

# Informatik II Woche 6



Bubble Sort, Insertion Sort, Asymptotik

Website: [n.ethz.ch/~kvaratharaja/](https://n.ethz.ch/~kvaratharaja/)

*Die Slides basieren auf den offiziellen Übungsslides der Kurswebsite: <https://lec.inf.ethz.ch/mavt/informatik2/2025/>*

# Heute

1. **Bubble Sort**
2. **Insertion Sort**
3. **Asymptotik**
4. **Inclass-Exercise**
5. **Hausaufgaben**

# 1. Bubble Sort

# Bubble Sort

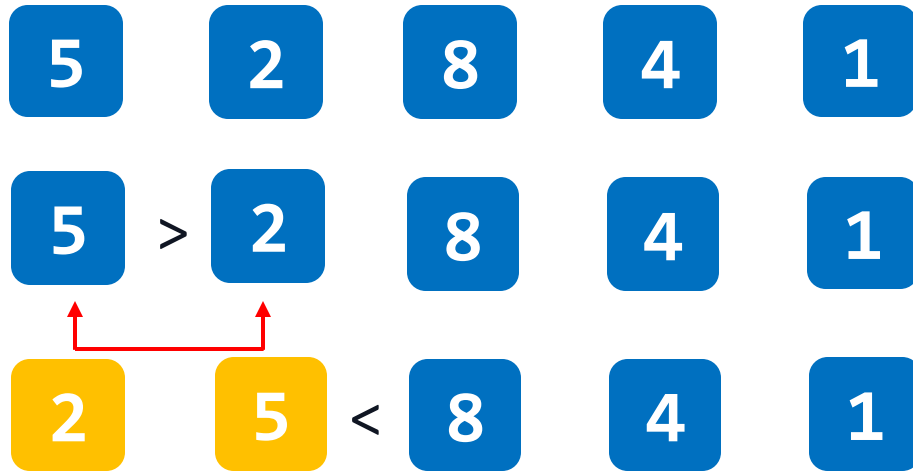


# Bubble Sort



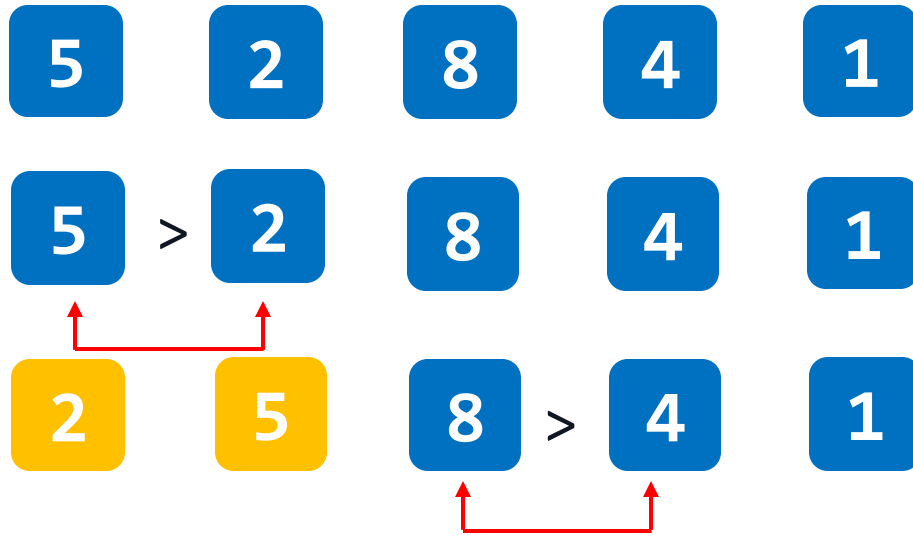
- Vergleiche jedes Paar benachbarter Elemente der Reihe nach. Wenn das erste größer ist, tausche sie aus.

# Bubble Sort



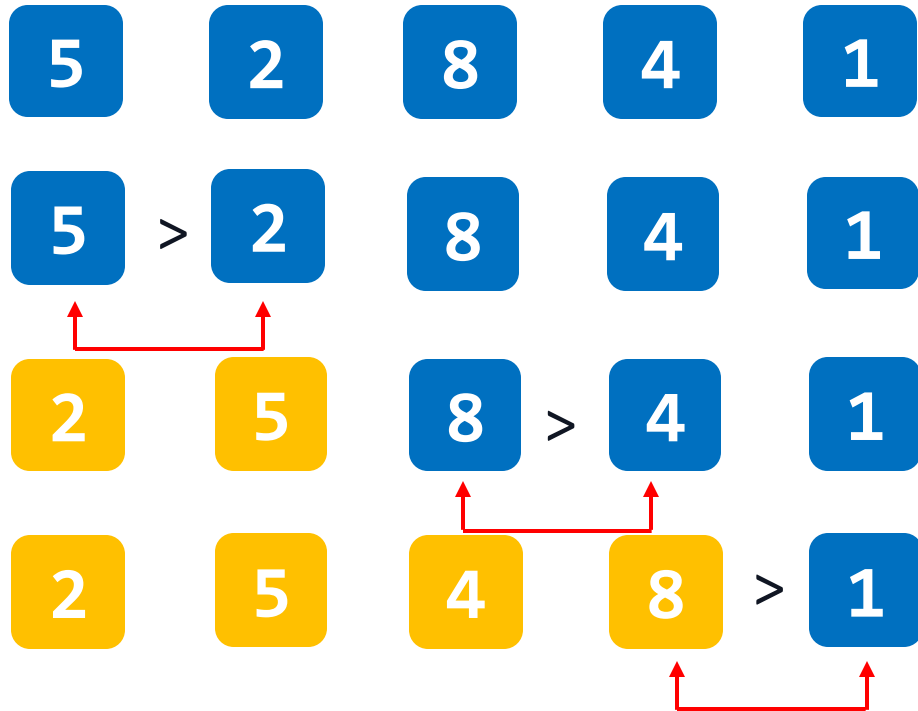
- Vergleiche jedes Paar benachbarter Elemente der Reihe nach. Wenn das erste größer ist, tausche sie aus.

# Bubble Sort



- Vergleiche jedes Paar benachbarter Elemente der Reihe nach. Wenn das erste größer ist, tausche sie aus.

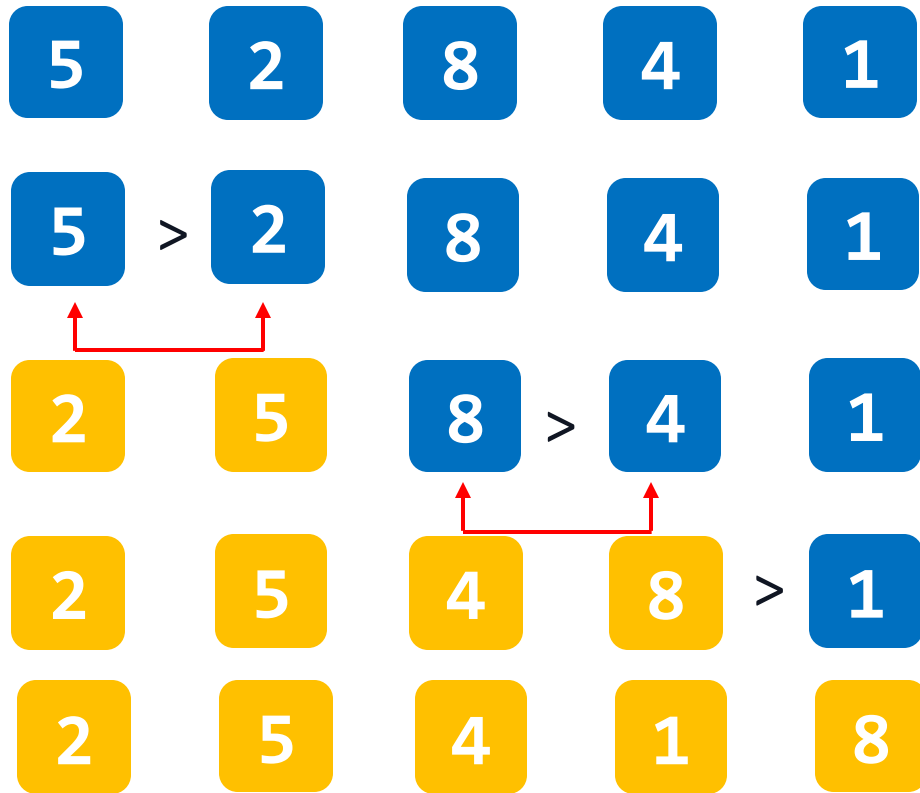
# Bubble Sort



- Vergleiche jedes Paar benachbarter Elemente der Reihe nach. Wenn das erste größer ist, tausche sie aus.

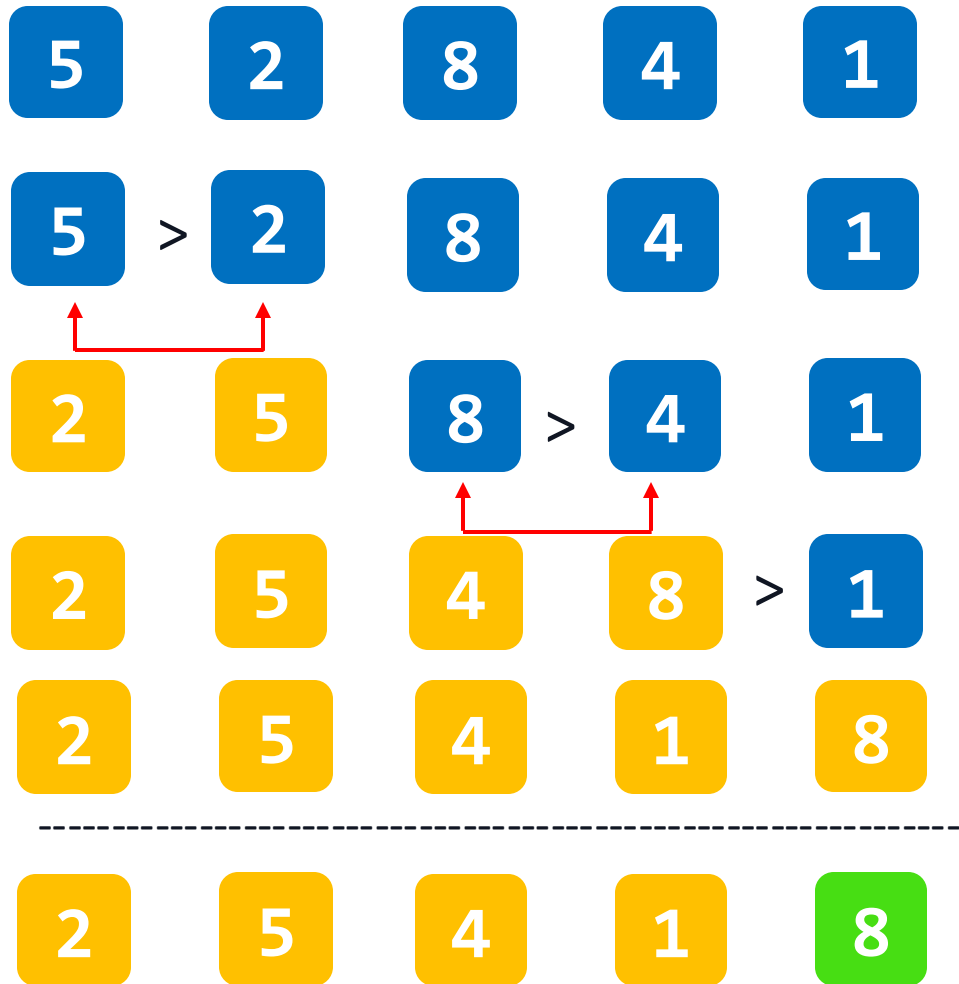


# Bubble Sort



- Vergleiche jedes Paar benachbarter Elemente der Reihe nach. Wenn das erste größer ist, tausche sie aus.

