

Azure DevOps

Version hallinta





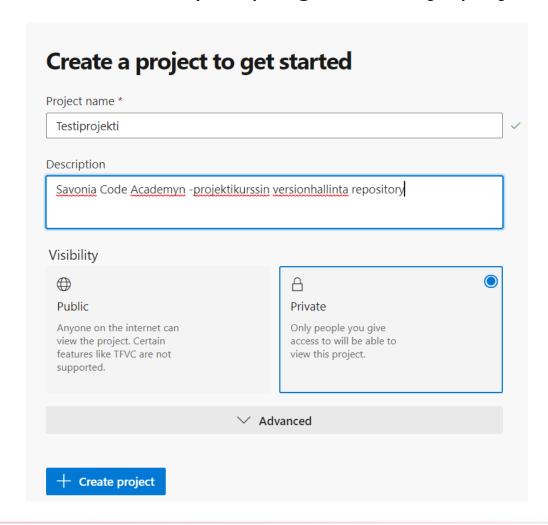
- Ohjeistus, kuinka Azure DevOps Repository ja Visual Studio toimivat versionhallinnassa
- Tässä ei käydä läpi organisaation tai projektin perustamista
- Esimerkeissä käytetty vain hyvin yksinkertaisia muutoksia, esim. kommenttien lisäämistä
- Yhtäaikaisen toiminnan esittämiseen on käytetty webkäyttöliittymän kautta tehtävää koodin editointia



Organisaatio & projekti



Esimerkissä käytetty organisaatio ja projekti. (Taustatiedoksi)

