## Embedded Systems Laboratory

Lap8: - มีความรู้ความเข้าใจในรายละเอียดของ PWM และ DAC ของ ESP32

- การโปรแกรมเพื่อควบคุมการทำงานโดยใช้ PWM และ DAC

- การโปรแกรมประยุกต์ในการใช้งาน PWM และ DAC ของ ESP32

### อุปกรณ์ Lab8

1. บอร์ดทดลอง Embedded System 1 กล่อง

2. สายไฟสำหรับการต่อวงจร 1 ชุด

Laptop หรือ Notebook
 1 เครื่อง

4. LED 1 ชุด

## 8.1 ข้อมูลเบื้องต้น PWM และ DAC ของ ESP32

# ให้นิสิตหาร่วมกันหาข้อมูลเพื่อนำมาตอบคำถามข้างล่างดังนี้

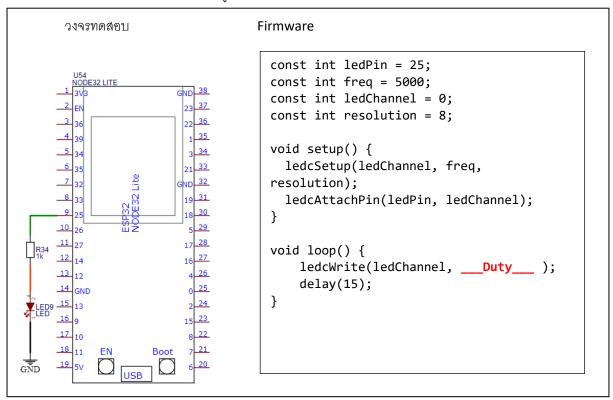
| คำถาม  | คำตอบ  |
|--|--|
| PWM คือ  | เทคนิคการแปลงสัญญาณ analog เป็น digital โดยการหาแรงดันเฉลี่ยจากการปรับ<br>ความกว้างของสัญญาณ |
| ESP32 มี PWM จำนวนกี่ชุด?  | 2 ชุด ชุดละ 8 channel  |
| ในแต่ละชุดมีจำนวนกี่ Channel?  |  |
| Ton = 7ms<br>Toff = 12ms   | 1. 19 ms<br>2. 1 / (19*10^-3) = 52.63 Hz   |
| <ol> <li>Period มีขนาด?</li> <li>ความถี่ กี่ Hz?</li> </ol>                                      | 2. 17 (19°10'\cdot-3) = 52.63 FIZ 3. 3.3*7/19 = 1.922 V                                      |
| 3. ในกรณี Vmax = 3.3V Avg Voltage มี<br>ขนาดเท่าใด?<br>จงแสดงการคำนวณทั้งหมดในช่องคำตอบ          |  |
| DAC คือ?   | การแปลงสัญญาณ analog เป็น digital จากตัวอุปกรณ์  |
| ความละเอียดของ DAC ของ ESP32 มี<br>ขนาดกี่บิต?   | 8 บิต  |
| ในกรณี ไฟเลี้ยงของ ESP32 ขนาด 3.0V<br>ต้องการให้แรงดันออกที่ 3.3V ได้? เพราะ?                    | ไม่สามารถทำได้ เพราะ แรงดันไฟที่ต้องการมีค่ามากกว่าแรงดันไฟเลี้ยง                            |
| ในกรณี ไฟเลี้ยงของ ESP32 ขนาด 3.0V<br>ต้องการให้แรงดันออกที่ 1.3V<br>ต้อง SET ค่าในโปรแกรมเท่าใด | 8 bit = 256 (0-255)<br>1.3*255/3 = 111   |

