

대 상	과 목	구 분	성 명	점 수
우송비트 고급32기	C#언어	실습		

순번	내용	파일명	구현여부
1	SubjectType 열거형 구현 1타입명 :ShapeType 2 멤버 NONE,COM,IT, GAME, ETC ● 구현위치 student 클래스 상단	student.cs	
2	Student 클래스 구현 1 필드 const int number :학번 string name :이름 SubjectType type :학과 int grade : 학년(1~4) 2. get,set 프로퍼티 구현 학번은 get프로퍼티만 구현할 것 학년의 set프로퍼티는 1~4범위의 값만 저장 가능토록,다른 값이 들어오면 아래에서 제시한 예외를 발생시킬 것 “해당 학년은 존재하지 않습니다.” 3 생성자 구현 디폴트 생성자 인자를 4개 받는 생성자(학번,이름,학과,학년) 4. 기능메서드 toString() 함수 재정의(아래 문자열 형태로 반환) “2415,홍길동, COM, 1학년” void Print() const(아래 문자열 형태로 반환) 학번 : 2415 이름 :홍길동 학과 : COM 학년 : 1학년	student.cs	

3	StuManager 클래스 구현(싱글톤으로 구현) C#에서 지원되는 일반화 컬렉션 객체를 이용하여 Student 객체를 저장(저장변수명은 stulist) 기능1 :전체출력기능(적절한 함수명 사용) Student 클래스의 toString()메서드 활용 기능2 :저장기능(적절한 함수명 사용) 사용자로부터 필요한 정보를 입력 받는다. Student 객체 생성 stulist에 저장 “저장되었습니다” 문자열 출력 ● 위 모든 코드를 try문에 추가 ● catch문에는 전달된 에러메시지를 출력하고 추가로 “저장이 실패” 문자열 출력 추가검색함수(제시된 함수명 사용) 학번을 전달받아 객체를 반환하는 함수 구현 Student NumberToStudent(int number); 못찾았을 경우 “없다” 예외 발생 기능3 :삭제기능(적절한 함수명 사용) 사용자로부터 학번을 입력받음 입력받은 학번을 NumberToStudent에 전달 반환받은 객체 정보를 전달해 stulist에서 제거 “삭제 성공” 메시지 출력 ● try~catch문 구성 기능4 :검색기능(적절한 함수명 사용) 사용자로부터 학번을 입력받음 입력받은 학번을 NumberToStudent에 전달 반환받은 객체 정보의 Print()메서드 호출 ● try~catch문 구성 기능5 :수정기능(적절한 함수명 사용) 사용자로부터 학번을 입력받음 입력받은 학번을 NumberToStudent에 전달 사용자로부터 학과,학년을 입력받음 반환받은 객체 정보의 set프로퍼티를 이용하여 정보 수정 “수정성공” 메시지 출력 ● try~catch문 구성	StuManager.cs	
---	--	---------------	--

4	App(싱글톤으로 구현) 기능1. 메뉴 출력함수 “아래와 같이 출력” [ESC] 프로그램 종료 [F1] 입력기능 [F2] 삭제기능 [F3] 검색기능 [F4] 수정기능 그리고 사용자로부터 입력받아입력받은 정보를 반환 기능2. Run() 함수 콘솔창 지우기 StuManager의 전체출력기능함수 호출 App의 기능1메뉴 출력함수 호출 switch문으로 분기 분기에 따라 적절한 StuManager의 기능함수 호출 잠시 멈춤기능 ● 위 코드를 무한루프로 구현	app. cs	
5	Start main함수 구현 App객체의 Run()함수 호출	Start.cs	