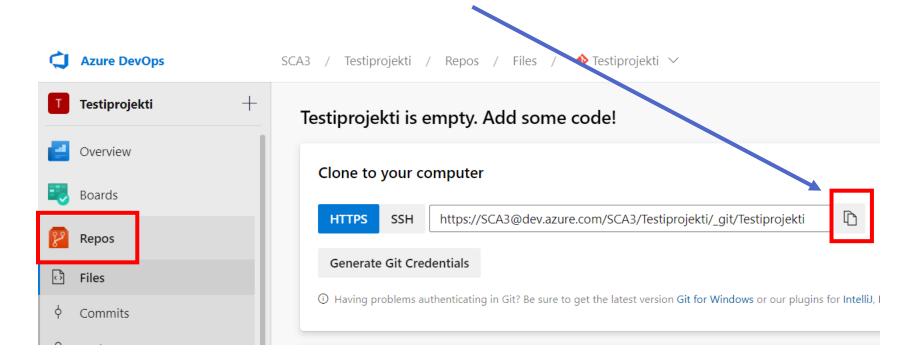




Repositoryn tekeminen



Kopioi polku "Repos" kohdasta



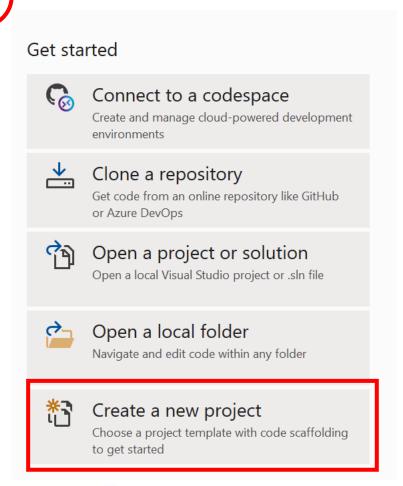


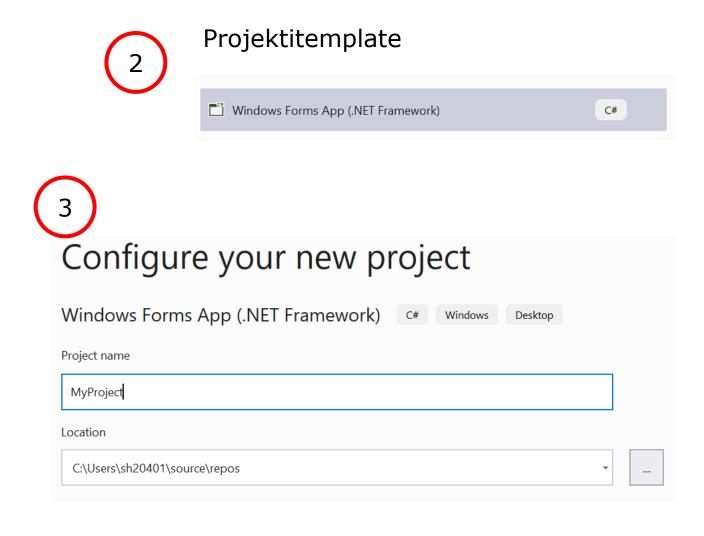
Luo projekti Visual Studiossa



 \bigcap_{1}

Visual Studion aloitusnäkymä

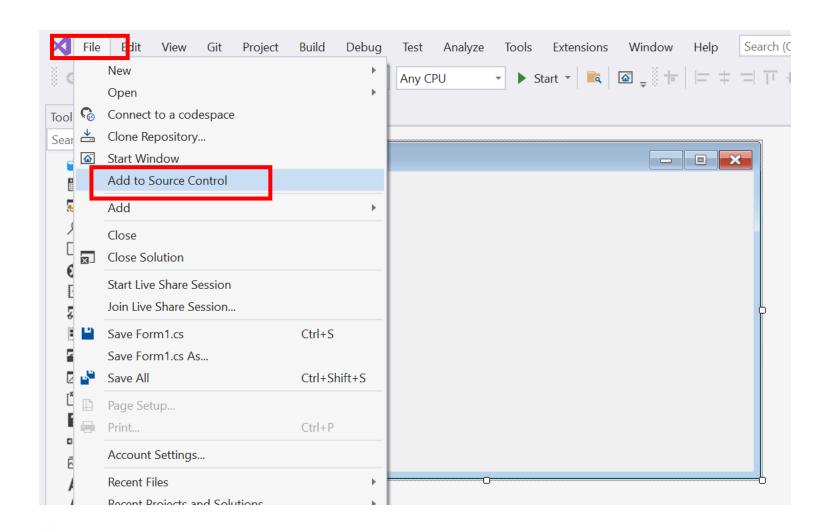






Lisää projekti versionhallintaan



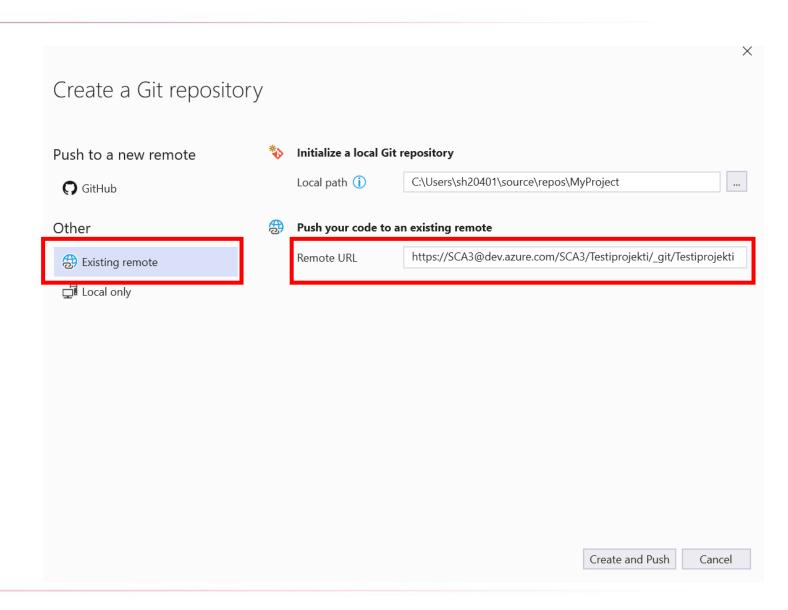




Lisää projekti versionhallintaan



- 1. Valitse repo-tyypiksi Existing remote
- 2. Liitä URL:iin aiemmin kopioimasi polku Azure Repoon
- 3. Paina lopuksi "Crete and Push"