#### จงอธิบายการทำงาน Function PWM ใน ArduinoIDE

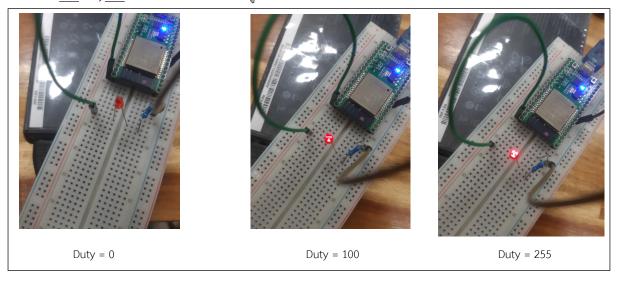
| Function                              | คำตอบ   |
|---------------------------------------|---|
| ledcSetup(channel, freq, resolution); | สร้างและตั้งค่า channel                       |
| ledcAttachPin(GPIO, channel)          | เชื่อมต่อขา GPIO กับ channel ที่สร้าง         |
| ledcWrite(channel, dutycycle)         | ให้ channel ที่เลือกส่งแรงดันตามค่า dutycycle |

#### 8.2 Dim LED with PWM

ให้นิสิต นำ ESP32 ต่อวงจรร่วมกับ LED ดังรูป



เปลี่ยนค่า \_\_\_Duty\_\_\_ และทำการทดลอง (ถ่ายรูป)

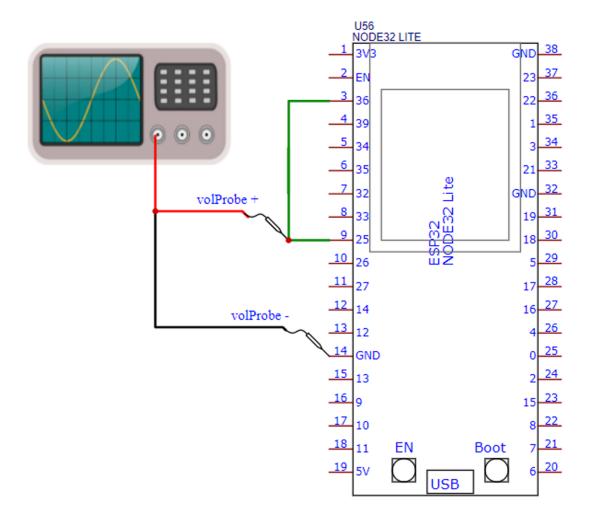


8.3 DAC in ESP32

จงอธิบายการทำงาน Function DAC ของ ESP32 ใน ArduinoIDE

| Function                              | คำตอบ  |
|---------------------------------------|--|
| dacWrite(uint8_t pin, uint8_t value); | ส่งข้อมูลเป็นแรงดันไฟแบบ dac ไปตามขา pin ที่เลือกไว้ |

ให้นิสิต นำ ESP32 ต่อวงจรทดสอบ DAC ตามรูป

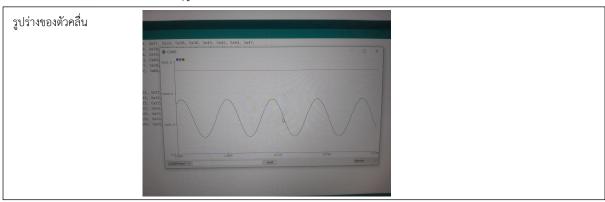


เนื่องจากการทดลองสัญญาณ Analog เครื่องมือวัดที่สำคัญคือ Oscilloscope แต่ในแลปจะประยุกต์ให้นำเอา ADC มาดู สัญญาณแทน ใช้ในกรณีไม่ต้องการวัดความละเอียดของสัญญาณ รวมถึงไม่ได้ทำงานในโหมด Trigger Signal