# Bubble Sort



- Vergleiche jedes Paar benachbarter Elemente der Reihe nach. Wenn das erste größer ist, tausche sie aus.
- Nach einer Iteration (Iteration 0) befindet sich das grösste Element am Ende der Liste.

# Bubble Sort



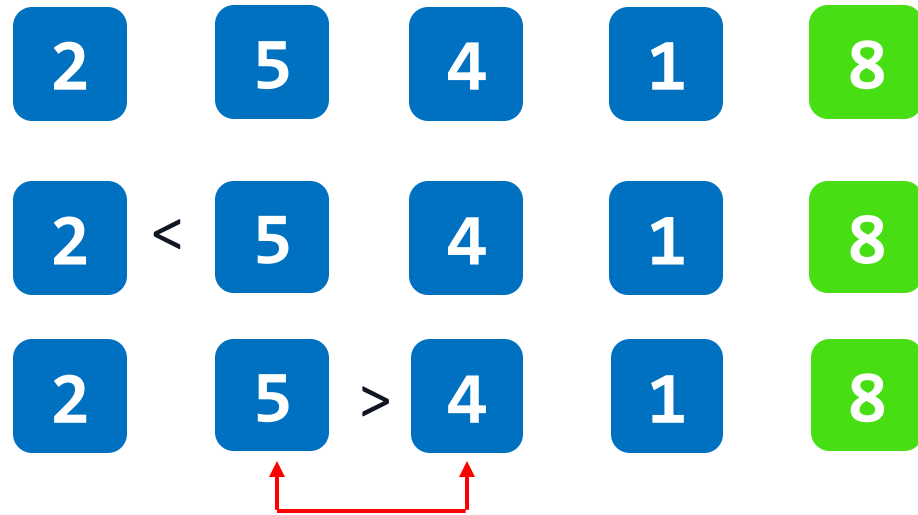
- Schleife, bis die Liste sortiert ist.

# Bubble Sort



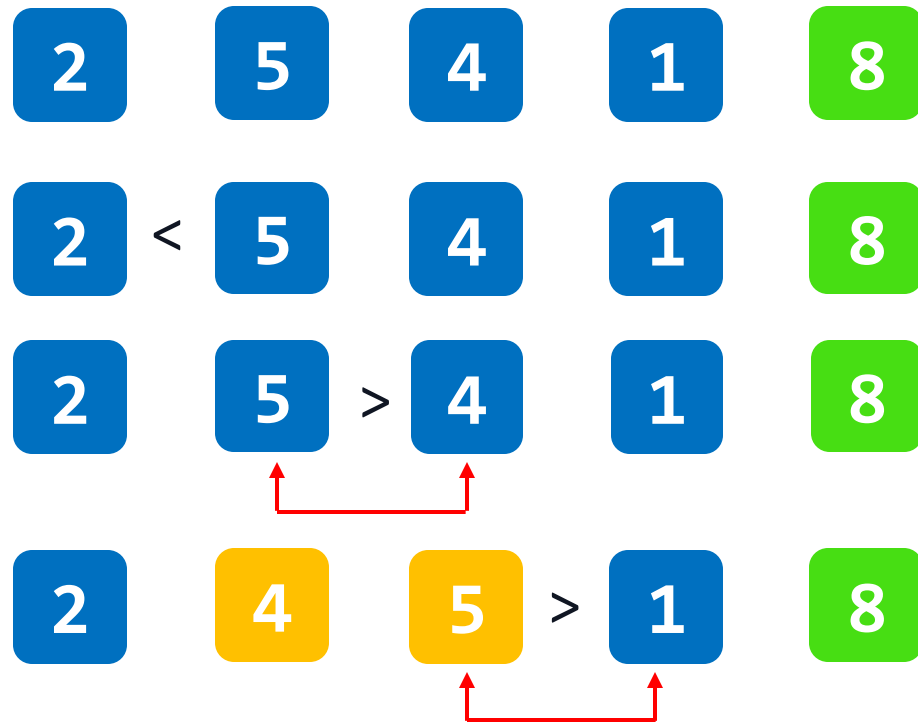
- Schleife, bis die Liste sortiert ist.

# Bubble Sort



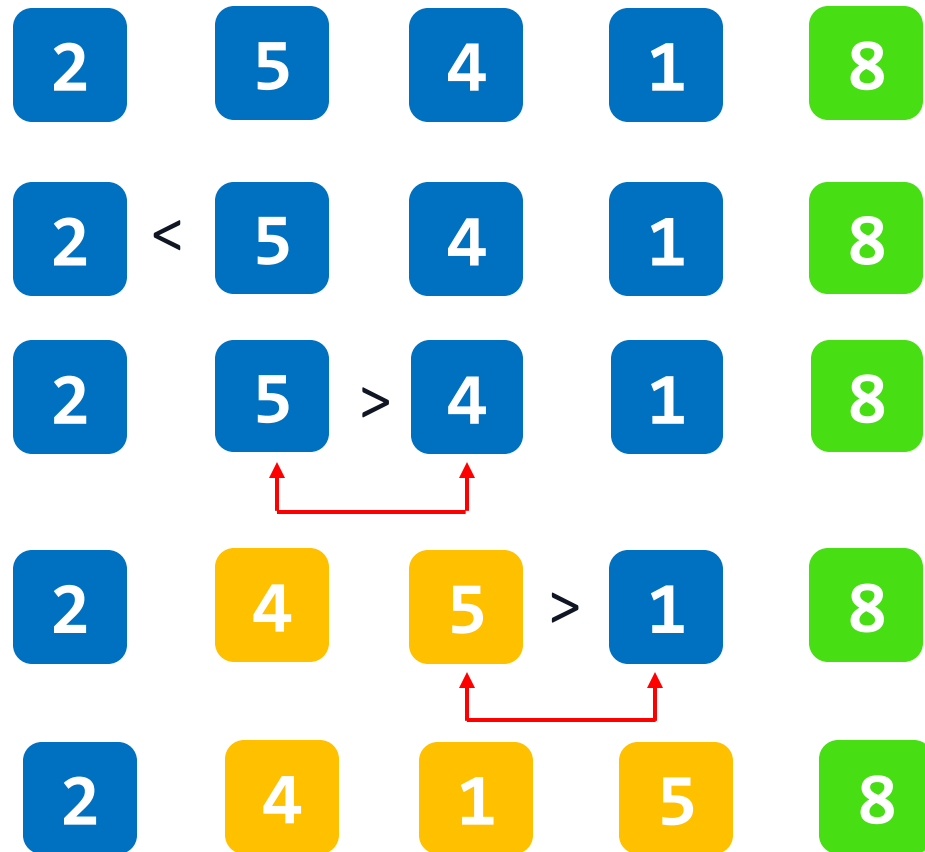
- Schleife, bis die Liste sortiert ist.

# Bubble Sort



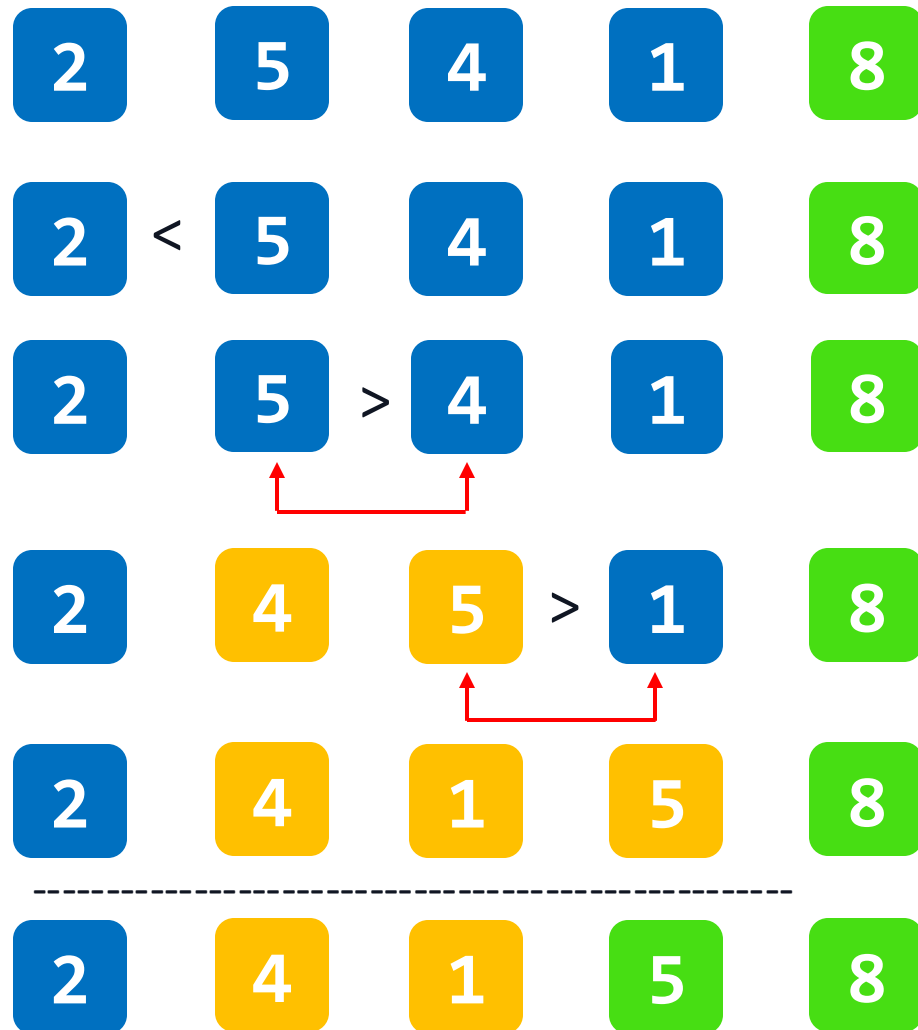
- Schleife, bis die Liste sortiert ist.