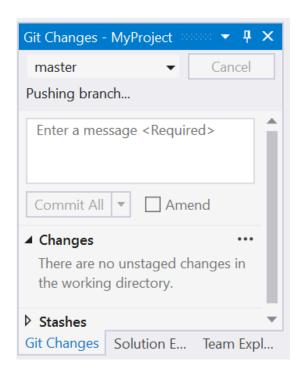




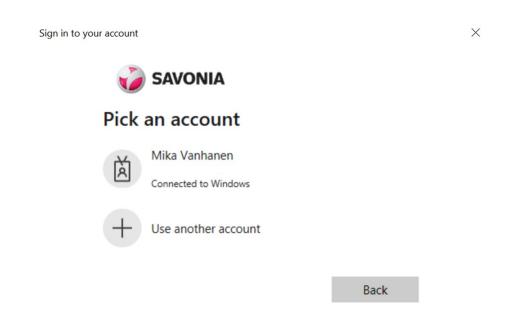
Ensimmäinen lataus Git'iin



VS:n oikeassa reunassa on Git Changes välilehti jossa näkyy, että lataaminen Git:iin on alkanut



Ohjelma kysyy mahdollisesti käytettävää tiliä

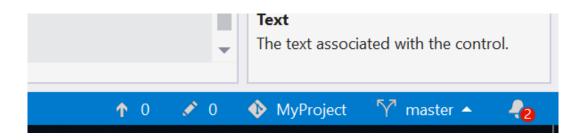




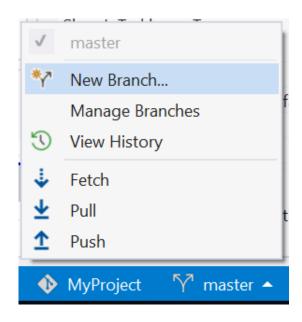
Tilarivi



Visual Studion oikeassa alakulmassa näkyy tilarivillä mahdolliset muutokset koodissa (kynä kuvake) ja mahdolliset odottavat lataukset (commit) git'iin.



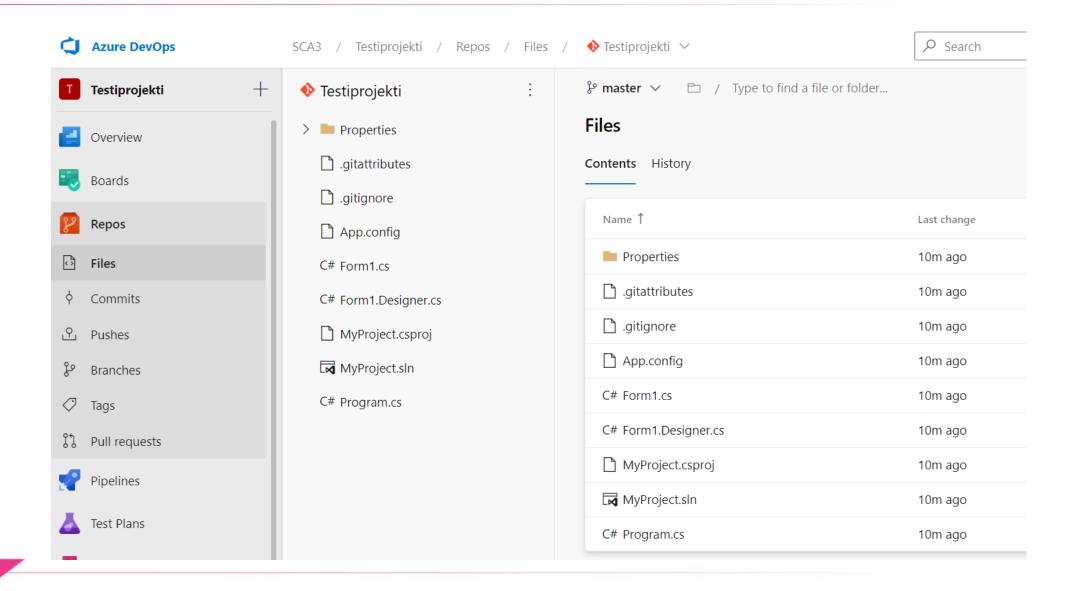
Master-painikkeesta löytyy valikko, jonka avulla voidaan hallita versioita (branch). Myös haut ja lataukset paikallisen ja etärpositoryn välillä voidaan hallita tästä.





