**ゲーム概要**

タイトル：ブロックパズルゲーム（仮）

ジャンル：パズルゲーム

制作人数：一人

制作期間：2021年8月31日～2021年9月27日

制作環境：Visual Studio 2019 Community

使用言語：C++

使用ライブラリ：DXライブラリ

制作理由：C++とDXライブラリを用いたゲームプログラミングの技術を向上させるために、テトリスのようなブロックパズルゲームを制作しました。

力を入れて取り組んだ所：クラスやファイルの分割をするなどオブジェクト指向を活用し、また、コメントで自分の意図を書くことで、他の方にも見やすく、理解しやすいコードを書くことを意識しました。

改善点：

・今のままでは、ユーザー様に何回も遊んでいただく工夫が足りないと感じたため、ランキングを実装し、他の方と競えるようにすることで、より長く遊んでもらえるようにしたいです。