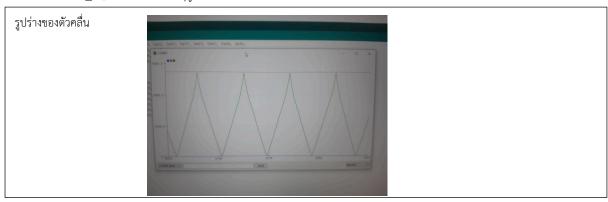
หมู่ 832

```
#define Num_Samples 112
#define MaxWaveTypes 4
int i = 0;
const int adcPin = 36;
int adcValue = 0;
static byte WaveFormTable[MaxWaveTypes][Num_Samples] = {
    // Sin wave
          0x80, 0x83, 0x87, 0x8A, 0x8E, 0x91, 0x95, 0x98, 0x9B, 0x9E, 0xA2, 0xA5, 0xA7, 0xAA, 0xAD, 0xAF,
          0xB2, 0xB4, 0xB6, 0xB8, 0xB9, 0xBB, 0xBC, 0xBD, 0xBE, 0xBF, 0xBF, 0xBF, 0xC0, 0xBF, 0xBF, 0xBF,
          0xBE, 0xBD, 0xBC, 0xBB, 0xB9, 0xB8, 0xB6, 0xB4, 0xB2, 0xAF, 0xAD, 0xAA, 0xA7, 0xA5, 0xA2, 0x9E, 0x9B, 0x98, 0x95, 0x91, 0x8E, 0x8A, 0x87, 0x83, 0x80, 0x7C, 0x78, 0x75, 0x71, 0x6E, 0x6A, 0x67,
          0x64, 0x61, 0x5D, 0x5A, 0x58, 0x55, 0x52, 0x50, 0x4D, 0x4B, 0x49, 0x47, 0x46, 0x44, 0x43, 0x42,
          0x41, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x41, 0x42, 0x43, 0x44, 0x46, 0x47, 0x49, 0x4B,
          0x4D, 0x50, 0x52, 0x55, 0x58, 0x5A, 0x5D, 0x61, 0x64, 0x67, 0x6A, 0x6E, 0x71, 0x75, 0x78, 0x7C
     // Triangular wave
          0x80, 0x84, 0x89, 0x8D, 0x92, 0x96, 0x9B, 0x9F, 0xA4, 0xA8, 0xAD, 0xB2, 0xB6, 0xBB, 0xBF, 0xC4,
          0xC8, 0xCD, 0xD1, 0xD6, 0xDB, 0xDF, 0xE4, 0xE8, 0xED, 0xF1, 0xF6, 0xFA, 0xFF, 0xFA, 0xFA, 0xF1,
           \texttt{0xED, 0xE8, 0xE4, 0xDF, 0xDB, 0xD6, 0xD1, 0xCD, 0xC8, 0xC4, 0xBF, 0xBB, 0xB6, 0xB2, 0xAD, 0xA8, 0xB6, 0
          0xA4, 0x9F, 0x9B, 0x96, 0x92, 0x8D, 0x89, 0x84, 0x7F, 0x7B, 0x76, 0x72, 0x6D, 0x69, 0x64, 0x60,
          0x5B, 0x57, 0x52, 0x4D, 0x49, 0x44, 0x40, 0x3B, 0x37, 0x32, 0x2E, 0x29, 0x24, 0x20, 0x1B, 0x17,
          0x12, 0x0E, 0x09, 0x05, 0x00, 0x05, 0x09, 0x0E, 0x12, 0x17, 0x1B, 0x20, 0x24, 0x29, 0x2E, 0x32,
          0x37, 0x3B, 0x40, 0x44, 0x49, 0x4D, 0x52, 0x57, 0x5B, 0x60, 0x64, 0x69, 0x6D, 0x72, 0x76, 0x7B
    // Sawtooth wave
          0x00, 0x02, 0x04, 0x06, 0x09, 0x0B, 0x0D, 0x10, 0x12, 0x14, 0x16, 0x19, 0x1B, 0x1D, 0x20, 0x22,
          0x24, 0x27, 0x29, 0x2B, 0x2D, 0x30, 0x32, 0x34, 0x37, 0x39, 0x3B, 0x3E, 0x40, 0x42, 0x44, 0x47,
         0x49, 0x4B, 0x4E, 0x50, 0x52, 0x54, 0x57, 0x59, 0x5B, 0x5E, 0x60, 0x62, 0x65, 0x67, 0x69, 0x6B, 0x6E, 0x70, 0x72, 0x75, 0x77, 0x79, 0x7C, 0x7E, 0x80, 0x82, 0x85, 0x87, 0x89, 0x8C, 0x8E, 0x90, 0x93, 0x95, 0x97, 0x99, 0x9C, 0x9E, 0xA0, 0xA3, 0xA5, 0xA7, 0xA9, 0xAC, 0xAE, 0xB0, 0xB3, 0xB5,
          0xB7, 0xBA, 0xBC, 0xBE, 0xC0, 0xC3, 0xC5, 0xC7, 0xCA, 0xCC, 0xCE, 0xD1, 0xD3, 0xD5, 0xD7, 0xDA,
          0xDC, 0xDE, 0xE1, 0xE3, 0xE5, 0xE8, 0xEA, 0xEC, 0xEE, 0xF1, 0xF3, 0xF5, 0xF8, 0xFA, 0xFC, 0xFE
    // Square wave
          0xff, 0xff,
          0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff,
          0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 
          0x00, 0x00,
          0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
          0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00
};
void setup() {
   Serial.begin(115200);
}
void loop() {
   byte wave_type = 0;
    dacWrite(25, WaveFormTable[wave_type][i]);
    i++;
    if (i >= Num_Samples) i = 0;
    adcValue = analogRead(adcPin);
    Serial.printf("0, 4095, %d\n", adcValue);
```