# Bubble Sort



- Schleife, bis die Liste sortiert ist.

# Bubble Sort



- Schleife, bis die Liste sortiert ist.

- **Schleifeninvariante:**

Nach Iteration  $i$  sind Elemente  $li[-(i+1):]$  sortiert und an der richtigen Stelle.



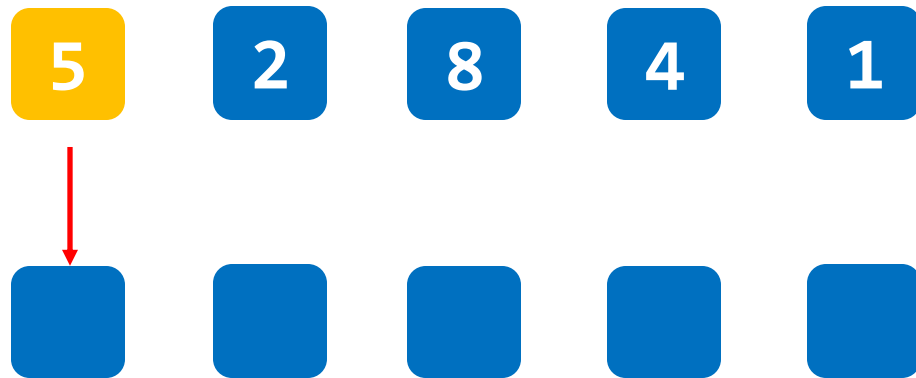
# 2. Insertion Sort

# Insertion Sort: Konzept

5 2 8 4 1

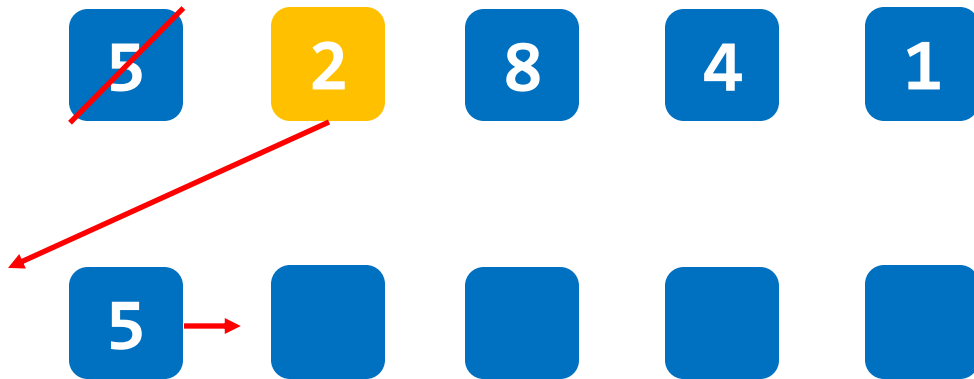
Mit einer zweiten Liste können wir einfach jedes Element an der korrekten Stelle einsortieren.

# Insertion Sort: Konzept



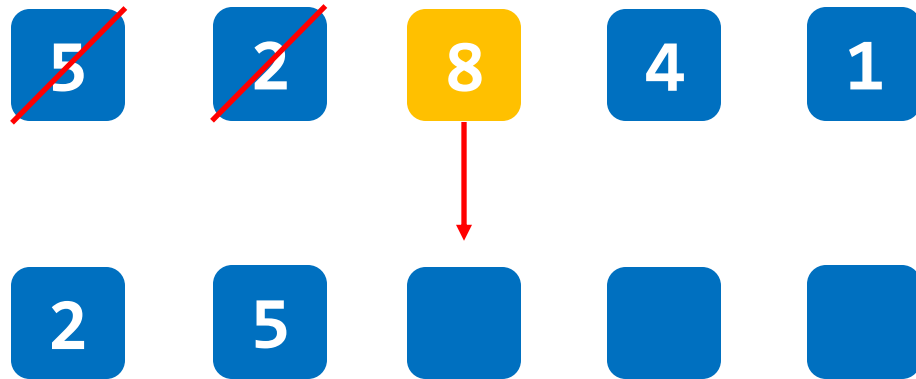
Mit einer zweiten Liste können wir einfach jedes Element an der korrekten Stelle einsortieren.

# Insertion Sort: Konzept



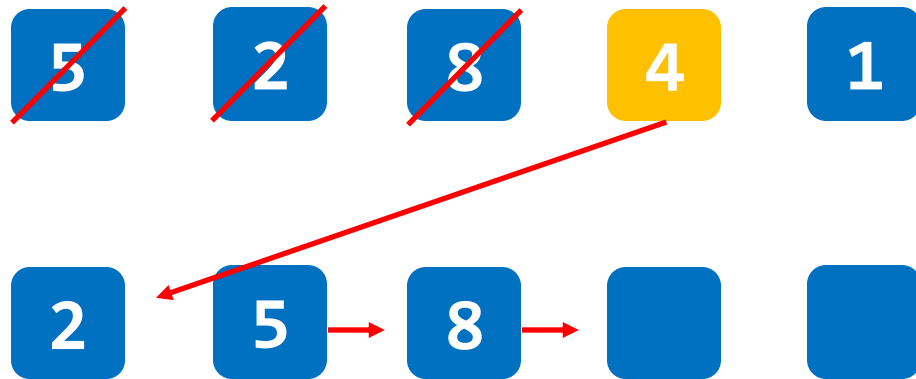
Mit einer zweiten Liste können wir einfach jedes Element an der korrekten Stelle einsortieren.

# Insertion Sort: Konzept



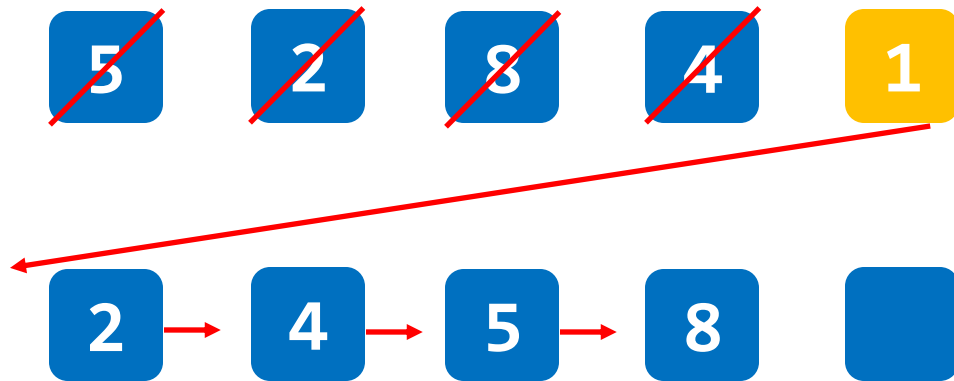
Mit einer zweiten Liste können wir einfach jedes Element an der korrekten Stelle einsortieren.

# Insertion Sort: Konzept



Mit einer zweiten Liste können wir einfach jedes Element an der korrekten Stelle einsortieren.

# Insertion Sort: Konzept



Mit einer zweiten Liste können wir einfach jedes Element an der korrekten Stelle einsortieren.

# Insertion Sort: Konzept

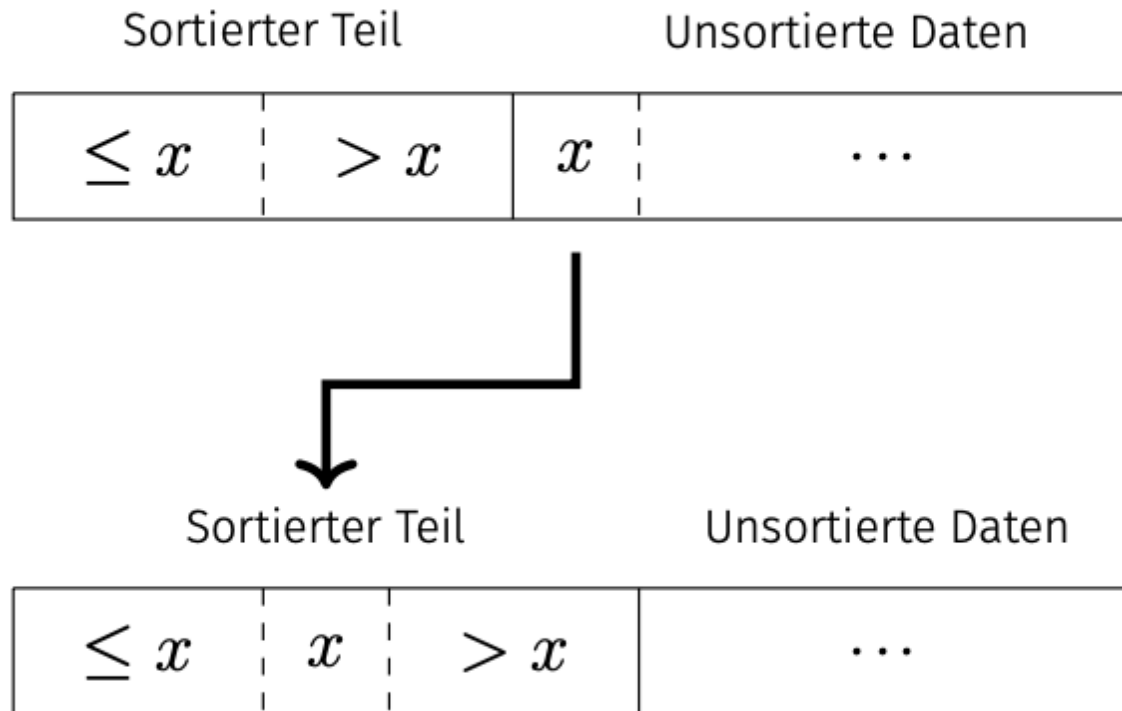


Mit einer zweiten Liste können wir einfach jedes Element an der korrekten Stelle einsortieren.

