

대 상	과 목	구분	성 명	점 수
우송비트 고급32기	WinForm	이론평가		

1. GDI+의 특징으로 보기 어려운 것은?

- 1) 캡슐화된 GDI
- 2) 상당량의 helper class제공
- 3) 최적의 3D환경 제공
- 4) 6개의 네임스페이스와 300여개의 클래스와 열거형으로 구성됨

2. 네임스페이스와 그에 대한 설명이다. 잘못된 것을 고르시오.

- 1) System.Windows.Form : 폼과 관련된 다양한 기능이 제공된다.
- 2) System.Drawing : 이미지, 색, 브러시, 펜, 글꼴 등 기본 그래픽 기능
- 3) System.Drawing.Drawing2D : 고급 레스터 및 벡터 그래픽 기능
- 4) System.Drawing.Text : 고급 3D 그래픽 기능

3. Window 프로그램 동작과 관련한 Run() 메서드를 소유한 클래스명은?

- 1) Application 2) Thread 3) Service 4) Tray

4. GDI+에서 Device Context를 감싸는 객체이며 그림을 그리기 위한 핵심 객체의 Type은 무엇인가?

- 1) Graphics 2) Graph 3) Graphic 4) Grape

5. 특정 스레드에서 만든 컨트롤 객체를 다른 스레드에서 접근할 때 발생하는 문제를 무엇이라 하나?

- 1) 크로스 스레드 2) 스위칭 스레드 3) 스레드 컨텍스트 4) 멀티 스레드

6. 다음은 무엇에 관련된 설명인가?

클래스는 코드 관리를 위해 디자인 부분과 이벤트 및 필요함수 추가 부분을 분리할 수 있다.
이 때 필요한 키워드는?

- 1) Behind 2) Partial 3) internal 4) abstract

7. 필수 구조체 중 마우스 좌표 정보를 다룰 때 주로 사용하는 것은?

- 1) Point 2) Size 3) Color 4) Points

8. Color 클래스에서 지원하는 FormArgb 함수를 활용하여 빨간 색상을 구성하고자 한다.

() 안에 함수에 적절한 인자를 전달하시오.

해당 함수의 선언부 : static Color FromArgb(int r, int g, int b);

Color color = Color.FromArgb();

9. 리소스 사용 후 해당 리소스를 제거하기 위해 약속된 호출함수의 이름은?

10. C#에서 제공되는 모든 클래스는 () 클래스의 자식이다. 즉, 모든 클래스는 ()클래스를 상속한다. ()에 공통으로 들어가는 클래스 명을 작성하시오.