Міністерство освіти і науки України

Прикарпатський національний університет

імені Василя Стефаника

*Факультет математики та інформатики*

*Кафедра інформаційних технологій*

Лабораторна робота № 4з дисципліни   
"Програмування ігрових застосувань"

Тема: Розробка нескінченного скролера

Гра «Перегони»

Виконав: *Близнюк.Н.І*

Група ІПЗ-31

Дата: 1 травня 2024р.

Викладач: Горєлов В.О.

Івано-Франківськ – 2024

**Завдання**

Створіть 2D-сцену, котра містить ділянку автомобільної дороги.

Скористайтеся підходом, котрий реалізований у навчальному відео.

У розглянутій грі переміщення відбувається у горизонтальному

напрямкові. У грі, котру пропонується розробити – у вертикальному. Замість

перешкод-колон розташуйте на дорозі автомобілі, котрі рухаються назустріч

автомобілеві гравця (його стартова позиція – нижня частина сцени). Візуально

переміщення автомобілів відбувається згори-униз.

Переміщення автомобіля гравця: управо-уліво.

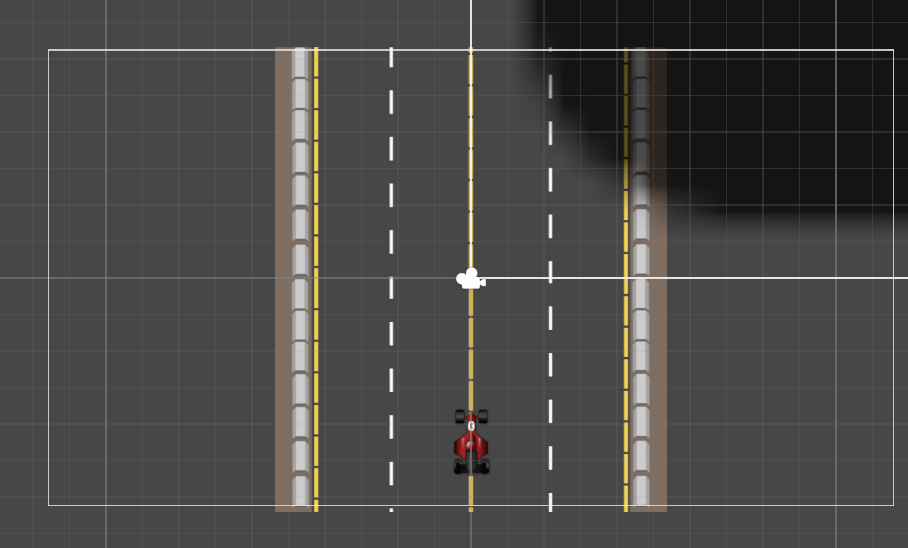
З часом швидкість швидкість руху автомобілів, що їдуть назустріч,

збільшується. Підберіть величину експериментально.

Керування грою: клавішами курсора.

**Виконання**

Game Scene



Meterials, prefabs, scripts