**PROBLEM:** Benötigt  $n$  zusätzlich Speicherplatz



# Insertion Sort

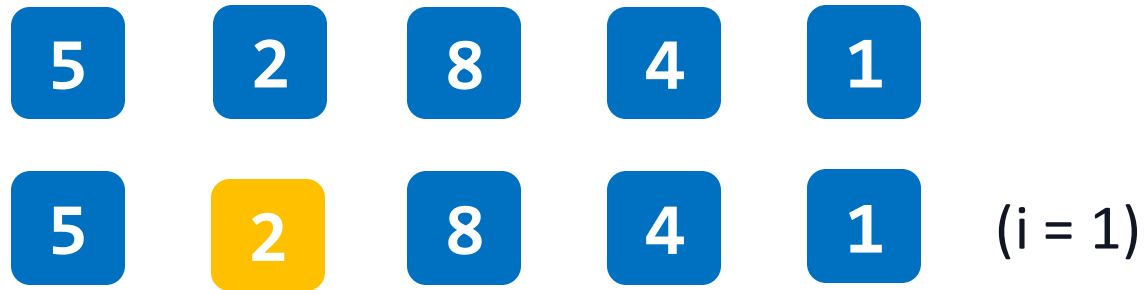


Wir können den Speicherplatz, der in der ursprünglichen Liste frei wird verwenden.

# Insertion Sort

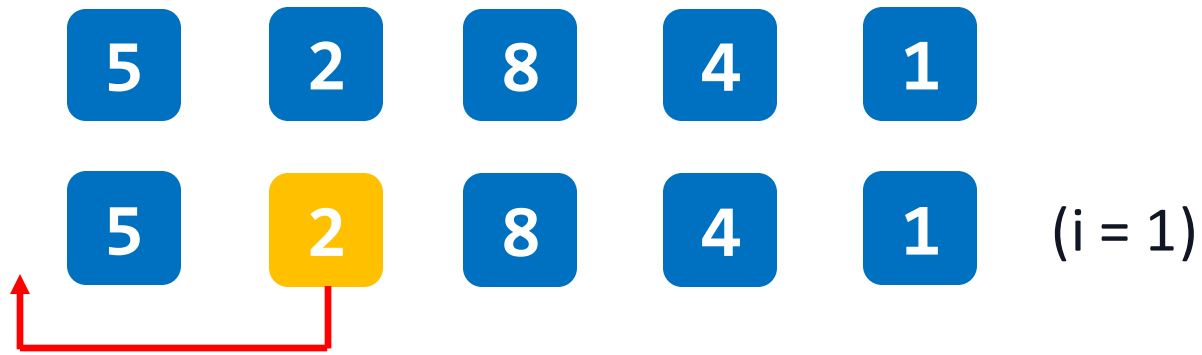
5 2 8 4 1

# Insertion Sort



**Schleifeninvariante: ??**

# Insertion Sort



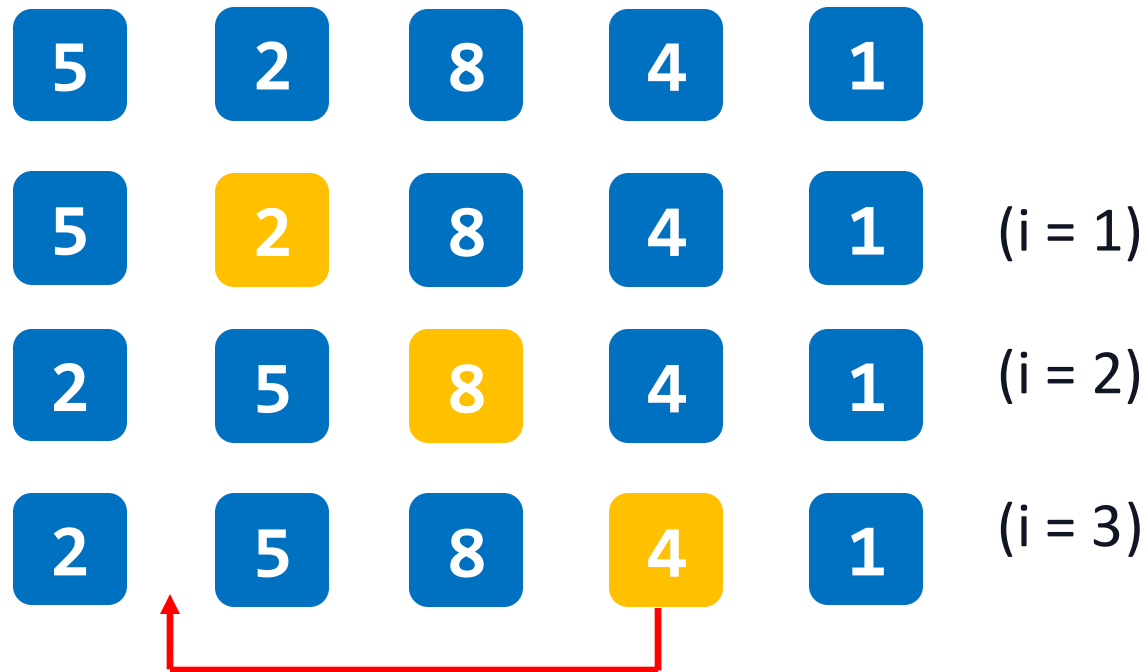
- **Schleifeninvariante:** Vor Iteration  $i$  sind Elemente in  $li[:i]$  sortiert. (Für Selection Sort: Vor iteration  $i$  enthält  $li[:i]$  die  $i$  niedrigsten Elemente von  $li$  in sortierter Reihenfolge.)
- Bei Iteration  $i$ , das  $i$ -te Element an der korrekten Position in die sortierte Teilliste  $li[:i]$  einfügen.

# Insertion Sort



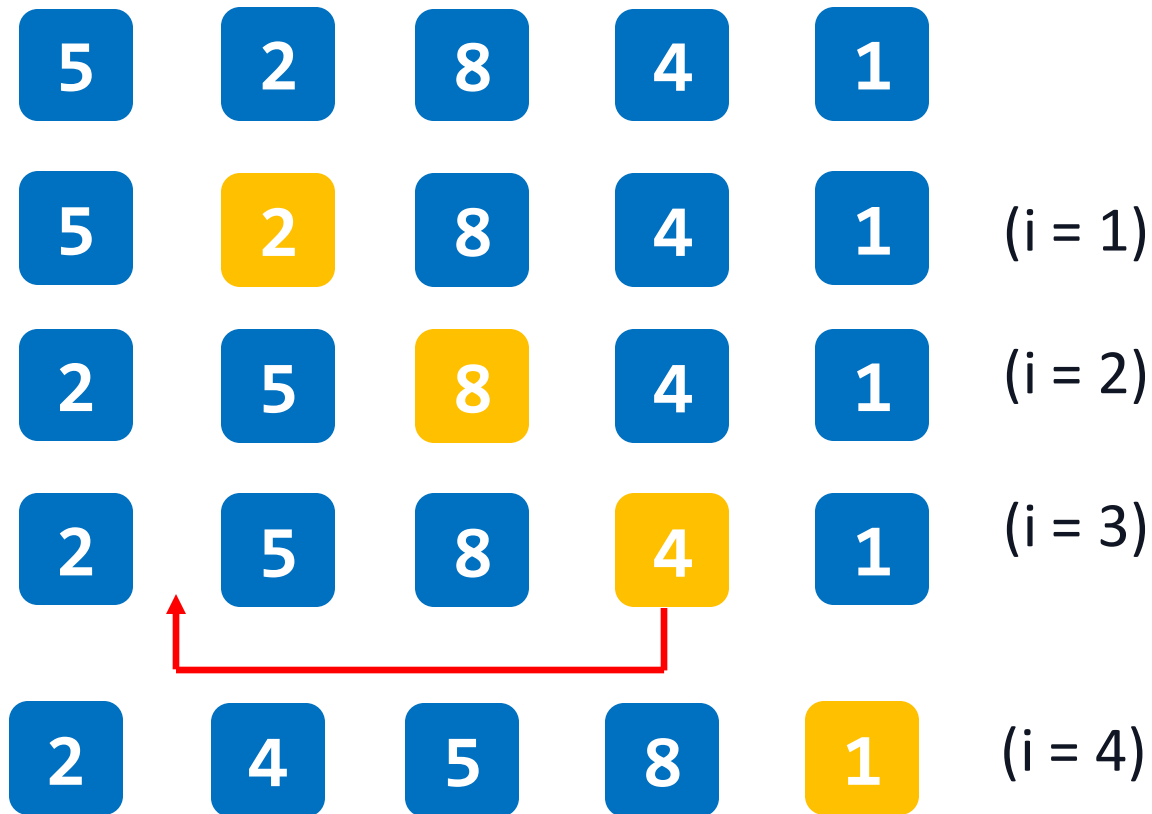
- **Schleifeninvariante:** Vor Iteration  $i$  sind Elemente in  $li[:i]$  sortiert. (Für Selection Sort: Vor iteration  $i$  enthält  $li[:i]$  die  $i$  niedrigsten Elemente von  $li$  in sortierter Reihenfolge.)
- Bei Iteration  $i$ , das  $i$ -te Element an der korrekten Position in die sortierte Teilliste  $li[:i]$  einfügen.
- Wiederhole bis alles sortiert ist  
( $i = n$ )