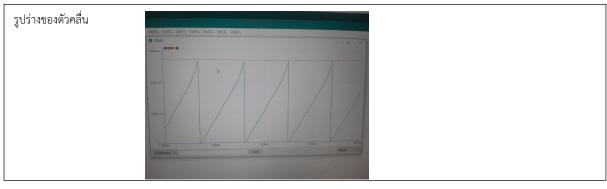
เปลี่ยนค่า wave\_type เป็น 0 สังเกตุรูปร่างคลื่นจากเครื่อง Serial Plotter บันทึกผล



เปลี่ยนค่า wave\_type เป็น 1 สังเกตุรูปร่างคลื่นจากเครื่อง Serial Plotter บันทึกผล



เปลี่ยนค่า wave\_type เป็น 2 สังเกตุรูปร่างคลื่นจากเครื่อง Serial Plotter บันทึกผล



เปลี่ยนค่า wave\_type เป็น 3 สังเกตุรูปร่างคลื่นจากเครื่อง Serial Plotter บันทึกผล



#### 8.4 โจทย์ Assigment PWM and DAC

#### ให้นิสิตเขียนโปรแกรมให้ ดังนี้

เมื่อ MCU เริ่มต้นการทำงาน ให้ LED ติด (ความสว่างสูงสุด = 255)

#### 1. Choose Mode

สามารถเลือก Mode การทำงานได้ 2 Mode จาก SW7 (ใช้สาย connect 3.3V/GND แทนได้)

- 1.1 ON Switch จะอยู่ใน Mode PWM (Connect 3.3V)
- 1.2 OFF Switch จะอยู่ใน Mode DAC (Connect 0V)

#### 2. Mode PWM

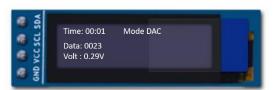
- 2.1. เมื่อกดปุ่ม SW8 LED ค่อยๆสว่างขึ้น 1วินาที จนมีความสว่างสูงสุด
- 2.2. เมื่อกดปุ่ม SW9 LED ค่อยๆสว่างลง 1วินาที จนไฟ LED ดับไป

