
Кафедра інформаційних технологій*

Лабораторна робота № 4  
з дисципліни  
"Програмування ігрових застосувань"

Тема: Розробка нескінченного скролера

Гра «Перегони»

Виконав: Близнюк.Н.І  
Група ІПЗ-31  
Дата: 1 травня 2024р.  
Викладач: Горелов В.О.

## **Завдання**

Створіть 2D-сцену, котра містить ділянку автомобільної дороги.

Скористайтесь підходом, котрий реалізований у навчальному відео.

У розглянутій грі переміщення відбувається у горизонтальному напрямкові. У грі, котру пропонується розробити – у вертикальному. Замість перешкод-колон розташуйте на дорозі автомобілі, котрі рухаються назустріч автомобілеві гравця (його стартова позиція – нижня частина сцени). Візуально переміщення автомобілів відбувається згори-униз.

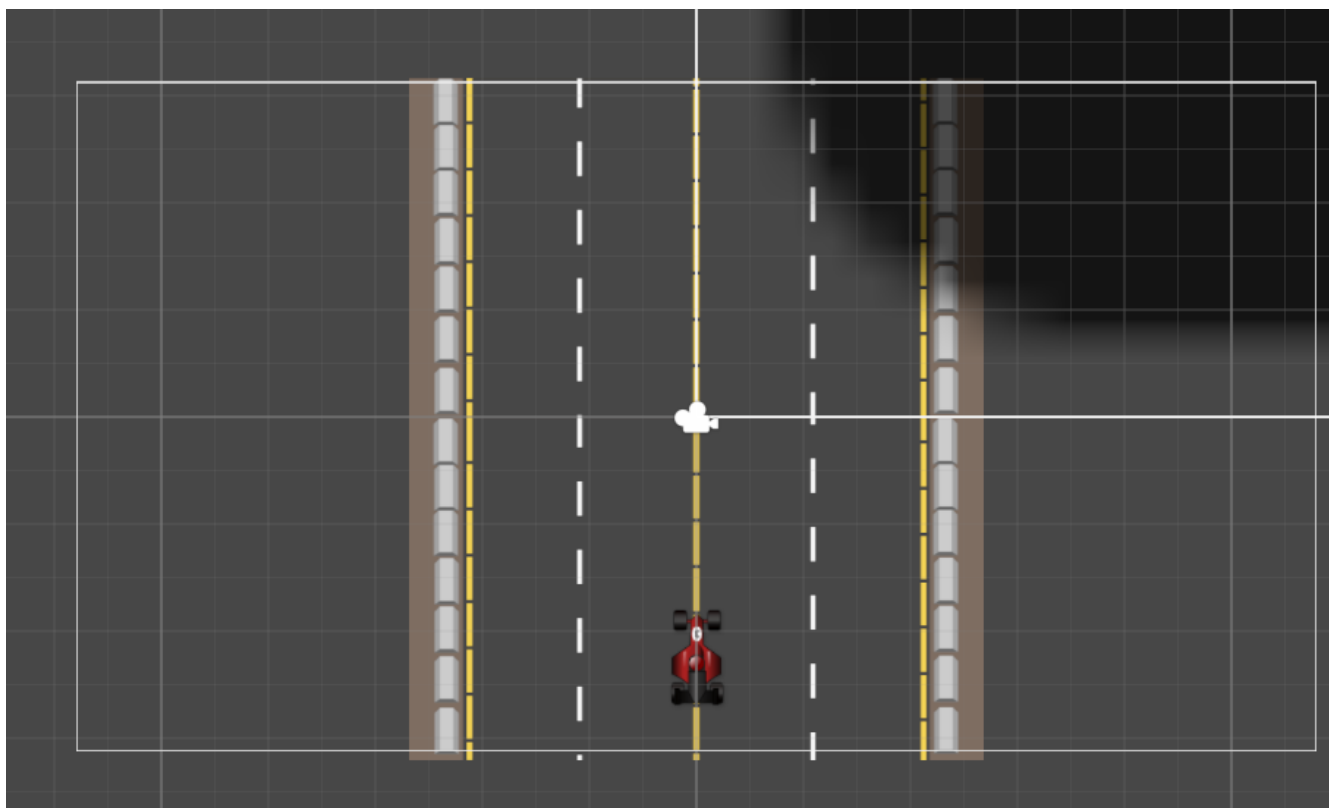
Переміщення автомобіля гравця: управо-уліво.

З часом швидкість швидкість руху автомобілів, що їдуть назустріч, збільшується. Підберіть величину експериментально.

Керування грою: клавішами курсора.

# Виконання

## Game Scene



## Materials, prefabs, scripts