# Insertion Sort



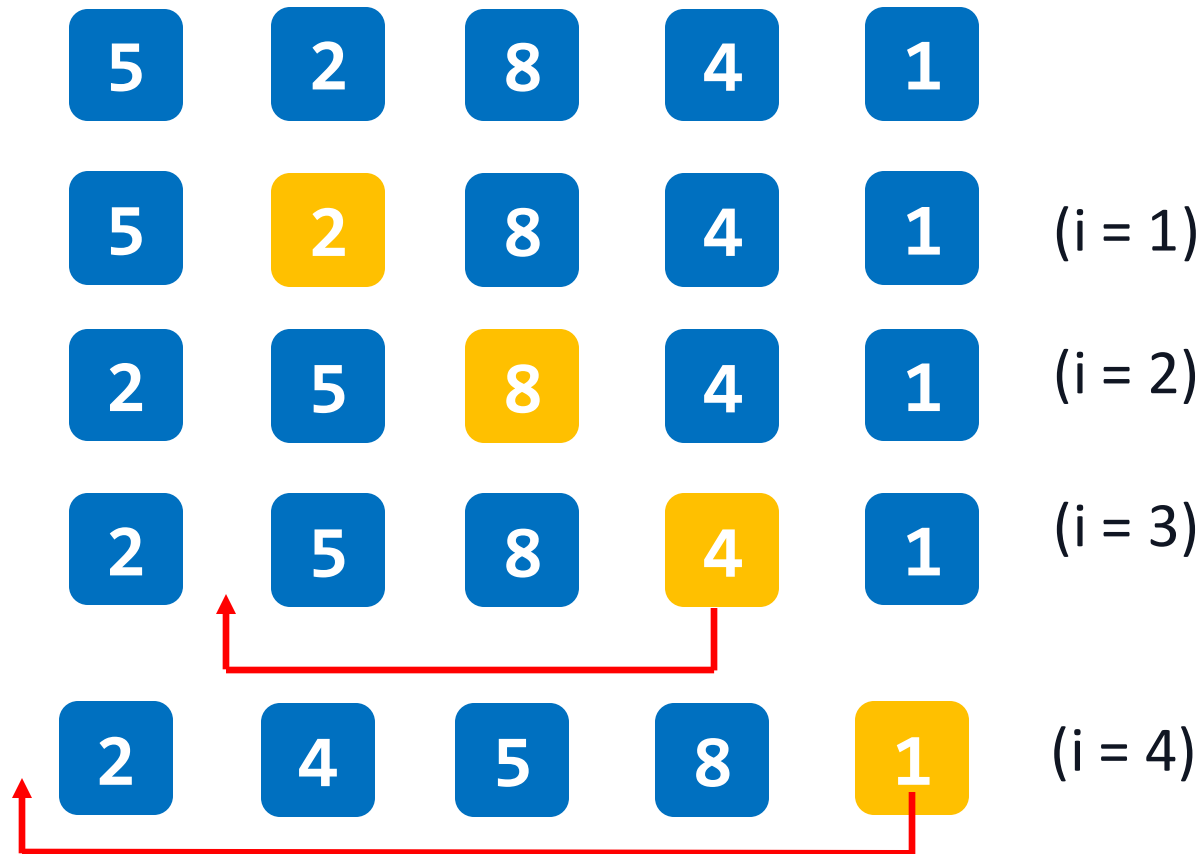
- **Schleifeninvariante:** Vor Iteration  $i$  sind Elemente in  $li[:i]$  sortiert. (Für Selection Sort: Vor iteration  $i$  enthält  $li[:i]$  die  $i$  niedrigsten Elemente von  $li$  in sortierter Reihenfolge.)
- Bei Iteration  $i$ , das  $i$ -te Element an der korrekten Position in die sortierte Teilliste  $li[:i]$  einfügen.
- Wiederhole bis alles sortiert ist  
( $i = n$ )

# Insertion Sort



- **Schleifeninvariante:** Vor Iteration  $i$  sind Elemente in  $li[:i]$  sortiert. (Für Selection Sort: Vor iteration  $i$  enthält  $li[:i]$  die  $i$  niedrigsten Elemente von  $li$  in sortierter Reihenfolge.)
- Bei Iteration  $i$ , das  $i$ -te Element an der korrekten Position in die sortierte Teilliste  $li[:i]$  einfügen.
- Wiederhole bis alles sortiert ist ( $i = n$ )

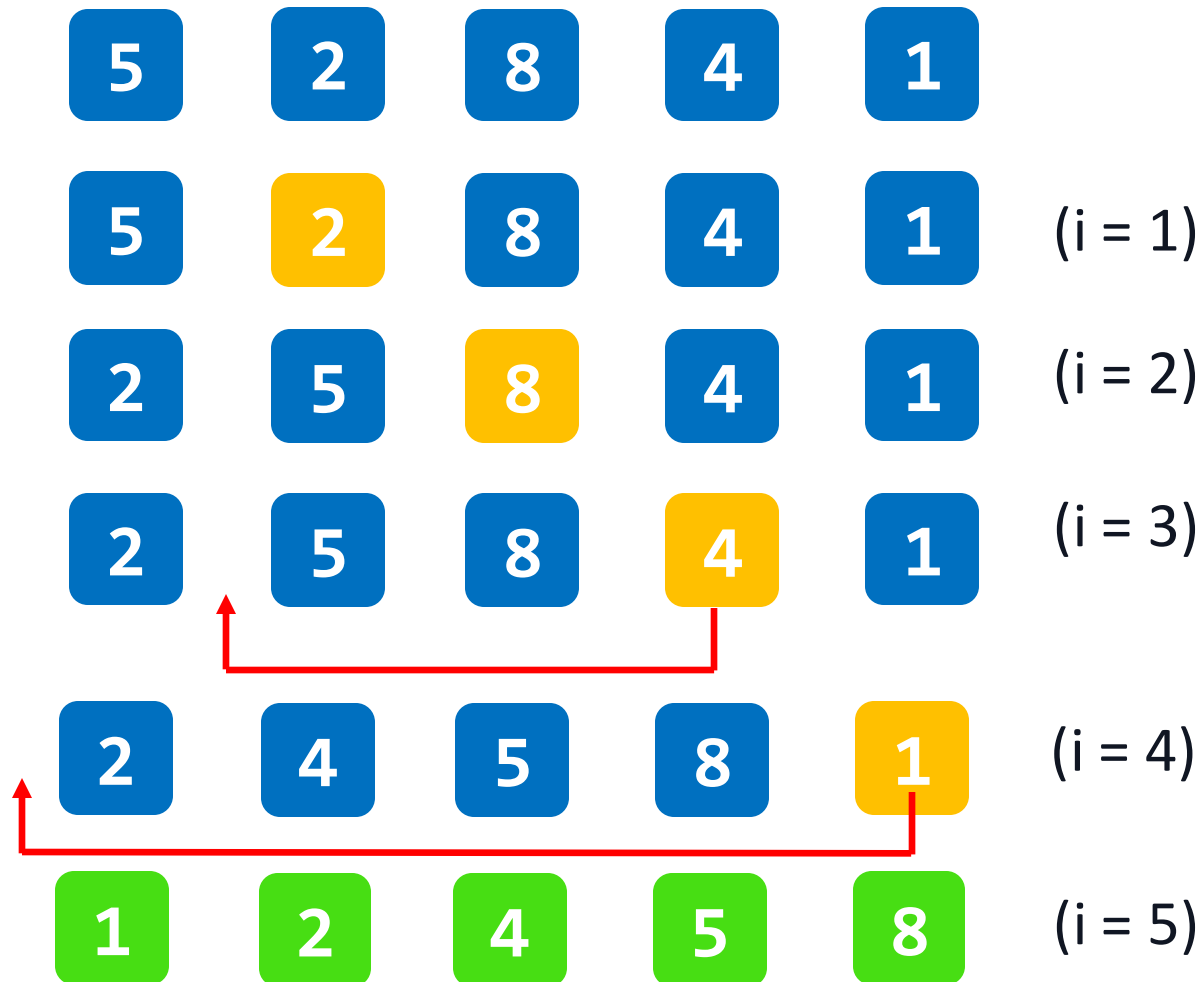
# Insertion Sort



- **Schleifeninvariante:** Vor Iteration  $i$  sind Elemente in  $li[:i]$  sortiert. (Für Selection Sort: Vor iteration  $i$  enthält  $li[:i]$  die  $i$  niedrigsten Elemente von  $li$  in sortierter Reihenfolge.)
- Bei Iteration  $i$ , das  $i$ -te Element an der korrekten Position in die sortierte Teilliste  $li[:i]$  einfügen.
- Wiederhole bis alles sortiert ist ( $i = n$ )



# Insertion Sort



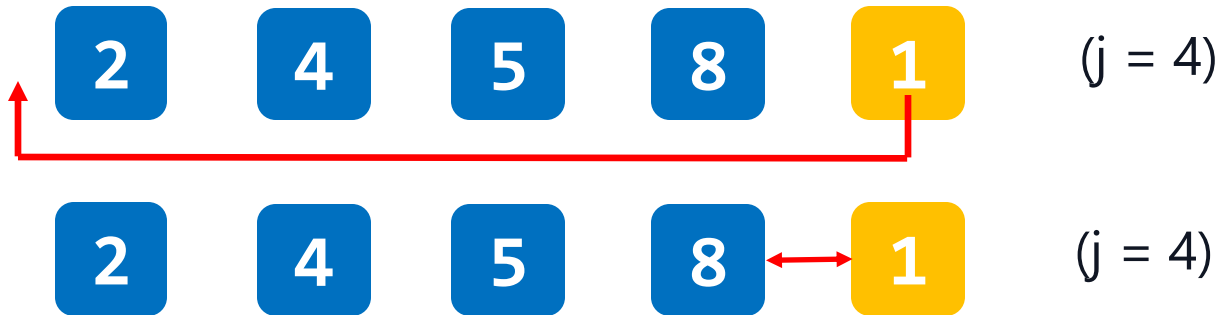
- **Schleifeninvariante:** Vor Iteration  $i$  sind Elemente in  $li[:i]$  sortiert. (Für Selection Sort: Vor iteration  $i$  enthält  $li[:i]$  die  $i$  niedrigsten Elemente von  $li$  in sortierter Reihenfolge.)
- Bei Iteration  $i$ , das  $i$ -te Element an der korrekten Position in die sortierte Teilliste  $li[:i]$  einfügen.
- Wiederhole bis alles sortiert ist ( $i = n$ )
- **Frage:** Wie kann man die Insertion durchführen?