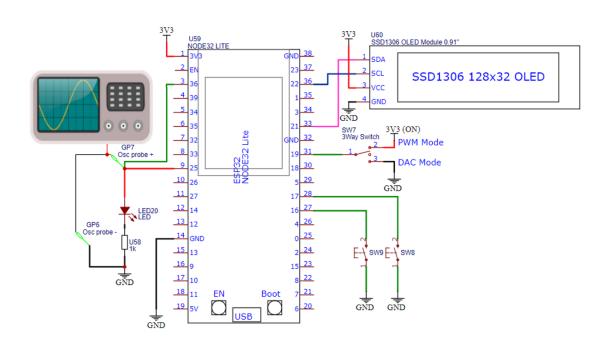
#### 3. Mode DAC

- 3.1. ไม่กด SW8 และ SW9 ( 1 , 1 ) สร้างสัญญาณ Sinewave ไปยัง LED และ Oscilooscope/Serial Plotter
- 3.2. ไม่กด SW8 และ กด SW9 ( 1 , 0 ) สร้างสัญญาณ Triangular ไปยัง LED และ Oscilooscope/Serial Plotter
- 3.3. กด SW8 และ ไม่กด SW9 ( 0 , 1 ) สร้างสัญญาณ Sawtooth ไปยัง LED และ Oscilooscope/Serial Plotter
- 3.4. กด SW8 และ SW9 ( 0 , 0 ) สร้างสัญญาณ Square ไปยัง LED และ Oscilooscope/Serial Plotter

#### 4. โดยมีการแสดงผลบน OLED ด้วยดังนี้

- 4.1. บรรทัดแรก แสดงเวลาในการทำงาน และ Mode
- 4.2. บรรทัดสอง Data
- 4.3. บรรทัดสาม คำนวณแรงดัน





#### หมู่ 832

# เขียนโปรแกรมลงในกล่องคำตอบด้านล่าง **และถ่ายวีดีโอผลลัพท์ของโจทย์นี้ Upload ไฟล์ตามหมู่เรียน** ในกรณีตัวหน้ากระดาษไม่พอให้เพิ่มหน้าแทรกในไฟล์แทน

```
#include <SPI.h>
#include <Wire.h>
#define SWMode 19
#define SW8 17
#define SW9 16
#define LED 25
#include <Adafruit_GFX.h>
#include <Adafruit_SSD1306.h>
Adafruit_SSD1306 display(128, 32, &Wire);
#define Num_Samples 112
#define MaxWaveTypes 4
#define adcPin 36
byte wave_type = 0;
long lasttime1000ms = 0;
long lasttime10ms = 0;
int mintime = 0, sectime = 0;
bool stateToogle = true, ramp = true;
int pwmdata = 0;
int i = 0,adcValue=0;
static byte WaveFormTable[MaxWaveTypes][Num_Samples] = {
 // Sin wave
    0x80, 0x83, 0x87, 0x8A, 0x8E, 0x91, 0x95, 0x98, 0x9B, 0x9E, 0xA2, 0xA5, 0xA7, 0xAA, 0xAD, 0xAF,
