**ゲーム概要**

タイトル：どれだけ多く敵を倒せるか競うゲーム（仮）

ジャンル：3Dアクションゲーム

制作人数：一人

制作期間：2020年6月～2021年8月

制作理由：こちらのゲームは、学校の課題で制作した3Dのアクションゲームになります。

このゲームを制作しようと思ったきっかけですが、当時の私は、少しストレスが溜まっており、何かストレスを発散出来るものを探していたのですが、なかなか見つかりませんでした。そこで、「自分で作ってみればいいのではないか」と思い、制作してみることにしました。

工夫した点：3Dのゲームは、2Dのゲームと違い、プレイヤーの操作に、視点移動も加わってくるため、スムーズにプレイするためには、慣れが必要かと思います。そこで、敵にロックオン出来るようにすることで、敵を倒しやすくしました