# Einfügen durch Austauschen



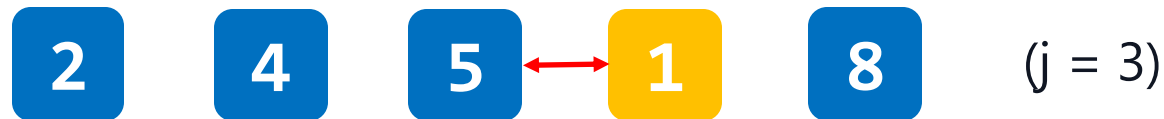
- Betrachten wir Iteration  $i = 4$
- Setze Variable  $j = i$

# Einfügen durch Austauschen



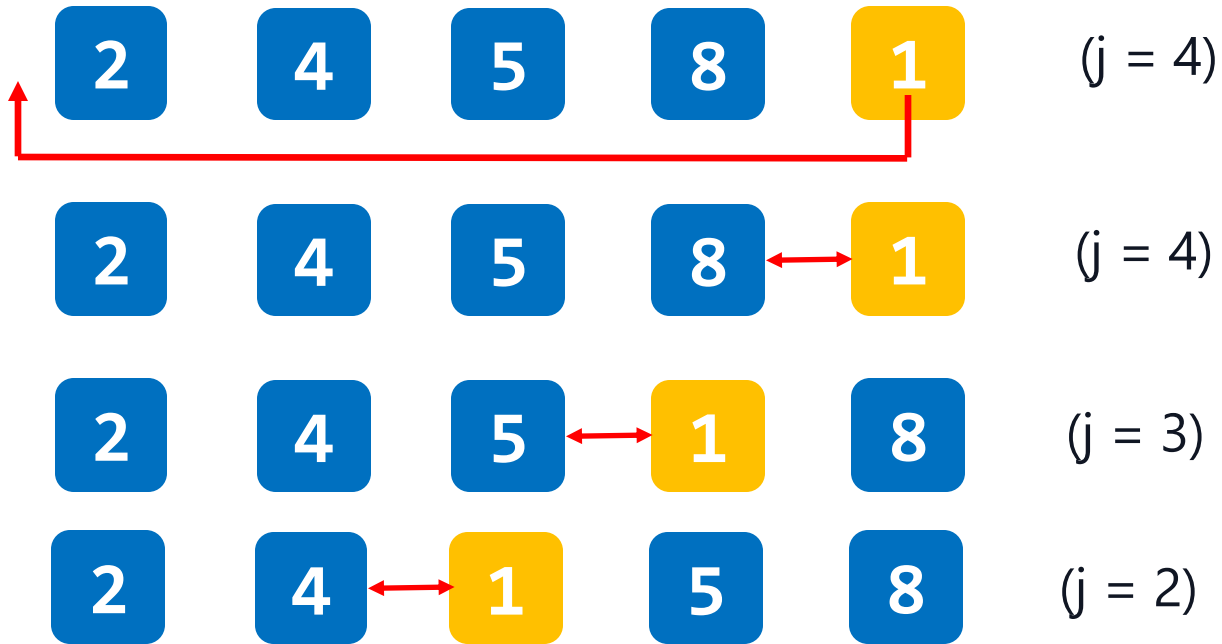
- Betrachten wir Iteration  $i = 4$
- Setze Variable  $j = i$
- Vergleiche  $li[j]$  und  $li[j-1]$  und tausche, falls  $li[j-1] > li[j]$ .

# Einfügen durch Austauschen



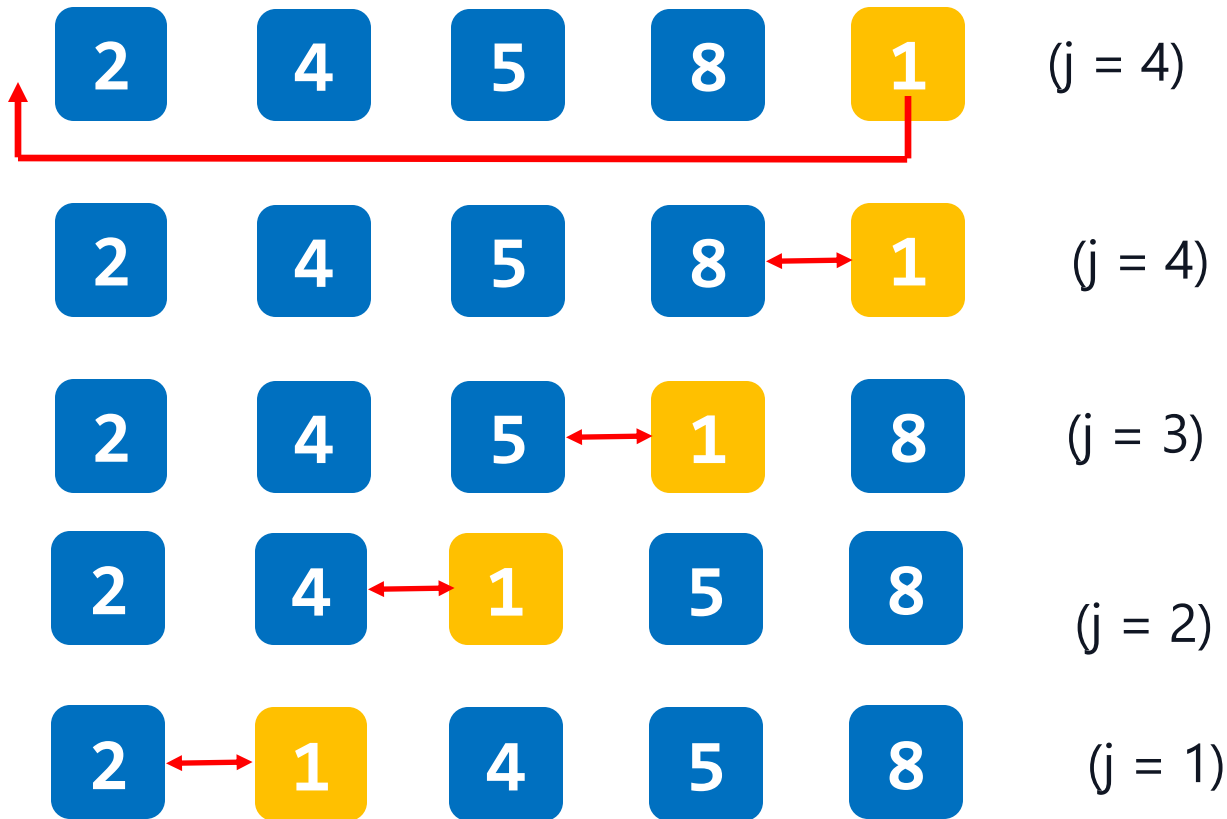
- Betrachten wir Iteration  $i = 4$
- Setze Variable  $j = i$
- Vergleiche  $li[j]$  und  $li[j-1]$  und tausche, falls  $li[j-1] > li[j]$ .
- Wiederhole bis  $j = 0$  oder  $li[j-1] \leq li[j]$

# Einfügen durch Austauschen



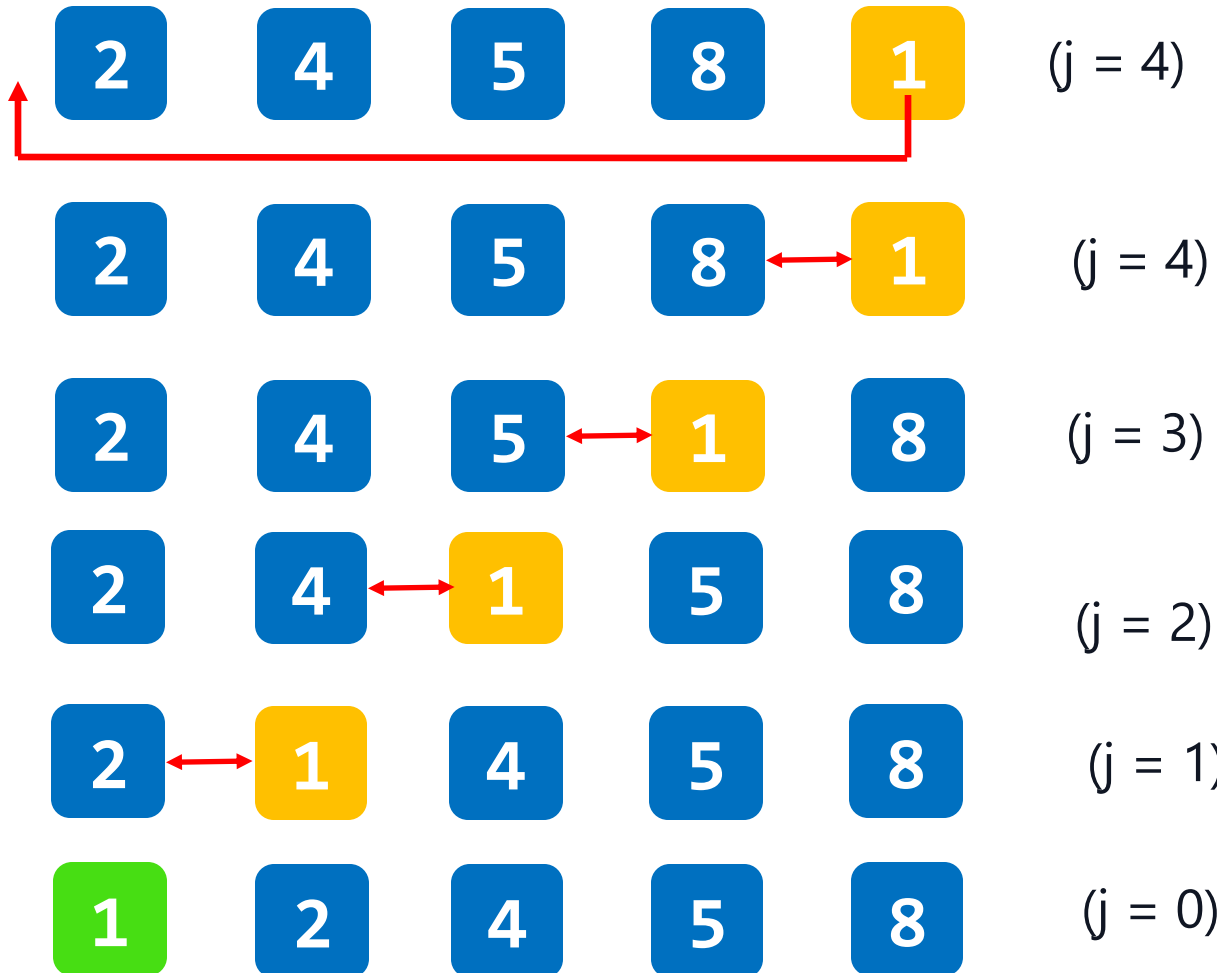
- Betrachten wir Iteration  $i = 4$
- Setze Variable  $j = i$
- Vergleiche  $li[j]$  und  $li[j-1]$  und tausche, falls  $li[j-1] > li[j]$ .
- Wiederhole bis  $j = 0$  oder  $li[j-1] \leq li[j]$

# Einfügen durch Austauschen



- Betrachten wir Iteration  $i = 4$
- Setze Variable  $j = i$
- Vergleiche  $li[j]$  und  $li[j-1]$  und tausche, falls  $li[j-1] > li[j]$ .
- Wiederhole bis  $j = 0$  oder  $li[j-1] \leq li[j]$