    oxB2, oxB4, oxB6, oxB8, oxB9, oxBB, oxBC, oxBD, oxBE, oxBF, oxBF, oxBF, oxCo, oxBF, oxBF, oxBF,
    oxBE, oxBD, oxBC, oxBB, oxB9, oxB8, oxB6, oxB4, oxB2, oxAF, oxAD, oxAA, oxA7, oxA5, oxA2, ox9E,
    0x9B, 0x98, 0x95, 0x91, 0x8E, 0x8A, 0x87, 0x83, 0x80, 0x7C, 0x78, 0x75, 0x71, 0x6E, 0x6A, 0x67,
    0x64, 0x61, 0x5D, 0x5A, 0x58, 0x55, 0x52, 0x50, 0x4D, 0x4B, 0x49, 0x47, 0x46, 0x44, 0x43, 0x42,
    0x41, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x41, 0x42, 0x43, 0x44, 0x46, 0x47, 0x49, 0x4B, 0x41, 0x42, 0x43, 0x44, 0x46, 0x47, 0x49, 0x4B, 0x41, 0x40, 0x40
    0x4D, 0x50, 0x52, 0x55, 0x58, 0x5A, 0x5D, 0x61, 0x64, 0x67, 0x6A, 0x6E, 0x71, 0x75, 0x78, 0x7C
  // Triangular wave
    0x80, 0x84, 0x89, 0x8D, 0x92, 0x96, 0x9B, 0x9F, 0xA4, 0xA8, 0xAD, 0xB2, 0xB6, 0xBB, 0xBF, 0xC4,
    0xC8, 0xCD, 0xD1, 0xD6, 0xDB, 0xDF, 0xE4, 0xE8, 0xED, 0xF1, 0xF6, 0xFA, 0xFF, 0xFA, 0xF6, 0xF1,
    oxED, oxE8, oxE4, oxDF, oxDB, oxD6, oxD1, oxCD, oxC8, oxC4, oxBF, oxBB, oxB6, oxB2, oxAD, oxA8,
    0xA4, 0x9F, 0x9B, 0x96, 0x92, 0x8D, 0x89, 0x84, 0x7F, 0x7B, 0x76, 0x72, 0x6D, 0x69, 0x64, 0x60,
    0x5B, 0x57, 0x52, 0x4D, 0x49, 0x44, 0x40, 0x3B, 0x37, 0x32, 0x2E, 0x29, 0x24, 0x20, 0x1B, 0x17,
    0x12, 0x0E, 0x09, 0x05, 0x00, 0x05, 0x09, 0x0E, 0x12, 0x17, 0x1B, 0x20, 0x24, 0x29, 0x2E, 0x32,
    0x37, 0x3B, 0x40, 0x44, 0x49, 0x4D, 0x52, 0x57, 0x5B, 0x60, 0x64, 0x69, 0x6D, 0x72, 0x76, 0x7B
  },
```