Repository näkymä







Repositoryn kloonaaminen

Etäkoodin hakeminen omaan käyttöön



Repositoryn kloonaaminen



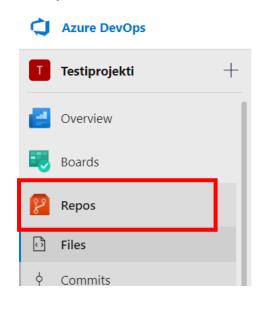
- Tässä vaiheessa esimerkin takia, poistan Visual Studiosta ja omasta paikallisesta hakemistosta (local repository) kaikki tiedostot ja kansiot liittyen edellä luotuun projektiin.
- Tarkoituksena on näyttää, kuinka muut projektiin osallistujat voivat ottaa käyttöön saman lähdekoodin ja jatkaa sen työstämistä omalla paikallisella repositorylla



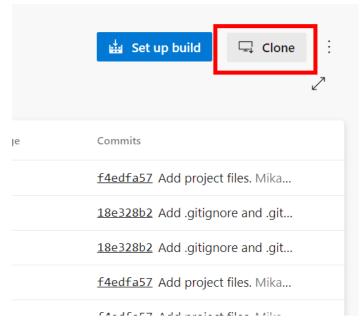
Repositoryn polun hakeminen



Repositoryn aloitussivu -> Repos



Oikeasta reunasta -> Clone



Kopioi polku muistiin

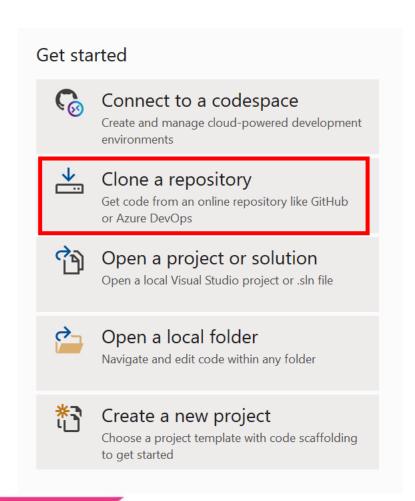




Kloonaa repository Visual Studioon 🔀



Visual Studion aloitussivu



Liitä edellisellä dialla kopioimasi repon polku ylempään kenttään ja alempaan valitse haluamasi paikallisen repon sijaintipaikka

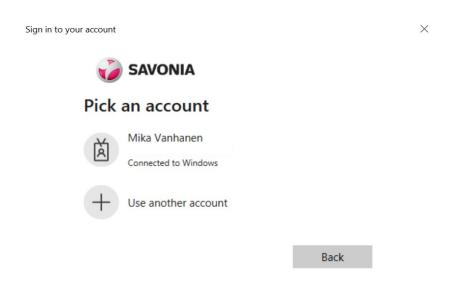




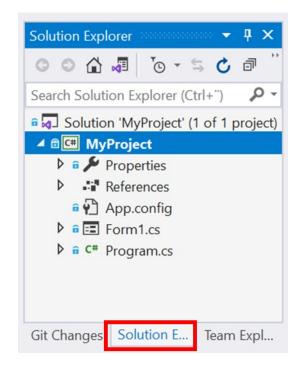
Valmista!



