

Snake

Felhasználói dokumentáció

Ez egy egyszerű kígyós játék kiegészítve kétjátékos móddal az a cél hogy minél hosszabbra meg tud nyújtani a kígyót. Az egész játék egy menüvel kezdődik majd azok közül lehet választani hogy egy játékos módban szeretne e vagy kétjátékos vagy a játék információt szeretné elolvasni vagy dicsőséglistát meg nézni vagy kilépni a(1-5 ig számok lenyomásával lehet választani) . Ha egyjátékos módot választja akkor először a nevét kell meg adni majd a wasd irányítással tudja kezelni a kígyót ha kígyó hozzá ér a piros négyzethez akkor nő eggyel a hossza és kap egy pontot és egy véletlenszerűen választott helyre lesz rakva a piros négyzet. Ha magába ütközik vagy a falba akkor vége a játéknak és választhat hogy újra játszik vagy kilép ha kilép akkor az egész programból kilép. Ha viszont a két játékos módot választja akkor ott szintúgy a wasdval irányít az első játékos viszont a második játékos a nyilakkal ugyan azok a szabályok érvényesek mint a egy játékos módra csak ha egymásba ütköznek akkor is vége a játéknak itt egymás ellen játszanak hogy ki tud több pontot szerezni. Minden játék végén a végeredmény kiíródik a dicsőség listába amit következő belépéskor meg tud nézni.