หมู่ 832

# เขียนโปรแกรมลงในกล่องคำตอบด้านล่าง **และถ่ายวีดีโอผลลัพท์ของโจทย์นี้ Upload ไฟล์ตามหมู่เรียน**

ในกรณีตัวหน้ากระดาษไม่พอให้เพิ่มหน้าแทรกในไฟล์แทน

display.printf("Data:%04d", adcValue);

display.printf("Volt:%.2f", adcValue \* 3.3 / 4095);

display.setCursor(0, 20);

display.display();

```
// Sawtooth wave
     \{\ 0x00,\ 0x02,\ 0x04,\ 0x06,\ 0x09,\ 0x0B,\ 0x0D,\ 0x10,\ 0x12,\ 0x14,\ 0x16,\ 0x19,\ 0x1B,\ 0x1D,\ 0x20,\ 0x22,\ 0x22,\ 0x22,\ 0x32,\ 0x32
         0x24, 0x27, 0x29, 0x2B, 0x2D, 0x30, 0x32, 0x34, 0x37, 0x39, 0x3B, 0x3E, 0x40, 0x42, 0x44, 0x47,
         0x49, 0x4B, 0x4E, 0x50, 0x52, 0x54, 0x57, 0x59, 0x5B, 0x5E, 0x60, 0x62, 0x65, 0x67, 0x69, 0x6B,
         0x6E, 0x70, 0x72, 0x75, 0x77, 0x79, 0x7C, 0x7E, 0x80, 0x82, 0x85, 0x87, 0x89, 0x8C, 0x8E, 0x90,
         0x93, 0x95, 0x97, 0x99, 0x9C, 0x9E, 0xA0, 0xA3, 0xA5, 0xA7, 0xA9, 0xAC, 0xAE, 0xB0, 0xB3, 0xB5,
         oxB7, oxBA, oxBC, oxBE, oxC0, oxC3, oxC5, oxC7, oxCA, oxCC, oxCE, oxD1, oxD3, oxD5, oxD7, oxDA,
         0xDC, 0xDE, 0xE1, 0xE3, 0xE5, 0xE8, 0xEA, 0xEC, 0xEE, 0xF1, 0xF3, 0xF5, 0xF8, 0xFA, 0xFC, 0xFE
    },
    // Square wave
    { oxff, oxff
         oxff, 
         oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, 
         oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxff, oxoo, 
         0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00,\,0x00
};
 void setup() {
    Serial.begin(115200);
    pinMode(SWMode, INPUT);
    pinMode(SW8, INPUT_PULLUP);
    pinMode(SW9, INPUT_PULLUP);
    ledcSetup(0, 1000, 10); // Channel 0, Freq=1Khz, bit_res 10bit (0-1023)
    ledcAttachPin(LED, 0);
     display.begin(SSD1306_SWITCHCAPVCC, 0x3C);
     display.clearDisplay();
    display.setTextSize(1);
    display.setTextColor(SSD1306_WHITE);
    display.setCursor(0, 0);
    display.printf("LAB8 Analog Out");
    display.display();
    delay(1000);
 void loop() {
    // loop 10ms
    if (millis() - lasttime10ms >= 10) {
        lasttime10ms = millis();
         stateToogle = !stateToogle;
         if (digitalRead(SWMode) == LOW) //DAC
          \{ if(digitalRead(SW8) == HIGH\&\&digitalRead(SW9) == HIGH)\{wave\_type = 0; \} \}
                else if(digitalRead(SW8) == HIGH&&digitalRead(SW9) == LOW){wave_type = 1;}
                else if(digitalRead(SW8) == LOW&&digitalRead(SW9) == HIGH){wave_type = 2;}
                else{wave_type = 3;}
                dacWrite(25, WaveFormTable[wave_type][i]);
                i++:
                if (i \ge Num\_Samples) i = 0;
                adcValue = analogRead(adcPin);
                Serial.printf("0, 4095, %d\n", adcValue);
                display.clearDisplay();
                display.setTextSize(1);
                display.setTextColor(SSD1306_WHITE);
                display.setCursor(0, 0);
                display.printf("Time:%02d:%02d Mode DAC", mintime, sectime);
                display.setCursor(0, 10);
```

# เขียนโปรแกรมลงในกล่องคำตอบด้านล่าง **และถ่ายวีดีโอผลลัพท์ของโจทย์นี้ Upload ไฟล์ตามหมู่เรียน**

ในกรณีตัวหน้ากระดาษไม่พอให้เพิ่มหน้าแทรกในไฟล์แทน

```
if (digitalRead(SWMode) == HIGH) //PWM
  { // Setting LED2
   ledcWrite(0, pwmdata);
   if (digitalRead(SW8) == LOW) \{
    ramp = true;
   if (digitalRead(SW9) == LOW) {
    ramp = false;
   if (ramp == true) {
    pwmdata = (pwmdata + (1023 / 100));
   }
   else {
    pwmdata = (pwmdata - (1023 / 100));
   if (pwmdata > 1023) {
    pwmdata = 1023;
   if (pwmdata < 0) {
    pwmdata = 0;
   display.clearDisplay();
   display.setTextSize(1);
   display.set Text Color (SSD 1306\_WHITE);
   display.setCursor(0, 0);
   display.printf("Time:%02d:%02d Mode PWM", mintime, sectime);
   display.setCursor(0, 10);
   display.printf("Data:%04d", pwmdata);
   display.setCursor(0, 20);
   display.printf("Volt:%.2f", pwmdata * 3.3 / 1023);
   display.display();
 if (millis() - lasttime1000ms >= 1000) {
 lasttime1000ms = millis();
  stateToogle = !stateToogle;
  sectime++;
  if (sectime >= 60) {
   sectime = 0;
   mintime++;
  if (mintime >= 60) {
   mintime = 0;
```