# Einfügen durch Austauschen



- Betrachten wir Iteration  $i = 4$
- Setze Variable  $j = i$
- Vergleiche  $li[j]$  und  $li[j-1]$  und tausche, falls  $li[j-1] > li[j]$ .
- Wiederhole bis  $j = 0$  oder  $li[j-1] \leq li[j]$

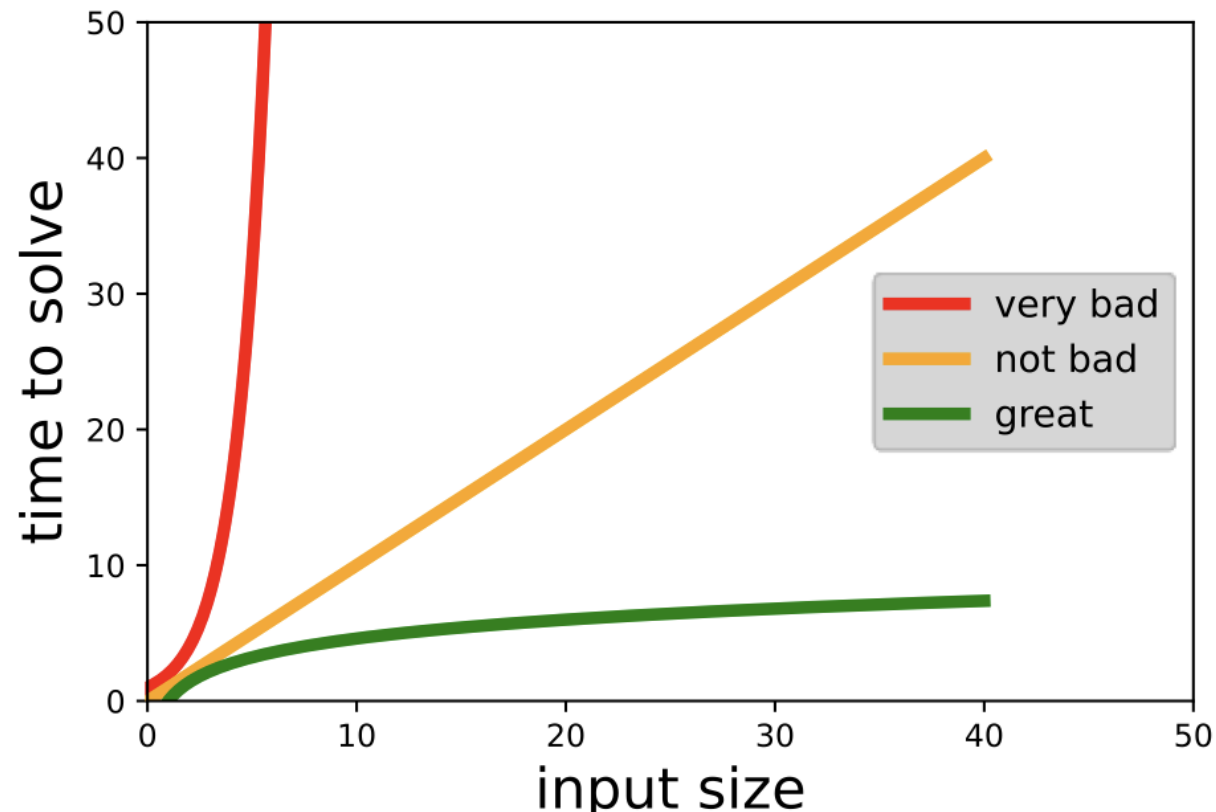
# 3. Asymptotisches Verhalten & Laufzeit

(kommt sehr wahrscheinlich an der Prüfung) 🐈



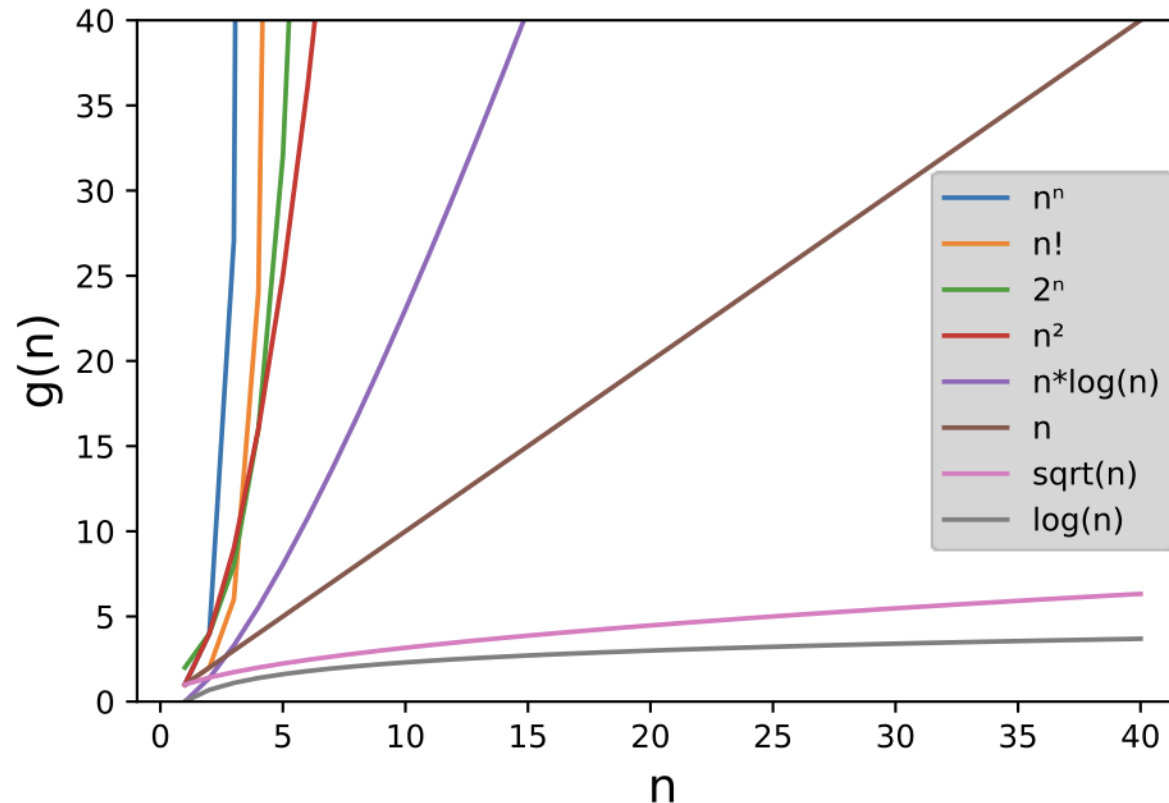
# Was ist ein guter Algorithmus?

- Gutes Verhältnis von Eingabegrösse vs Rechenzeit



# Idee: Algorithmus vergleichen

- Wir vergleichen die Rechenzeit unseres Algorithmus mit einer Funktion  $g(n)$



# Asymptotisches Verhalten: Notation

Was sind  $O(g)$ ,  $\Omega(g)$ ,  $\Theta(g)$ ?

→ Funktionen!

- $O(g) = \{f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid \exists c > 0, n_0 \in \mathbb{N} \mid \forall n \geq n_0 : 0 \leq f(n) \leq c \cdot g(n)\}$
- $\Omega(g) = \{f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid \exists c > 0, n_0 \in \mathbb{N} \mid \forall n \geq n_0 : 0 \leq c \cdot g(n) \leq f(n)\}$
- $\Theta(g) = O(g) \cap \Omega(g)$



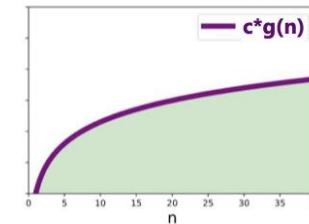
Aber was bedeutet das intuitiv gesehen? 🤔

# Asymptotisches Verhalten: Intuition

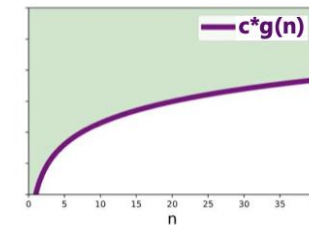
Also was sind  $O(g)$ ,  $\Omega(g)$  oder  $\Theta(g)$ ? → Asymptotische Ober- und Untergrenzen!

*"der Graph von  $f$  bleibt immer im grünen Bereich ab einem Wert  $n$ "*

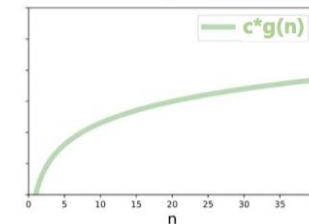
$f \in O(g)$ :  $f$  wächst **nicht schneller** als  $c \cdot g(n)$ .



$f \in \Omega(g)$ :  $f$  wächst **nicht langsamer** als  $c \cdot g(n)$ .

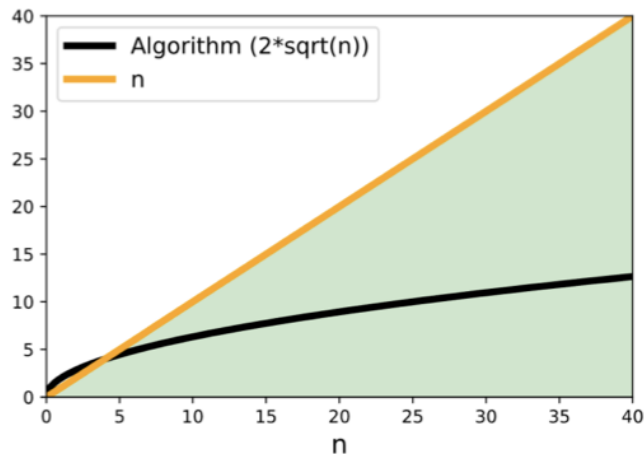


$f \in \Theta(g)$ :  $f$  wächst **etwa gleich** wie  $c \cdot g(n)$ .

