

Snake

Felhasználói kézikönyv

Feladat ismertetése:

A Snake nevű játék nem rendelkezik sok szabállyal kap a játékos egy x nagyságú teret amelyen tud irányítani egy kígyót amivel az a feladata hogy minél több almát megegyen ami véletlenszerűen jelenik meg a pályán amint megevett egy almát. A nehézséget az okozza hogy ha megevett egy almát akkor nagyobb lesz a kígyó és el kell kerülnie hogy a kígyó magába ütközzön vagy a falba mert akkor vége a játéknak. Még meg tudja a játékos nézni a top 10 eredményét a menüben

Az alkalmazásban elérhető funkcionalitás:

az alkalmazásban nincs túl sok funkcionalitás amikor elindul az alkalmazás egy grafikus menüt kap a játékos amin 3 menüpont van (új játék, dicsőséglista, kilépés) az új játékkal értelemszerűen elindíthat egy új játékot és ha meghal választhat hogy újra próbálja vagy kilép az alkalmazásból a kígyót a nyilakkal lehet irányítani. A dicsőséglistában kap egy listát az előző eredményeiről, hogy mennyi idő alatt mennyi almát tudott felszedni. A kilépéssel ki tud lépni az alkalmazásból.