



Aloitettiin	torstai, 19. tammikuuta 2023, 09:31
Tila	Palautettu
Valmis	torstai, 19. tammikuuta 2023, 09:35
Suoritus aika	4 min 6 sekuntia
Arvosana	7,00 pistettä maksimista 7,00 (100%)

## Kysymys 1

Oikein    Pisteet 1,00 kokonaispisteistä 1,00

Mitä DevOps tarkoittaa? Valitse yksi vaihtoehto.

Valitse yksi:

- ☐ a. projektimallia, joka perustuu vaihejakomalliin
- ☐ b. ohjelmistoa jolla projektia ohjataan
- ☐ c. Microsoftin ohjelmistotyökalua
- ☒ d. menetelmiä ja työkaluja ohjelmiston elinkaaren hallintaan

✓ Oikein! DevOps on menetelmistö ja kokoelma työkaluja koko softan elinkaaren eli kehityksen, testauksen, jakelun, ylläpidon ja laadun valvonnan toteuttamiseen. Toimintaa ohjataan luomalla tehtäväketjuja, pipelineja, jotka automatisoivat työvaiheita.

Vastauksesi on oikein.

# Kysymys 2

Oikein Pisteet 1,00 kokonaispisteistä 1,00

Yhdistä työkalut siihen elinkaarivaiheeseen, johon ne eniten kuuluvat

version

hallinta

GIT



sovelluksen

kapselointi,

riippuvuuksien

hallinta

Docker



sovellusten

monitorointi

Nagios



koodaaminen

VSCode



testaus

Selenium



pipelinen

hallinta

Jenkins



Vastauksesi on oikein.

---

## Kysymys 3

Oikein Pisteet 1,00 kokonaispisteistä 1,00

Ketterien ohjelmistokehitysmenetelmien (agile methods) tunnuspiirteitä ovat: (valitse yksi tai useita)

Valitse yksi tai useampi:

- ☒ a. Projektisuunnitelmassa toimii parhaiten vesiputousmalli. ✗ Väärin! Ketteriin menetelmiin soveltuu iteratiivinen malli.
- ☒ b. panostetaan enemmän koodin tekemiseen kuin dokumentointiin ✓ Oikein! Tämä ei silti tarkoita ettei yhtään dokumentoida.
- ☒ c. tässä menetelmässä ei tarvita palavereita ✗ Väärin. Ketterissä menetelmissä täytyy tiedon kulkea hyvin eikä se onnistu ilman eri tasoisia palavereita.
- ☒ d. sovelluksen ominaisuuksia kehitetään tärkeysjärjestyksessä ✓ Oikein! Pyritään aina tekemään sitä mikä on tärkeintä.
- ☒ e. asiakkaan pitää osallistua tiiviisti kehitykseen ✓ Oikein! Ilman asiakkaan panosta ei voida tietää tärkeitä vaatimuksia.
- ☒ f. sovelluksen ominaisuuksien tärkeysjärjestystä voi muuttaa kehittämisen aikana ✓ Oikein! Ketterän projektin aikana syntyy koko ajan parempi käsitys tuotteesta, jolloin priorisointia voidaan muuttaa.
- ☒ g. sovellus suunnitellaan ensin kokonaan, sitten se toteutetaan ✗ Väärin. Ketterät menetelmät perustuvat iteraatioihin.

Vastauksesi on oikein.

## Kysymys 4

Oikein Pisteet 1,00 kokonaispisteistä 1,00

Scrumin työvaihe, jossa valmistellaan projekti ja määritellään alustavat tuotteen ominaisuudet

on:  ✓ . Tuotteen ominaisuuksien lista on:

✓ . Lista ominaisuuksista, jotka toteutetaan jakson aikana on:  ✓ .

Jakson nimi on:  ✓ . Tuotteen ominaisuudet kuvataan näiden avulla.

✓

✓ :ssä esitetään  ✓ :n tulokset

✓ :lle.  ✓ seuraa

✓ :a ja auttaa tarvittaessa ongelmien selvittämisessä.

Vastauksesi on oikein.

## Kysymys 5

Oikein Pisteet 1,00 kokonaispisteistä 1,00

Valitse seuraavista oikeat väittämät (o-n kappaletta)

Valitse yksi tai useampi:

☒ a. MVC voi olla yksi sovellettava arkkitehtuurimalli



Oikein! MVC on aika yleisesti käytetty malli paloittelemaan ohjelman loogisia osia.

☒ b. Käyttötapaus- tai käyttäjäkertomuskuvaukset voivat kuulua ohjelmistoarkkitehtuurikuvauksiin



Oikein!

☒ c. luokkakaaviot voivat kuulua ohjelmistoarkkitehtuurikuvauksiin



Oikein!

☐ d. ohjelmiston pääarkkitehti on aina projektipäällikkö

☒ e. Monikerrosarkkitehtuuri voi olla yksi sovellettava arkkitehtuurimalli



Oikein! Monikerrosarkkitehtuuri soveltuu hyvin esimerkiksi client-serversovellusten suunnitteluun.

☐ f. ohjelmistoarkkitehtuuri kuvaa projektin vaiheistusta

☐ g. Projektisuunnitelma voi kuulua ohjelmistoarkkitehtuurikuvauksiin

Vastauksesi on oikein.

## Kysymys 6

Oikein Pisteet 1,00 kokonaispisteistä 1,00

Mitkä seuraavista on hyvä kertoa jokaiselle tunnistetulle riskille riskien Top-10 listassa?

Valitse yksi tai useampi:

☒ a. Riskin todennäköisyys



☒ b. Riskin ehkäisystä vastaava



☒ c. Riskin prioriteetti



☒ d. Miten riski ehkäistään



☒ e. Riskin kuvaus



☒ f. Riskin vakavuus



Vastauksesi on oikein.

# Kysymys 7

Oikein Pisteet 1,00 kokonaispisteistä 1,00

Täydennä puuttuvat kohdat vetämällä oikea termi kuhunkin kohtaan.

Testaus aloitetaan projektissa kirjoittamalla  ✓ . Siinä määritellään mitä testejä tehdään, milloin ja ketkä. Yksittäistä testiä varten kirjoitetaan joukko

✓ :ia, joissa kuvataan mikä on testaajan toimenpide ja mikä on sen odotettu tulos. Testitilaisuuksista voidaan kirjoittaa  ✓ , jossa kerrotaan mitkä testit on tehty ja minkälaisin tuloksin.

Koodin kirjoittaja itse vastaa  ✓ :en tekemisestä aina kun saa koodia tehtyä. Moduulien toimimista yhdessä testataan  ✓ :llä ja sovelluksen suoriutumista oikeassa ympäristössä testataan  ✓ :llä.

Testaustyyli, jossa moduulin toimintaa testataan sen koodia suorittaen debuggerin avulla, sanotaan  ✓ -testaukseksi. Jos moduulin sisäistä toteutusta ei tarkastella, vaan sitä testaan sen hyväksymien syötteiden ja palauttamien tulosten kautta, niin sitä sanotaan  ✓ -testaukseksi.

Vastauksesi on oikein.

◀ Sovellus

Siirry...

Matkakertomus tilaus ▶