Valitse käytettävä tili



Visual Studion oikeaan reunaan avautuu Solution Explorer ja siinä näkyy projektin tiedostot





Muutosten päivitys



Kun teet muutoksia koodiin tai muihin tiedostoihin, ne pitää päivittää ensin paikalliseen repositoryyn ja sieltä etärepositoryyn.

Form1:lle lisätty Label, jolloin paikallinen sisältö on muuttunut ja tämä pitää saada myös muulle tiimille näkyville.

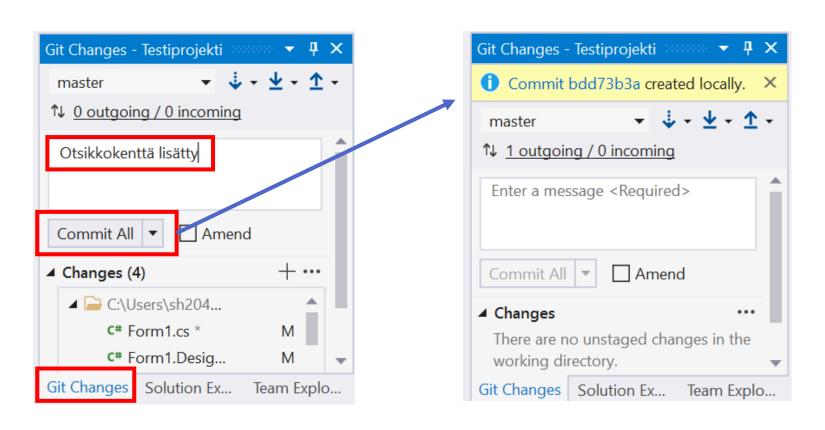






Git changes





Muutokset on tallennettu paikallisesti.

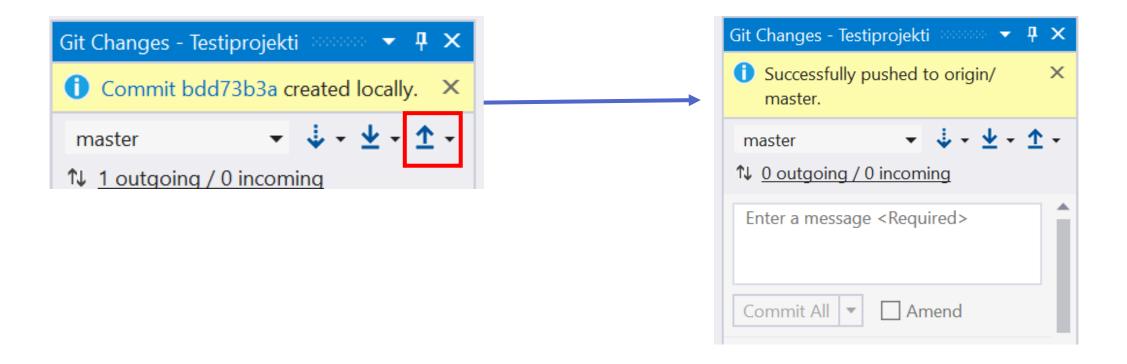
Vielä on jäljellä muutosten lataaminen etärepositoryyn.





Lataus etärepositoryyn





SAVONIA Valmis!





Muutokset etärepossa





 Toinen projektihenkilö tekee muutoksia koodiin ja päivittää ne etärepositoryyn

 Muutokset pitää päivittää omaan paikalliseen repositoryyn ennen kuin alat tuottamaan omaa sisältöä

