**Git代码提交规范**

**编制：杨岚岚**

**审核：王志利，苏勇**

**批准：张玉庆**

**编制日期：2017.03.16**

**版本变更记录**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本 | 主要变更内容 | 变更者 | 编制日期 |
| A | 新建 | 杨岚岚 | 2017.03.16 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# 一．目的

规范软件部研发工程师的git代码提交注释，保证代码提交格式的一致性，增强代码的可读性，方便软件开发过程中代码的查阅、评审以及日后代码的回溯，以保证软件开发的质量，并改进软件开发的效率。

# 二．范围

本规范适用于软件部用git和gerrit工具管理代码的所有项目，KOBE项目除

外，软件部的所有研发工程师需严格遵循此规范提交代码。

# 三．Git代码提交规范

开发工程师提交的代码主要分为bug、需求和patch三类，因此对这三种类型的代码提交注释做了约束。

## 3.1 代码提交格式

### (1)bug提交模板

[bug id][ project][ module]summary

【问题描述】……

【原因分析】……

【解决方案】……

【修改模块】……

【影响模块】……

【测试建议】……

bug id: 对应bugzilla系统上的问题单号。V1版本之前，研发可以不用在bugzilla系统上提单，V1版本之后，研发发现的bug，必须自己提单到bugzilla系统。V1版本发布时，软件PM或SPL需通知到项目相关的所有研发工程师，自提单由测试部验证、关闭。

project: 具体项目填软件代号，如RLC01A-S00A；

共性问题写平台名称，比如mtk6737。

module: 修改的代码所属模块，例如camera，settings，headset，bluetooth等。

summary：概述此次代码修改所解决的问题。

【】选项内的描述比较清楚，此处不再赘述。

重要提醒，每一个【】选项后面的内容都需填写完整。

### (2)需求提交模板

[feature id][ project][ module]summary

【需求描述】……

【原因分析】……

【解决方案】……

【修改模块】……

【影响模块】……

【测试建议】……

此处的feature id即为需求提单到bugzilla系统上的的id号，所有的需求都需提单到bugzilla系统，因此此处的id为必填项，其他的选项就不再赘述了。

### (3)补丁提交模板

[patch id][ project][module]summary

【补丁描述】……

【原因分析】……

【解决方案】……

【修改模块】……

【影响模块】……

【测试建议】……

Patch id按照高通或MTK等平台的ID号来填写。

## 3.2 代码提交示范

以bug提交为例，下面为bug提交示范。

[bug 47835] [BINGO01A-S00A]] [headset] Conference call, A and B in the call, C is held, long press the headset key to hang up B,but C is still held .

【问题描述】添加两个通话，一个是激活的状态，一个是hold状态，长按耳机挂掉当前激活的通话，后台hold状态的通话不会自动激活

【原因分析】代码本身没有做处理，长按耳机后，只是挂掉了当前的通话

【解决方案】挂断当前通话之后，从calllist中获取第一个hold状态的通话，通话不为空，则激活该通话

【修改模块】Telecomm

【影响模块】Telecomm

【测试建议】注意验证单个通话以及多个通话的情况

注意注释的第一行为全英文，第二行为空行，第三行开始写中文描述。研发工程师需按照模板将注释信息填写完整，不能不填，或填NA和null等无意义的字符，代码评审的负责人需严格审核代码和提交规范。