

**Domine o** **HTML**

# **Aventuras no Reino do Desenvolvimento**



**Kitharo Nunes**

# Aventuras no Reino do Desenvolvimento

## Começando com HTML: Domine os Comandos Essenciais

Se aventurar no mundo da programação web começa com o HTML. Esse é o alicerce que estrutura a maioria das páginas da internet que você vê hoje. Vamos dar os primeiros passos nessa jornada emocionante, explorando comandos HTML essenciais de maneira simples e direta.



# HTML

# 01

## **PREPARANDO A JORNADA**

---



Neste capítulo, vamos preparar o terreno. Estruturaremos a base do nosso site de aventura usando os elementos fundamentais do HTML.

*Exemplo de Código:*

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Aventura Épica</title>
  <link rel="stylesheet" href="estilos.css">
</head>
<body>
  <header>
    <h1>Em Busca da Relíquia Perdida</h1>
    <nav>
      <ul>
        <li><a href="#">Início</a></li>
        <li><a href="#">Sobre Nós</a></li>
        <li><a href="#">Contato</a></li>
      </ul>
    </nav>
  </header>
  <main>
    <!-- Conteúdo emocionante virá aqui -->
  </main>
  <footer>
    <p>&copy; 2023 Aventura Épica</p>
  </footer>
</body>
</html>
```

snappify.com



# 02

## **TRILHANDO O CAMINHO COM O CONTEÚDO**

---

# TRILHANDO O CAMINHO COM O CONTEÚDO



Agora é hora de adicionar o conteúdo que vai cativar nossos visitantes. Vamos incorporar imagens, histórias e elementos interativos.

*Exemplo de Código:*

```
<main>
  <section id="introducao">
    <h2>Embarque na Jornada</h2>
    <p>Bem-vindo à busca pela Relíquia Perdida, uma aventura cheia de desafios e mistérios...</p>
    
  </section>
  <section id="historia">
    <h2>A História Começa</h2>
    <p>Em uma terra distante, um herói improvável se levanta para enfrentar as trevas...</p>
    
  </section>
</main>
```

snappify.com

# 03

## **MAPA INTERATIVO**

---



Vamos criar um mapa interativo para guiar nossos visitantes através da jornada. Isso adicionará um toque interativo à experiência.

*Exemplo de Código:*

```
<section id="mapa">
  <h2>Mapa da Aventura</h2>
  
  <map name="mapa-links">
    <area shape="circle" coords="100,150,30" alt="Floresta"
    href="floresta.html">
    <area shape="circle" coords="300,200,25" alt="Montanha"
    href="montanha.html">
    <area shape="circle" coords="500,120,40" alt="Caverna"
    href="caverna.html">
  </map>
</section>
```

snappify.com



# 04

## **DESAFIOS E RECOMPENSAS**

---



Vamos incorporar um formulário de escolhas para que os visitantes possam enfrentar desafios e ganhar recompensas.

*Exemplo de Código:*

```
<section id="desafio">
  <h2>Escolha seu Destino</h2>
  <form action="processar_escolha.php" method="post">
    <label for="opcao">Escolha seu caminho:</label>
    <select id="opcao" name="opcao">
      <option value="floresta">Floresta Mágica</option>
      <option value="montanha">Montanha dos Desafios</option>
      <option value="caverna">Caverna Misteriosa</option>
    </select>
    <button type="submit">Avançar</button>
  </form>
</section>
```

snappify.com

# 05

## **O FIM DA JORNADA**



Concluímos nossa aventura. Vamos criar uma página de conclusão e encerrar nosso site com estilo.

*Exemplo de Código:*

```
<main>
  <section id="fim">
    <h2>Fim da Jornada</h2>
    <p>Parabéns, herói corajoso! Você concluiu sua busca
      e encontrou a Relíquia Perdida...</p>
    
  </section>
</main>
```

snappify.com

Ao seguir esses capítulos, você criará um site de aventura envolvente usando HTML. Cada etapa traz uma dimensão emocionante à sua criação, tornando sua jornada de aprendizado tão empolgante quanto a aventura que você está construindo.

# CONCLUSÕES

---





Esse E-book foi gerado por IA, e diagramado por humano.

O passo a passo se encontra no meu Github.

Esse conteúdo foi gerado com fins didáticos de construção, não foi realizado uma validação cuidadosa humana no conteúdo e pode conter erros gerados por uma IA.



<https://github.com/KitharoNA/Ebook-chatgpt.git>



<https://www.linkedin.com/in/kitharo-nunes>