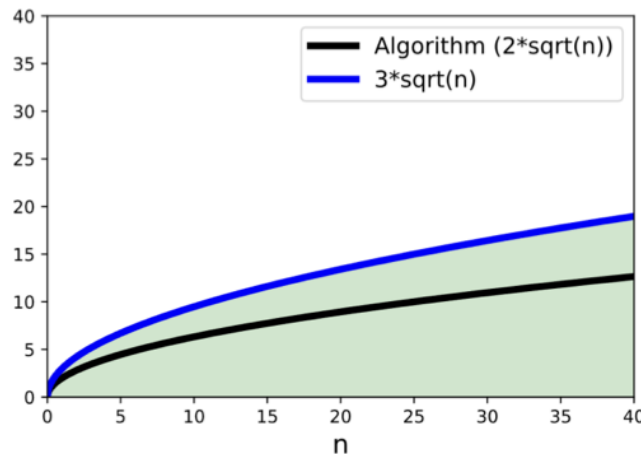


# Asymptotisches Verhalten – Beispiel $O(g)$

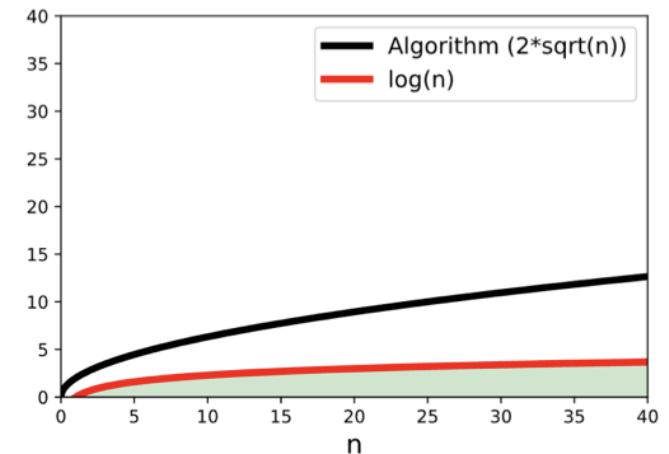
Laufzeit vom Algorithmus ist  $f = 2 * \sqrt{n}$



$O(n)$  ✓



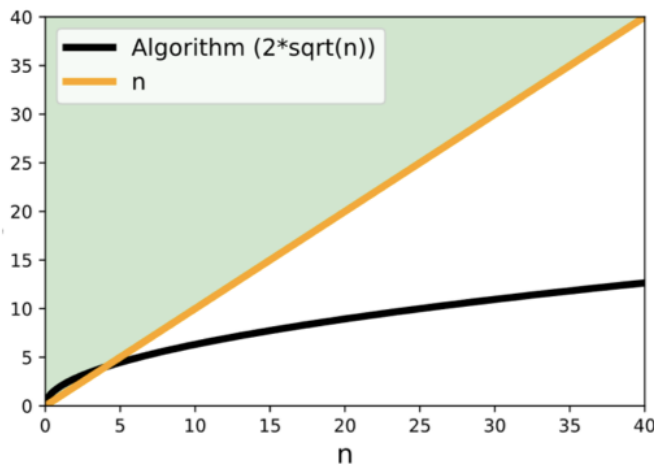
$O(\sqrt{n})$  ✓



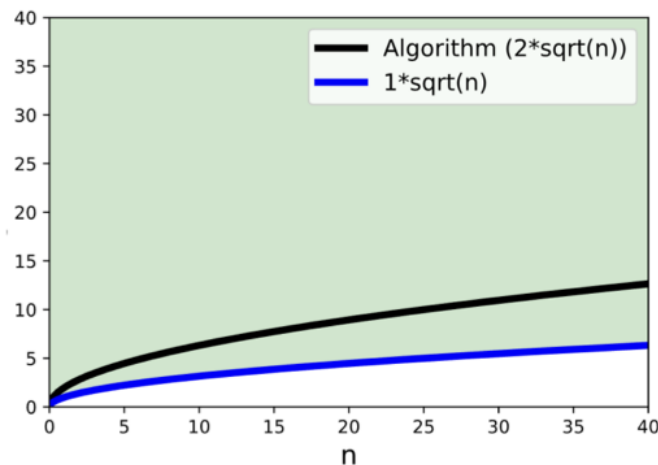
$O(\log(n))$  ✗

# Asymptotisches Verhalten – Beispiel $\Omega(g)$

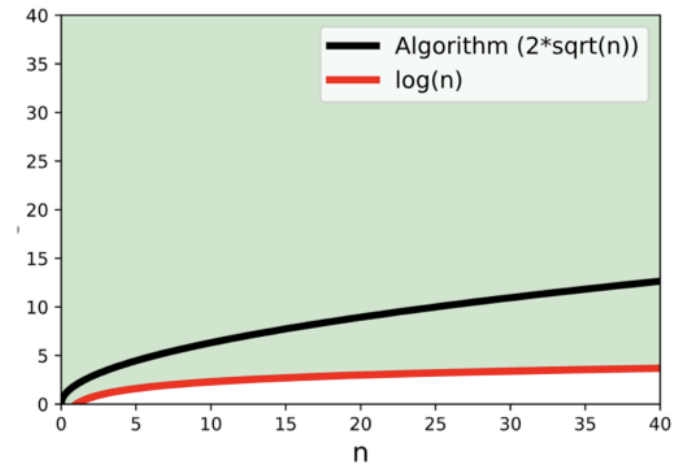
Laufzeit vom Algorithmus ist  $f = 2 * \sqrt{n}$



$\Omega(n)$  ✗



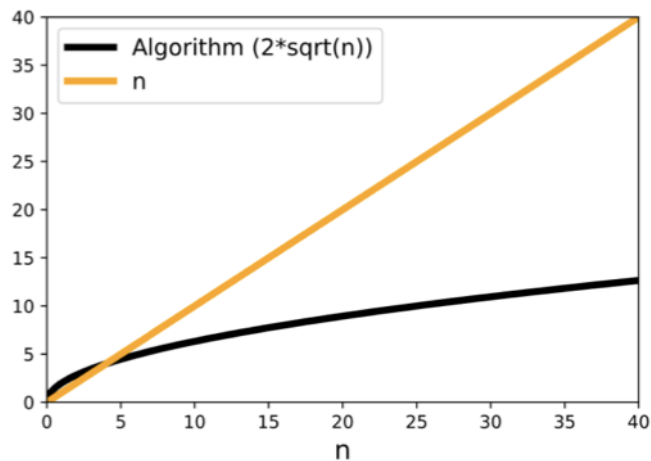
$\Omega(\sqrt{n})$  ✓



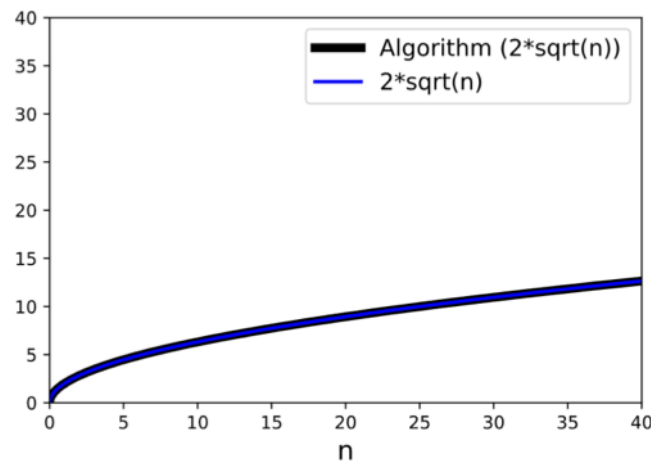
$\Omega(\log(n))$  ✓

# Asymptotisches Verhalten – Beispiel $\Theta(g)$

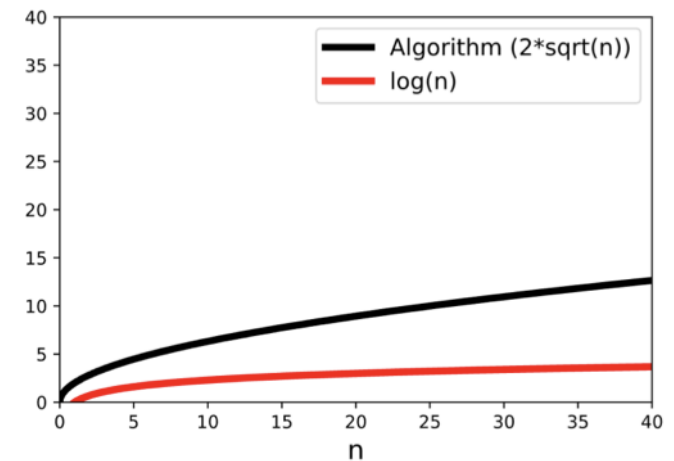
Laufzeit vom Algorithmus ist  $f = 2 * \sqrt{n}$



$\Theta(n)$  ✗



$\Theta(\sqrt{n})$  ✓



$\Theta(\log(n))$  ✗

# Asymptotisches Verhalten: Nützliche Formeln

$$\sum_{i=0}^{n-1} 1 = n$$

$$\sum_{i=0}^n i = \frac{n \cdot (n + 1)}{2}$$

$$\sum_{i=0}^n i^2 = \frac{n \cdot (n + 1)(2n + 1)}{6}$$

(muss man nicht auswendig wissen)



# In-Class Exercise: Laufzeiten mit $\Theta$

- Entweder auf Code Expert: **Nicht-rekursive Snippets Laufzeiten**

<https://expert.ethz.ch/enrolled/SS25/mavt2/codeExamples>

- Wer per Hand mitschreiben will: separate Datei in meiner Polybox unter 'Zusatzmaterial'

# 4. In-Class Exercise

# In-class Exercise: Insertion Sort Implementierung

CodeExpert in-class task:

<https://expert.ethz.ch/enrolled/SS25/mavt2/codeExamples>

Danach werden wir folgendes diskutieren:

Was ist das worst-case Szenario für das Sortieren einer Liste mit Insertion Sort?

Was ist die  $\Theta$  Laufzeitkomplexität von Insertion Sort in diesem Fall? Was ist das best-case Szenario für das Sortieren einer Liste mit

Insertion Sort?

Was ist die  $\Theta$  Laufzeitkomplexität von Insertion Sort in diesem Fall?

# 5. Hausaufgaben

# Exercise 5: Algorithms and Efficiency

Auf <https://expert.ethz.ch/mycourses/SS25/mavt2/exercises>

- Asymptotische Laufzeit
- Längstes gemeinsames Präfix
- Dutch flag
- k-kleinstes Element

Fällig bis Montag 31.03.2025, 20:00 CET

**NO HARDCODING**

# Feedback?

Zu schnell? Zu langsam? Weniger Theorie, mehr Aufgaben?  
Dankbar für Feedback am besten mir direkt sagen oder Mail  
schreiben

# Credits

Die Slide(-templates) stammen ursprünglich von Julian Lotzer und Daniel Steinhauser, vielen Dank!

→ Checkt ihre Websites ab für zusätzliches Material in Informatik I, Informatik II und Stochastik & Machine Learning.

- <https://n.ethz.ch/~jlotzer/>
- <https://n.ethz.ch/~dsteinhauser/>