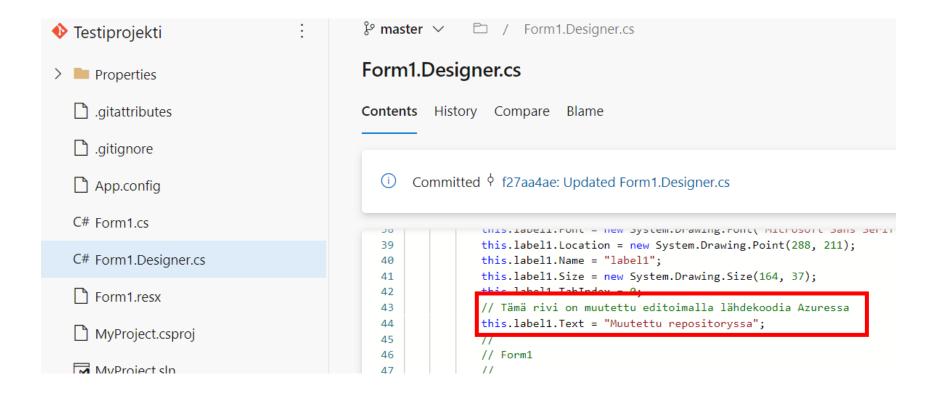
 Näin toimimalla kehittäjällä on aloittaessaan aina viimeisin versio käytössä



Muutos etärepositoryssa



Muutos on tehty editoimalla lähdekoodia suoraan repositoryssa (demoaa tilannetta jossa toinen ohjelmoija on tehnyt päivityksen)

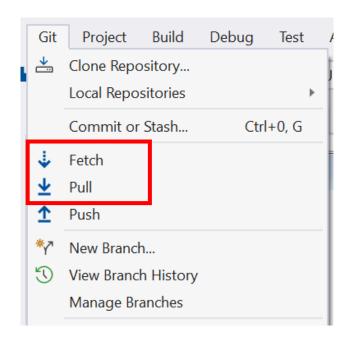


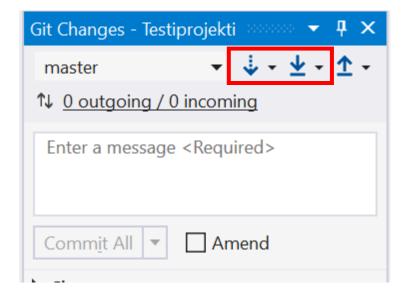


Päivitys paikalliseen repositoryyn



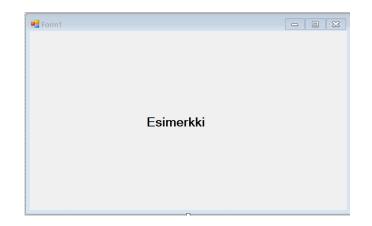
fetch, lataa muutokset mutta ei päivitä niitä vielä omaan koodiin merge, päivittää muutokset omaan koodiin (ei näy alla olevissa kuvissa vielä) pull, suorittaa fetch'in ja sitten merge'n









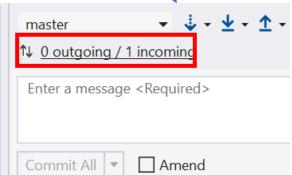


Form1 aluksi, jonka jälkeen suoritetaan **Fetch**

Seuraavaksi klikataan linkkiä '0 outgoing / 1 incoming'

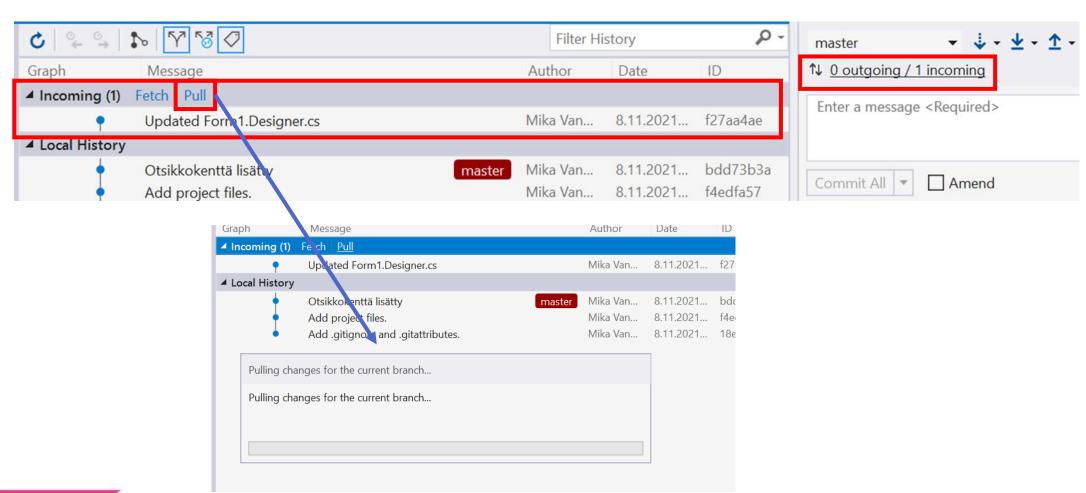
Esikatseluun tulee lista muutoksista. Incoming (1) näyttää







