



**Departamento de Engenharias, Arquitetura e
Computação**

Disciplina de Programação para Resolução de
Problemas

Prof^a.: Ivan L. Süptitz

Projeto – Entrega em 14/12/2020

Leia com atenção:

1. Este trabalho vale 25% da nota final, deve ser realizado em grupos de dois ou três integrantes;
2. A formação dos grupos deve ocorrer no dia da especificação do trabalho;
3. O código fonte deve ser entregue no ambiente virtual na tarefa correspondente até as 19h00 do dia da entrega;
4. A apresentação ocorre durante a aula do mesmo dia da entrega quando cada integrante do grupo deve demonstrar e explicar as funcionalidades implementadas;
5. Trabalhos entregues, mas não apresentados ou trabalhos apresentados, mas não entregues não serão considerados;
6. Todos os arquivos entregues serão submetidos a um software verificador de plágios.

Objetivo:

Resolver computacionalmente alguma situação-problema do mundo real.

Especificações:

- Buscar por situações-problema do mundo real para serem resolvidas computacionalmente e apresentar as ideias na aula do dia 19/10/2020.
Exemplos:
 - Agenda telefônica;
 - Registro de pedidos;
 - Cadastro de produtos;
- Deve atender aos seguintes requisitos mínimos:
 - Exibir um menu com pelo menos 5 opções dentre elas:
 - Opção de sair;
 - Exibir informações sobre o programa (o que faz, integrantes do grupo e data de desenvolvimento);
 - Trabalhar com listas de valores (pode utilizar vetores, matriz ou lista encadeada);
 - Fazer operações que envolvem a lista (inserir, alterar, excluir, calcular alguma coisa);
 - Cada opção de menu (exceto sair) precisa ser implementada em uma função diferente;

- Uma das opções do menu deve ser a impressão de uma tabela com todos os valores da lista. Por exemplo:

Código	Descrição	Preço	Qtde Estoque
1	Furadeira de impacto	89,90	20,00
2	Areia fina (metro cúbico)	100,00	50,06
3	Parafuso 8mm	0,35	2000,00

Obs.: procure imprimir exatamente neste formato, inclusive com as bordas da tabela.

Avaliação

(4,0 pts) Correto funcionamento do programa (de todas as opções do menu);

(3,0 pts) Correta utilização dos conceitos vistos em aula (modularização, vetores, laços de repetição);

(1,5 pts) Organização, indentação e documentação do código fonte;

(1,5 pts) Apresentação e demonstração do trabalho (nota individual).

Bom trabalho!