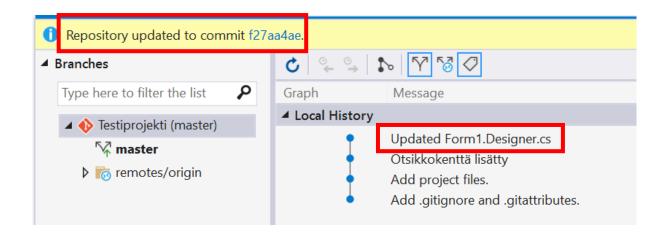






Valmista!





```
Muutettu repositoryssa
```

```
this.label1.Location = new System.Drawing.Point(288, 211);
this.label1.Name = "label1";
this.label1.Size = new System.Drawing.Size(164, 37);
this.label1.TabIndex = 0:

// Tämä rivi on muutettu editoimalla lähdekoodia Azuressa
this.label1.Text = "Muutettu repositoryssa";

//
// Form1
```



Samanaikaiset muutokset





 Usein tulee vastaan tilanne, jossa kaksi projektihenkilöä työstää samaa koodia ja siihen tulee eri aikaan päivitykset

 Jatketaan edellistä esimerkkiä siten, että muutetaan jälleen etärepositoryssa olevaa koodia ja sen jälkeen ladataan (commit) paikalliseen repositoryyn tehdyt muutokset



Päivitykset repositoryihin



Etärepository muutos koodissa

```
// Päivitetty formin otsikko
this.Text = "Aloituslomake";
```

Paikallisessa projektissa on lisätty tekstikenttä formille



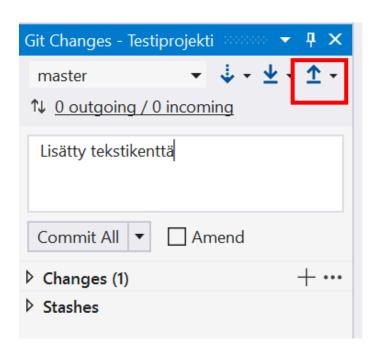
Tämän jälkeen on tilanne, että etärepositoryssa ja paikallisessa repositoryssa on eri versiot

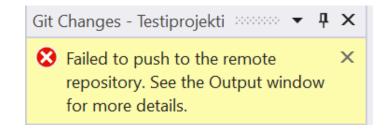


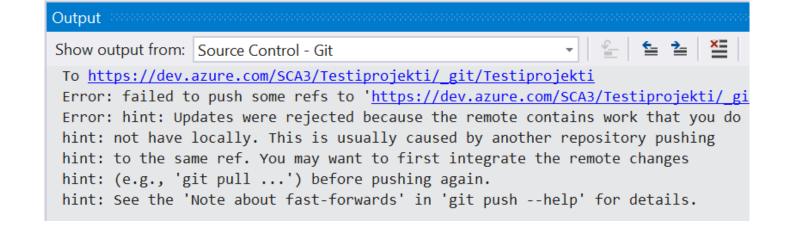
Commit Visual Studiosta



Ristiriita versioiden välillä





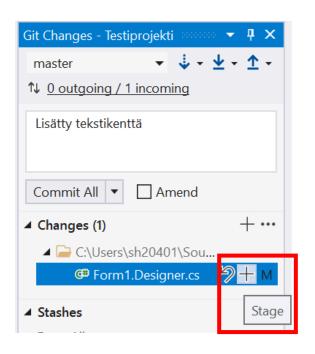


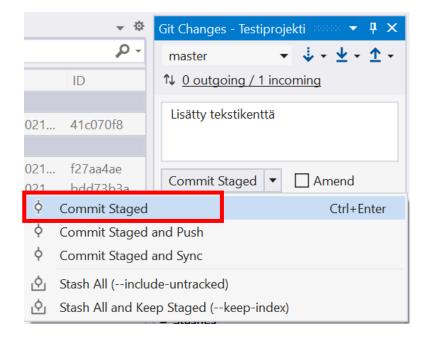


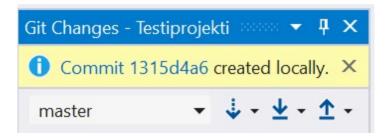
Ristiriidan ratkaisu



Tehdään ensin Stage –toiminto ja sen jälkeen päivitetään (Commit Staged) muutokset paikalliseen repositoryyn









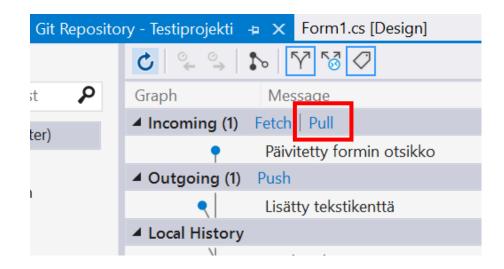
Ristiriidan ratkaisu

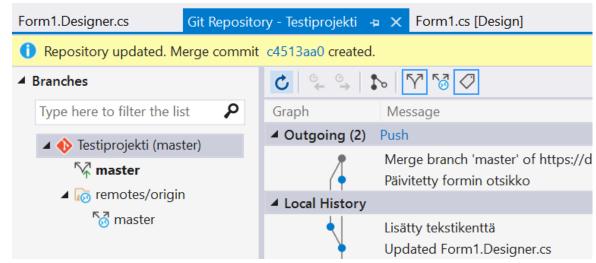


Päivitettävä paikallinen repository on luonut uuden haaran (branch)

Tuloksena on yhdistetty **paikallinen** koodi

Tämän jälkeen suoritetaan Pull



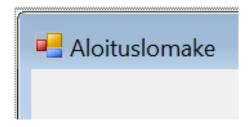




Päivitykset etärepositorysta



Kuvissa näkyy päivitykset jotka tulivat etärepositorysta ja päivitettiin paikalliseen

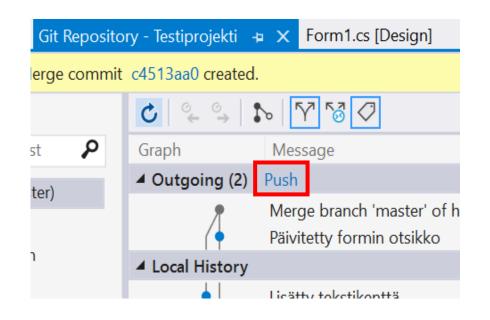


```
// Päivitetty formin otsikko
this.Text = "Aloituslomake";
this load to now EventHendler
```

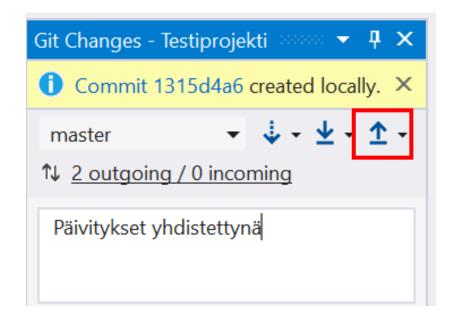
Tämän jälkeen päivitetty ja yhdistetty (merged) projekti on ladattava (Push) takaisin palvelimelle







TAI





Valmista!



